## "Fizz Buzz" - oder "1, 2, Bum"

## Lehrziele:

• While - Anweisung

## Vertiefung:

If-Anweisung

Fizz-Buzz ist ein Gruppenspiel für Kinder, um die Rechenart der Division zu üben. Die Spieler müssen dabei zum Beispiel in einem Kreis sitzen und schrittweise durchzählen.

- Der erste Spieler beginnt mit der Zahl 1. (Er sagt somit: "Eins".)
- · Der nächste Spieler auf der rechten Seite sagt "Zwei".
- Und so weiter.

Dabei muss auf folgendes geachtet werden:

- Wenn die Zahl durch 3 teilbar ist, sagt man "Fizz". (Also anstatt 3, 6, 9, ... sagt man "Fizz".)
- Wenn die Zahl durch 5 teilbar ist, sagt man "Buzz". (Also anstatt 5, 10, ... sagt man "Buzz".)
- Wenn die Zahl durch 5 und durch 3 teilbar ist, sagt man "Fizz" und "Buzz". (Also anstatt: 15, 30, 45, ... sagt man "Fizz Buzz".)
- Ansonsten nennt man die Zahl selbst.
- Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Das geht solange im Kreis, bis jemand einen Fehler macht. (Ein Fehler soll im Programm nicht vorkommen!)

Die gesprochene Wort-Reihe der Spieler wäre also ohne Fehler: 1, 2, Fizz, 4, Buzz, Fizz, 7, 8, Fizz, Buzz, 11, Fizz, 13, 14, Fizz Buzz, 16, 17, Fizz, 19, Buzz, Fizz, 22, 23, Fizz, Buzz, 26, Fizz, 28, 29, Fizz Buzz, 31, 32, Fizz, 34, Buzz, Fizz, ...

Schreiben Sie ein C#-Programm "FizzBuzz", welches mit Hilfe einer Schleife Ihrer Wahl von 1 bis 100 zählt und die Ausgabe nach den "Fizz-Buzz"-Regeln (wie oben beschrieben) in einer Zeile ausgibt. Vorbild soll dabei die Ausgabe nach folgender Abbildung sein!