

project_trading_doc

Généré par Doxygen 1.8.6

Jeudi 23 Avril 2015 11 :19 :28

Table des matières

1	Index hiérarchique	1
1.1	Hiérarchie des classes	1
2	Index des classes	3
2.1	Liste des classes	3
3	Index des fichiers	5
3.1	Liste des fichiers	5
4	Documentation des classes	7
4.1	Référence de la classe Aide	7
4.1.1	Documentation des constructeurs et destructeur	7
4.1.1.1	Aide	7
4.1.1.2	~Aide	7
4.2	Référence de la classe Config	7
4.2.1	Documentation des constructeurs et destructeur	8
4.2.1.1	Config	8
4.2.1.2	~Config	8
4.2.2	Documentation des fonctions membres	8
4.2.2.1	sauvegarder	8
4.3	Référence de la classe ConnectionDB	9
4.3.1	Documentation des constructeurs et destructeur	9
4.3.1.1	ConnectionDB	9
4.3.1.2	~ConnectionDB	9
4.4	Référence de la classe Faq	10
4.4.1	Documentation des constructeurs et destructeur	10
4.4.1.1	Faq	10
4.4.1.2	~Faq	10
4.5	Référence de la classe Help	10
4.5.1	Documentation des constructeurs et destructeur	11
4.5.1.1	Help	11
4.5.1.2	~Help	11

4.6	Référence de la classe MainWindow	11
4.6.1	Documentation des constructeurs et destructeur	12
4.6.1.1	MainWindow	12
4.6.1.2	~MainWindow	12
4.6.2	Documentation des fonctions membres	12
4.6.2.1	About	12
4.6.2.2	Aide	12
4.6.2.3	configUrl	12
4.6.2.4	elementSearch	13
4.6.2.5	loadWebView	13
4.6.2.6	showEurChf	13
4.6.2.7	showEurUsd	13
5	Documentation des fichiers	15
5.1	Référence du fichier aide.cpp	15
5.2	Référence du fichier aide.h	15
5.3	Référence du fichier config.cpp	15
5.4	Référence du fichier config.h	15
5.5	Référence du fichier connectiondb.cpp	16
5.6	Référence du fichier connectiondb.h	16
5.7	Référence du fichier faq.cpp	16
5.8	Référence du fichier faq.h	16
5.9	Référence du fichier help.cpp	16
5.10	Référence du fichier help.h	17
5.11	Référence du fichier main.cpp	17
5.11.1	Documentation des macros	17
5.11.1.1	q2c	17
5.11.2	Documentation des fonctions	17
5.11.2.1	main	17
5.12	Référence du fichier mainwindow.cpp	17
5.12.1	Documentation des fonctions	18
5.12.1.1	readXmlFile	18
5.12.1.2	writeXmlFile	18
5.13	Référence du fichier mainwindow.h	18
5.13.1	Documentation des fonctions	18
5.13.1.1	readXmlFile	19
5.13.1.2	writeXmlFile	19

Chapitre 1

Index hiérarchique

1.1 Hiérarchie des classes

Cette liste d'héritage est classée approximativement par ordre alphabétique :

QDialog	
Aide	7
Config	7
Faq	10
Help	10
QMainWindow	
MainWindow	11
QObject	
ConnectionDB	9

Chapitre 2

Index des classes

2.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

Aide	7
Config	7
ConnectionDB	9
Faq	10
Help	10
MainWindow	11

Chapitre 3

Index des fichiers

3.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

aide.cpp	15
aide.h	15
config.cpp	15
config.h	15
connectiondb.cpp	16
connectiondb.h	16
faq.cpp	16
faq.h	16
help.cpp	16
help.h	17
main.cpp	17
mainwindow.cpp	17
mainwindow.h	18

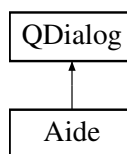
Chapitre 4

Documentation des classes

4.1 Référence de la classe Aide

```
#include <aide.h>
```

Graphe d'héritage de Aide :



Fonctions membres publiques

- Aide ()
- ~Aide ()

4.1.1 Documentation des constructeurs et destructeur

4.1.1.1 Aide : :Aide ()

4.1.1.2 Aide : :~Aide ()

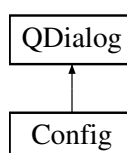
La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- aide.h
- aide.cpp

4.2 Référence de la classe Config

```
#include <config.h>
```

Graphe d'héritage de Config :



Connecteurs publics

- void `sauvegarder` ()

Fonctions membres publiques

- `Config` (QWidget *parent)
Cette classe permet l'affichage d'une fenêtre de configuration.

Crée un fichier Xml afin d'enregistrer les données renseignées par l'utilisateur
- `~Config` ()

4.2.1 Documentation des constructeurs et destructeur

4.2.1.1 `Config : :Config (QWidget * parent = 0)`

Cette classe permet l'affichage d'une fenêtre de configuration.

Crée un fichier Xml afin d'enregistrer les données renseignées par l'utilisateur

IzeNogoud

Date

24 Mars 2015

Initialise une variable pour l'écriture et la lecture du fichier Xml

Indique le chemin du fichier Xml

Initialise le nom du dossier et le nom du fichier

Permet d'ouvrir le groupe du fichier Xml

Recherche l'adresse url enregistré dans le fichier xml, une adresse par défaut est renseignée si vide

Recherche du nom de la base dans le fichier xml

Titre de la fenêtre

Bouton pour fermer la fenêtre d'aide

Slot de fermeture avec le bouton

Slot de sauvegarde

Affichage du texte et du bouton

Recherche dans le fichier Xml les dernières valeurs pour les checkboxes

Ferme le groupe

4.2.1.2 `Config : :~Config ()`

4.2.2 Documentation des fonctions membres

4.2.2.1 `void Config : :sauvegarder () [slot]`

Permet la sauvegarde l'action de sauvegarder réinitialise l'application, on demande à l'utilisateur une confirmation

Ajout de l'adresse url renseignée par l'utilisateur dans le fichier Xml

Ajout du nom de la base renseignée par l'utilisateur dans le fichier Xml

Ajoute au fichier Xml les valeurs des checkbox

Ferme et relance l'application pour prendre les cahngement en compte

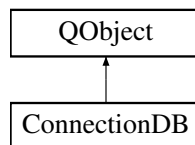
La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- [config.h](#)
- [config.cpp](#)

4.3 Référence de la classe ConnectionDB

```
#include <connectiondb.h>
```

Graphe d'héritage de ConnectionDB :



Fonctions membres publiques

- [ConnectionDB](#) (QWidget *parent, QString debut, QString fin, QString devise)
Cette classe permet d'etablir une connection a la base de donnee Créer une table si elle n'existe pas.
- [~ConnectionDB](#) ()
 Permet d'afficher la table avec les champs demander via une requete

4.3.1 Documentation des constructeurs et destructeur

4.3.1.1 ConnectionDB : :ConnectionDB (QWidget * parent, QString debut, QString fin, QString devise)

Cette classe permet d'établir une connection a la base de donnee Créer une table si elle n'existe pas.

Permet d'afficher la table avec les champs demander via une requete

IzeNogoud

Date

24 Mars 2015

Connection database

Crée la table "deviseTable" si elle n'existe pas

Requete SQL

Initialise le tableau a afficher

Affiche le tableau avec les données récupérées de la base de données

4.3.1.2 ConnectionDB : :~ConnectionDB ()

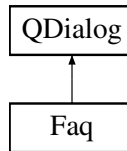
La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- [connectiondb.h](#)
- [connectiondb.cpp](#)

4.4 Référence de la classe Faq

```
#include <faq.h>
```

Graphe d'héritage de Faq :



Fonctions membres publiques

- [Faq](#) (QWidget *parent)
Cette classe permet d'ouvrir une fenetre "FAQ" en français ainsi quand anglais, qui permet a l'utilisateur de
coomprendre l'utilisation de l'application
- [~Faq](#) ()

4.4.1 Documentation des constructeurs et destructeur

4.4.1.1 Faq : :Faq (QWidget * parent)

Cette classe permet d'ouvrir une fenetre "FAQ" en français ainsi quand anglais, qui permet a l'utilisateur de

coomprendre l'utilisation de l'application

IzeNogoud

Date

24 Mars 2015

Ajoute le titre de la fenetre

Création d'un widget pour les onglets

fixe la position et la taille du widget

Création des labels ou le texte apparaîtra

Insertion du texte en français

Insertion du texte en anglais

Ajoute les textes dans le widget des onglets

4.4.1.2 Faq : :~Faq ()

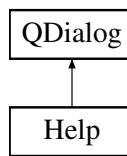
La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- [faq.h](#)
- [faq.cpp](#)

4.5 Référence de la classe Help

```
#include <help.h>
```

Graphe d'héritage de Help :



Fonctions membres publiques

— [Help](#) (QWidget *parent)

Cette classe permet d'ouvrir une fenetre "A propos" en français ainsi quand anglais

— [~Help](#) ()

4.5.1 Documentation des constructeurs et destructeur

4.5.1.1 Help : :Help (QWidget * parent = 0)

Cette classe permet d'ouvrir une fenetre "A propos" en français ainsi quand anglais

IzeNogoud

Date

24 Mars 2015

Titre de la fenetre

Création d'un widget pour les onglets

fixe la position et la taille du widget

Création des labels ou le texte apparaîtra

Insertion du texte en français

Insertion du texte en anglais

Ajoute les textes dans le widget des onglets

4.5.1.2 Help : :~Help ()

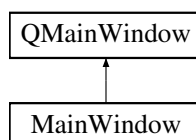
La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

— [help.h](#)
— [help.cpp](#)

4.6 Référence de la classe MainWindow

```
#include <mainwindow.h>
```

Graphe d'héritage de MainWindow :



Connecteurs publics

- void [About](#) ()
- void [Aide](#) ()
- void [showEurUsd](#) ()
- void [showEurChf](#) ()
- void [configUrl](#) ()
- void [elementSearch](#) ()
- void [loadWebView](#) ()

Fonctions membres publiques

- [MainWindow](#) (QWidget *parent=0)
- [~MainWindow](#) ()

4.6.1 Documentation des constructeurs et destructeur

4.6.1.1 `MainWindow : :MainWindow (QWidget * parent = 0)`

Fixe des dimensions à l'ouverture de la fenêtre principale, et indique le titre de la fenêtre.

Ajout d'une image à l'ouverture de l'application

Ajoute une barre de menu et l'implémente

Ajoute des actions possible dans les options de la barre de menu

Le menu A propos

Le menu FAQ

Créer la connection lors du clic, pour afficher le tableau des cotations pour les devise Euros / Franc suisse

A la modification de la date de filtre, un signal est envoyé pour rafraichir et ré-afficher le tableau filtrer

Créer la connection lors du clic, pour afficher le tableau des cotations pour les devise Euros / Dollar

A la modification de la date de filtre, un signal est envoyé pour rafraichir et ré-afficher le tableau filtrer

Appel de la fonction loadWebView qui charge une page web, et récupère les données désirées

Timer permettant de réactualiser les données télécharger toutes les 10 secondes

4.6.1.2 `MainWindow : :~MainWindow ()`

4.6.2 Documentation des fonctions membres

4.6.2.1 `void MainWindow : :About () [slot]`

Appel la page A propos de

4.6.2.2 `void MainWindow : :Aide () [slot]`

Appel la page FAQ

4.6.2.3 `void MainWindow : :configUrl () [slot]`

Appel la page configuration

4.6.2.4 void MainWindow : :elementSearch () [slot]

Recherche dans la page les lignes du tableau uis chaque colone afin de la rentré dans la base de données connexion a la base pour l'insertion

récupère le corp de la page pour pouvoir le manipuler

Récupère toute les lignes (tr)

Boucle sur les lignes

Récupère toutes les colonnes (td)

Ajoute les données récupérer dans les bon champs de la base de données

Vérifie les dernière données de la base pour éviter les doublons

4.6.2.5 void MainWindow : :loadWebView () [slot]

Charge la page entière de l'URL renseignée Concatène l'identification des cotations cocher à l'url pour le téléchargement des données

Crée un webview et charge l'url renseigné + les cotations cocher

Appel un slot à la fin du chargement

cache le widget généré

4.6.2.6 void MainWindow : :showEurChf () [slot]

Affiche le tableau de devise euro / franc suisse

4.6.2.7 void MainWindow : :showEurUsd () [slot]

Affiche le tableau de devise euro / dollar

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- [mainwindow.h](#)
- [mainwindow.cpp](#)

Chapitre 5

Documentation des fichiers

5.1 Référence du fichier aide.cpp

```
#include "aide.h"
```

5.2 Référence du fichier aide.h

Classes

— class [Aide](#)

5.3 Référence du fichier config.cpp

```
#include "config.h"  
#include "mainwindow.h"  
#include <QCheckBox>  
#include <QDialog>  
#include <QFormLayout>  
#include <QGroupBox>  
#include <QLineEdit>  
#include <QVBoxLayout>  
#include <QDir>
```

5.4 Référence du fichier config.h

```
#include <QDialog>  
#include <QSettings>
```

Classes

— class [Config](#)

5.5 Référence du fichier connectiondb.cpp

```
#include "connectiondb.h"
#include "mainwindow.h"
#include <QSqlDatabase>
#include <QMessageBox>
#include <QDebug>
#include <QSqlTableModel>
#include <QSqlError>
#include <QtSql/QSqlDatabase>
#include <QTableView>
#include <QSqlQuery>
#include <QNetworkRequest>
#include <QWebFrame>
```

5.6 Référence du fichier connectiondb.h

```
#include <QSqlDatabase>
#include <QVBoxLayout>
#include <QNetworkAccessManager>
#include <QWebPage>
#include <QWebView>
#include <QWebElement>
```

Classes

— class [ConnectionDB](#)

5.7 Référence du fichier faq.cpp

```
#include "faq.h"
#include <QLabel>
#include <QVBoxLayout>
#include <QtWidgets>
```

5.8 Référence du fichier faq.h

```
#include <QDialog>
```

Classes

— class [Faq](#)

5.9 Référence du fichier help.cpp

```
#include "help.h"
```

```
#include <QLabel>
#include <QTabWidget>
#include <QVBoxLayout>
```

5.10 Référence du fichier help.h

```
#include <QDialog>
```

Classes

— class [Help](#)

5.11 Référence du fichier main.cpp

```
#include <QApplication>
#include "mainwindow.h"
```

Macros

— #define [q2c](#)(string) string.toString()

Fonctions

— int [main](#) (int argc, char *argv[])

5.11.1 Documentation des macros

5.11.1.1 #define [q2c](#)(*string*) string.toString()

5.11.2 Documentation des fonctions

5.11.2.1 int [main](#) (int *argc*, char * *argv*[])

5.12 Référence du fichier mainwindow.cpp

```
#include "mainwindow.h"
```

```
#include "connectiondb.h"
#include "help.h"
#include "faq.h"
#include "config.h"
#include <QWebElement>
#include <QWebFrame>
#include <QNetworkAccessManager>
#include <QSqlQuery>
#include <QSqlRecord>
#include <QIODevice>
#include <QSettings>
#include <QXmlStreamReader>
#include <QString>
#include <QSqlQueryModel>
```

Fonctions

- bool [readXmlFile](#) (QIODevice &device, QSettings : :SettingsMap &map)
- bool [writeXmlFile](#) (QIODevice &device, const QSettings : :SettingsMap &map)

5.12.1 Documentation des fonctions

5.12.1.1 bool readXmlFile (QIODevice & device, QSettings : :SettingsMap & map)

Fonction permettant de lire un fichier Xml

5.12.1.2 bool writeXmlFile (QIODevice & device, const QSettings : :SettingsMap & map)

Fonction permettant d'écrire dans un fichier Xml

5.13 Référence du fichier mainwindow.h

```
#include <QMainWindow>
#include <QtWidgets>
#include <QPushButton>
#include <QWebElement>
#include <QSqlDatabase>
#include <QtWebKitWidgets/QWebView>
```

Classes

- class [MainWindow](#)

Fonctions

- bool [readXmlFile](#) (QIODevice &device, QSettings : :SettingsMap &map)
- bool [writeXmlFile](#) (QIODevice &device, const QSettings : :SettingsMap &map)

5.13.1 Documentation des fonctions

5.13.1.1 `bool readXmlFile (QIODevice & device, QSettings : :SettingsMap & map)`

Fonction pour la lecture et l'écriture des données dans un fichier Xml

Fonction permettant de lire un fichier Xml

5.13.1.2 `bool writeXmlFile (QIODevice & device, const QSettings : :SettingsMap & map)`

Fonction permettant d'écrire dans un fichier Xml

Index

- ~Aide
 - Aide, [7](#)
- ~Config
 - Config, [8](#)
- ~ConnectionDB
 - ConnectionDB, [9](#)
- ~Faq
 - Faq, [10](#)
- ~Help
 - Help, [11](#)
- ~MainWindow
 - MainWindow, [12](#)
- About
 - MainWindow, [12](#)
- Aide, [7](#)
 - ~Aide, [7](#)
 - Aide, [7](#)
 - MainWindow, [12](#)
- aide.cpp, [15](#)
- aide.h, [15](#)
- Config, [7](#)
 - ~Config, [8](#)
 - Config, [8](#)
 - sauvegarder, [8](#)
- config.cpp, [15](#)
- config.h, [15](#)
- configUrl
 - MainWindow, [12](#)
- ConnectionDB, [9](#)
 - ~ConnectionDB, [9](#)
 - ConnectionDB, [9](#)
 - ConnectionDB, [9](#)
- connectiondb.cpp, [16](#)
- connectiondb.h, [16](#)
- elementSearch
 - MainWindow, [12](#)
- Faq, [10](#)
 - ~Faq, [10](#)
 - Faq, [10](#)
- faq.cpp, [16](#)
- faq.h, [16](#)
- Help, [10](#)
 - ~Help, [11](#)
 - Help, [11](#)
- help.cpp, [16](#)
- help.h, [17](#)

- loadWebView
 - MainWindow, [13](#)
- main
 - main.cpp, [17](#)
- main.cpp, [17](#)
 - main, [17](#)
 - q2c, [17](#)
- MainWindow, [11](#)
 - ~MainWindow, [12](#)
 - About, [12](#)
 - Aide, [12](#)
 - configUrl, [12](#)
 - elementSearch, [12](#)
 - loadWebView, [13](#)
 - MainWindow, [12](#)
 - MainWindow, [12](#)
 - showEurChf, [13](#)
 - showEurUsd, [13](#)
- mainwindow.cpp, [17](#)
 - readXmlFile, [18](#)
 - writeXmlFile, [18](#)
- mainwindow.h, [18](#)
 - readXmlFile, [18](#)
 - writeXmlFile, [19](#)
- q2c
 - main.cpp, [17](#)
- readXmlFile
 - mainwindow.cpp, [18](#)
 - mainwindow.h, [18](#)
- sauvegarder
 - Config, [8](#)
- showEurChf
 - MainWindow, [13](#)
- showEurUsd
 - MainWindow, [13](#)
- writeXmlFile
 - mainwindow.cpp, [18](#)
 - mainwindow.h, [19](#)