Server 接口说明

任杰

2013年5月24日

Contents

1	概述	<u> </u>			3
2	信息管理部分				
	2.1	person	n		. 3
		2.1.1	addFace.jsp		. 3
		2.1.2	create.jsp		. 3
		2.1.3	delete.jsp		. 3
	2.2	group			. 4
		2.2.1	addPerson.jsp		. 4
		2.2.2	create.jsp		. 4
		2.2.3	delete.jsp		. 4
		2.2.4	removePerson.jsp		. 4
3	训练部分				
	3.1	detect	tImage.jsp		. 5
4	检测部分				
	4.1	identif	fy.jsp		. 5

1 概述

这组 JSP 主要实现了对 SDK 的一些功能的封装

2 信息管理部分

2.1 person

2.1.1 addFace.jsp

- description 向一个人的账户中加入若干张脸,加入脸之后会对这个人所在的所有组 train 一遍
- Input

```
faceid 脸的 id,face++ 系统给的, 多个用逗号 (,) 隔开
personid 人的 ID
```

- Output nothing
- $\bullet \ \ address \ ./person/addFace.jsp$

2.1.2 create.jsp

- description 创建一个人
- Input

```
personid 人的 ID faceid(optional) 脸的 id,多个用逗号 (,)隔开,会加入到该人里 groupid(optional)该人要加入的组,多个用逗号 (,)隔开。
```

- Output nothing
- address ./person/create.jsp

2.1.3 delete.jsp

- description 删除一个人
- Input

```
personid 人的 ID
```

- $\bullet \quad \mathbf{Output} \ \mathrm{nothing} \\$
- address ./person/delete.jsp

2.2 group

2.2.1 addPerson.jsp

- description 向一个 group 中加入若干个人, 加入之后会对 group 进行训练
- Input

personid人的 ID , 多个用逗号隔开groupid进行操作的组的 id

- Output nothing
- address ./group/addPerson.jsp

2.2.2 create.jsp

- description 创建一个 Group
- Input

groupid 组的 ID, 我们自己的系统确定 personid(optional) 该组要加入的人的 ID, 多个用逗号 (,) 隔开。

- Output nothing
- address ./group/create.jsp

2.2.3 delete.jsp

- description 删除一个 Group
- Input

groupid 组的 ID

- Output nothing
- $\bullet \ \ \mathbf{address} \ ./\mathrm{group/delete.jsp}$

2.2.4 removePerson.jsp

- description 从一个 Group 中移除一些人
- Input

personid人的 ID , 多个用逗号隔开groupid进行操作的组的 id

- Output nothing
- $\bullet \ \ \mathbf{address} \ ./\mathrm{group/removePerson.jsp}$

3 训练部分

3.1 detectImage.jsp

- description 检测一张图片中的人脸
- Input

url 图片的 url

- Output JSON 格式的检测信息
- \bullet address ./detectImage.jsp
- memo nothing

4 检测部分

4.1 identify.jsp

- description 检测照片中的人脸和某个组中最相似的人
- Input

groupid 我们内部的组的 id

url 图片的 url

- Output JSON 格式的检测信息
- address ./identify.jsp
- memo 原计划中我要在这里对返回值简化,但写的过程中感觉有点麻烦,涉及对 JSON 数据的修改,face++ 的 sdk 只支持读取,要修改可能又要引入一些包,放到客户端做就只需要读取了。