

WUOLAH



zarlos

www.wuolah.com/student/zarlos



3475

Extraordinariap2.pdf

Solución P2 extgraordinario 2019



3º Informática Industrial I



Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática



Escuela Politécnica Superior
Universidad Carlos III de Madrid

EN AUTOESCUELA GALA
TODO ES MÁS FÁCIL

Pack permiso
A1 ó A2 + 3 clases

Código Promoción: **wuolah-2020**

~~79,00€~~

67,15€



GALA
Autoescuela

INFORMÁTICA INDUSTRIAL
Grado en Ingeniería en Electrónica Industrial y Automática
Examen Extraordinario
20 de junio de 2019

Nombre:.....Grupo.....

Nota: Escribir el nombre en **todas** las hojas, en cuanto las recibas.

Ejercicio 2 – 4 puntos

La clase magos tiene dos atributos privados: `_nombre` (string) y `_curso` (int). Tiene también los siguientes métodos públicos (además del constructor): `set_name(string)` que actualiza el atributo `_nombre`, `set_year(int)` que actualiza el atributo `_curso`, `get_name` que devuelve el nombre y `get_year` que devuelve el curso.

Hay una clase CasasHogwarts que tiene el siguiente CasasHogwarts.h (incompleto):

```
#include <iostream>
#include <string>
#include "magos.h"

using namespace std;
class CasasHogwarts
{
private:
    string _nombre;
    int _num_miembros;
    Magos *_miembros;
public:
    CasasHogwarts();
    CasasHogwarts(_____); //(1) Constructor
    ~CasasHogwarts(_____); //(2) Destructor
    _____ Size(_____); //(3) Devuelve el número de miembros
    _____ ReSize(_____); //(4) Cambia el número de miembros
    manteniendo si es posible los datos anteriores
    _____ operator[](_____); //(5) Devuelve el miembro de
    la casa con el índice que se le ha pasado por parámetro
    _____ operator <<(_____); //(6) Añade un nuevo mago a
    la casa (al final de la lista)
    _____ operator <<(_____); //(7) Imprime según
    el ejemplo del main
    _____ get_name(_____); //(8) Devuelve el nombre de la
    casa
};

#endif // CASASHOGWARTS_H
```

¡Matrícula abierta!



Descuento del 15% para Universitarios

Cursos en modalidad presencial, semipresencial u online.

Desde *Cursos Extensive* de 3h/semana hasta *Cursos Intensive* de 10h/semana.

RESERVA
YA

RESERVA TU PLAZA PARA EL AÑO ACADÉMICO 2020 -2021
LOS CURSOS DE INGLÉS QUE SE ADAPTAN A TÍ.

Que al ejecutar la función **main** siguiente:

```
#include <iostream>
#include "casashogwarts.h"
#include "magos.h"
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    CasasHogwarts C1("Griffindor",0);
    CasasHogwarts C2("Slytherin",0);
    Magos M1("Harry Potter",2);
    Magos M2("Draco Malfoy",2);
    Magos M3("Ron Weasley",2);
    Magos M4("Ginny Weasley",1);
    Magos M5("Profesor Snape",0);
    Magos M6("Albus Dumbledore",0);
    cout<<C1;
    C1<<M1;
    cout<<"-----"<<endl;
    C1<<M3;
    C1<<M4;
    cout<<C1;
    cout<<"-----"<<endl;
    C2<<M2;
    C2<<M5;
    cout<<C2;
    cout<<"-----"<<endl;
    C1<<M6;
    cout<<C1;
    cout<<"-----"<<endl;

    return 0;
}
```

Produce la siguiente salida:

```
Terminal
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda
La casa de: Griffindor
Tiene los siguientes miembros:
-----
La casa de: Griffindor
Tiene los siguientes miembros:
Harry Potter del curso 2
Ron Weasley del curso 2
Ginny Weasley del curso 1
-----
La casa de: Slytherin
Tiene los siguientes miembros:
Draco Malfoy del curso 2
Profesor Snape del curso 0
-----
La casa de: Griffindor
Tiene los siguientes miembros:
Harry Potter del curso 2
Ron Weasley del curso 2
Ginny Weasley del curso 1
Albus Dumbledore del curso 0
-----
Press <RETURN> to close this window...
```

- Completa los huecos que faltan en el fichero (**.h**), que puede ser una palabra, varias palabras o ninguna.
- Implementa el código C++ (**.cpp**) de todos los métodos, para que la clase CasasHogwarts funcione según el ejemplo y salida dados.