



# Estrutura Básica de Um Computador

A área conhecida como implementação de computadores se relaciona , em geral, com abordagem de aspectos que são necessários ao programador. Por exemplo, a tecnologia usada na construção da memória, a frequência do relógio , sinais de controle para iniciar as micro - operações etc.

A implementação de computadores, difere do conceito de ARQUITETURA DE COMPUTADORES, cujo termo geral, ao tratamento de pontos que são de interesse do programador, a saber , conjunto de instruções do processador, tamanho da palavra, modos de endereçamento de instruções entre outros.

A implementação de computadores, e a arquitetura de computadores estão inseridas no domínio mais geral dos sistemas de computação. Podemos citar como alguns exemplos de sistema:

{Sistema Jurídico} - {Sistema Nervoso} -{Sistema de informação} -  
{Sistema familiar} -{Sistema Social} - {Sistema Solar}

A definição de computação pode ser entendida como a realização de cálculos de forma ordenada como a realização de cálculos de forma ordenada ou apenas a manipulação de valores.

Partindo dessa definição, como você definiria um sistema de computação?

Um Sistema de computação é um conjunto de partes coordenadas, que concorrem para a realização do objetivo de computar (dados).

Antes de avançarmos neste assunto, é necessário que você conheça algumas definições de termos importantes:

## DADOS:

Constituem um conjunto de fatos em estado bruto a partir dos quais , conclusões podem ser tiradas.

## INFORMAÇÕES:

É a inteligência e o conhecimento derivado dos dados.

Outro termo importante que devemos incluir no vocabulário é o data processing ou processamento de dados que consiste em uma série de atividades ordenadamente realizadas (receita de bolo), com o objetivo de produzir um arranjo determinado de informações a partir de outras obtidas inicialmente .

Veja a seguir as etapas de um processamento de de dados:

{Entrada} ---> {Processamento} ---> {Saída}  
Digitação      Cálculo e Teste.      Impressão dos Resultados.

do programa.