

## Lab 6 Korzystanie z plików dyskowych

- Przydatne funkcje:
- [https://pl.wikibooks.org/wiki/C/Czytanie\\_i\\_pisanie\\_do\\_plik%C3%B3w](https://pl.wikibooks.org/wiki/C/Czytanie_i_pisanie_do_plik%C3%B3w)
- <https://pl.wikibooks.org/wiki/C/ftell>
- <https://pl.wikibooks.org/wiki/C/getc>
- <https://pl.wikibooks.org/wiki/C/tolower>

## Zadania

1. Zapisz do pliku 5 podanych liczb, a następnie odczytaj je. **2 pkt**
2. Zapisz w pliku podany z klawiatury ciąg znaków. **2 pkt**
3. Skopiuj zawartości jednego pliku do drugiego. Możesz skorzystać z funkcji `fputc()`, która umieszcza znak po znaku we wskazanym pliku, odczytując go wcześniej z pliku wejściowego lub funkcji `fgets()` **3pkt**
4. Policz ile znaków znajduje się w pliku, skorzystaj z funkcji `fseek()` i `ftell()` **3pkt**
5. Wczytaj zawartość pliku tekstowego, dokonaj obliczeń, ile razy która z liter powtarza się w nim wykorzystaj `fgetc()` **4pkt**