

A

Napisz program w C, który wczytuje kolumnami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach. Utwórz wektor **wynik**, w którym zapamiętasz indeksy tych elementów, które są większe od zadanej liczby x . Tablicę należy przeglądać wierszami.

B

Napisz program w C, który wczytuje wierszami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach. Utwórz wektor **wynik**, w którym zapamiętasz indeksy tych elementów, które są liczbami trzycyfrowymi. Tablicę należy przeglądać kolumnami.

C

Napisz program w C, który wczytuje kolumnami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach. Utwórz wektor **wynik**, w którym zapamiętasz elementy o parzystych indeksach (zarówno numer kolumny, jak i numer wiersza). Tablicę należy przeglądać wierszami.

D

Napisz program w C, który wczytuje wierszami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach. Utwórz wektor **wynik**, w którym zapamiętasz elementy o parzystych indeksach kolumny i nieparzystych indeksach wiersza. Tablicę należy przeglądać kolumnami.

E

Napisz program w C, który wczytuje kolumnami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach. Utwórz wektor **wynik**, w którym zapamiętasz elementy o nieparzystych indeksach kolumny i parzystych indeksach wiersza. Tablicę należy przeglądać wierszami.

F

Napisz program w C, który wczytuje wierszami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach. Utwórz wektor **wynik**, w którym zapamiętasz elementy o nieparzystych indeksach (zarówno numer kolumny, jak i numer wiersza). Tablicę należy przeglądać kolumnami.

G

Napisz program w C, który wczytuje kolumnami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach. Policz sumę elementów o nieparzystych indeksach (zarówno numer kolumny, jak i numer wiersza), które są podzielne przez 3. Tablicę należy przeglądać wierszami.

H

Napisz program w C, który wczytuje wierszami tablicę typu `int A` o K kolumnach i K wierszach. Policz średnia arytmetyczną elementów z głównej przekątnej, których wartości należą do przedziału $\langle x, y \rangle$.

I

Napisz program w C, który wczytuje wierszami tablicę typu `int A` o K kolumnach i K wierszach. Policz średnia arytmetyczną elementów leżących pod główną przekątną.

J

Napisz program w C, który wczytuje kolumnami tablicę typu `int A` o K kolumnach i K wierszach. Policz średnia arytmetyczną elementów leżących nad główną przekątną.

K

Napisz program w C, który wczytuje kolumnami tablicę typu `int A` o K kolumnach i K wierszach. Zlicz elementy dodatnie, leżące nad główną przekątną (wraz z przekątną).

L

Napisz program w C, który wczytuje wierszami tablicę typu `int A` o K kolumnach i K wierszach. Zlicz elementy zerowe, leżące pod główną przekątną (wraz z przekątną).

M

Napisz program w C, który wczytuje kolumnami tablicę typu `int A` o K kolumnach i W wierszach oraz wektor `B`. Policz iloczyn macierzy `A` przez wektor `B`.

N

Napisz program w C, który wczytuje wierszami tablicę typu int A o K kolumnach i W wierszach oraz tablicę B o W kolumnach i K wierszach. Policz iloczyn macierzy A i B .

O

1. Dane: n – liczba kolumn macierzy A
 m – liczba wierszy macierzy A

Wczytaj macierz $A(m,n)$ wierszami. Utwórz wektor $B(m)$: $B(i)$ – suma elementów wiersza i

P

2. Dane: n – liczba kolumn macierzy A
 m – liczba wierszy macierzy A
 k

Wczytaj macierz $A(m,n)$ kolumnami. Utwórz wektor $B(m)$: $B(i)$ – liczba elementów wiersza i większych od k .

PRZYKŁAD:

Dane do wczytania:

$n=5$, $m=5$

elementy tablicy: 1, 4, 2, 1, 2, 4, 5, 3,...

$k=2$

	A					B				
↓	1	4	6	8	3	4	3	4	4	3
	4	5	7	2	1	3	4	4	4	3
	2	3	5	7	9	4	4	4	4	3
	1	3	5	7	8	4	4	4	4	3
	2	3	5	2	7	4	4	4	4	3