

# Vorlesung: Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion SoSe 21

Prof. Dr. Matthew Smith, Dr. Christian Tiefenau

## 5. Übungsblatt

Ausgabe: Di 01.06.2021

Abgabe: Di 08.06.2021 14:00

Die gemeinsame Besprechung erfolgt in den Übungen am Do 10.06.2021 und Di 15.06.2021.

Die Abgabe muss in Gruppen von **zwei bis vier Personen** geschehen. Bitte versteht dabei das Lösungsblatt mit den Namen **aller** Gruppenmitglieder und mindestens einer E-Mail-Adresse. Abgaben von mehr als vier Personen sind nicht zulässig.

Ladet schließlich bitte nur **eine einzige** PDF Datei pro Gruppe auf eCampus hoch.

Der Dateiname eurer PDF Datei sollte mit dem Nachnamen eures Tutors/eurer Tutorin beginnen.

### Aufgabe 1: Kommandos im Alltag (3 Punkte)

Findet aus eurem Alltag eine (problematische) Interaktion mit einem computergestützten Gerät, die ihr mittels Kommandos ausführt und für die ihr die Kommandos lernen und behalten müsst, weil sie nicht sichtbar oder erkennbar sind. Beschreibt dies kurz.

Wie könnte diese Interaktion durch simple und realistische Designveränderungen verbessert werden? Versucht dabei wesentliche Veränderungen zu vermeiden.

Geht in eurer Antwort auf grundlegende Faktoren des Interface-Designs (bspw. Affordance, Constraints) und das Grundmodell der menschlichen Informationsverarbeitung ein.

### Aufgabe 2: Flexibilität in der UI (5 Punkte)

Findet und beschreibt auf eurem bevorzugten Computersystem drei Wege eine Datei zu löschen. Diese drei Wege sollen unterschiedliche Interaktionsstile nutzen (Kombinationen sind möglich, es müssen aber mind. drei Interaktionsstile genannt werden).

Aus welchen Gründen werden verschiedene Wege angeboten und welche Gründe sprechen jeweils für die einzelnen Wege?

### **Aufgabe 3: Karten (2 Punkte)**

Vergleicht die Funktionalitäten von kartografischen elektronischen Karten und klassischen Papierkarten (z.B. Stadtplan, Wanderkarte).

- Welche Vor- und Nachteile haben beide Varianten?
- Benennt eine Situation, in der ihr bewusst eine Papierkarte verwenden würdet und erläutert warum.
- Wie könnte man den genannten Vorteil des physischen Kartenmaterials in ein digitales Konzept integrieren?