

## Lab 2 – Uppdatera modellen i EF

### 2.1 Code(Class) first

Ta en titt på hur du löste Code first uppgiften i Lab 1.

Försök sedan att göra uppgiften utan att tittat på tidigare lösningar.

Se hur långt du kommer.

Försök hitta/lösa ev fel som kan uppstå.

När du gjort ovanstående så jämför med tidigare lösningar för att fullfölja uppgiften.

- Lägg till Entity Framework i ditt projekt (via Nugget library)
- Skapa 3 klasser: Player, Game och Championship
- Lägg till lämpliga attribut/variabler. Tänk på att Player och Game ska ha lämpliga fält som kan användas som nycklar t ex ett Id
- Klassen Championship ska ärva från DbContext och använda DbSet för att kunna komma åt de andra klasserna
- Kopiera in /skriv in nedanstående kod i Main-metoden i Program.cs och se till att den fungerar.

```
using (var ctx = new ChampionshipContext())
{
    Player player = new Player() { PlayerName = "Awesome Gamer", PlayerEnrollmentDate = DateTime.Now()};

    ctx.Players.Add(player);
    ctx.SaveChanges();
}
```

### 2.2 Database to model

- Ladda ner Books databasen som finns på PingPong
- Gör en restore i SQL Management Studio så du får in den där
- Skapa en ny Konsolapplikation
- Skapa en EF Model från Books databasen.

### 2.3 Ändringar i modellen

- Skapa en kolumn i databasen (i SQL Man. Studio) i tabellen *Authors* som heter *Tel* och är av typen *int*
- Uppdatera modellen i Visual Studio
- Byt namn på kolumnen *Tel* till *HomeTel* och se till att det slår igenom i koden.
- -----
- Ändra typen av kolumnen *Tel* i databasen (i SQL Man. Studio) till *navchar(50)*
- Gå in i visual studio och se till att den där är av typen *string*
- Se till att ändringen slår igenom i koden
- -----
- Skapa en ny tabell i databasen.
  - Tabellen ska heta: **Stores**
  - Första kolumnen ska heta *StoreId*. Kryssa INTE i "nullable"
  - Skapa ytterligare 2 kolumner: *StoreLocation* och *StoreTel* av typen *string*
- Uppdatera modellen och se att den dyker upp

## 2.4 Enums

- Skapa en kolumn i *Authors*-tabellen som heter *PaymentMethod*.
  - Den ska vara av typen *int*.
- Skapa i Visual studio i modellen en ny Enum som heter *PaymentMethods* där du anger följande
  - Cash – 0
  - Bank – 1
  - Card – 2
- Koppla din nya Enum till kolumnen *PaymentMethod* (Så den är av den typen)
- -----
- Skapa en ny klass i Visual Studio som heter *MyEnums*
- Skapa i klassen en enum som heter *PayMethods*.
  - Värdena ska vara motsvarande de i *PaymentMethods*.
  - By ut så att *Payment Method* kolumnen använder denna istället