

Lab 1 – Komma igång med Entity Framework

1.1 Svara på följande frågor

1. Vad är Entity Framework?(tips: Microsofts korta definition på vad det är)
2. Vilka 3 sätt finns det för att komma igång och använda Entity Framework i ett .NET projekt?
3. Förklara vad de olika sätten innebär?
4. Vad står CRUD för?
5. Vad är O/RM (förklara)
6. Vad är det för färg på din tröja/skjorta/t-shirt?
7. Vad har klassen som ärver från DbContext för funktion
8. När vi skapat en model från en databas så får filerna specifika namn
 - a. Vad får klassen som ärver från DbContext för namn?
 - b. Vad heter filen där våra klasser ligger?
 - c. Vilken information ligger i App.config filen?
9. Det finns 2 språk/syntaxer som vanligtvis används för att ställa frågor till databasen. Vad heter dem?

1.2 Code(Class) first

- Lägg till Entity Framework i ditt projekt (via Nugget library)
- Skapa 3 klasser: Student, Education och School
- Lägg till lämpliga attribut/variabler. Tänk på att Student och Utbildning ska ha lämpliga fält som kan användas som nycklar t ex ett Id
- Klassen skola ska ärva från DbContext och använda DbSet för att kunna komma åt de andra klasserna
- Kopiera in /skriv in nedanstående kod i Main-metoden i Program.cs och se till att den fungerar.

```
using (var ctx = new SchoolContext())
{
    Student student = new Student () { StudentName = "New student", StudentBirthDate = DateTime.Now.AddYears(-45)};

    ctx.Students.Add(student);
    ctx.SaveChanges();
}
```

1.3 Database first

- Skapa ett ny Konsol App I Visual Studio och döp den till DbFirstConsoleApp.
- Lägg till AdventureWorks databasen i ditt projekt (se guide i separat pdf)
- Se till att du kan se den väsentliga infon som finns i App.config, klassfilerna, och att referenser till Entity Framework finns med i projektet.