

# HTML

¿Qué es? ¿De dónde viene? ¿Cuál es su utilidad?

# ¿Qué es HTML?

- **HTML** es un lenguaje de marcado.
- Sus siglas significan **HyperText Markup Language** (lenguaje de marcas de hipertexto)
- Está basado en una estructura compuesta por una serie de etiquetas que se escriben entre corchetes angulares `<></>`
- Cada una de estas etiquetas tiene una utilidad concreta y le da sentido al documento completo. Estas etiquetas se deben utilizar para estructurar correctamente el documento **NUNCA** para darle estilos visuales.
- **NO** es un lenguaje de programación, puesto que carece de estructuras de control
- Es un lenguaje por lo tanto declarativo, no imperativo. Decimos qué hay que hacer, no cómo hay que hacerlo.
- El lenguaje **HTML** es la base fundamental de todo el desarrollo web. Podemos crear una web 100% funcional utilizando sólo **HTML**, sin **CSS** ni **JavaScript**, pero nunca a la inversa.

# Origen del lenguaje HTML

- El lenguaje **HTML** lo creó Sir Timothy John Berners Lee.
- Este caballero, de nacionalidad británica, es considerado el padre de la **WWW**, la **World Wide Web**.
- Fue creado para facilitar la comunicación entre equipos y la compartición de documentos.
- Para su creación, su equipo de trabajo desarrolló:
  - **HTML** - **HyperText Markup Language**, El lenguaje de marcado.
  - **HTTP** - **HyperText Transfer Protocol**, es el protocolo de transferencia de hipertexto.
  - **URL** - **Uniform Resource Locator**, es el sistema de localización de objetos
- El primer servidor web de la historia se creó en el **CERN**, y más concretamente en un ordenador **Next**, ordenador de una empresa fundada por Steve Jobs.



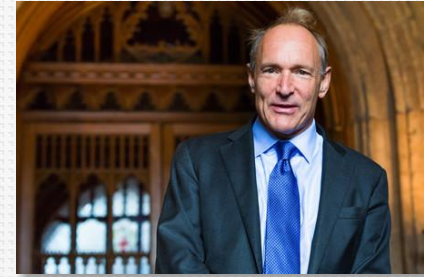


# ¿Qué es HTML?

- **HTML** es un lenguaje de marcado.
- Sus siglas significan **HyperText Markup Language** (lenguaje de marcas de hipertexto)
- Está basado en una estructura compuesta por una serie de etiquetas que se escriben entre corchetes angulares `<></>`
- Cada una de estas etiquetas tiene una utilidad concreta y le da sentido al documento completo. Estas etiquetas se deben utilizar para estructurar correctamente el documento **NUNCA** para darle estilos visuales.
- **NO** es un lenguaje de programación, puesto que carece de estructuras de control
- Es un lenguaje por lo tanto declarativo, no imperativo. Decimos qué hay que hacer, no cómo hay que hacerlo.
- El lenguaje **HTML** es la base fundamental de todo el desarrollo web. Podemos crear una web 100% funcional utilizando sólo **HTML**, sin **CSS** ni **JavaScript**, pero nunca a la inversa.

# Origen del lenguaje HTML

- El lenguaje **HTML** lo creó Sir Timothy John Berners Lee.
- Este caballero, de nacionalidad británica, es considerado el padre de la **WWW**, la **World Wide Web**.
- Fue creado para facilitar la comunicación entre equipos y la compartición de documentos.
- Para su creación, su equipo de trabajo desarrolló:
  - **HTML** - **HyperText Markup Language**, El lenguaje de marcado.
  - **HTTP** - **HyperText Transfer Protocol**, es el protocolo de transferencia de hipertexto.
  - **URL** - **Uniform Resource Locator**, es el sistema de localización de objetos
- El primer servidor web de la historia se creó en el **CERN**, y más concretamente en un ordenador **Next**, ordenador de una empresa fundada por Steve Jobs.



# Evolución de HTML

- La primera versión fue una ampliación del lenguaje **SGML**, creada como ya vimos por Tim Berners Lee en el **CERN** en el año 1991.
- El primer navegador de la historia donde **HTML** funcionó por primera vez en un servidor **Next** fue el llamado **WorldWideWeb**.
- El lenguaje tenía tan solo 18 elementos, trece de los cuales aun permanecen en la especificación **HTML4**.
- Su sucesor fue el **HTML+**, renombrado a **HTML2**, si bien nunca llegó a convertirse en un estándar
- La versión **HTML3** fue propuesta por el recién formado **W3C** en 1995, año en el que comenzó la [guerra de navegadores](#) entre Netscape e Internet Explorer
- Fue en 1997 cuando apareció la especificación **HTML4** como recomendación del **W3C**, adoptando muchos elementos específicos de un navegador concreto, limpiándolo de otros que pasamos al estado “desaprobado”.



# Evolución de HTML

- La primera versión fue una ampliación del lenguaje **SGML**, creada como ya vimos por Tim Berners Lee en el **CERN** en el año 1991.
- El primer navegador de la historia donde **HTML** funcionó por primera vez en un servidor **Next** fue el llamado **WorldWideWeb**.
- El lenguaje tenía tan solo 18 elementos, trece de los cuales aun permanecen en la especificación **HTML4**.
- Su sucesor fue el **HTML+**, renombrado a **HTML2**, si bien nunca llegó a convertirse en un estándar
- La versión **HTML3** fue propuesta por el recién formado **W3C** en 1995, año en el que comenzó la [guerra de navegadores](#) entre Netscape e Internet Explorer
- Fue en 1997 cuando apareció la especificación **HTML4** como recomendación del **W3C**, adoptando muchos elementos específicos de un navegador concreto, limpiándolo de otros que pasaron al estado “desaprobado”.

# Evolución de HTML

- En el año 2000 aparece la versión más estricta de **HTML**, denominada **XHTML**, que no es otra cosa que **HTML** expresado como **XML** válido. Es mucho más restrictivo para escribir código y exige mucha más exactitud a la hora de implementarlo.
- En 2004 el **W3C** y las empresas desarrolladoras **Apple**, **Mozilla** y **Opera** tomaron caminos diferentes a la hora de afrontar la evolución hacia el estándar **HTML5**
- El **W3C** prefirió dar preferencia al desarrollo de **XML** mientras que la **WHATWG** (**Web Hypertext Application Technology Working Group**, el consorcio formado por las empresas anteriormente citadas) eligió seguir basándose en la compatibilidad con tecnologías anteriores.
- Finalmente el **W3C** unió fuerzas con el grupo de trabajo **WHATWG** para unificar el proyecto y sacar a la luz **HTML5**



# El estándar HTML5

- A día de hoy el estándar está en la versión [5.3](#), aunque la versión recomendada por el W3C es la [5.2](#), que obtuvo la categoría de candidato recomendado en el año 2017.
- **HTML5** ha traído un nuevo conjunto de etiquetas y tecnologías que han creado un ecosistema propio cobijado bajo el propio nombre **HTML5** pero trayendo de la mano una API mucho más compleja y completa.
  - Gran carga semántica de todo el documento gracias a esas nuevas etiquetas de marcado estructural (`<header>`, `<footer>`, `<section>`, `<article>`, `<aside>`, etc.) así como nuevos elementos semánticos (`<figure>`, `<figcaption>`, `<data>`, `<time>`, `<output>`, `<progress>`, `<meter>`, etc.)
  - Audio y video soportados de forma nativa por el propio navegador(`<audio>`, `<video>`)
  - Múltiples mejoras en los formularios con nuevos tipos de campos de inserción de datos (*email, tel, range, search, etc.*)
  - Almacenamiento local, web sockets, web workers, drag and drop, canvas, geolocalización, eventos táctiles, WebGL...
  - Uso extensivo de la versión de hojas de estilo en cascada CSS3, con mucha más versatilidad y potencia a la hora de presentar los elementos en pantalla.