

Sprint Review Sprint 2

Scrum Master: Ferney Esteban Lizarazo López

Al final del primer Sprint, se puede concluir lo siguiente:

- Se cumplió con el objetivo de que los usuarios tuvieran roles de usuario, y que según el rol, el usuario accediera a una vista con las opciones disponibles para su rol. Se planea dejar los dos únicos roles cliente y administrador, ya que para el problema no se ven necesarios más.
- Se logró trabajar en la interfaz gráfica, trabajando especialmente en la interfaz principal, para hacerla más agradable al usuario.
- Se adelantaron esfuerzos por lograr la persistencia en base de datos, pero se encontraron problemas con el trabajo en el sistema de base de datos ofrecido por la herramienta, para lo cual se seguirá trabajando en el siguiente sprint.
- La interfaz de modificación de usuarios se dejará planteada para el siguiente sprint, ya que no se considera necesarios para los requerimientos del sprint actual.

De acuerdo al trabajo realizado y las conclusiones del equipo se puede decir:

- Este segundo sprint supuso dificultades que no se esperaban, como lo fue el manejo de bases de datos, por lo que se debe seguir trabajando en este problema.
- Se logró adelantar cosas que no eran propiamente de este sprint, como lo son la compra de tiquetes por parte de los usuarios, lo cual facilitará el trabajo de estos objetivos para el último sprint.
- Se debe mantener el orden y el apoyo entre los miembros del grupo.

Firman a conformidad:

Ferney Esteban Lizarazo López (Scrum Master)

Andrés Francisco Rodríguez Peraza (Tester)

Daniel Felipe Sabogal Fajardo (Analista Documentador)

Daniel Felipe Leiva Díaz (Desarrollador)

Johan Camilo Mantilla Mantilla (Desarrollador)