

Sprint Planning Meeting Sprint 2

Scrum Master: Ferney Esteban Lizarazo López

Al final del primer Sprint, se espera que el sistema tenga las siguientes funcionalidades:

- Se espera que el usuario tenga roles de usuario, para que cuando se logue, tenga acceso a los permisos que tiene según su rol. Para esto, se plantean dos usuarios inicialmente, el usuario cliente, que se encargará mas adelante de la compra y la cancelación de tiquetes, y el usuario administrador que se encargará de la creación de nuevos tiquetes para los clientes. Las interfaces que permitirán la compra y la creación de tiquetes, se crearán para el último sprint.
- Del anterior Sprint, se adelantó el cierre de sesión, por lo que para este no se contemplará.
- Se espera que al final de este sprint, se maneje la persistencia en base de datos, ya que hasta el momento se ha ido trabajando en base a persistencia en sesión.
- Se espera plantear una interfaz en la cual es usuario pueda cambiar algunos de los datos que inicialmente registró en el registro de usuarios.

Objetivo del Sprint:

Se requiere proveer a los clientes y al administrador de las herramientas para realizar las acciones que se esperan del sistema, como son la compra de tiquetes, la cancelación y la consulta de los mismos, y para el administrador además la creación de tiquetes para la venta. Se espera proveer pruebas que demuestren que el funcionamiento en varias condiciones es el esperado.

Firman a conformidad:

Ferney Esteban Lizarazo López (Scrum Master)

Andrés Francisco Rodríguez Peraza (Tester)

Daniel Felipe Sabogal Fajardo (Analista Documentador)

Johan Camilo Mantilla Mantilla (Desarrollador)