【实验题目】静态路由实验

【实验目的】掌握静态路由的配置和使用方法。

【实验拓扑】



【实验命令】

■ 查看接口

#show interface

#show ip interface brief

#show ip interface f0/1

■ 配置 IP 地址和子网掩码

(config)#interface serial 1/2

!进行接口模式

(config-if)**#ip address** 192.168.1.11 255.255.255.0 !配置接口的 IP 地址和子网掩码

■ 配置串口时钟和带宽

(config-if)#clock rate 64000 (config-if)#bandwidth 512 !配置时钟频率 64000 (在 DCE 上配置, DTE 不用配置)

!配置端口的带宽速率为 512KB

■ 配置静态路由

(config)#ip route network net-mask next-hop ! next-hop 可以为转发的串行接口名或下一跳的 IP 地址

例: ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 192.168.2.2

ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 S2/0

■ 显示路由表

#show ip route

■ 配置静态路由参数

(config)#ip route network net-mask next-hop [distance] [weight number] [disable|enable]

! distance 设置管理距离 (默认为 1), weight 为权重。

!将 distance 设置为一个大的值(例如,125。这大于 OSPF 的 110)可以作为备份路由。

■ 配置默认路由

(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 next-hop

例: **ip route** 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.2.1

■ 配置交换机端口镜像

Switch(config)#monitor session 1 source interface f0/15 ! 监控 f0/15 Switch(config)#monitor session 1 destination interface f0/5 ! 用 f0/5 监控

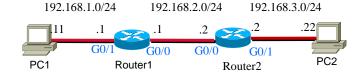
Switch(config)#show monitor session 1 ! 显示监控情况

Switch(config)#no monitor session 1 ! 取消监控

【实验说明】

- ■配置前先重启路由器#reload
- ■参与 ping 的主机要删除校园网网关。
- ■注意关闭 Windows 的防火墙





由于实际上所用的接口名不一定是上面标明的,先用#show interface 查看接口名,并根据实际接线修改上图的接口和 IP 地址标记。**修改的接口均为蓝色字体,接口的 G 代表 GigabitEthernet。**

配置好 PC 机实验网网卡的 IP 地址、子网掩码和默认网关,按下面步骤依次进行配置和检测:

(1) 配置 Router1 和 Router2 的 IP 地址和子网掩码(见上面"实验命令")。

[1a. 显示 Router1 的路由表并截屏]

```
20-RSR20-1(config)#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - BGP
0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default

Gateway of last resort is no set
C 192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/1
C 192.168.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/0
C 192.168.2.1/32 is local host.
```

[1b. 显示 Router2 的路由表并截屏]

```
20-RSR20-2(config)#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - BGP
0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default

Gateway of last resort is no set
C 192.168.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/0
C 192.168.3.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/1
C 192.168.3.2/32 is local host.
```

[1c. PC1 依次 ping 到 PC2 路经上的所有 IP 地址, 并截屏]

```
C:\Users\Administrator>ping 192.168.1.1
正在 Ping 192.168.1.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=10ms TTL=64
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=3ms TTL=64
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=7ms TTL=64
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=9ms TTL=64
192.168.1.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 3ms, 最长 = 10ms, 平均 = 7ms
C:\Users\Administrator\ping 192.168.2.1
正在 Ping 192.168.2.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=7ms TTL=64
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=6ms TTL=64
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=4ms TTL=64
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=2ms TTL=64
192.168.2.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 <0% 丢失>,
往返行程的估计时间<以毫秒为单位>:
最短 = 2ms, 最长 = 7ms, 平均 = 4ms
C:\Users\Administrator>ping 192.168.2.2
正在 Ping 192.168.2.2 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
请求超时。
 请求超时。
192.168.2.2 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 0,丢失 = 4〈100% 丢失〉,
C:\Users\Administrator>ping 192.168.3.2
正在 Ping 192.168.3.2 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
192.168.3.2 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0 <0% 丢失>,
C:\Users\Administrator>ping 192.168.3.22
正在 Ping 192.168.3.22 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.1.1 的回复: 无法访问目标网。
192.168.3.22 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 <0% 丢失>,
```

[1d. 分析 Router1 路由表和 Router2 路由表的路由组成]

Rounter1 => 连接着的有两个直连网(192.168.1.0/24 和 192.168.2.0/24),如果路由器接收到目的地址为这两个子网的数据报,会直接从对应接口发送出去。另有两个路由表项为路由器自己的"local host"接口(192.168.1.1/32 和 192.168.2.1/32)。

Rounter2 => 连接着的有两个直连网(192.168.2.0/24 和 192.168.3.0/24),如果路由器接收到发往这两个子网的数据报,会直接从对应接口发送出去。另有两个路由表项为路由器自己的"local host"接口(192.168.2.2/32 和 192.168.3.2/32)。

基于以上叙述可以分析出 1c 中的 ping 结果: PC1 可以 ping 通 192.168.1.1 和 192.168.2.1。但 PC1 不能 ping 通 192.168.2.2,是因为 Router2 向 PC1 回复 ICMP 包时,在 Router2 的路由表内没有 192.168.1.0/24 的项,因此会超时。PC1 也不能 ping 通 192.168.3.2 或 192.168.3.22,是因为在 Router1 的路由表内没有 192.168.3.0/24 的项,ping 包被 Router1 丢弃,然后 Router1 向 PC1 回复一个 ICMP 包,表示"无法访问目标网"。

(2)在 Router1 和 Router2 上配置静态路由(见上面命令或课件),要求 PC1 可以 ping 通 PC2。 [2a. 显示 Router1 的路由表并截屏]

```
20-RSR20-1(config)#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - BGP
0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default

Gateway of last resort is no set
C 192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/1
C 192.168.1.1/32 is local host.
C 192.168.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/0
C 192.168.3.0/24 [I/O] via 192.168.2.2
```

[2b. 显示 Router2 的路由表并截屏]

```
20-RSR20-2(config)#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - BGP
0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default

Gateway of last resort is no set

S 192.168.1.0/24 [1/0] via 192.168.2.1

C 192.168.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/0
C 192.168.3.2/32 is local host.
C 192.168.3.2/32 is local host.
```

[2c.PC1 ping PC2 并截屏]

```
C:\Users\Administrator\ping 192.168.3.22

正在 Ping 192.168.3.22 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.3.22 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=126

192.168.3.22 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=126

192.168.3.22 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0 <0% 丢失>,
往返行程的估计时间<以毫秒为单位>:
最短 = 0ms,最长 = 0ms,平均 = 0ms

C:\Users\Administrator>
```

[2d. 分析 Router1 路由表和 Router2 路由表的路由组成]

在配置静态路由后,Rounter1 多出了一条静态路由(如图中红框所示),如果路由器接收到目的地址在子网(192.168.3.0/24)的数据报可以发往(192.168.2.2);

Rounter2 多出了一条静态路由,指示如果路由器接收到目的地址在子网(192.168.1.0/24)的数据报可以发往(192.178.2.1)

在配置静态路由后,以 PC1 为例, PC1 想发往(192.168.3.22/24),首先它将该数据报发给网关(192.168.1.1/24),然后 Rounter1 接收到后查路由表,将该数据报发给 Rounter2, Rounter2 发现该子网为直连,Rounter2 再直接发给 PC3。

(3) 如果只在 Router1 上配置静态路由(删除 Router2 上配置的静态路由), PC1 和 PC2 都 ping 到对方路 径上的 IP 地址,最远可以 ping 通哪个接口?为什么?* 删除配置命令的方法是在原配置命令前加 no (和一个空格)。用上下键可以显示出历史命令。

[3a. PC1 依次 ping 到 PC2 路经上的所有 IP 地址, 并截屏]

```
C:\Users\Administrator>ping 192.168.1.1
 正在 Ping 192.168.1.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=4ms ITL=64
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=3ms ITL=64
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=11ms ITL=64
来自 192.168.1.1 的回复: 字节=32 时间=7ms ITL=64
192.168.1.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 3ms, 最长 = 11ms, 平均 = 6ms
C:\Users\Administrator>ping 192.168.2.1
正在 Ping 192.168.2.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=3ms TTL=64
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=9ms TTL=64
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=6ms TTL=64
192.168.2.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 1ms, 最长 = 9ms, 平均 = 4ms
C:\Users\Administrator>ping 192.168.3.2
正在 Ping 192.168.3.2 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
192.168.3.2 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 0,丢失 = 4(100% 丢失),
C:\Users\Administrator>ping 192.168.3.22
正在 Ping 192.168.3.22 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
192.168.3.22 的 Ping 统计信息:
数据包: 己发送 = 4, 已接收 = 0, 丢失 = 4 (100% 丢失),
```

[3b. PC2 依次 ping 到 PC1 路经上的所有 IP 地址, 并截屏]

```
C: Wsers Administrator>ping 192.168.3.2
 正在 Ping 192.168.3.2 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.3.2 的回复: 字节=32 时间=8ms TTL=64
来自 192.168.3.2 的回复: 字节=32 时间=7ms TTL=64
来自 192.168.3.2 的回复: 字节=32 时间=6ms TTL=64
来自 192.168.3.2 的回复: 字节=32 时间=5ms TTL=64
192.168.3.2 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 5ms, 最长 = 8ms, 平均 = 6ms
C:\Users\Administrator\ping 192.168.2.2
 正在 Ping 192.168.2.2 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.2.2 的回复: 字节=32 时间=4ms ITL=64
来自 192.168.2.2 的回复: 字节=32 时间=3ms ITL=64
来自 192.168.2.2 的回复: 字节=32 时间=1ms ITL=64
来自 192.168.2.2 的回复: 字节=32 时间=1ms ITL=64
192.168.2.2 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 <0% 丢失>,
往返行程的估计时间<以毫秒为单位>:
最短 = 1ms, 最长 = 4ms, 平均 = 2ms
C:\Users\Administrator>ping 192.168.2.1
正在 Ping 192.168.2.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=7ms TTL=63
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=5ms TTL=63
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=5ms TTL=63
来自 192.168.2.1 的回复: 字节=32 时间=4ms TTL=63
192.168.2.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 4ms, 最长 = 7ms, 平均 = 5ms
 C:\Users\Administrator>ping 192.168.1.1
正在 Ping 192.168.1.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.3.2 的回复: 无法访问目标网。
192.168.1.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 己发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
C:\Users\Administrator>ping 192.168.1.11
正在 Ping 192.168.1.11 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.3.2 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.3.2 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.3.2 的回复: 无法访问目标网。
来自 192.168.3.2 的回复: 无法访问目标网。
192.168.1.11 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0 (0% 丢失),
C:\Users\Administrator>
```

[3c. 分析结果]

1.PC1 ping 192.168.1.1/24

PC1 => Rounter1(192.168.1.1/24), 在同一个直连网中, 来回可直接发送, 故 ping 得通

2.PC1 ping 192.168.2.1/24

PC1 => Rounter1(192.168.2.1/24), Rounter1 接受到数据报进行匹配,由于(192.168.2.1/24)在 Rounter1 路由表中,进行匹配时由于最长子网掩码匹配原则,Rounter1 会直接发给本地端口 3.PC1 ping 192.168.2.2/24

PC1 => Rounter2(192.168.2.2/24), Rounter1 接受到数据报,发送给直连网(192.168.2.0/24), Rounter2 端口接受到后,查不到路由表匹配项,故超时.

4.PC1 ping 192.168.3.2/24

PC1 => Rounter2(192.168.2.2/24), Rounter1 接受到数据报, 发送给直连网(192.168.2.0/24), Rounter2 接受到后, 查路由表, 直接发送给端口(192.168.3.2/24), 端口接受到后, 查路由表

没有指向(192.168.1.0/24)的路由, 所以不能回应, 故超时.

5.PC1 ping 192.168.3.22/24

PC1 => Rounter2(192.168.2.2/24), Rounter1 接受到数据报,发送给直连网(192.168.2.0/24), Rounter2接受到后,查路由表,直接发送给PC2(192.168.3.22/24), PC2接受到后,给Rounter发送目的地址为PC1 的回应包,但 Rounter2接受到后,查路由表没有指向(192.168.1.0/24)的路由,所以不能回应,故超时.

6.PC2 ping 192.168.3.2/24

PC2 给 Rounter2(192.168.3.2/24)发送, Rounter2 接受到后, 直接给直连的 PC2 发送回应包, 故 ping 得通.

7.PC2 ping 192.168.2.2/24

PC2 发给 Rounter2, Rounter2 发现直接连接, 故直接发送过去, 故 ping 得通.

8.PC2 ping 192.168.2.1/24

PC2 发给 Rounter2, Rounter2 发现直接连接,故直接发送过去,Rounter1 端口接收到后,想 发送回应,查路由表发给 Rounter2,Rounter2 再发给 PC2,故 ping 得通

9.PC2 ping 192.168.1.1/24

PC2 发给 Rounter2, Rounter2 查不到路由表匹配项, 故发送不可达

10. PC2 ping 192.168.1.11/24

PC2 发给 Rounter2, Rounter2 查不到路由表匹配项, 故发送不可达

(4) 如果在路由器 Router1 和 Router2 只配置默认路由指向对方(要先删除原静态路由), PC1 是否可以 ping 通 PC2? 为什么?写下分析。

[4a.PC1 ping PC2, 并截屏]

```
C: Wsers Administrator > ping 192.168.3.22

正在 Ping 192.168.3.22 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.3.22 的回复: 字节=32 时间<fins IIL=126

192.168.3.22 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0 <0% 丢失>,
往返行程的估计时间<以毫秒为单位>:
最短 = 0ms,最长 = 0ms,平均 = 0ms
```

[4b. 显示 Router1 的路由表并截屏]

```
20-RSR20-1(config)#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - BGP
0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default

Gateway of last resort is 192.168.2.2 to network 0.0.0.0

S* 0.0.0.0/0 [1/0] via 192.168.2.2
C 192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/1
C 192.168.1.1/32 is local host.
C 192.168.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/0
C 192.168.2.1/32 is local host.
20-RSR20-1(config)#
```

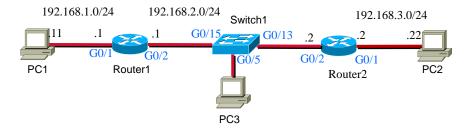
[4c. 分析结果]

PC1 向 192.168.3.22 发送 ping 包,它检查自己的路由表发现只能匹配默认路由,于是发给Rounter1; Rounter1 匹配默认路由发给Rounter2, Rounter2 发给处于同一个直连网中的PC2。

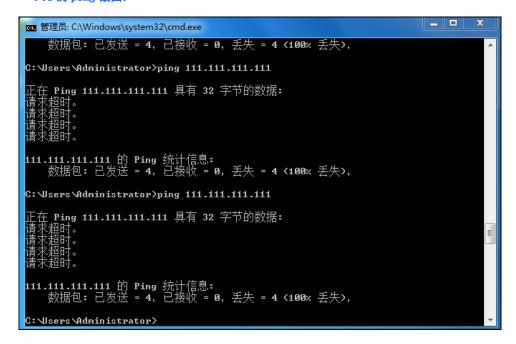
PC2 受到 ping 包后, 会向 PC1 回复。PC2 匹配自己的默认路由发给 Rounter2, Rounter2 匹配默 认路由发给 Rounter1, Rounter1 发给处于同一个直连网中的 PC1。所以结果为可以正常 ping 通。

(5) 在路由器之间加入一台交换机 Switch1 (不用配置),并连上一台主机 (PC3),见下图。在 Switch1 上

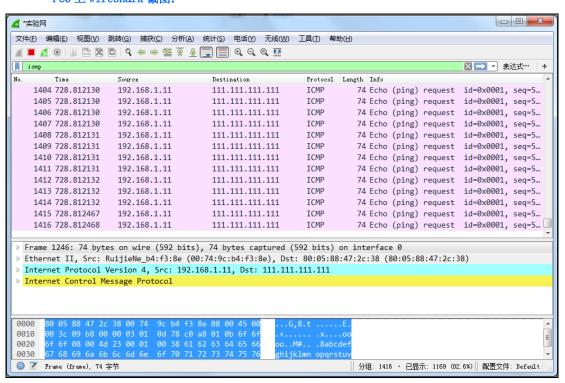
配置端口镜像(见上面"实验命令"), 捕捉经过 GO/15 的 IP 分组, 并送往 GO/5, PC3 可以用 WireShark 捕捉 ICMP 包 (filter: ip. proto==1)。



[5a. 用 PC1 ping 一个外部网络的无主 IP 地址会出现什么现象?截屏并分析结果] PC1 的 ping 截图:



PC3上 Wireshark 截图:



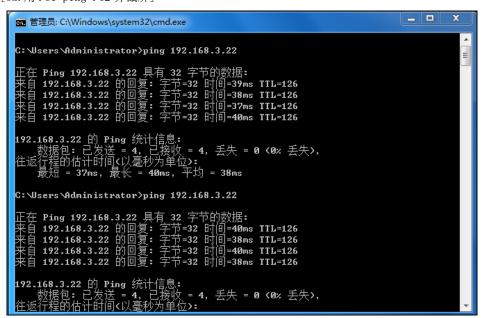
结果分析: PC1 向外部网络(111.111.111.111) 通信时,由于外部网络不在 PC1 的路由表中,因此将会发送给默认网关 Rounter1, Rounter1 接收到后发送给默认路由 Rounter2, Rounter2 接收到后

发送给默认路由 Rounter1, 直到数据报 TTL 减为 0。此外,在 Router1 向 Router2 发送包时会经过 Switch1 的 G0/15 接口,由于 Switch1 上的配置,它会把 G0/15 上收到的包全部发到 G0/5 去,即发给 PC3,所以 PC3 上的 Wireshark 便可以捕捉到大量目的地址为 111.111.111 的 ICMP 包。

(6) 见下图, 拆除 Router1 和 Router2 之间的以太网线,并用串行接口做实验,串行接口已经接好了,但不一定是下图标志的名称,要用#show interface(或#show ip interface brief 或#show ip interface s0/1) 查看哪个串行接口已经接好(line is up, protocol is up)。配置 Router1 和 Router2 串行口的时钟、IP 地址和子网掩码,删除默认路由,配置静态路由(见上面命令或课件),令 PC1 可以 ping 通 PC2。



[6a.用 PC1 ping PC2 并截屏]



[6b. 显示 Router1 的路由表并截屏]

```
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - BGP

O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default

Gateway of last resort is no set

C 192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/1

C 192.168.1.1/32 is local host.

C 192.168.2.0/24 is directly connected, Serial 2/0

C 192.168.3.0/24 [1/0] via 192.168.2.2

26-RSR20-1(config-if-Serial 2/0)#
```

[6c. 显示 Router2 的路由表并截屏]

```
26-RSR20-2(config-if-Serial 2/0)#show ip rou

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - BGP
0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default

Gateway of last resort is no set
S 192.168.1.0/24 [1/0] via 192.168.2.1
C 192.168.2.0/24 is directly connected, Serial 2/0
C 192.168.2.2/32 is local host.
C 192.168.3.0/24 is directly connected, GigabitEthernet 0/1
C 192.168.3.2/32 is local host.
26-RSR20-2(config-if-Serial 2/0)#
```

[6d. 用#show running-config 显示 Routerl 的当前配置,并粘贴在下面]

注意:内容很多,长达5页。

```
26-RSR20-1(config-if-Serial 2/0)#show running-config
Building configuration...
Current configuration: 2101 bytes
version RGOS 10.4(3b75)p3 Release(217548)(Thu Dec 14 18:31:04 CST 2017 -ngcf69)
hostname 26-RSR20-1
webmaster level 0 username admin password 7 111323081b44
diffserv domain default
cwmp
vlan 1
install 2 HSIC-2HS
no service password-encryption
!
```

```
!
control-plane
control-plane protocol
no acpp
control-plane manage
no port-filter
no arp-car
no acpp
control-plane data
no glean-car
no acpp
!
!
```

```
interface Serial 2/0
 ip address 192.168.2.1 255.255.255.0
 clock rate 64000
bandwidth 512
interface Serial 2/1
clock rate 64000
interface GigabitEthernet 0/0
 duplex auto
 speed auto
interface GigabitEthernet\ 0/1
 ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
 duplex auto
 speed auto
interface\ {\tt GigabitEthernet}\ 0/2
 duplex auto
 speed auto
interface\ GigabitEthernet\ 0/3
duplex auto
 speed auto
interface GigabitEthernet 1/0
interface GigabitEthernet 1/1
interface GigabitEthernet 1/2
interface GigabitEthernet 1/3
interface GigabitEthernet 1/4
interface\ GigabitEthernet\ 1/5
interface GigabitEthernet 1/6
interface GigabitEthernet 1/7
interface GigabitEthernet 1/8
interface GigabitEthernet 1/9
```

```
interface GigabitEthernet 1/10
interface GigabitEthernet 1/11
interface\ {\tt GigabitEthernet}\ 1/12
interface GigabitEthernet 1/13
interface GigabitEthernet 1/14
interface GigabitEthernet 1/15
interface GigabitEthernet 1/16
interface GigabitEthernet 1/17
interface GigabitEthernet 1/18
interface GigabitEthernet 1/19
interface GigabitEthernet 1/20
interface GigabitEthernet 1/21
interface GigabitEthernet 1/22
interface GigabitEthernet 1/23
```

```
!
!
!
!
!
ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 192.168.2.2
!
!
!
!
!
ref parameter 50 400
line con 0
line vty 0 4
login
password b402
!
!
end
```

[6e. 用#show running-config 显示 Router2 的当前配置,并粘贴在下面]

注意:内容很多,长达5页。

```
26-RSR20-2(config-if-Serial 2/0)#show running-config
Building configuration...
Current configuration : 2065 bytes
version RGOS 10.4(3b75)p3 Release(217548)(Thu Dec 14 18:31:04 CST 2017 -ngcf69)
hostname 26-RSR20-2
webmaster level 0 username admin password 7 04361c0b370d \,
diffserv domain default
cwmp
```

```
vlan 1
install 2 HSIC-2HS
no\ service\ password-encryption
!
control-plane
control-plane protocol
no acpp
control-plane manage
no port-filter
no arp-car
no acpp
control-plane data
no glean-car
no acpp
!
```

```
interface Serial 2/0
ip address 192.168.2.2 255.255.255.0
interface Serial 2/1
clock rate 64000
interface GigabitEthernet 0/0
duplex auto
 speed auto
interface\ GigabitEthernet\ 0/1
ip address 192.168.3.2 255.255.255.0
 duplex auto
 speed auto
interface GigabitEthernet\ 0/2
duplex auto
 speed auto
interface GigabitEthernet 0/3
 duplex auto
speed auto
interface GigabitEthernet 1/0
interface\ GigabitEthernet\ 1/1
interface\ {\tt GigabitEthernet}\ 1/2
interface GigabitEthernet 1/3
interface GigabitEthernet 1/4
interface GigabitEthernet 1/5
```

```
interface GigabitEthernet 1/6
interface\ GigabitEthernet\ 1/7
interface GigabitEthernet 1/8
interface\ GigabitEthernet\ 1/9
interface GigabitEthernet 1/10
interface GigabitEthernet 1/11
interface\ {\tt GigabitEthernet}\ 1/12
interface GigabitEthernet 1/13
interface GigabitEthernet 1/14
interface GigabitEthernet\ 1/15
interface GigabitEthernet 1/16
interface GigabitEthernet 1/17
interface GigabitEthernet 1/18
interface GigabitEthernet 1/19
interface GigabitEthernet 1/20
interface GigabitEthernet 1/21
interface GigabitEthernet 1/22
interface GigabitEthernet 1/23
```

```
!
ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 192.168.2.1
ref parameter 50 400
line con 0
line vty 0 4
login
password b402
\quad \text{end} \quad
```