



PRÁCTICA FINAL PERCEPCIÓN

JUEGO PARES O NONES

Miguel Ángel Álvarez García

Jeffrey Pallarés Núñez

Paula Sánchez Beneroso

Reconocimiento Automático del Habla

- Parámetros utilizados por defecto:
 - $F_s = 8000$
 - Canales = 1
 - Num_bits = 16
 - Tiempo = 2
- Filtro Preénfasis:
 - Grado preénfasis (a) = 0.95

Reconocimiento Automático del Habla

- Segmentación:
 - Longitud ventana: 0.03
 - Num_muestras = 240
 - Despl = 72 (30%)
 - Ventana = hanning
 - Num_segmentos_ruido = 10

Reconocimiento Automático del Habla

- Obtención características:
- Cepstrum (1-13)
- Delta Cepstrum(Grado de vecindad = 3)

Reconocimiento patrones:

- Algoritmo DTW con restricciones locales

Reconocimiento de Imagen

- Filtro de la mediana
- Umbralizamos
- Aplicamos apertura

Reconocimiento de Imagen

- Calculamos el centro
- Orientación de la imagen
- Calculamos el nuevo centro
- Contamos las distintas regiones



FIN