

| Asignatura | Datos del alumno | Fecha |
|--|---------------------------|-------|
| Sistemas Multiagente y Percepción Computacional | Apellidos: Jiménez Acosta | |
| | Nombre: Ronaldo | |

Actividades

Trabajo: Instalación de la plataforma JADE

Objetivo

El objetivo de este trabajo es instalar la plataforma JADE (Java Agent DEvelopment Framework) a partir de los ficheros de instalación descargados del sitio web oficial de JADE y ejecutarla para verificar su correcta instalación.

Descripción del Trabajo

Este documento explica paso a paso cómo instalar JADE en un entorno de desarrollo, configurarlo y ejecutarlo para confirmar que los agentes pueden operar correctamente en la plataforma. JADE permite desarrollar aplicaciones basadas en agentes en Java, lo cual facilita la creación de sistemas multiagente.

Los ficheros de instalación, así como documentación adicional y herramientas, se encuentran disponibles en el sitio web oficial: [Descargar JADE](#).

Procedimiento de Instalación y Ejecución de JADE

1. Descarga de los archivos de instalación de JADE:

- Dirigirse al sitio de [descargas de JADE](#) y seleccionar la versión más reciente de JADE.
- Descargar el archivo comprimido (generalmente en formato .zip) que contiene los archivos necesarios para la instalación de JADE. (En mi caso solo descargue los binarios)

| Asignatura | Datos del alumno | Fecha |
|--|---------------------------|-------|
| Sistemas Multiagente y Percepción Computacional | Apellidos: Jiménez Acosta | |
| | Nombre: Ronaldo | |

Jade Download

From this page you can now download JADE.

We suggest to unzip the files by using the 'jar xvf' command rather than the winzip application because some incompatibilities have been reported in the past.

Current version of JADE is 4.6.0 (07/12/2022).

Look at the [ChangeLog](#) for the list of improvements with respect to the previous versions.

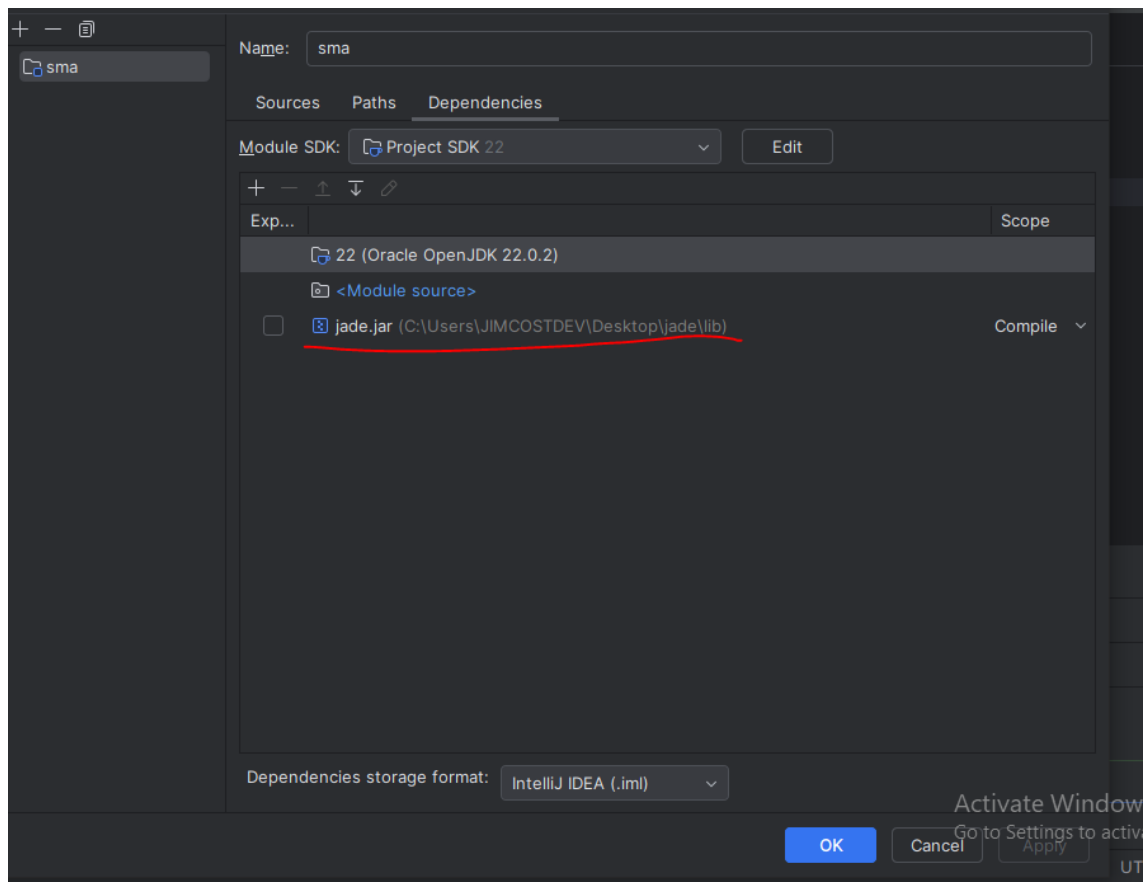
Note: All the binaries (lib/.jar) have been generated by using the JDK1.6 compiler.*

| JADE | ~ File size | Description of the content |
|------------------------------|-------------|---|
| jadeAll | 18.7 MB | This file contains all JADE, i.e. it is just composed of the 4 files below. If it is too large for downloading, the 4 files below might be downloaded instead. |
| jadeBin | 2.5 MB | This file contains JADE already compiled and ready to be used, i.e. a set of JAVA archive JAR files. |
| jadeDoc | 13.8 MB | This file contains all the JADE documentation included the Administrator's Guide and and the Programmer's Guide. NOTICE THAT all the documentation is also available on-line. |
| jadeSrc | 2.3 MB | This file contains all the JADE source code. |
| jadeExamples | 505 KB | This file contains the source code of the examples and a simple demo. All the examples and demo must be compiled. |

2. Configuración en el entorno de desarrollo IntelliJ IDEA:

- Abrir IntelliJ IDEA y crear un nuevo proyecto o utilizar uno existente.
- Ir a File > Project Structure > Libraries.
- Seleccionar la opción para agregar una nueva biblioteca y navegar hasta el archivo jade.jar en la carpeta de instalación de JADE.
- Agregar jade.jar y, si es necesario, otros archivos .jar adicionales como http.jar y iiop.jar.

| Asignatura | Datos del alumno | Fecha |
|--|---------------------------|-------|
| Sistemas Multiagente y Percepción Computacional | Apellidos: Jiménez Acosta | |
| | Nombre: Ronaldo | |



3. Creación del primer agente en JADE:

```

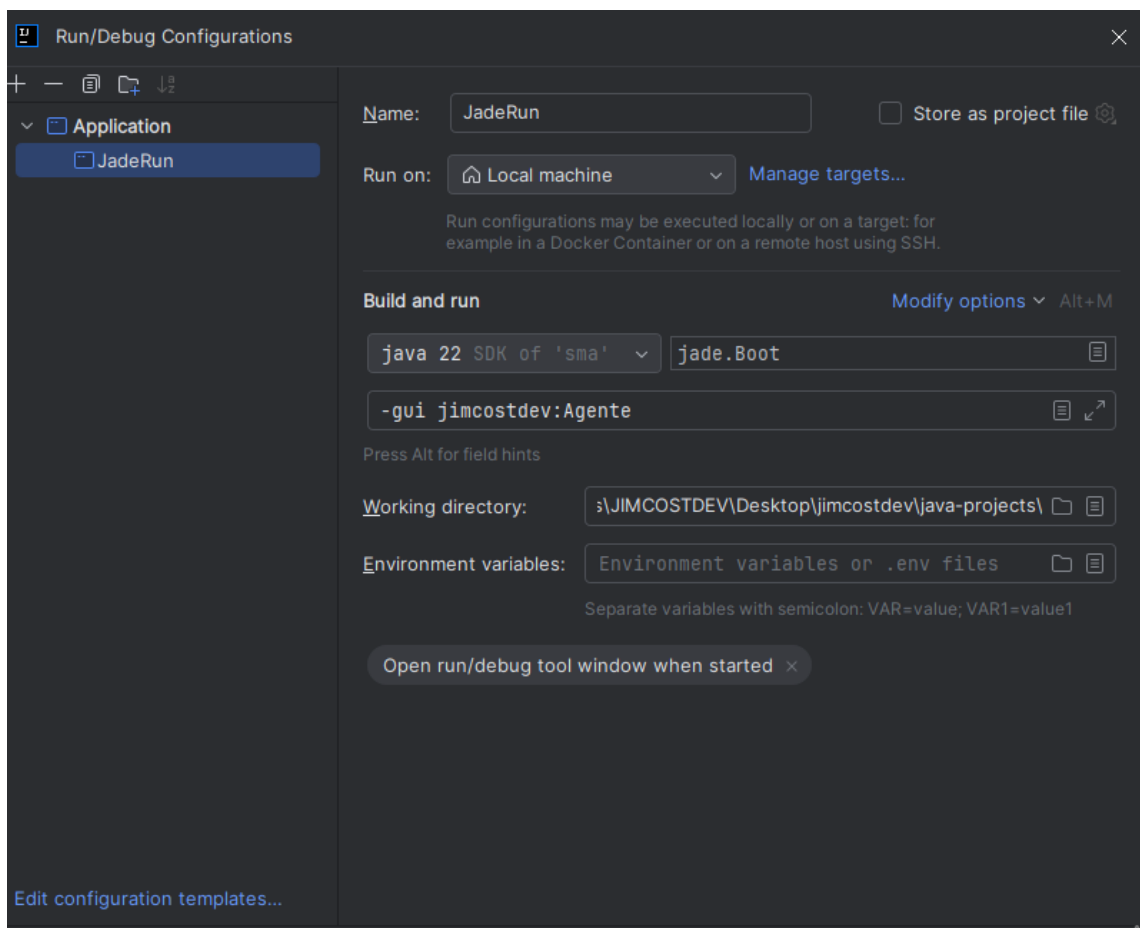
1  import jade.core.Agent;
2
3  public class Agente extends Agent {
4      protected void setup() {
5          System.out.println("Hola Mundo desde JADE");
6      }
7  }
8

```

| Asignatura | Datos del alumno | Fecha |
|--|---------------------------|-------|
| Sistemas Multiagente y Percepción Computacional | Apellidos: Jiménez Acosta | |
| | Nombre: Ronaldo | |

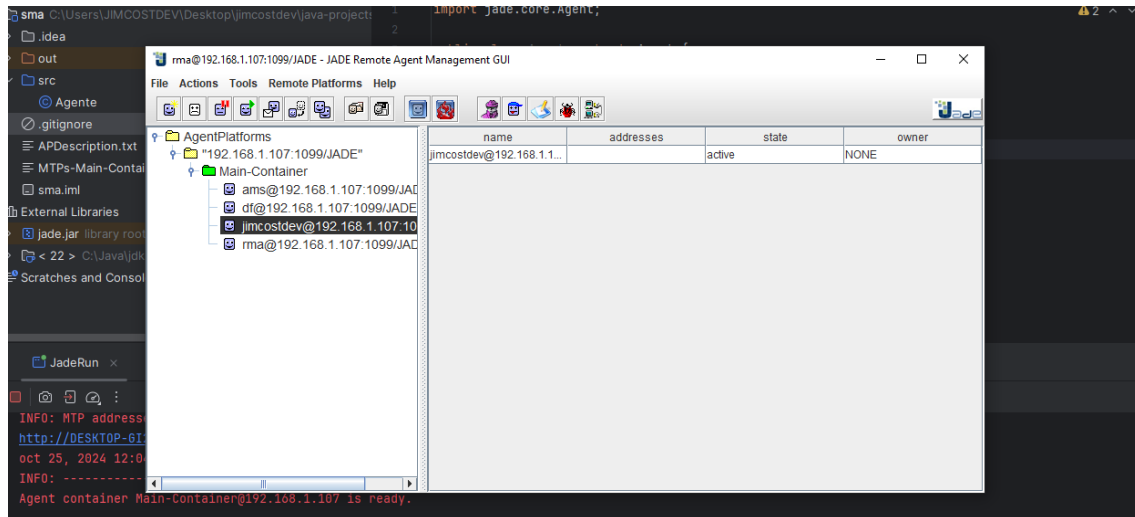
4. Configuración de la ejecución de JADE con GUI:

- Ir a Run > Edit Configurations en IntelliJ IDEA.
- Crear una nueva configuración Application y seleccionar la clase principal jade.Boot.
- En el campo Program arguments, escribir -gui para que JADE se ejecute con interfaz gráfica.
- Si deseas iniciar automáticamente el agente Agente, añadir nombreAgente:Agente después de -gui.



| Asignatura | Datos del alumno | Fecha |
|--|---------------------------|-------|
| Sistemas Multiagente y Percepción Computacional | Apellidos: Jiménez Acosta | |
| | Nombre: Ronaldo | |

5. Ejecución de la plataforma JADE:



Este procedimiento describe los pasos para instalar y ejecutar JADE en IntelliJ IDEA, creando y lanzando un agente básico como prueba. Siguiendo estos pasos, es posible configurar JADE para desarrollar aplicaciones multiagente en Java.

Coligo Fuente:

Se puede ver o descargar el código fuente de este ejemplo desde la plataforma de GitHub, en el enlace:

https://github.com/JimcostDev/Mis_Apuntes_Unir/tree/master/04_Curso/Sistemas_Multiagente/sma