UNIR
В
Riois
Г
de
onal
aci
ntern
=
sidad
iiver
$\frac{1}{2}$
0

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Estructura de Datos	Apellidos: Jimenez Acosta	04 00 2022
	Nombre: Ronaldo	04-09-2023

Laboratorio: Implementación de un árbol binario de búsqueda

Preparación del laboratorio

Como herramienta básica se necesita un IDE para poder desarrollar el código pedido. Se recomienda, como herramienta propuesta para otros desarrollos en la asignatura, la utilización de Eclipse.

Descripción del laboratorio

La actividad consiste en la implementación básica de un árbol binario de búsqueda (ABB) sobre cualquier estructura de datos (como soporte), que el alumno considere oportuno. Las operaciones que hay que realizar son:

- ▶ Recorrido en preorden, inorden y posorden (sin imprimir).
- Impresión de los elementos del árbol.
- Inserción de elementos.
- Borrado de elementos.

Además, se debe incluir una clase de prueba que permita comprobar el correcto funcionamiento de todas las operaciones.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Estructura de Datos	Apellidos: Jimenez Acosta	04 00 2022
	Nombre: Ronaldo	04-09-2023

Entrega del laboratorio

El estudiante deberá entregar:

- ► El código fuente (proyecto Eclipse o equivalente).
- Una documentación técnica de la aplicación.
- Un archivo ejecutable (formato JAR), que cumpla con las especificaciones del documento de descripción de la actividad.

Solución del laboratorio:

La documentación técnica (README.md) y el código fuente (Main.java, PremierLeagueTeam.java, BinarySearchTree.java y ABB.jar) del laboratorio se encuentran en la plataforma de **GitHub y Replit**, a continuación comparto los enlaces respectivos.

- ✓ GitHub:
- ✓ Código fuente y documentación
- https://github.com/JimcostDev/Mis Apuntes Unir/tree/master/Estructura de Datos/
 lab 2
- ✓ Replit:

 ☐ Entorno de ejecución
- √ https://replit.com/@RonaldoJimenez2/ABB?v=1

Nota: trabajo de esta manera porque para mí es más cómodo así, quedo atento a cualquier novedad, y de ser el caso puedo pasar todo a Word, pero repito para mí es mejor utilizar las herramientas anteriormente mencionadas.