

## 关于我

```
const person = {
  name: '叶思豪',
  age: 26,
  school: '泉州师范学院',
  workExperience: 4
  blog: 'https://blog.jimmyxuexue.top'
  github: 'https://github.com/Jimmylxue'
}
```

## 知识&技能

- 熟练使用 JavaScript、TypeScript、了解 Node.js。
- 熟练使用 React 全家桶，以及周边生态。
- 熟练跨端应用开发，如 React-Native、Electron、Taro
- 了解前端工程化，Webpack 相关，能部署实现 CI-CD
- 全栈开发经验，能够基于 Nest.js 开发

## 工作经历

- 2022 02 - 至今 塔斯汀餐饮管理有限公司

项目：智慧门店

技术栈：**React+Taro+React-Native+Electron**

主要负责：

- 塔斯汀自助点餐小程序 - **Taro**

项目挑战：

- 拥有超 **800w** 用户使用的点餐的访问量。这是一个**高流量、高负载**的项目，任何小的失误都可能导致用户体验的下降，甚至会影响业务的收入，对代码的质量要求极高。

主要成果：

- 按期完成需求的开发，且在用户体验方面有了

- 小游戏开发 - **Canvas**（在原有小程序内开发小游戏，寻宝记、消消乐）

项目挑战：

- 由于平台的特殊性，在小程序内开发小游戏，导致社区内绝大多数 canvas 工具库均无法使用，故而只能采用**原生 canvas API** 进行开发

主要成果：

- 按期完成了小游戏的开发，并未小程序沉淀了很多基础设施方法，为日后的开发提升效率

- 门店助手 APP、POS 收银系统 - **React-Native+Electron**

### 项目挑战：

- 该系统对接了扫码小白盒、蓝牙打印机、商米打印机等多个硬件设备。**需要写原生代码与这些设备进行通信。**

### 主要成果：

- 按要求完成了业务方的需求，成功与这些硬件设备进行了绑定
- 过程中学到了很多硬件方面的知识
- 与后端开发人员制定反馈数据结构
- 项目后续迭代开发
- 2021.05 - 2022.02 福州随乐软件有限公司

技术栈：**Vue3 + Typescript + JavaScript + Taro**

### 主要负责：

- 搭建给予 Vue3 前端系统页面基础框架，并开发活动评论区、时间轴、弹幕等通用组件，开发效率相比传统开发提升 100%。

### 项目挑战：

- 因为当时 Vue3 周边生态并不完善，插件和 UI 库市场并未完全跟上，故需要自己动手造一些通用的轮子，如弹幕、时间轴、弹窗等组件

### 主要成果：

- 日后的开发其他同学均可使用此框架，效率提升 **100%**
- 参与公司部分小程序功能的开发

## 个人&开源

- [VitePress](#) - Contributors

跟随 Vue3 一起发布的开源库，目前 **github 12.8k star**★

- [Vue2-elm](#) - Contributors

**41k star**★ 的大型的项目

- [h5pack-core](#)

只需简单的配置和一个指令，即可将 **H5 直接打包成 Android APK**

- [Snow-todoList](#)

极简的 TodoList 工具 基于 monorepo 架构下 react + nest.js 全栈项目，麻雀虽小五脏俱全。

## 其他

- 热爱技术、坚持技术分享，是一名 B 站技术 up 主，目前拥有**2000+**粉丝
- 坚持运动，热爱跑步，骑车。