

Curso

Sistemas de Informação

Disciplina

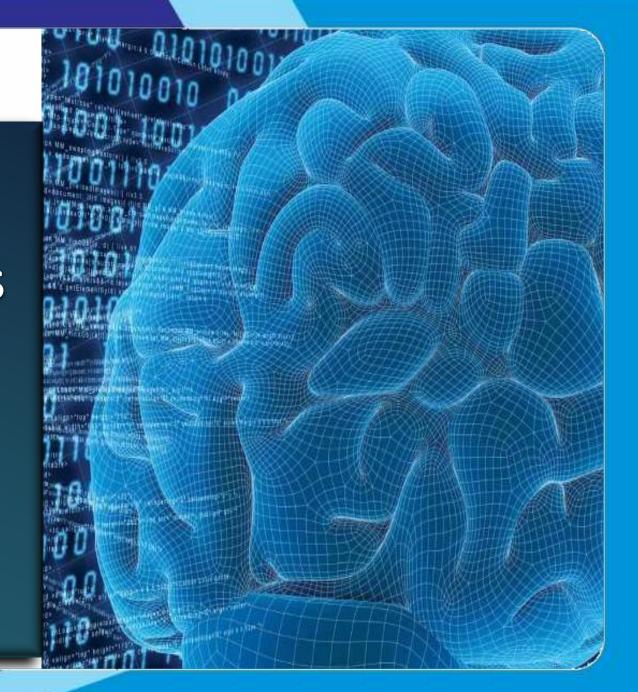
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

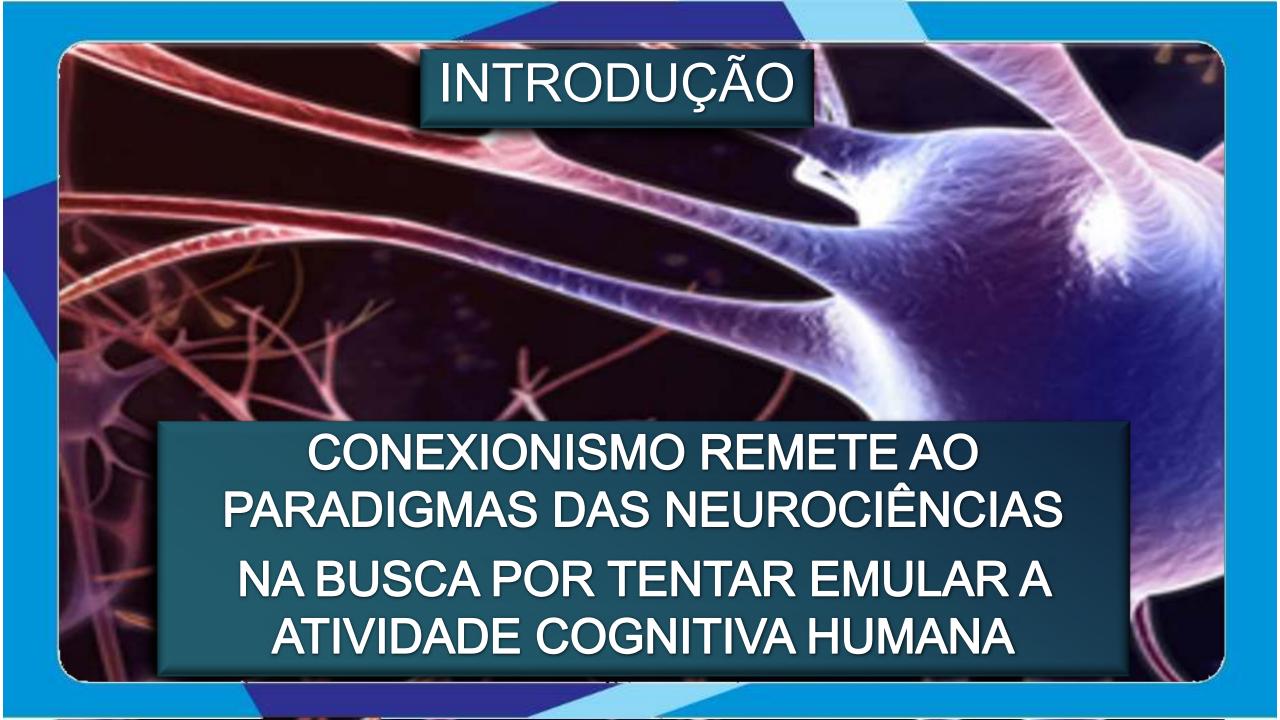
Professor

MARCO ANTONIO

OBJETIVOS

- COMPREENDER
 OS CONCEITOS BÁSICOS
 DO CONEXIONISMO
- ENTENDER OS
 PRINCÍPIOS DO
 FUNCIONAMENTO DE
 UM NEURÔNIO
 ARTIFICIAL





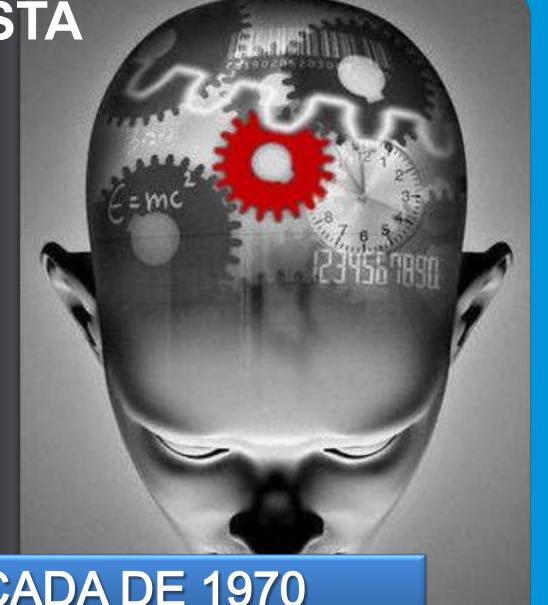
HISTÓRICO

AS LINHAS
CONEXIONISTA E A
SIMBÓLICA NASCERAM
PRATICAMENTE
JUNTAS

DARTHMOUTH 1956

IA SIMBÓLICA TEVE PREFERÊNCIA NA ÉPOCA IA CONEXIONISTA

MODELAGEM DA INTELIGÊNCIA **HUMANA POR** MEIO DE SIMULAÇÕES DOS COMPONENTES DO CÉREBRO



DESCRÉDITO DÉCADA DE 1970

RENASCIMENTO DAS RNA's



COMPUTADORES PODEROSOS, **ESTUDOS SOBRE ESTRUTURAS** CEREBRAIS E ALGORITMOS DE TREINAMENTO **APERFEIÇOADOS**

VANTAGENS

- CONTROLE DISTRIBUÍDO E PARALELO;
- AUTO-APRENDIZADO;
- GENERALIZAR O APRENDIZADO; • ELEVADA IMUNIDADE AO RUÍDO.

DESVANTAGENS

- PODEM CHEGAR A
 RESULTADOS QUE
 CONTRARIEM AS TEORIAS E
 REGRAS;
- PODE NECESSITAR DE EQUIPAMENTOS MAIS PODEROSOS;

DESVANTAGENS

É IMPOSSÍVEL SABER COMO SE CHEGOU A UMA CONCLUSÃO (CAIXA PRETA);



DESVANTAGENS

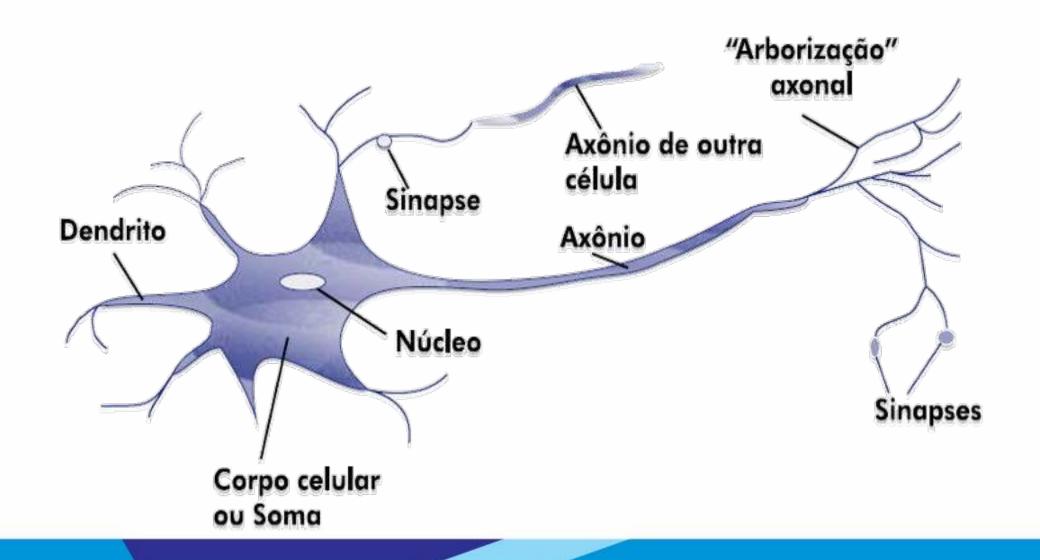
NÃO HÁ REGRAS PARA AS ENTRADAS NO TREINAMENTO, **QUANTAS CAMADAS OCULTAS** DEVEM SER UTILIZADAS OU A MELHOR ESTRATÉGIA DE TREINAMENTO.







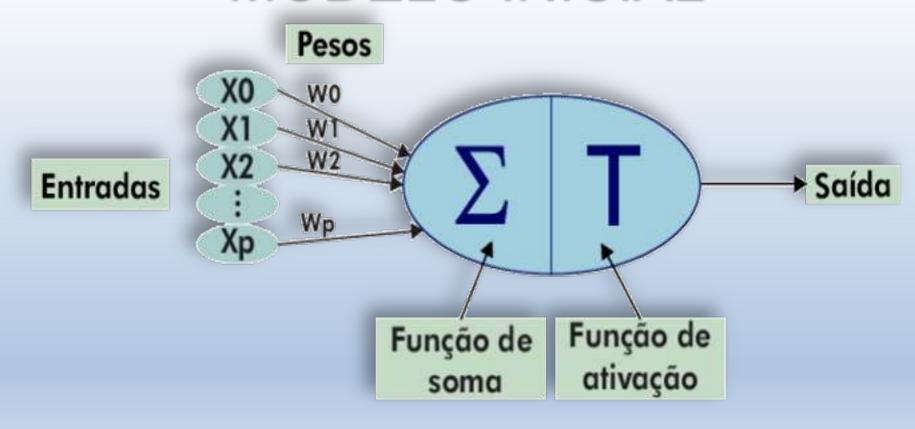
FUNDAMENTOS BIOLÓGICOS



O MODELO INICIAL DE **NEURÔNIO ARTIFICIAL** PROPOSTO POR MCCULLOCK E PITTS, NADA MAIS É DO QUE UMA SIMPLIFICAÇÃO DO NEURÔNIO BIOLÓGICO



MODELO INICIAL

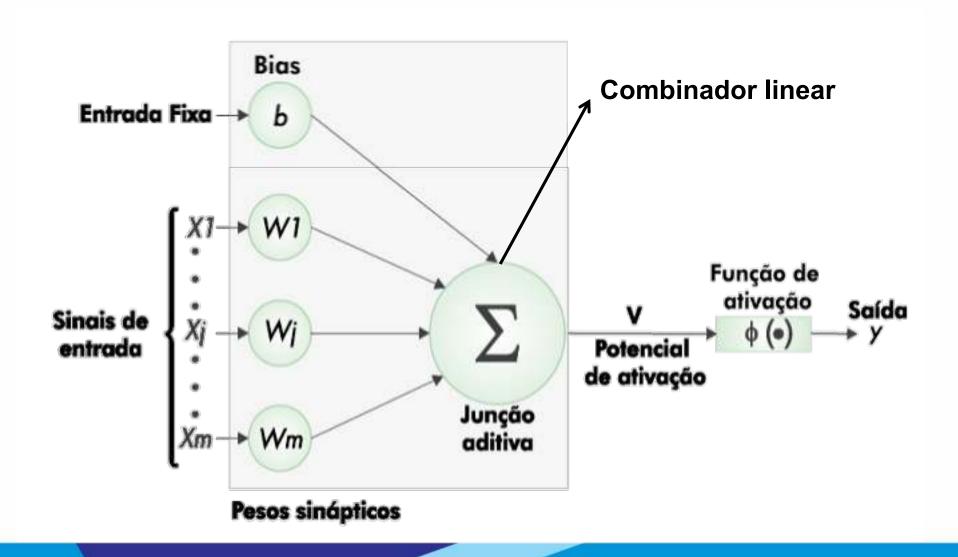


FUNCIONAMENTO:

- 1 PARA CADA ENTRADA X É
 ASSOCIADO UM PESO W
 - 2 É REALIZADO O SOMATÓRIO DE TODAS AS ENTRADAS MULTIPLICADAS POR SEUS PESOS
- 3 CALCULADA UMA FUNÇÃO DE ATIVAÇÃO
 - 4 OBTÉM SE A SAÍDA DO NEURÔNIO



COM O TEMPO, O MODELO DE **NEURÔNIO** ARTIFICIAL DE McCULLOCK E **PITTS FOI APERFEIÇOADO**



FUNCIONAMENTO:

PASSOS 1 E 2 SÃO MANTIDOS

3 – BIAS ENTRA EM CENA AUMENTANDO OU DIMINUINDO O VALOR DA ENTRADA DA FUNÇÃO DE ATIVAÇÃO

4 - O RESULTADO DESSA SOMA (V) É A VARIÁVEL INDEPENDENTE DE UMA FUNÇÃO DE ATIVAÇÃO ^Φ(V)

REPRESENTADA POR ^Φ(•) E LIMITA A VARIAÇÃO DO SINAL DE SAÍDA ASSUMIR OS SEGUINTES VALORES:

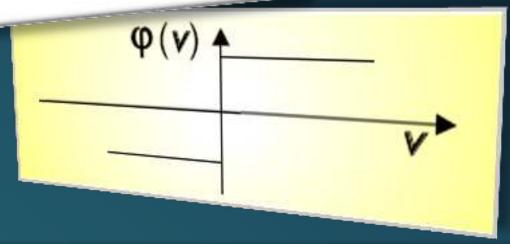
- BINÁRIOS UNIPOLARES (0 OU 1);
- BINÁRIOS BIPOLARES (-1 OU 1);
- REAIS.

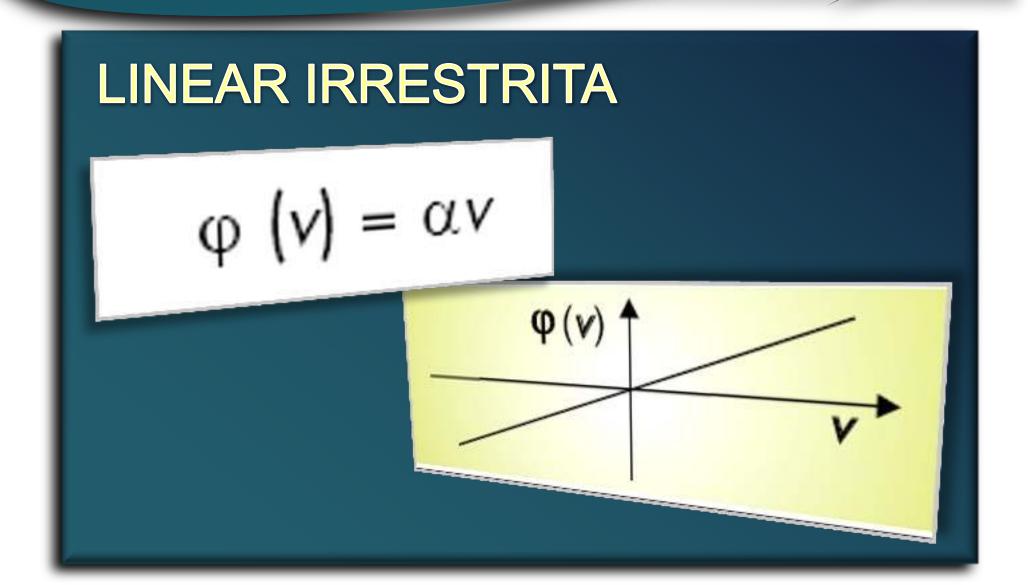
DEGRAU SIMÉTRICO

$$\varphi(v) = \begin{cases} +1, \text{ se } v \ge 0 \\ -1, \text{ se } v < 0 \end{cases}$$

DEGRAU SIMÉTRICO PROBABILÍSTICO

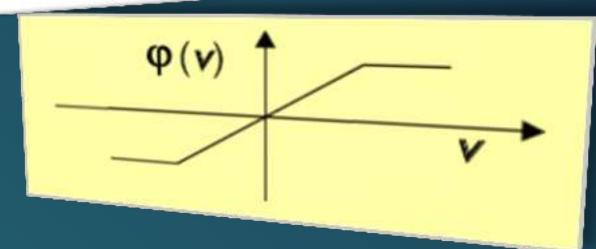
$$\varphi(v) = \begin{cases} +1, \text{ com probabilidade } P(v) \\ -1, \text{ com probabilidade } 1 - P(v) \end{cases}$$





SATURAÇÃO

$$\varphi(v) = \begin{cases} +1, se \ v \ge a \\ v, se \ a < v > b \\ -1, se \ v \le b \end{cases}$$







OS PRIMEIROS MODELOS DE REDE NEURAL, **DENOMINADOS** PERCEPTRON, **ERAM ESTRUTURADOS COM APENAS UM** NEURÔNIO

CONJUNTO DE EQUAÇÕES

$$u = \sum_{j=1}^{m} x_j.w_j$$

$$v = (u+b)$$
$$y = \varphi(v)$$

$$y = \varphi(v)$$



