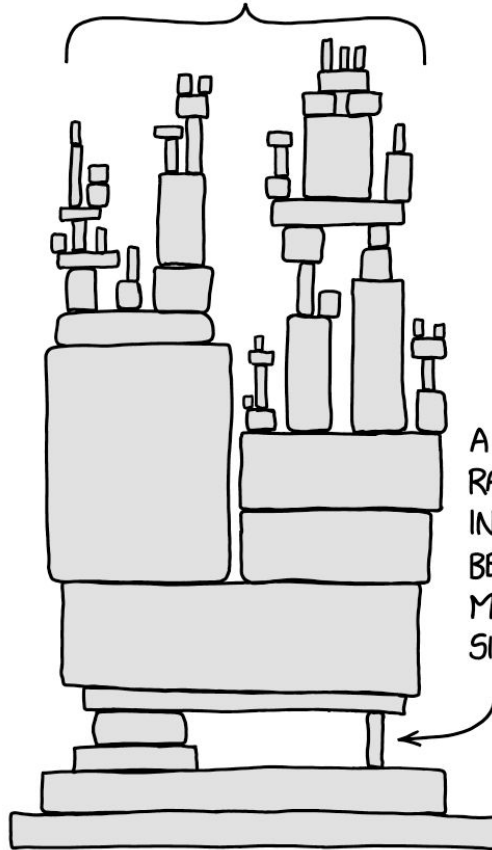




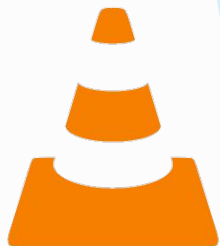
Open Source

Código Abierto

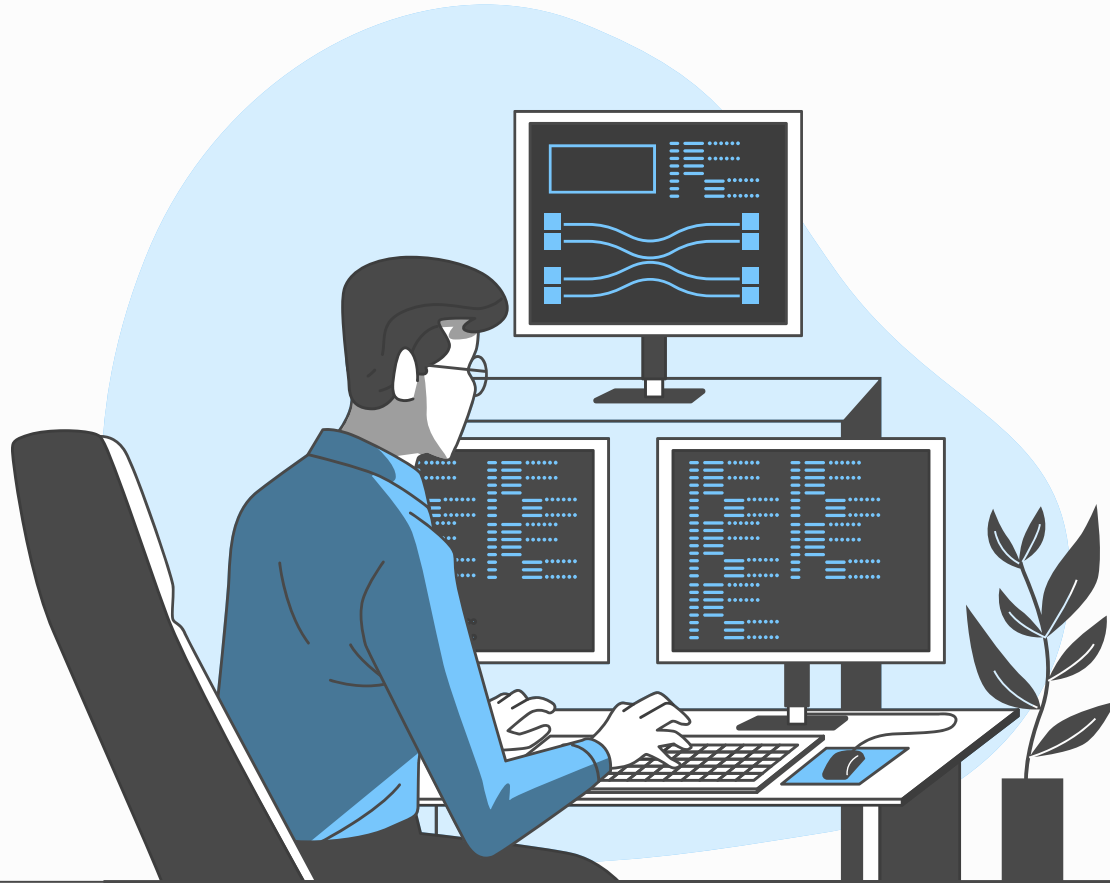
ALL MODERN DIGITAL
INFRASTRUCTURE



A PROJECT SOME
RANDOM PERSON
IN NEBRASKA HAS
BEEN THANKLESSLY
MAINTAINING
SINCE 2003



¿Por qué nos importa el *Open Source*?



Ventajas del Open Source

Accesibilidad a recursos tecnológicos

- Menor costo de ingreso
- Mejor productividad
- Desarrollo flexible

Seguridad

Medio de aprendizaje

- Contribuir
- Leer código de fuente abierta



Primeros Pasos en Open Source



Git

Se usa para control de versiones



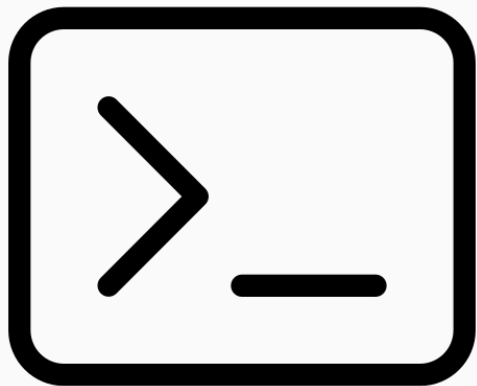
GitHub

Se usa para almacenar código en línea en *repositorios* de **git**.

Actividad

1. Instalar `git` en su computadora (si usan una Mac o Linux `git` ya viene instalado).
2. Crear una cuenta de GitHub
3. Crear un repositorio remoto en GitHub para esta clase

CLI



Estamos acostumbrados a utilizar una computadora con iconos y ventanas. A esto se le llama una interfaz gráfica de usuario (GUI).

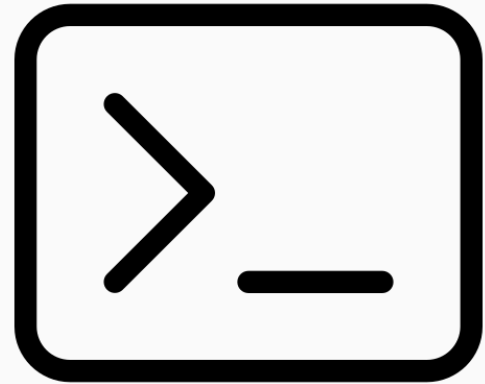
Sin embargo una GUI limita lo que podemos hacer con una computadora (además de ser generalmente más lenta) y usualmente al programar nos convendrá trabajar desde la *terminal*.

Por otra parte, muchas computadoras (servidores) no tienen una GUI instalada para no gastar recursos y enfocarse en realizar procesos (algoritmos) para una aplicación. Hay formas de conectarse a estas computadoras (SSH) y no habrá iconos ni ventanas.

CLI

Lo más estándar en servidores es usar sistemas basados en UNIX, de hecho se suele utilizar GNU + Linux. Quienes ya usen Linux o Mac, les recomiendo que empiecen a probar su línea de comandos y que se familiaricen con algunas utilidades

ls,
pwd,
whoami,
mv,
cp,
touch,
mkdir,
rm...



Atribución

Ilustraciones de Stories

Plantilla inspirada en *Technology Consulting* de Slidesgo