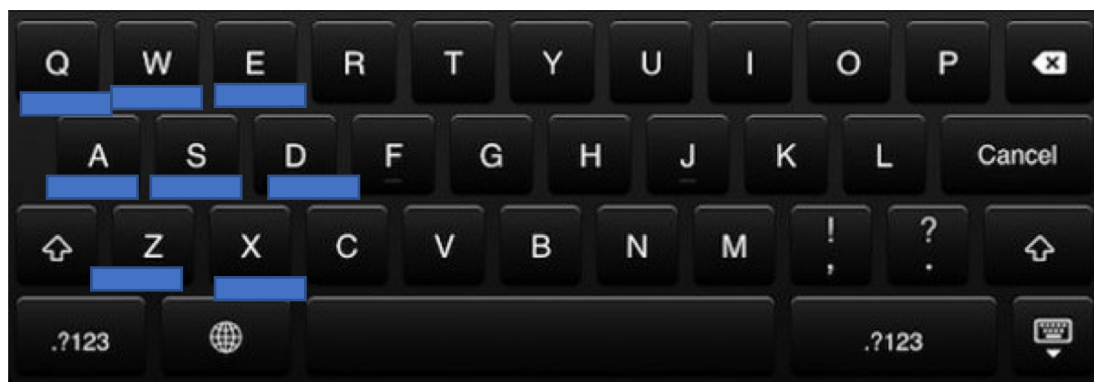


# Manual de usuario

Proyecto Cruzando la Calle

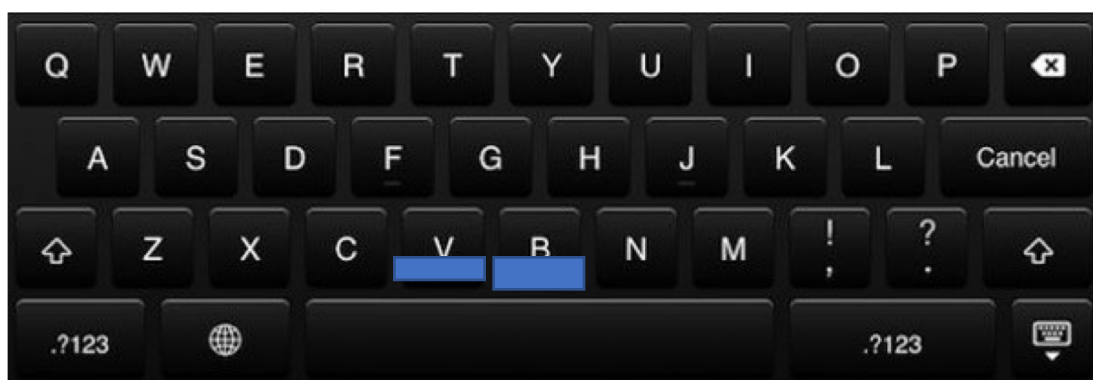
# Cómo jugar?



Presiona las teclas a, s,d,w para moverte a la izquierda, derecha, arriba y abajo

Muevete en diagonal usando q, e, x , z

Tambien puedes usar las flechas de tu teclado y los numeros en el teclado numerico



Para los modos de juego “Rescatar mascotas” y “Ayudar ancianos”:

Utiliza v para agarrar

Y utiliza b para liberar

# Puntos

Por esquivar un automovil se dará un punto

Por esquivar un automovil mientras se lleva a un perro o un anciano, se darán dos puntos

Se pierden cinco puntos si te atropellan

Ganas 10 puntos por rescatar a un anciano o a un perro

Ganas 5 puntos por cada segundo sobrante

No se darán puntos por esquivar autos detenidos

# Autos



Auto Verde: Se detiene siempre



Auto Azul: Se detiene siempre y cuando lleves a un anciano o a un perro



Auto Amarillo: No se detiene



Auto Rojo: Buscará atropellarte



Auto Negro: Buscará atropellarte, ignorará a los policías de transito

# Situaciones especiales



Policías de Tránsito

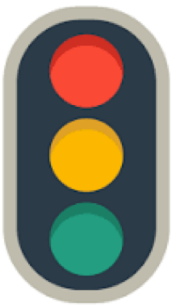
Oprime la barra espaciadora para detener por unos instantes el carril



Ancianos/Perro

Tienes que llevarlos al final de la pantalla

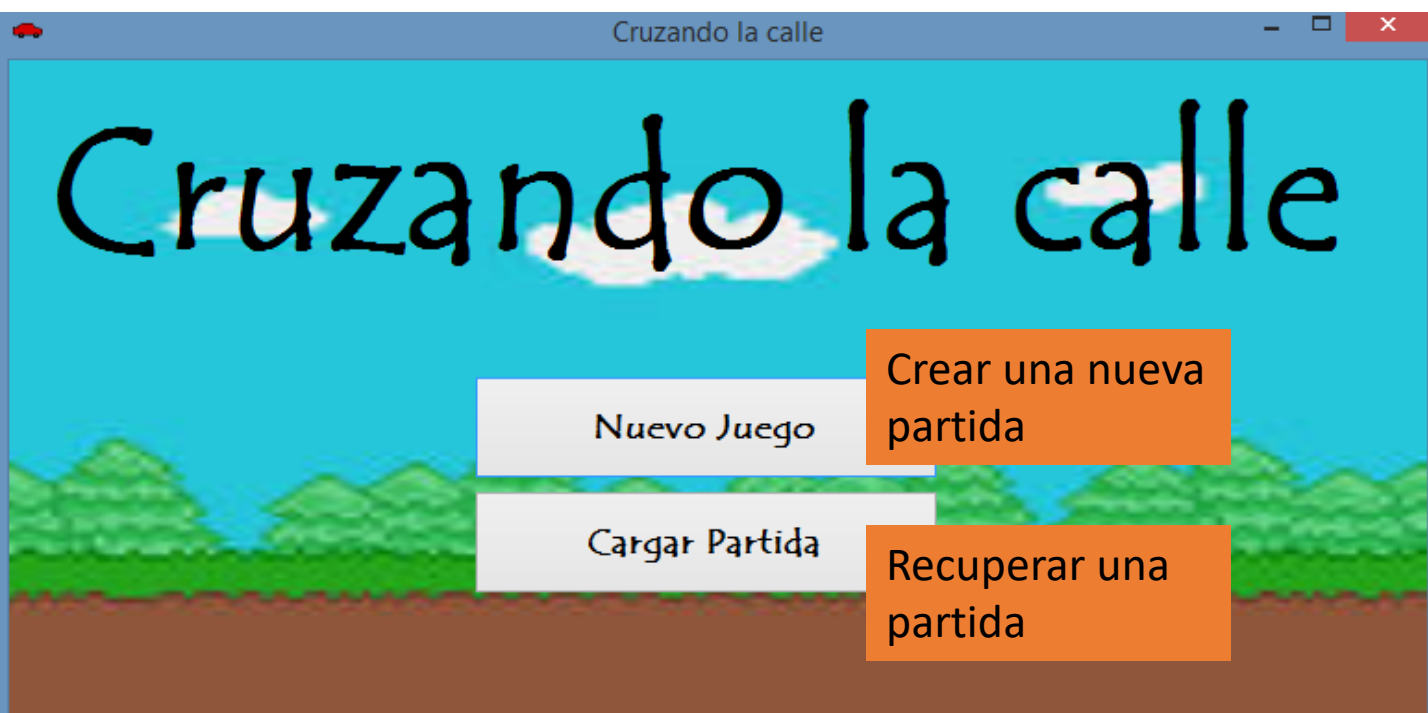
Oprime v para llevarlos y b para soltarlos



Semáforo

Detendrá momentáneamente el carril

# Guia de la interfaz



Así luce el juego, el personaje se moverá  
Evitando a los autos

