

# Projektplan

Redaktör: Johan Isaksson

Version 0.3

#### Status

Granskad	Johan Isaksson	-
Godkänd	Johan Isaksson	-

- i Projektplan Quadcopter





## Innehåll

1	Mil	stolpar och beslutspunkter	-
	1.1	Milstolpar	
2	Akt	civiteter	
	2.1	Utbildning	
	2.2	Delsystem	
		Montering	



#### Dokumenthistorik

Version	Datum	Utförda förändringar	Utförda av	Granskad
0.1	2015-02-16	Första utkast	Johan Isaksson	



### 1 Milstolpar och beslutspunkter

Milstolpar är organiserade så att grundläggande funktioner implementeras först. En milstolpe anses vara avklarad när funktionaliteten är väl testad och de underliggande funktionerna är väl dokumenterade.

#### 1.1 Milstolpar

Nedan följer milstolpar uppsatta för projektet.

Nr	Beskrivning	Datum
1	Förstudie klar	2015-02-16
2	Programmet ska ha grundläggande funktionalitet	Iteration 1
3	Gränsnitt mellan systemets moduler klar	Iteration 1
4	Algoritmen kan lösa ett konvext problem	Iteration 1
5	Gränsnitt till Matlab klart	Iteration 2
6	Parsern klar	Iteration 2
7	GUI:t klart	Iteration 3
8	QuadOpts prestanda är någorlunda likvärdig med prestandan hos	Iteration 3
	Gurobi	
9	Demonstration godkänd	2015-05-27



#### 2 Aktiviteter

Nedan följer de aktiviteter som ska utföras i projektet.

#### 2.1 Utbildning

Följande utbildning krävs för att påbörja projektet.

Nr	Beskrivning	Beroende av	Timmar	datum
1	Gyro MPU6050		10	
2	LCD 1602		10	
3	Barometer BMP180		10	
4	Magnetometer HMC5883L		10	
5	Ultraljudssensor HC-SR04		10	
6	Avståndssensor 2Y0A02		10	

#### 2.2 Delsystem

Följande aktiviteter ska utföras för implementation utav delsystem i projektet.

Nr	Beskrivning	Beroende av	Timmar	datum
7	PID-reglering för pitch och roll		20	
8	PID-reglering för hoverfunktion		10	
9	Radiokommunikation		10	
10	Sensorlinjärisering		10	

#### 2.3 Montering

Följande aktiviter ska utföras vid montering av hårdvaran.

Nr	Beskrivning	Beroende av	$\mathbf{Timmar}$	datum
11	Skissa blockschema		5	
12	Montera gyro		1	
13	Montera motorer		1	
14	Montera escs		1	
15	Montera radiosändare		1	

#### 2.4 Integration

Nr	Beskrivning	Beroende av	Timmar	datum
15	Integrera		30	iteration 1
22	Skapa ett gränssnitt (Matlab/terminal)	21	15	iteration 2
23	Definiera och implementera layout för GUI:t		70	iteration 1
24	Definiera och implementera inmatningssyntax		140	iteration 1
	för GUI:t			
25	Hantera inmatning av matriser i GUI:t		105	iteration 2
26	Implementera generering av C-kod i GUI:t		245	iteration 2
27	Koppla samman GUI med lösaren		35	iteration 2
28	Testa gränssnitten	22	50	iteration 2