

JOHANN HOSPICE

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

TÉLÉPHONE +33 7 81 70 07 15

EMATL

johannhospice.edu@gmail.com

SITE WEB

https://johannhospice.github.io/

FORMATION

LICENCE INFORMATIQUE

2016 - 2017

DUT INFORMATIQUE 2014 - 2016

BAC GÉNÉRALE

SCIENTIFIQUE 2011 - 2014 Université Paris-Diderot

Spécialités : Programmation web, Machine

virtuelle, Langage Script.

Université Paris-Saclay / IUT d'Orsay

Spécialités: Programmation web, Développement mobile IOS/Android, Administration Sys./Res., Cryptographie.

Académie Versailles / Lycée Clément Ader

Spécialité : Science de l'ingénieur.

Option: Informatique et science du numérique.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

DEVELOPPEUR FULLSTACK

avr.2016 - juil.2016

NetDevices

Contexte: Stage de fin de formation DUT. Objectif: Contribuer à la réalisation de l'application mobile (Android et IOS) Parki en front et back-end.

Technologies: JavaScript, Node.js, Sails.js,

Socket.IO, react-native.

EXPERIENCE PERSONNELLE

UNGOLIANT

jan.2017 - mai.2017

Robot d'Indexation et Moteur de Recherche

Objectif: Un moteur de recherche capable d'explorer récursivement le contenu d'un ensemble de sites Web, de les indexer, et de permettre à un utilisateur d'effectuer une recherche sur leur contenu.

Technologies: C, libcurl, tidy-html5.

TCHATCHE

nov.2016 – jan.2017 Co

Chat Client/Serveur par tubes UNIX

Contexte: Projet universitaire, équipe de 3. Objectif: application de chat sur machine UNIX et implémentant plusieurs fonctionnalités (chat privé, public, autres).

Technologies : C.

PREOSS.JS

Préprocesseur JS pour CSS

juil.2016 - aou.2016 Contexte: Projet personnel.

Objectif: Coder du CSS en programmant du

JavaScript.

Technologies: JavaScript, Node.js.

QUIZGEEK

jan.2016 – avr.2016

Site web et jeu de quiz en ligne

Contexte : Projet universitaire en collaboration avec l'organisation TheGeekSide, équipe de 16.

Objectif : Création d'un site web proposant un jeu de quiz, avec une gestion des utilisateurs.

Technologies: PHP, CSS, JS.

COMPÉTENCES

LANGAGES INFORMATIQUE

HTML CSS SQL



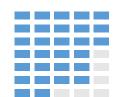
LANGAGES DE PROGRAMMATION

C / C++
JAVA
JAVASCRIPT
PHP
PYTHON
OCAML
VISUAL BASIC
OBJECTIVE-C



FRAMEWORKS

REACT-NATIVE NODE.JS EXPRESS.JS JQUERY BOOTSTRAP/ UIKIT SYMFONY SAILS.JS



SYSTÈMES D'EXPLOITATION

WINDOWS UNIX ANDROID IOS



LANGUES







CONNAISSANCES

- Conception orientée objet
- > Multi-threading/processus
- > Base de données (MySQL, Oracle)
- Logiciel de gestion de versions GIT
- Conception, réalisation et gestion sécurisée de réseaux locaux

INTÉRETS

- > Programmation
- Veille technologique
- Intelligences artificielles
- Jeux vidéo
- Mangas

- Sorties
- Musculation
- Jogging
- > Musique
- > Voyages