JOHANN HOSPICE

DEVELOPPEUR FULLSTACK

LOCALISATION Région parisienne, France

DATE DE NAISSAINCE 09/03/1996

TÉLÉPHONE

FΜΔΤΙ

johannhospice.dev@gmail.com

SITE WEB

FORMATIONS

LICENCE **INFORMATIQUE**

2016 - 2017

DUT **INFORMATIQUE** 2014 - 2016

BAC GENERALE **SCIENTIFIQUE**

2011 - 2014

Université Paris-Diderot

Spécialités: Programmation web, Machine virtuelle, Langage Script.

Université Paris-Saclay - IUT d'Orsay

Spécialités: Programmation web, Développement mobile IOS/Android, Administration Syst./Res., Cryptographie.

Académie de Versailles

Spécialité : Science de l'ingénieur.

Option: Informatique et science du numérique.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

DEVELOPPEUR FULLSTACK

avr.2016 - juil.2016

NetDevices

Contexte: Stage de fin de formation DUT. Objectif : Contribuer à la réalisation de l'application mobile (Android et IOS) Parki en front et back-end.

Technologies: JavaScript, Node.js, Sails.js, Socket.IO, react-native.

COMPÉTENCES

LANGAGES INFORMATIQUE

HTML CSS SQL

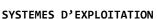


LANGAGES DE PROGRAMMATION

C / C++ JAVA **JAVASCRIPT** PHP **PYTHON** OCAML VISUAL BASIC **OBJECTIVE-C**

FRAMEWORKS

REACT-NATIVE NODE.JS **JOUERY** BOOTSTRAP/ UIKIT SYMFONY SAILS.JS



WINDOWS UNTX **ANDROID** IOS





EXPERIENCES PERSONNELLES

UNGOLIANT

jan.2017 - mai.2017

Robot d'Indexation et Moteur de Recherche

Objectif: Un moteur de recherche capable d'explorer récursivement le contenu d'un ensemble de sites Web, de les indexer, et de permettre à un utilisateur d'effectuer une recherche sur leur contenu.

Technologies: C, libcurl, tidy-html5.

TCHATCHE

nov.2016 - jan.2017

Chat Client/Serveur par tubes UNIX

Contexte: Projet universitaire, équipe de 3. Objectif: application de chat sur machine UNIX et implémentant plusieurs fonctionnalités (chat privé, public, autres).

Technologies: C.

PREOSS.JS

juil.2016 - aou.2016

Préprocesseur JS pour CSS

Contexte: Projet personnel.

Objectif: Coder du CSS en programmant du

JavaScript.

Technologies: JavaScript, Node.js.

QUIZGEEK

jan.2016 - avr.2016

Site web et jeu de quiz en ligne

Contexte: Projet universitaire en collaboration avec l'organisation TheGeekSide, équipe de 16. Objectif: Création d'un site web proposant un jeu de quiz, avec une gestion des utilisateurs.

Technologies: PHP, CSS, JS.

LANGAGES







CONNAISSANCES

- Conception orientée objet >
- Multi-threading/processus
- Base de données (MySQL, Oracle)
- Logiciel de gestion de versions GIT
- Conception, réalisation et gestion sécurisée de réseaux locaux

INTERETS

- > Programmation
- Veille technologique
- Intelligences artificielles
- Jeux vidéo >
- Mangas

- Sorties
- Musculation
- Jogging
- Musique
- Voyages