

PCS 3216 – Sistemas de Programação

Primeira Prova (2021)

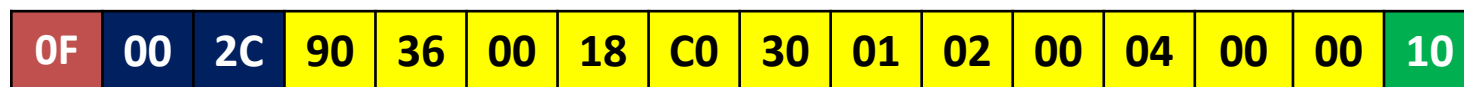
Complemento ao enunciado

QUESTÃO 1

COMPLEMENTO À QUESTÃO 1 DA PROVA

Teste do problema 1 da primeira prova

- É fornecido um código objeto absoluto em um formato similar ao usado pelo loader e pelo dumper que você desenvolveu.
- O formato de cada bloco deste código é o seguinte (o último byte da soma de todos os bytes do bloco deve ser nulo):



Número N de
bytes no bloco
(1 byte)

Número de
bytes no bloco
(2 bytes)

Códigos
numéricos
(N-3 bytes)

Checksum
(1 byte)

Código objeto a ser utilizado no teste

- O código a seguir, dado no formato descrito no slide anterior, deve ser primeiramente convertido para o formato adotado para o loader e o dumper da prova.

05 00 2E 00 18 B5	05 00 1C 10 30 9F	06 00 30 C0 30 01 D9
05 00 10 80 32 39	05 00 20 40 32 69	04 00 33 02 C7
05 00 26 40 33 CD	04 00 34 00 C8	05 00 14 90 34 23
05 00 24 80 34 23	05 00 28 90 34 0F	04 00 35 04 C3
05 00 1A 50 35 5C	04 00 36 00 C6	05 00 16 90 36 1F
07 00 2A 40 36 90 36 93	04 00 37 00 C5	05 00 12 90 37 22
05 00 18 80 37 2C	05 00 1E 80 37 26	05 00 22 90 37 12

Atividade a realizar:

- 1. Converter manualmente o código fornecido para o formato adotado na prova**
- 2. Imprimir em hexadecimal o conteúdo inicial da memória**
- 3. Submeter o código gerado no item 1 ao loader que você desenvolveu e imprimir outra vez o conteúdo da memória**
- 4. Acionar o dumper para gerar um código objeto absoluto a partir do conteúdo da memória**
- 5. Limpar a memória preenchendo-a com zeros, e imprimir o conteúdo (zerado) da memória**
- 6. Alimentar o loader com o código gerado no item 4 e imprimir novamente o conteúdo da memória.**
- 7. Comparar e comentar as listagens obtidas nos itens 2, 3, 5 e 6**