

LEMBAR TUGAS HOL 4

NIM : 71170173
NAMA : Joshua Putra Setyadi
NILAI :

1. Tujuan sendMessage adalah mengirim input pesan kepada sebuah window. tetapi pada kode ini, WindowsAPI tidak bisa digunakan pada Windows 10 sehingga kinerja fungsi tidak ditunjukkan.
2. Struktur data yang tepat untuk undo adalah dengan stack, karena stack bersifat last in first out, sehingga isi textbox bisa diiterasikan untuk diisi ke dalam stack lalu iterasi paling terakhir (stack paling atas) dibuang dengan semacam fungsi pop() bila fungsi dipanggil.
3. InStr mengeluarkan angka posisi pertama (variabel posisihasilcari) apabila pada string1 (string yang isinya ingin dicari) ditemukan string2 (input string yang dicari pengguna).

Logika pada kode Find akan melakukan seleksi string pada String1 sebuah instansi string2 yang pertama kali ditemukan.

Sementara Logika pada Find next akan melakukan seleksi string2 pada string1 apabila isi string2 ditemukan lagi pada string1. (setelah fungsi find dijalankan)

4. Property SelectionStart adalah untuk menunjukkan posisi indeks awalnya dimulai seleksi pada string.
5. ListView1.Columns(0).Width = -2 digunakan untuk mengubah lebar setiap kolom pada listview1 secara otomatis selebar teks terpanjang yang ada pada isi kolom.
6. Masksud dari f.Controls.Add(pnl) adalah perintah untuk window baru *f*, agar isinya ditambahkan panel *pnl* yang ada berisi picturebox gambar ukuran penuh.
7. Class proses memberitahu program untuk menggunakan resource *proses* yang default/asli dari komputer untuk mengakses apapun yang dimasukkan pada komponen proses.

Misalnya, dengan kode fungsi yang ada untuk membuka gambar, proses yang default dari komputer untuk membuka gambar adalah dengan aplikasi Photos pada windows.

Metode lain pada class proses adalah Close() dan Dispose() yang keduanya sama-sama dalam konteks menutup aplikasi Photos yang dibuka melalui proses.start(). Perbedaannya adalah dispose membuang memori proses tersebut, sementara close tidak.