Vježba 1

Zadatak 1 – deklaracija varijabli, tipovi podataka, naredba pridruživanja

U prozoru *Solution Explorer* preimenujte datoteku *Module1.vb* u *Zad1.vb*.

Rezervirajte memoriju za pohranu sljedećih podataka o zaposleniku: ime i prezime zaposlenika, spol (m/z), godina rođenja, iznos dohotka, bračno stanje (*True/False*). Pridružite svim varijablama vrijednost i ispišite u zasebnim linijama sve unesene podatke.

Zadatak 2

Dodajte u projekt novu datoteku imena *Zad2.vb*. U svojstvima datoteke *Zad1.vb* podesite *Build Action* na *None*, a u svojstvima datoteke *Zad2.vb* neka *Build Action* bude *Compile*.

Napisati konzolnu aplikaciju za izračun zbroja, razlike, umnoška i kvocijenta dva **cijela** broja. Varijablama pridružite proizvoljne vrijednosti i ispišite rezultate računanja. Rezultate izraza nemojte pohranjivati u varijable nego ih direktno ispišite.

```
Osnovne aritmetičke operacije

5+12=17

5-12=-7

5×12=60

5/12=0,41666666666667
```

Promijenite zadatak tako da korisniku omogućite unos brojeva sa tipkovnice (sa konzolnog prozora).

Pokazujući mišem na pojedine vrijednosti i operatore pročitajte o kojim se tipovima podataka radi. Npr., ako pokažete mišem na operator / vidjet ćete kojeg je tipa rezultat. Kojeg je tipa rezultat dijeljenja? Koji broj bismo dobili da smo npr. taj rezultat pohranili u varijablu tipa *Single*?

Zadatak 3 – metoda *ReadLine*, cjelobrojno dijeljenje, ostatak cjelobrojnog dijeljenja

Dodajte u projekt novu datoteku Zad3.vb.

Napišite program za izračun i ispis trajanja filma u satima i minutama. Vrijeme početka i kraja filma unosi se u satima i minutama (podrazumijeva se da je film započeo i završio u istom danu i da su svi uneseni podatci ispravni).

```
unesite vrijeme početka filma:
sat: 18
minute: 45
unesite vrijeme završetka filma:
sat: 20
minute: 2
Trajanje filma: 1h 17 min
```

Zadatak 4 – Math.Sqrt()

Dodajte novu datoteku Zad4.vb u projekt.

Napišite program koji računa i ispisuje dijagonalu pravokutnika ($d = \sqrt{a^2 + b^2}$).

Prvo riješite zadatak koristeći tri varijable (tipa *Single*), dvije za pohranu stranica i jednu za pamćenje vrijednosti dijagonale. Potom riješite zadatak bez treće varijable.

Podrazumijeva se da je korisnik za vrijednosti stranica unio brojeve veće od nule.

Zadatak 5 – cjelobrojno dijeljenje i modulo (operatori \ i mod)

Dodajte novu datoteku *Zad5.vb* u projekt.

Napišite program koji od korisnika traži unos dvoznamenkastog prirodnog broja te potom računa i ispisuje zbroj njegovih znamenki.

Podrazumijeva se da je korisnik unio dvoznamenkasti prirodan broj.

Nemojte koristiti varijable za pamćenje vrijednosti znamenki i zbroja, tj. izraze koji računaju te vrijednosti napišite unutar zagrada metode *WriteLine*.

```
Unesite dvoznamenkasti prirodni broj: 76
Prva znamenka je 7 a druga 6
Zbroj znamenki broja 76 je 13
```