

Vježba 12

Zadatak 1

Napišite konzolnu aplikaciju koja broji koliko se puta uneseni znak pojavljuje u unesenom nizu znakova.

U glavnoj proceduri je unos niza znakova i unos jednog znaka. Te dvije varijable predaju se funkciji *BrojiZnak* koja pozivom kodu vraća podatak koliko se puta uneseni znak pojavljuje u stringu.

Ponavljajte unos i poziv funkcije sve dok korisnik ne unese prazan string u bilo koju od varijabli.

Zadatak 2 – metoda (postupak) *Substring* , svojstvo *Length*

Korisnik unosi rečenicu i dva cijela broja p i k . Oba broja moraju biti manja od duljine rečenice (od broja znakova u rečenici). Ako nisu unos se ponavlja. Zatim se ispisuje p prvih znakova i k zadnjih znakova.

Npr. ako je unos „Učio sam malo danas, položiti ću malo sutra“ i $p=8$ a $k=10$ ispis će biti

Učio sam

malo sutra

Koristite metodu *Substring* i svojstvo *Length*

Ponavljajte unos i ispis sve dok unesena rečenica ima više od pet znakova.

Zadatak 3 – metode *Trim*, *Substring*

Pridružite varijabli vrijednost `"---2-3=-1--"`. Potom promijenite vrijednost varijable tako da nova vrijednost bude `"2-3=-1"`. Ispišite tu novu vrijednost varijable.

Zadatak riješite na dva načina:

a) metodom *Trim*

b) metodom *Substring*

Zadatak 4 - metode *ToUpper/ToLower*

Napišite program koji provjerava da li je neki niz znakova palindrom (isto se čita sa obje strane – npr. kajak). U glavnoj proceduri se unosi niz znakova koji se potom prosljeđuje funkciji *ObrniZnakove*.

Funkcija vraća obrnuti niz. Potom se taj obrnuti niz znakova ispisuje, provjerava se da li je palindrom, te se ispisuje odgovarajuća poruka.

Unos i obrada se ponavljaju sve dok se ne unese prazan niz.

Uzmite u obzir da se mala i velika slova razlikuju (case-sensitive)

Ako unosite rečenicu (npr. Ana voli Milovana/Idu ljeta pate ljudi/E sine ženi se) razmaci se pri obrtanju neće naći na istim pozicijama. To možete riješiti zamjenom razmaknica sa praznim stringom (kao da ste uklonili sve razmaknice) `str = str.Replace(" ", "")`.

(Napomena: nemojte koristiti metodu *StrReverse*.)

Zadatak 5 – metode *Trim*, *ToUpper/ToLower*, *Substring*, *For...Each* petlja

U glavnoj proceduri od korisnika se traži unos rečenice. Program potom provjerava završava li rečenica točkom, usklikom ili upitnikom. Ako je odgovor potvrđan, ispisuje se vrsta rečenice (izjavna/ usklična/ upitna) i rečenica se šalje na daljnju obradu proceduri *Brojanje*. Procedura *Brojanje* broji i ispisuje koliko u rečenici ima riječi, koliko samoglasnika a koliko suglasnika. Unos i obrada se potom ponavljaju. Ako nema znaka kraja rečenice izlazi se iz petlje i program završava.

Pretpostavlja se da je između riječi samo jedna razmaknica i da je upisana barem jedna riječ.

Upute:

- Uklonite eventualne praznine sa početka i kraja rečenice
- U proceduri *Brojanje* prvo pretvorite sva slova rečenice u velika ili mala
- Koristite *For Each.....Next* petlju za pristup svim znakovima rečenice
- Koristite *Select Case* strukturu grananja za brojanje riječi, samoglasnika i suglasnika
- Zadnji znak dohvatite metodom *Substring* ili metodom *Right* (*Right*("abcde",3) rezultira sa "cde") .