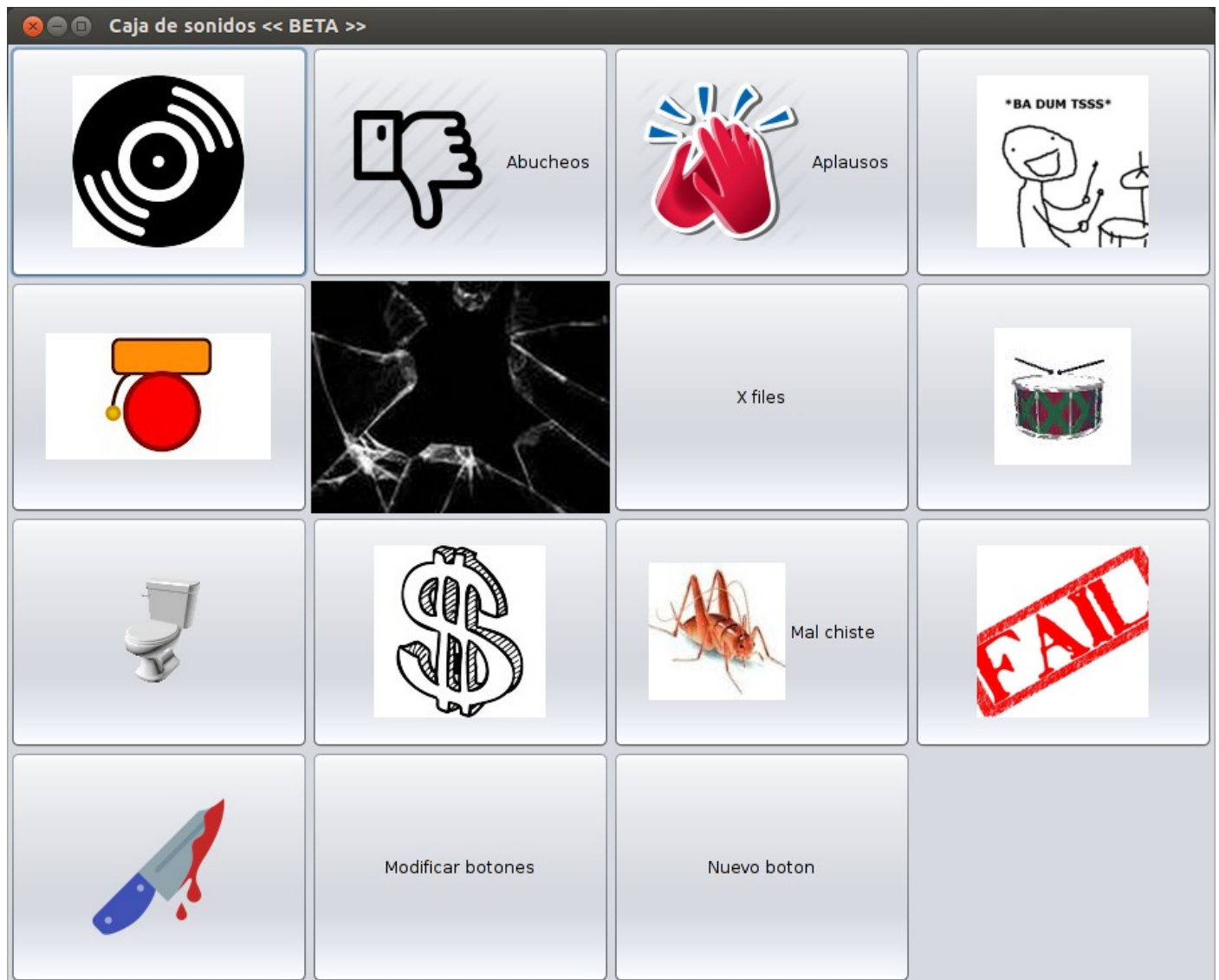


Caja de sonidos BETA



Este programa (o aplicación llamado *Caja de sonidos*) tiene botones con imágenes y/o texto los cuáles al dar click **reproduce un archivo mp3** que contiene un efecto de sonido. Puede modificar los botones como la imagen que éstos muestran o el sonido que se reproduce, eliminar el botón y agregar nuevos botones.

Contenido

- [Descargar el fuente o ejecutable](#)
- [Instalar Java jdk en Windows y Ubuntu para usar este programa](#)
- [Usar la caja de sonidos](#)
 - [Reproducir un sonido](#)
 - [Modificar algún botón](#)
 - [Agregar un nuevo botón](#)
- [Problemas conocidos](#)
- [Posibles mejoras a futuro](#)

- [La licencia](#)

Descargar el fuente o ejecutable

Lo que se encuentra en el repositorio son los archivos fuente y la librería usada llamada JLayer.

Si necesita la versión de usuario lo puede encontrar [aquí](#), al descomprimir el zip debe aparecer el archivo *Caja_de_sonidos.jar*, que es el archivo ejecutable.

Esta caja de sonidos se programó usando el IDE NetBeans, **si necesita el proyecto en NetBeans exportado** como un archivo zip lo puede encontrar [aquí](#).

Instalar Java jdk en Windows y Ubuntu para usar este programa

Necesita Java jdk en su versión 7 o superior. Si usted no lo tiene se muestra a continuación como obtenerlo.

En ubuntu y derivados se debe escribir estas líneas en la terminal:

```
sudo apt-get install icedtea-7-plugin openjdk-7-jre
```

```
sudo apt-get install openjdk-7-jdk
```

En Windows puede encontrar jdk en su versión 8 [aquí](#).

Debe aceptar la licencia y seleccionar el archivo .exe según su arquitectura.

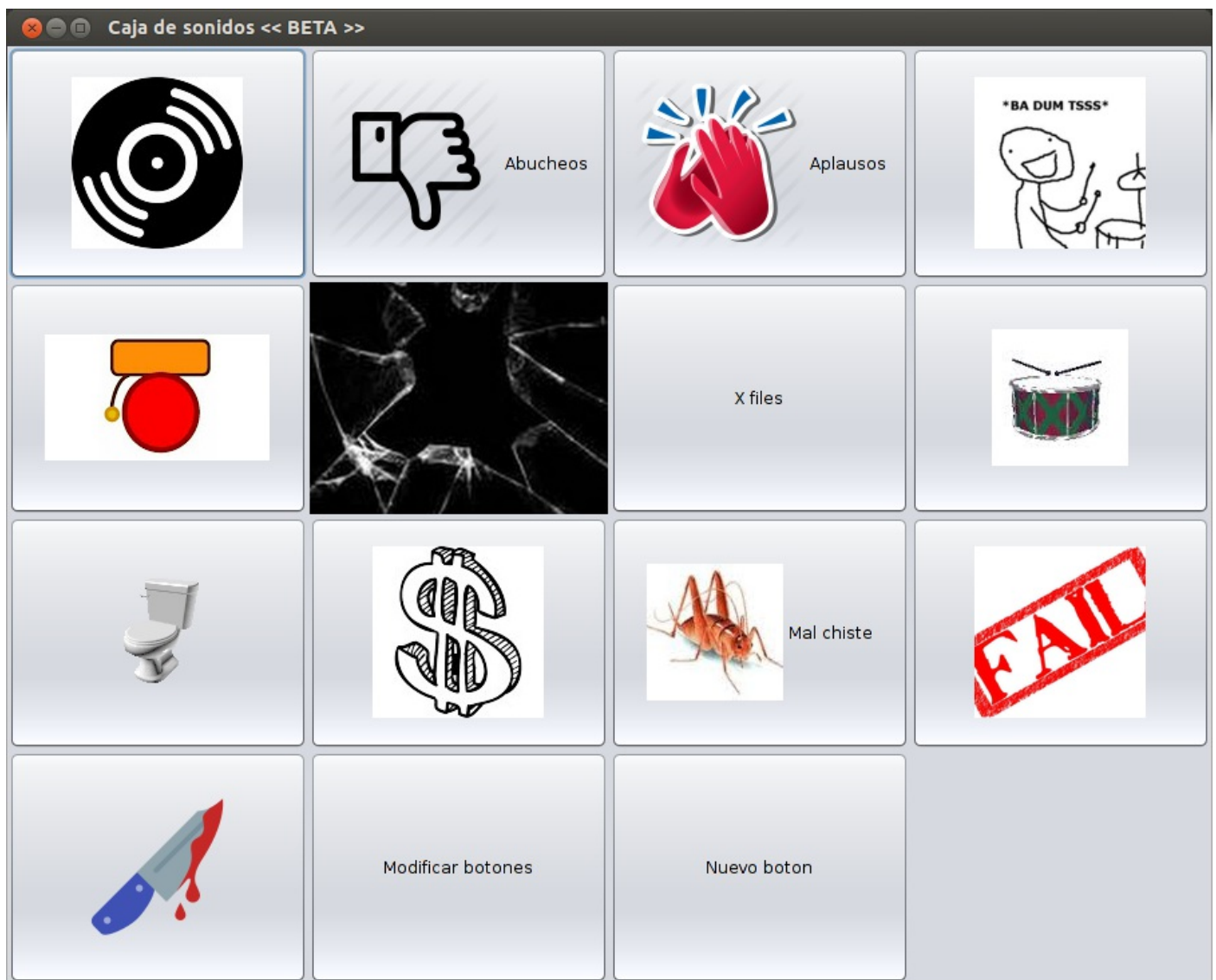
Después debe ejecutar el archivo .exe para hacer una instalación común (*comenzar -> acepto términos y condiciones -> siguiente -> siguiente -> finalizar*).

Usar la Caja de sonidos

En Ubuntu y similares debe realizarse mediante terminal ubicándose en donde se encuentra el *.jar* y escribiendo:

```
java -jar Caja_de_sonidos.jar
```

En Windows debe dar doble click o *click derecho -> abrir con -> java SE binary*. Para ambos casos debe aparecer una ventana parecida a la siguiente.



Algunos botones tienen una frase de ayuda que se visualiza si pone el cursor sobre el botón por unos momentos.

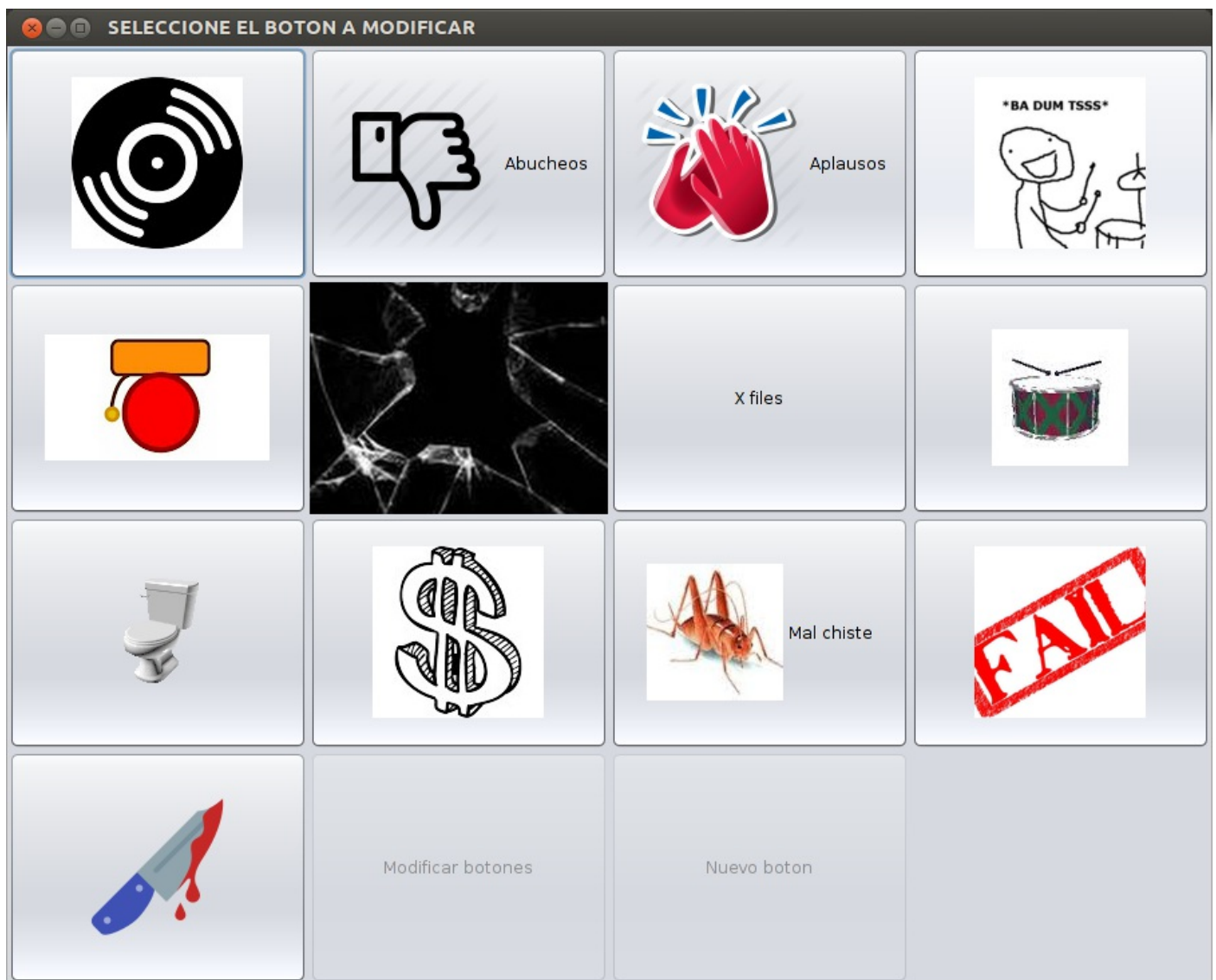
- Reproducir un sonido

Al dar click en un botón debe escucharse un sonido, **debe esperar a que el sonido termine de reproducirse** en caso de dar click a otros botones mientras se reproduce algún sonido el programa reproducirá los sonidos sin que pueda detenerse, además de que no podrá cerrar el programa.

- El botón *Modificar botones*

Permite cambiar las propiedades de los botones que son: Su nombre, la frase de ayuda, el archivo *mp3* que se reproduce al usar el botón y la imagen que se muestra. Además de que se puede eliminar el botón.

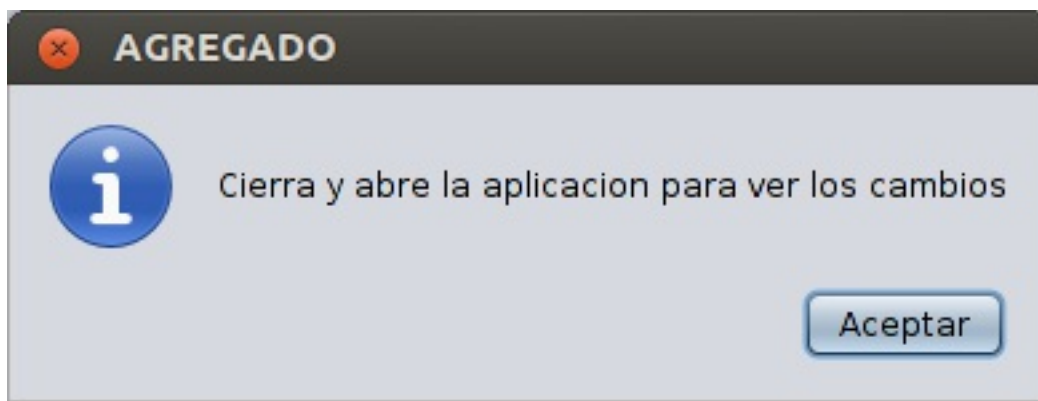
Al dar click en este botón se ve una ventana como la siguiente.



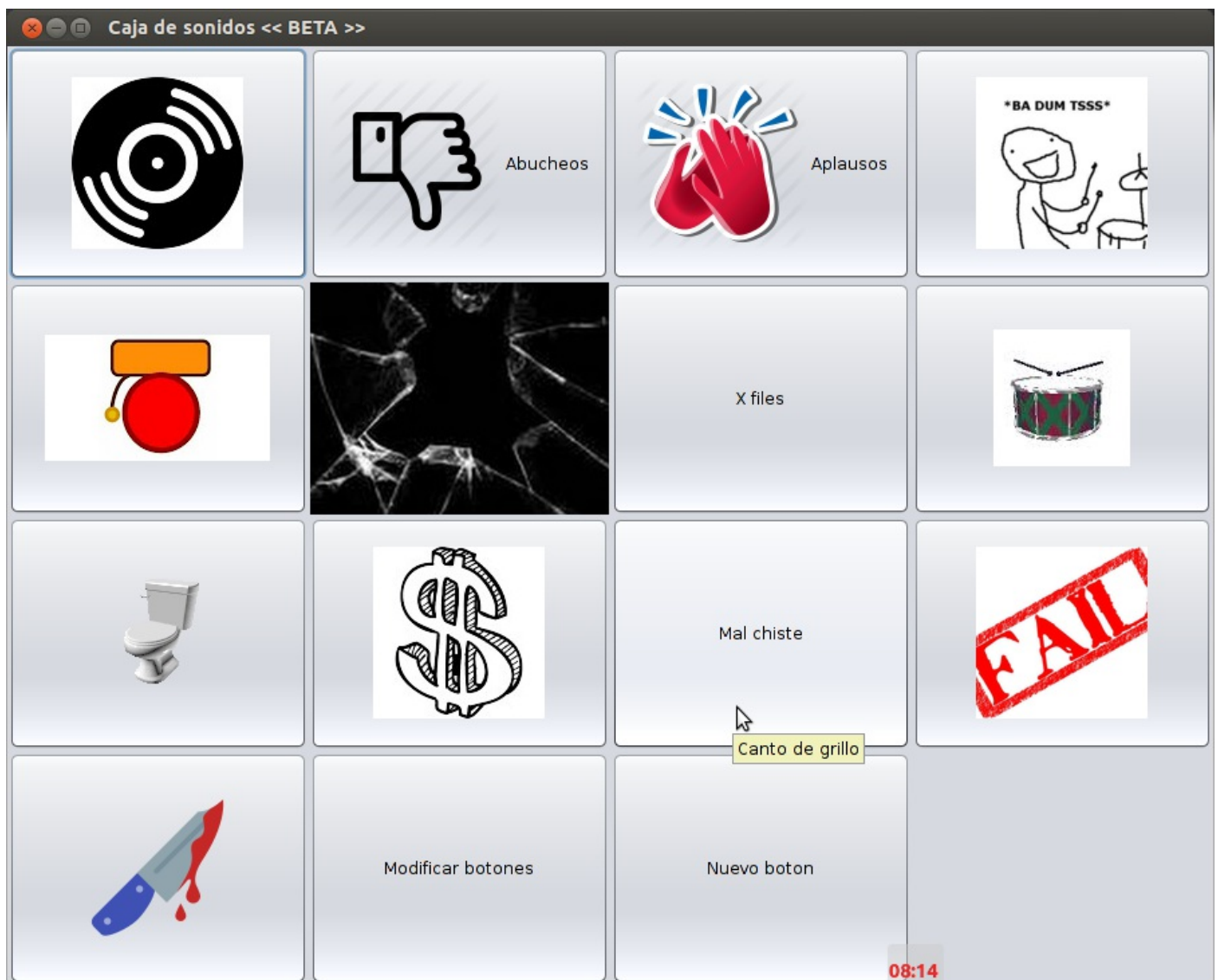
En el cual deberá dar click nuevamente en el botón que quiera modificar, en este caso se va a dar click en el botón *Mal chiste* con la imagen de un grillo. Las modificaciones que se realizarán son quitar la imagen y poner como frase de ayuda *Canto de grillo*.

Como se puede ver las casillas de verificación permiten quitar la imagen o la frase de ayuda.

Al guardar los cambios (click en el botón guardar) se debe ver el mensaje de cambios agregados.



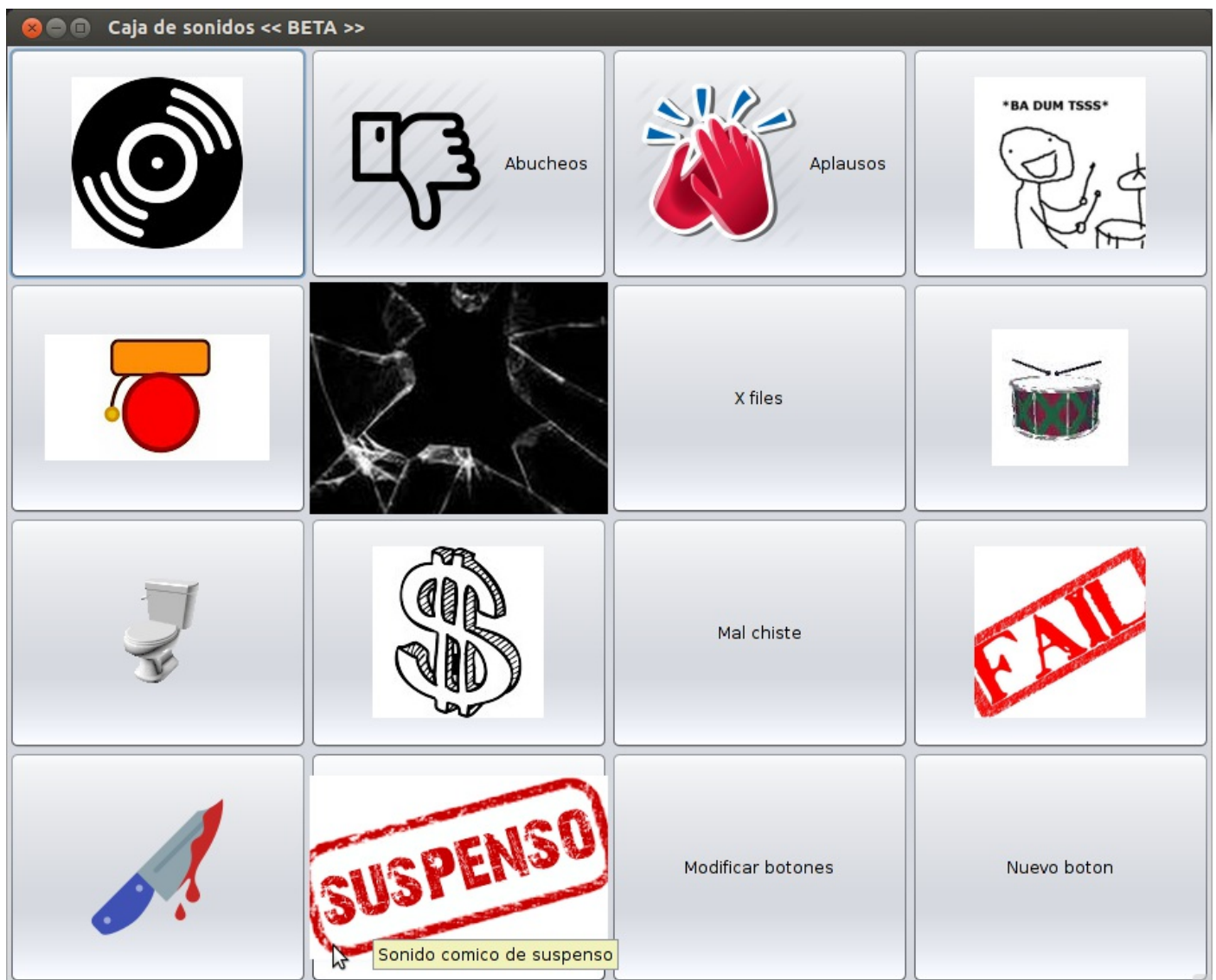
Y el resultado al cerrar y abrir la aplicación es el siguiente.



- El botón *Reiniciar todos los valores*

Este botón pone en todos los campos la palabra NADA, si guarda los cambios **con el campo *Origen del sonido* puesto en NADA** elimina el botón de la caja de sonidos.

En este ejemplo se eliminará el botón que selecciona el cursor.



Cambio de propiedades

Nombre del boton

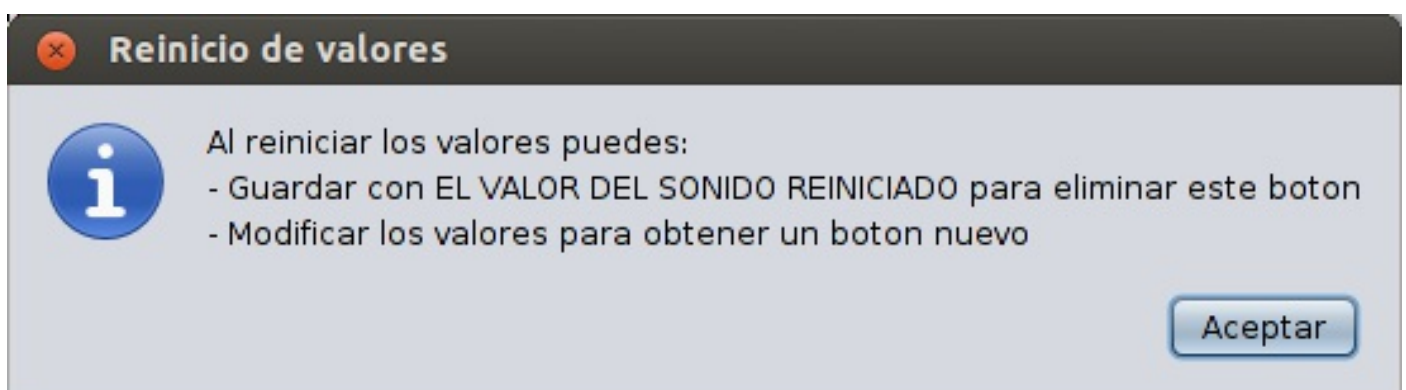
Frase de ayuda ☐ Sin frase de ayuda

Origen del sonido

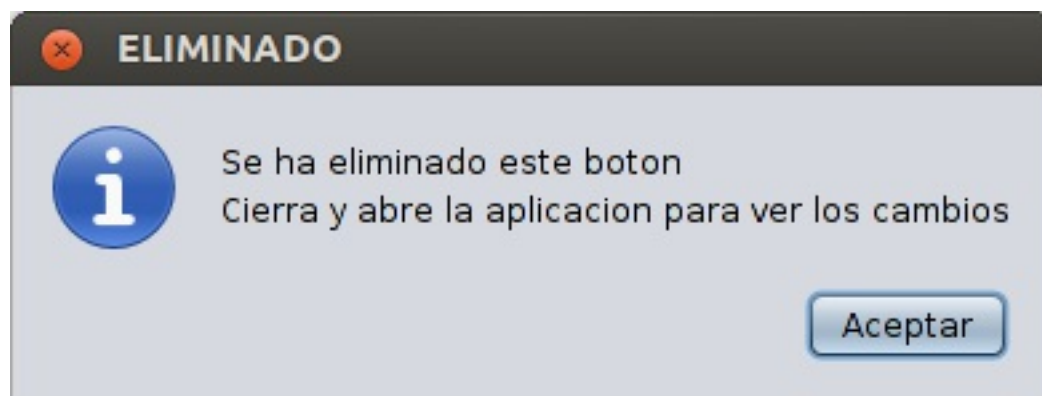
Origen de la Imagen ☐ Sin imagen

Tambien puedes:

Al dar click pone en todos los campos la palabra NADA y aparece el siguiente mensaje.



Si guardamos con el campo *Origen del sonido* puesto en **NADA** se muestra el siguiente mensaje.



- El botón *Nuevo boton*

Permite agregar un botón nuevo a la Caja de sonidos.

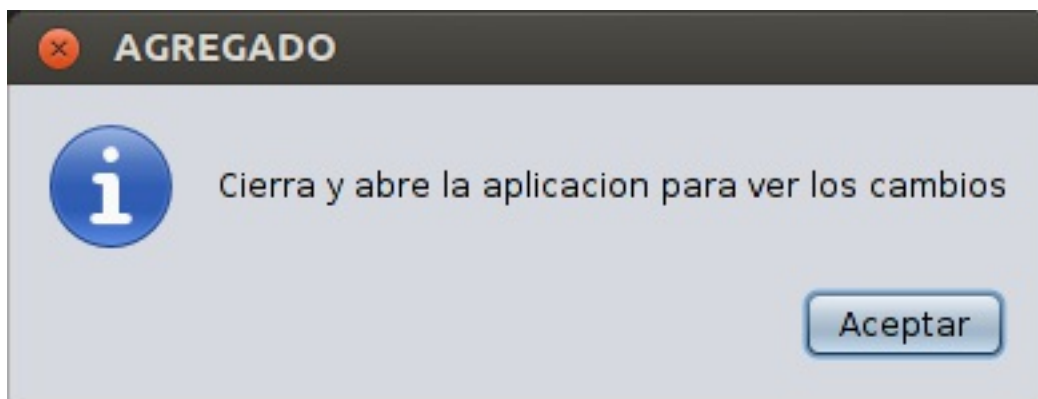
Al dar click en este botón se ve una ventana como la siguiente.

Una ventana con el título 'Nuevo sonido' y botones de control de ventana. El contenido incluye: un campo de texto para 'Nombre del boton'; un campo para 'Frase de ayuda' con el valor 'NADA' y un checkbox 'Con frase de ayuda' desactivado; un botón 'Seleccionar sonido' y un campo para el nombre del archivo de sonido con el valor 'NADA'; un botón 'Seleccionar imagen' y un campo para la ruta de la imagen con el valor 'NADA' y un checkbox 'Con imagen' desactivado; y un botón 'Guardar'.

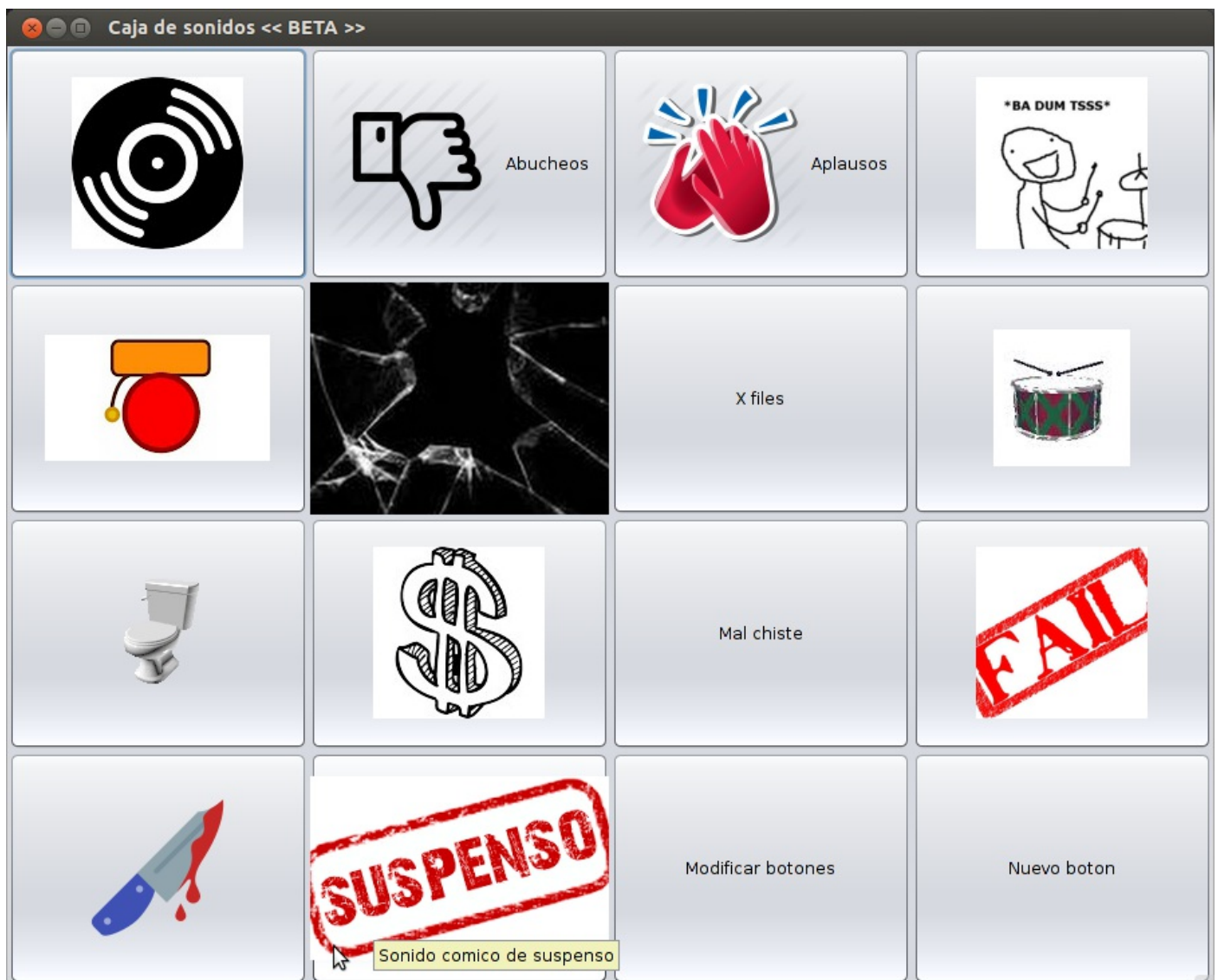
Se procede a llenar los campos, **note como las casillas de verificación habilitan escribir una frase de ayuda y el seleccionar una imagen.**

La misma ventana 'Nuevo sonido' pero con los campos rellenos: 'Nombre del boton' está vacío; 'Frase de ayuda' contiene 'Sonido comico de suspenso' y el checkbox 'Con frase de ayuda' está activado; el botón 'Seleccionar sonido' está resaltado y el campo de nombre de archivo contiene 'orio/EFFECTO DE SONIDO DE SUSPENSO (EL MÁS USADO) 2015.mp3'; el botón 'Seleccionar imagen' está resaltado y el campo de ruta contiene '/home/juan/Escritorio/suspenso.png' y el checkbox 'Con imagen' está activado; el botón 'Guardar' sigue presente.

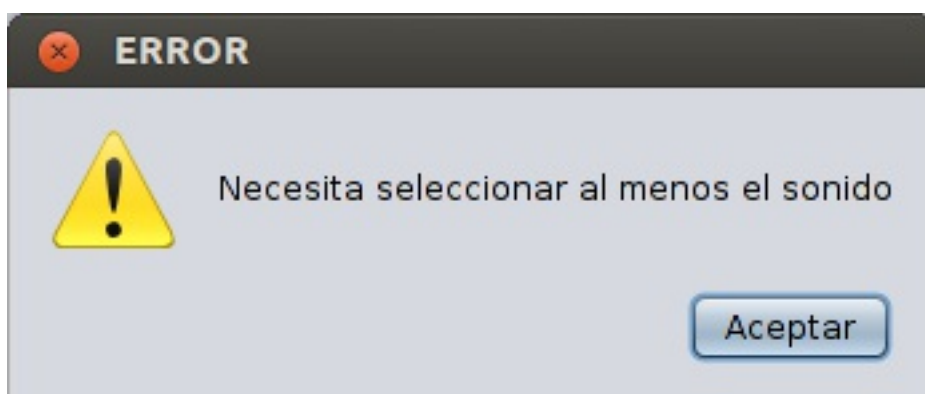
Al guardar (click en el botón Guardar) debe ver un mensaje como el siguiente.



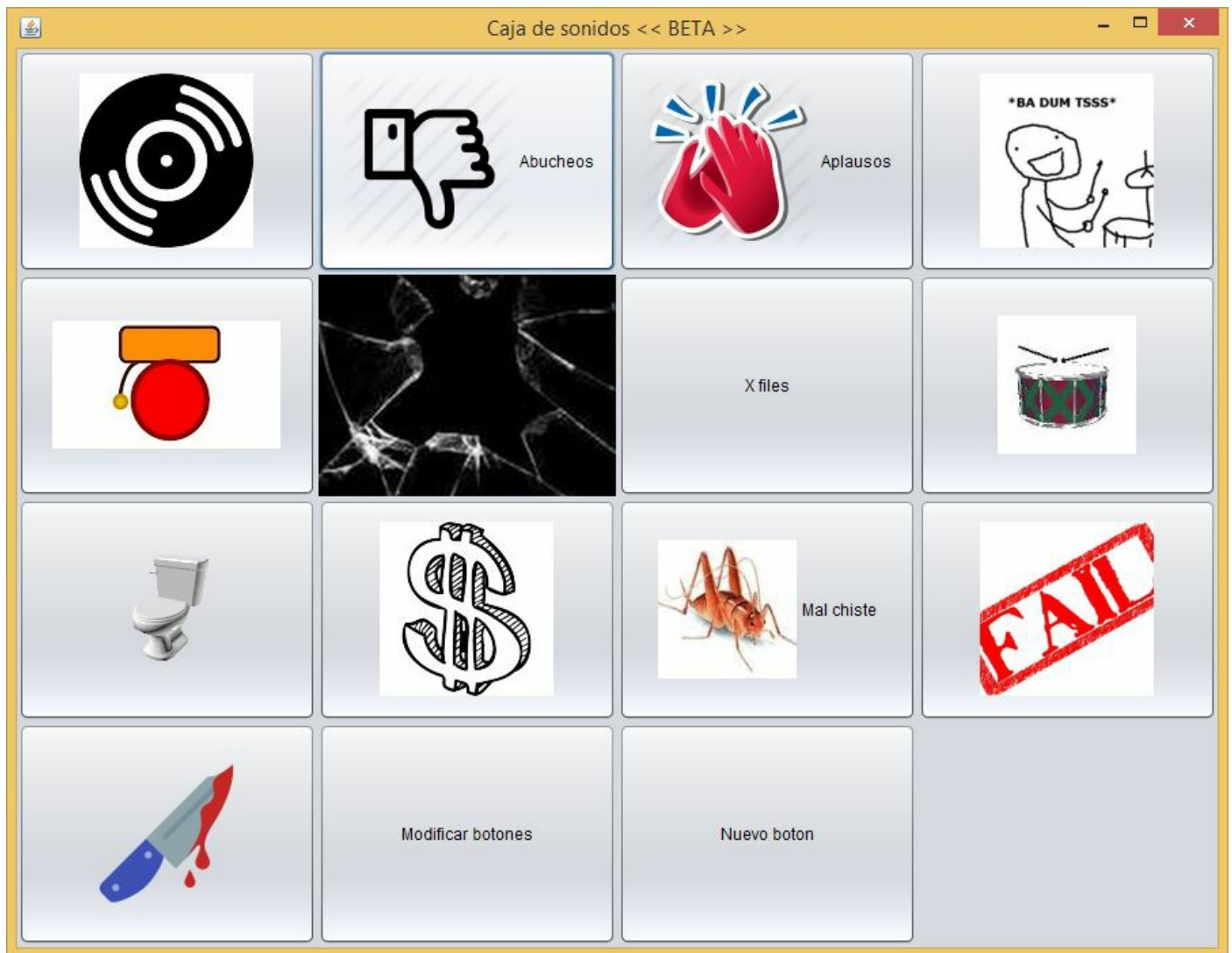
Y el resultado es el siguiente.



Cuando **no** selecciona un sonido aparece un mensaje como el siguiente.



Las imágenes mostradas son del programa funcionando en Ubuntu pero si usa Windows no debe tener problemas a continuación se muestran unas imágenes.





Si se encuentra interesado en el uso de recursos aquí una imagen.

Name	Status	CPU	Memory	Disk	Network
Apps (4)					
Java(TM) Platform SE binary		9.5%	76.3 MB	0 MB/s	0 Mbps
Caja de sonidos << BETA >>					
Snipping Tool		0.7%	2.4 MB	0 MB/s	0 Mbps
Task Manager		0%	7.3 MB	0 MB/s	0 Mbps
Windows Explorer		0.3%	25.1 MB	0 MB/s	0 Mbps

Problemas conocidos

- Se puede quedar *colgado* el programa reproduciendo sonidos por dar click a muchos botones muy rápido. Si quiere detener el programa de manera externa puede hacer lo siguiente.

En Ubuntu puede escribir en la terminal *xkill* y seleccionar con el cursor (que se verá como una x) la ventana de la caja de sonidos.

En Windows puede mover su cursor a la barra de tareas y después dar *click derecho* -> *abrir administrador de tareas* después seleccionar la caja de sonidos y dar click en el botón finalizar tarea.

- En Ubuntu si se intenta ejecutar el *.jar* con doble click o *click derecho* -> *abrir con openjdk* no se cargan los botones con sonidos o puede aparecer un mensaje de advertencia de que hay problemas con el archivo *config.config*. Se recomienda abrir el *.jar* con la terminal.
- Cuando se agrega un nuevo botón usando este programa el archivo *config.config* se desordena lo que puede dificultar la lectura por una persona. Si es un usuario común no debería tener problemas.
- Si se usan **caracteres especiales** como nombre de un botón **por ejemplo la letra ñ** puede verse mal al desplegar su nombre en el programa, lo mismo sucede con letras acentuadas. **Se recomienda no usarlas** como nombre de un botón, nombre de un archivo *mp3* o imagen.
- Este programa usa JLayer que **funciona para manejar archivos mp3**, si se usa un archivo de audio con otra extensión puede no funcionar.
- En la ventana que se muestra para crear o modificar un botón puede verse los campos de texto muy pequeños, si esto sucede haga más grande la ventana o use el botón maximizar.
- Si usa una versión vieja de Java jdk puede verse las ventanas y botones *muy viejos*. Se recomienda usar una versión reciente de java (versión 7 o superior) ya que usa un tema llamado *nimbus*.

Posibles mejoras a futuro

- Soporte UTF-8 para manejar caracteres especiales.
- Una barra de estado para la ventana principal de la caja de sonidos en la que se vea el status del programa (reproduciendo, tiempo restante para que termine de escucharse un sonido).
- Usos para el click derecho y scroll del mouse. Por ejemplo detener la reproducción del sonido con click derecho.
- Bloquear las ventanas cuando se despliega una ventana hija. Por ejemplo, bloquear la ventana principal cuando se quiera crear un nuevo botón con sonido.
- Mostrar los botones nuevos y modificados sin cerrar y abrir el programa.

La licencia

El proyecto [JLayer](#) de javazoom.net tiene una licencia LGPL mientras que la caja de sonidos tiene una licencia GPL-3.0 de acuerdo con [la tabla de compatibilidad de licencias](#) de gnu ambas licencias son compatibles.

Como nota final las imágenes y sonidos usados no son de mi propiedad, se usan de manera demostrativa sin fines comerciales.