

desmoj.core.simulator.Time
Span.isShorterOrEqual

```
graph LR; A[desmoj.core.simulator.TimeSpan.isShorterOrEqual] --> B[desmoj.core.simulator.TimeSpan.isShorter]; A --> C[desmoj.core.simulator.TimeSpan.isEqual];
```

desmoj.core.simulator.Time
Span.isShorter

desmoj.core.simulator.Time
Span.isEqual