

Projekt Zespołowy - Struktura organizacyjna i plan komunikacji w projekcie

Plan komunikacji w projekcie

Praca przy projekcie odbywa się z wykorzystaniem systemu Kanban. W każdym tygodniu pracy odbywa się spotkanie zespołu, na którym omawiane są postępy, rozwiązywane problemy jak i przygotowywane następny zadania. Raz w tygodniu odbywa się również wideokonferencja zespołu z opiekunem projektu z ramienia firmy Samsung, na którym omawiane są postępy w tworzeniu systemu jak i konsultowane są problemy techniczne, które występują w czasie wytwarzania oprogramowania. Na każdym ze spotkań tworzone są notatki, które następnie wykorzystywane są jako protokół ze spotkania, aby wszyscy członkowie zespołu mieli wgląd i jasność co do ustaleń wynikających ze spotkania.

Do zarządzania zadaniami używane jest narzędzie Trello (do zarządzania tablicą zadań), gdzie dla każdego etapu pracy przygotowana jest odpowiednia kolumna. Każde większe zadanie lub funkcjonalność na początku jest planowana, następnie zostaje zdekomponowana na jak najmniejsze zadania w celu umożliwienia podziału ich na członków zespołu. Następnie zadania te wpisywane są do narzędzia Trello, i przypisywane są do niego wybrane osoby. Następnie osoby te pracują nad zadaniami (przenosząc je odpowiednio na odpowiednie kolumny na tablicy Kanban, kiedy zadanie to spełnia założenia Definition of Done). Gdy praca nad zadaniem zostanie zakończona przenoszona jest ono do kolumny "Review", po spełnieniu DoD, które w tym przypadku polega na stworzeniu konkretnego efektu pracy w postaci kodu, diagramu lub opisu słownego. Jeżeli efektem pracy jest kod, muszą być stworzone do tego kodu testy jednostkowe. Następnie po przejrzaniu i zaakceptowaniu efektów pracy przez wszystkich członków zespołu, zadanie to zostaje przeniesione do kolumny "Zrobione", gdzie jest ono uznawane za oficjalnie zakończone. Część z zadań oznaczana jest jako "zależne od", co oznacza, że aby rozpocząć wybrane zadanie należy najpierw ukończyć zadanie poprzednie, od którego to zadanie jest zależne.

Do wersjonowania kodu używany jest system kontroli wersji Git, a kod przechowywany jest w serwisie GitHub.

Struktura organizacyjna

Podczas pracy przyjęliśmy ogólny podział obowiązków między osoby w zespole:

- Filip Olszewski - lider zespołu, specjalista z tematyki uczenia maszynowego, programista
- Michał Popiel - ekspert z dziedziny Pythona, optymalizacji kodu, programista
- Julia Szulc - zarządzanie kodem w serwisie GitHub, programista
- Dawid Czarneta - zarządzanie zadaniami w Trello, programista
- Jakub Frąckiewicz - tester integralności systemu, programista

Lecz obowiązki wynikające z aktualnych zadań przydzielane są co tydzień. Jako, że jako cały zespół chcemy dobrze znać tworzony system, dzielimy się obowiązkami w taki sposób, aby każdy miał swój udział w pisaniu kluczowych modułów systemu oraz w stworzeniu do nich testów. Dokumentacja w projekcie jest przygotowywana wspólnie przez cały zespół.

Diagram organizacyjny

