

Projekt i kursen Nätverksprogrammering - redovisning

Projektuppgiften i kursen ska redovisas genom en skriftlig rapport, en webbsida som översiktligt presenterar den utvecklade applikationen och genom en demonstration av systemet för handledaren. Projektet ska ha demonstrerats samt projektrapport/webbsida ska ha inlämnats till respektive handledare för att gruppmedlemmarna ska vara tentamensberättigade.

Riktlinjer för rapportskrivande

Rapportens uppläggning ska i allt väsentligt vara upplagd på liknande sätt som de rapporter som skrevs i samband med inlämningsuppgifterna i kursen Programmering för C/D. Några avsteg är dock lämpliga, vilket framgår av nedanstående förteckning över förväntat rapport-innehåll.

Rapporten ska vara författad på korrekt svenska eller engelska. Den skall vara häftad och försedd med ett försättsblad med lämplig titel, förteckning över gruppmedlemmarnas namn och e-mailadresser. Vidare ska rapporten vara snygg och välformaterad och framställd med lämpligt ordbehandlingsprogram. I rapporten ska följande avsnitt finnas:

1. Bakgrund

Förklara den givna uppgiften i termer av referenssystemet. Målgruppen för beskrivningen kan vara en studerande på t.ex. Datateknikprogrammet som har läst lika länge som ni, men inte har läst kursen Nätverksprogrammering.

2. Kravspecifikation

Vilka krav ställde ni upp för ert system när projektet inleddes? Vad ville ni att ert system skulle kunna klara av?

3. Modell

Beskriv kortfattat de viktigaste klasserna och de trådar som finns i er modell. Beskriv sambandet mellan de olika klasserna, vilka datastrukturer som används, hur trådarna kommunicerar med varandra och vilken viktig information som skickas mellan klasserna/trådarna. Använd gärna figurer för att förklara.

4. Användarhandledning

En kortfattad beskrivning av hur ert program fungerar ur användarens synvinkel, dvs en enkel bruksanvisning.

5. Utvärdering

Beskriv hur väl ni lyckades uppfylla de krav ni ställde upp när projektet startade. Uppfyllde ni alla? Om inte, varför? Hur mycket arbete skulle det innebära att komplettera er lösning och hur skulle detta påverka er modell/implementation? Skulle någon del behöva designas om?

Kommentera även sådant som ni inte tycker blev bra och sådant som ni skulle ha gjort annorlunda om ni gjort om uppgiften. Avsluta gärna med några meningar där ni kommenterar vad ni tycker om projektuppgiften som sådan. Vad är bra? Vad kan göras bättre nästa gång kursen ges?

6. Programlistor

En referens till var handledaren kan hitta källkoden.

(v.g. vänd)

Riktlinjer för utformande av projektwebbsida

Syftet med webbsidan är att presentera de olika genomförda projekten för andra kursdeltagare och utomstående samt för nästa års studenter på kursen. Tanken är sidan ska kunna inspirera och ge idéer till kommande projekt samtidigt som de hjälper till att presentera kursen för utomstående. Efter det att projektet slutförts avser vi presentera era projektbeskrivningar via kursens hemsida.

Webbsidan bör innehålla ungefär följande information:

1. Titel på projektet

Denna bestämmer ni själva. Ni får gärna också komplettera med information om vilka ni själva är (ej obligatoriskt).

2. Översikt över resultatet

Vad är det för någon tjänst ni har implementerat? Vad kan man göra, dvs vilken funktionalitet finns i programvara? Lägg gärna in några snygga skärmdumpar som visar hur applikationen ser ut och fungerar. Gör en sida som fungerar som reklam för er produkt!

3. Använda tekniker och mycket översiktlig design

Vilka nätverkstekniker använde ni? UDP? TCP? RMI? Servlets? Något annat? Hur ser den övergripande designen ut? Vilken funktionalitet finns var i nätverket? Håll avsnittet kortfattat. Det är *inte* meningen att den detaljerade designen eller källkoden ska finnas med.

4. Kortfattad utvärdering

En kortfattad sammanfattning av arbetet. Lyckades ni åstadkomma det ni föresatte er när projektet började? Vad var svårt i projektet och vad var särskilt intressant? Har några råd till någon som vill göra ett liknande projekt nästa år?