

Ultimate Penguin Rampage

alpha_0.1

Généré par Doxygen 1.8.10

Lundi 29 Juin 2015 20 :00 :52

Table des matières

Chapitre 1

Index des classes

1.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

UPR	??
Utils	??

Chapitre 2

Documentation des classes

2.1 Référence de la classe UPR

Attributs publics statiques

- static const int `LARGEUR_ECRAN` = 800
Largeur de l'an (= 25 tiles)
- static const int `HAUTEUR_ECRAN` = 640
Hauteur de l'an (= 20 tiles)
- static SDL_Window * `fenetre_SDL` = NULL
La fene du programme.
- static SDL_Surface * `surface_ecran` = NULL
La surface de fenetre_SDL. Permet d'y afficher du contenu en utilisant le double buffer.

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- include/UPR.h
- src/UPR.cpp

2.2 Référence de la classe Utils

Fonctions membres publiques statiques

- static bool `initialisationSDL` ()
Initialise la SDL et ses principaux composants.
- static void `quitter` ()
Duits les composants restants de la SDL et quitte les systs ouverts correctement.

2.2.1 Documentation des fonctions membres

2.2.1.1 `bool Utils : :initialisationSDL () [static]`

Initialise la SDL et ses principaux composants.

< Si oui ou non l'initialisation a rsie

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- include/Utils.h
- src/Utils.cpp

