



**VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ**

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

**FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ**

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

**ÚSTAV POČÍTAČOVÉ GRAFIKY A MULTIMÉDIÍ**

DEPARTMENT OF COMPUTER GRAPHICS AND MULTIMEDIA

**NÁZEV PRÁCE**

THESIS TITLE

**DIPLOMOVÁ PRÁCE**

MASTER'S THESIS

**AUTOR PRÁCE**

AUTHOR

**Bc. JURAJ HOLUB**

**VEDOUCÍ PRÁCE**

SUPERVISOR

**Ing. IVAN HOMOLIAK, Ph.D.**

**BRNO 2021**

## **Abstrakt**

Do tohoto odstavce bude zapsán výtah (abstrakt) práce v českém (slovenském) jazyce.

## **Abstract**

Do tohoto odstavce bude zapsán výtah (abstrakt) práce v anglickém jazyce.

## **Klíčové slová**

Sem budou zapsána jednotlivá klíčová slova v českém (slovenském) jazyce, oddělená čárkami.

## **Keywords**

Sem budou zapsána jednotlivá klíčová slova v anglickém jazyce, oddělená čárkami.

## **Citácia**

HOLUB, Juraj. *Název práce*. Brno, 2021. Diplomová práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií. Vedoucí práce Ing. Ivan Homoliak, Ph.D.

# Název práce

## Prehlásenie

Prohlašuji, že jsem tuto bakalářskou práci vypracoval samostatně pod vedením pana X... Další informace mi poskytli... Uvedl jsem všechny literární prameny, publikace a další zdroje, ze kterých jsem čerpal.

.....

Juraj Holub

20. septembra 2021

## Podakovanie

V této sekci je možno uvést poděkování vedoucímu práce a těm, kteří poskytli odbornou pomoc (externí zadavatel, konzultant apod.).

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Blockchain</b>	<b>3</b>
2.1	Distribovaná účtovná kniha . . . . .	3
2.1.1	Vlastnosti blockchainu . . . . .	3
2.1.2	Aplikačné využitie . . . . .	4
2.2	Kryptografia v blockchaine . . . . .	5
2.2.1	Hashovacia funkcia . . . . .	5
2.2.2	Hash ukazovateľ . . . . .	5
2.2.3	Digitálny podpis . . . . .	6
2.3	Peer-to-peer sieť . . . . .	7
2.3.1	Referenčný model . . . . .	7
2.3.2	Využitie v blockchaine . . . . .	7
2.4	Datová štruktúra blockchain . . . . .	8
2.4.1	Transakcia . . . . .	9
2.4.2	Hlavička bloku . . . . .	9
2.4.3	Obsah bloku . . . . .	9
2.4.4	Binárny hashovací strom . . . . .	9
	<b>Literatúra</b>	<b>11</b>

# Kapitola 1

## Úvod

TODO

## Kapitola 2

# Blockchain

Táto kapitola vysvetľuje základné koncepty a pojmy spojené z technológiou blockchain, ako aj samotnú dátovú štruktúru blockchain. Sekcia 2.1 vysvetľuje pojmi distribuovaná účtovná kniha a blockchain. Ďalej rozoberá vlastnosti a využitie blockchainu. Sekcia 2.2 vysvetľuje kryptografiu používanú v blockchaine (hashovanie, a asymetrická kryptografia). Sekcia 2.3 popisuje peer-to-peer siete a ich využitie v blockchaine. Nazáver sú v sekcii 2.4 spojené všetky vysvetlené koncepty dokopy a je popísaná samotná dátová štruktúra blockchain.

### 2.1 Distribuovaná účtovná kniha

*Účtovná kniha* (anglicky *ledger*) sa v histórii ľudstva dlhodobo používa na záznam rôznych položiek, najčastejšie peňazí a majetku. Príchod digitalizácie a globalizácie presunul tento známy koncept z papierovej podoby do elektronickej. Toto prináša nové výzvy z hľadiska bezpečnosti. *Distribuovaná účtovná kniha* (anglicky *distributed ledger*) je všeobecne technológia, ktorá poskytuje dôveryhodnú a bezpečnú databázu zdieľanú naprieč viacerými inštitúciami, krajinami a to typicky verejne. Najtypickejším odvetvím využitia distribuovanej účtovnej knihy je bankovníctvo. Banka poskytuje centralizovanú autoritu, ktorá zabezpečuje bezpečnú manipuláciu s peniazmi klientov. Tento koncept označujeme ako centralizovaná účtovná kniha. [10]

V roku 2008 bola publikovaná práca [8], ktorá navrhla *decentralizovanú* distribuovanú účtovnú knihu. Práca navrhla koncept elektronickeho platobného systému, ktorého bezpečnosť je založená na kryptografickom dôkaze namiesto dôvere v centralizovanú autoritu. Takáto distribuovaná účtovná kniha sa nazýva **blockchain**.

#### 2.1.1 Vlastnosti blockchainu

Blockchain je dátová štruktúra, ktorá má nasledujúce vlastnosti:

- **Decentralizácia:** Blockchain funguje nad peer-to-peer sieťou, ktorá nepotrebuje centralizovanú dôveryhodnú autoritu.
- **Auditovateľnosť:** Blockchain v sebe nesie celú históriu zmien jeho obsahu a teda každú zmenu stavu dát uložených v blockchaine je možné sledovať.
- **Nemennosť:** Pri správnom použití a dostatočne veľkej sieti nie je možné zmeniť históriu alebo dátový obsah blockchainu.

- **Anonymita:** Užívatelia pracujúci s blockchainom používajú na identifikáciu asymetrickú kryptografiu s digitálnym podpisom. Takýto kryptografický identifikátor neodhaľuje skutočnú identitu užívateľa a pritom umožňuje nepopierateľne určiť vlastníka elektronického zdroja.

Tieto vlastnosti blockchainu sú zabezpečené pomocou peer-to-peer siete na ktorej je blockchain postavený (viď sekcia 2.3) a taktiež pomocou samotnej dátovej štruktúry, ktorá využíva modernú kryptografiu (viď sekcia 2.4). [1]

### 2.1.2 Aplikačné využitie

Blockchain bol navrhnutý a po prvýkrát implementovaný za účelom poskytnúť elektronickú peňažnú menu nezávislú od centralizovaného bankovníctva. Tento prvý, a najznámejší, blockchain je Bitcoin [8]. Avšak vlastnosti blockchainovej technológie nachádzajú uplatnenie vo veľkom množstve odvetví. Nasledujúci zoznam vymenúva niekoľko aplikácií, ktoré blockchain môže riešiť [6]:

- **Elektronická peňaženka:** Elektronické peňaženky pre obchod s nejakou formou peňazí (typicky v podobe tokenov). Takéto tokeny sú typicky vlastnené pomocou privátneho kľúča, ktorý má uschovaný majiteľ. Majiteľ môže vlastníctvo tokenov presúvať na iné subjekty v danej sieti.
- **Zmenárne:** V dnešnej dobe existuje veľké množstvo elektronických peňažných mien postavených nad blockchainom. Takéto meny všeobecne označujeme ako kryptomeny. Z dôvodu veľkého množstva kryptomien sa prirodzene zvyšuje dopyt po zmenárni medzi jednotlivými kryptomenami. Klasická zmenáreň je riešená tradične centralizovanou autoritou. Avšak blockchain je vhodnou technológiou aj pre decentralizované zmenáreň.
- **Súborové systémy:** V dnešnej dobe už existujú decentralizované súborové systémy založené na peer-to-peer sieťach. Implementácia takéhoto decentralizovaného súborového systému ako blockchain by nám umožnila nepopierateľne a trasovateľne verzovať zmeny v obsahu.
- **Správa identít:** Správa identít je typicky centrálna autorita, ktorá prideluje pre konkrétne entity určité zdroje na ktoré majú právo. Ide o schému podobnú banke. Blockchain by v tomto prípade opäť umožnil náhradu tejto centralizovanej autority za decentralizované siete.
- **Volby:** Elektronické voľby sú ďalším vhodným príkladom, kde sa dá efektívne využiť blockchain. Voliace entity predstavujú decentralizované siete a vlastnosti blockchainu zase poskytujú transparentnosť a verejnú overiteľnosť.
- **Reputačné systémy:** Reputačné systémy slúžia na meranie úrovne dôvery v určité entity. Typickým príkladom je reputácia rôznych predajcov na základe hlasovania zákazníkov. Transparentnosť a nemennosť blockchainovej histórie by znížila možnosť manipulácie s reputáciou v prospech nejakej entity.
- **Aukcie:** Elektronická aukcia je služba veľmi podobná elektronickej peňaženke alebo zmenárni s podobnými bezpečnostnými požiadavkami. Tieto vlastnosti by opäť dokázala pokryť technológia blockchain.

## 2.2 Kryptografia v blockchaine

Pre pochopenie technológie blockchain je potrebná základná znalosť modernej kryptografie. V tejto sekcii je popísaný kryptografická hashovacia funkcia (pozri 2.2.1) a jej využitie na tvorbu dátových štruktúr zabezpečených proti modifikácii obsahu (viď sekcia 2.2.2). Ďalej je vysvetlený koncept asymetrickej kryptografie a digitálneho podpisu (viď sekcia 2.2.3). Tieto kryptografické primitíva sú základom na ktorom stojí nemennosť, auditovateľnosť a anonymita blockchainu.

### 2.2.1 Hashovacia funkcia

Hashovacia funkcia je taká funkcia  $h$ , ktorá má ako parameter  $x$  reťazec bitov ľubovolnej dĺžky a vracia reťazec  $y$  s konštantnou dĺžkou (viď rovnica 2.1). Reťazec  $y$  voláme hash. Hashovacia funkcia vracia pre konkrétny vstup vždy rovnaký hash.

$$h(x) = y \quad (2.1)$$

Kryptografická hashovacia funkcia, alebo tiež jednocestná funkcia (anglicky *one way function*), je taká hashovacia funkcia pre ktorú platia nasledujúce tri vlastnosti:

1. Pre daný hash  $x$  je výpočetne nezládnuteľné nájsť správu takú, že  $h(x) = y$ . Anglicky voláme túto vlastnosť *first preimage resistant*.
2. Pre danú správu je výpočetne nezládnuteľné nájsť inú správu s rovnakým hashom. Anglicky voláme túto vlastnosť *second preimage resistant*.
3. Pre ľubovoľnú správu je výpočetne nezládnuteľné nájsť inú správu s rovnakým hashom. Anglicky voláme túto vlastnosť *collision resistant*.

Hashovacie funkcie majú v oblasti počítačovej bezpečnosti dôležité využitie:

- Bezpečné ukladanie hesiel: Digitálna služba neukladá v databáze heslo, ale len jeho hash. Pri ukradnutí databázy nedochádza k odhaleniu hesiel užívateľov.
- Integrita dát: Hashovacia funkcia môže byť použitá na ochranu integrity ľubovoľných dát. Ak spočítate hash veľkého súboru a bezpečne ho uložíte tak ste schopný detekovať, že niekto tento súbor zmenil.
- Digitálny podpis: Hashovacia funkcia je kryptografické primitívum potrebné pre vytvorenie digitálneho podpisu.

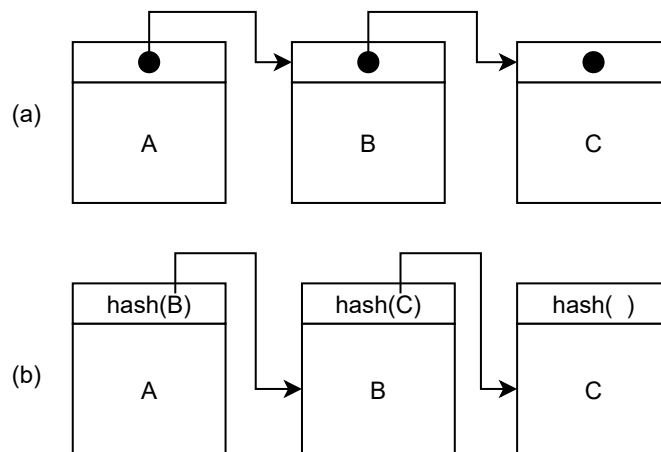
Existuje množstvo hashovacích funkcií. Medzi veľmi známe a používané patrí napríklad MD5 (128 bitový výstup), SHA256 (256 bitový výstup), SHA512 (512 bitový výstup). [7, 12]

### 2.2.2 Hash ukazovateľ

Hash ukazovateľ (anglicky *hash pointer*) je primitívom pre tvorbu dátových štruktúr s kryptografickým zabezpečením proti manipulácii s obsahom (anglicky *tamper-evident*). Hash ukazovateľ funguje ako klasický ukazovateľ v zozname či strome. Navyše však neumožňuje meniť už pridané prvky. Jediná povolená operácia je pridanie ďalšieho prvku do dátovej štruktúry.

Obrázok 2.1 demonštruje rozdiel medzi zoznamom vytvoreným pomocou klasických ukazovateľov a pomocou hash ukazovateľov. Bežný zoznam umožňuje pozmeniť ľubovoľný už





Obr. 2.1: (a) Zoznam pomocou ukazovateľov (b) Zoznam pomocou hash ukazovateľov

existujúci prvok nezávisle na zvyšku zoznamu. Naopak, hash pointer referencuje pomocou samotného dátového obsahu. Ak by sme zmenili dátový obsah prvku B, tak by sa narušila referencia v predchádzajúcom prvku. [1, 9]

### 2.2.3 Digitálny podpis

Digitálny podpis (anglicky *digital signature*) je kryptografický koncept používaný na autentifikáciu, autorizáciu a nepopierateľnosť. Digitálny podpis jednoznačne prepojí určitú entitu s informáciou. V technológii blockchain slúži digitálny podpis na určenie vlastníctva zdrojov, ktoré blockchain uchováva. [7, 8]

Moderná kryptografia používa pre zaistenie dôvernosti šifrovanie pomocou tajného kľúča. Pre zašifrovanie a dešifrovanie tajnej správy je potrebná znalosť tajného kľúča. Tento mechanizmus zaistuje dôvernosť avšak nezaistuje nepopierateľnosť pretože obe komunikujúce strany poznajú tajný kľúč a teda nie je možné právne dokázať kto správu napísal. Na zaistenie nepopierateľnosti sa používa asymetrické šifrovanie, ktoré používa dvojicu kľúčov:

- **Privátny kľúč** je tajný a pozná ho len odosielateľ správy. Odosielateľ používa tento kľúč na zašifrovanie správy.
- **Verejný kľúč** je dostupný komukoľvek. Ktokoľvek s týmto kľúčom dokáže dešifrovať správu.

Tieto dva kľúče tvoria dvojicu prepojenú matematickým spôsobom. Zo znalosti verejného kľúča je výpočtetne nezvládnuteľné zistiť privátny kľúč. Zašifrovaná správa nie je dôverná pretože ktokoľvek môže použiť verejný kľúč na jej dešifrovanie. Avšak zašifrovaná správa je nepopierateľne napísaná vlastníkom privátneho kľúča.

Tento koncept je základom digitálneho podpisu. Ak chceme nepopierateľne dokázať, že nejaký dátový obsah (napríklad pdf dokument) sme vytvorili mi, tak vypočítame jeho hash (viď sekcia 2.2.1) a zašifrujeme ho naším privátnym kľúčom. Zašifrovaný hash priložíme k dokumentu. Prijemca dokumentu si následne pomocou verejného kľúča dešifruje hash priložený k správe a porovná si ho s tým ktorý vypočítal sám z danej správy. Ak sú hashe rovnaké tak nikto správu nezmenil a dokument je jednoznačne vytvorený vlastníkom tajného kľúča. Najznámejšie algoritmy na digitálny podpis sú RSA, DSA, ECDSA. [7]

## 2.3 Peer-to-peer sieť

Technológia blockchain je postavená na peer-to-peer sieťach. Peer-to-peer sieť sa podieľa na decentralizovanosti, nemennosti a auditovateľnosti blockchainu.

Peer-to-peer sieť je dynamický súbor nezávislých uzlov (anglicky *peers*), ktoré sú prepojené do grafu. Každý uzol obsahuje zdroje, ktoré zdieľa všetkým ostatným uzlom v sieti. [4, 11] Dôvod existencie peer-to-peer sietí je teda decentralizovaný spôsob zdieľania zdrojov ako sú súbory, fyzické zariadenia, výpočetný výkon alebo aj elektronické finančné zdroje. Dnes existuje množstvo peer-to-peer sietí. Veľmi známe sú napríklad Gnutella, Kazaa alebo BitTorrent. [2]

### 2.3.1 Referenčný model

Najbežnejšie technické riešenie peer-to-peer siete je navrstvenie siete (anglicky *overlay network*) na už existujúcu sieť, ktorou je typicky Internet. Takúto sieť potom môžeme definovať ako päticu  $(P, R, I, F_P, F_R)$ , kde:

- $P$  je množina uzlov
- $R$  je množinu zdrojov
- $I$  je priestor identifikátorov
- $F_P : P \rightarrow I$  je funkcia, ktorá mapuje uzoly na identifikátory
- $F_R : R \rightarrow I$  je funkcia, ktorá mapuje zdroje na identifikátory

Obrázok 2.2 ukazuje princíp fungovania takto definovanej siete. Tvorba siete s týmto modelom je potom závislá od šiestich návrhových aspektov:

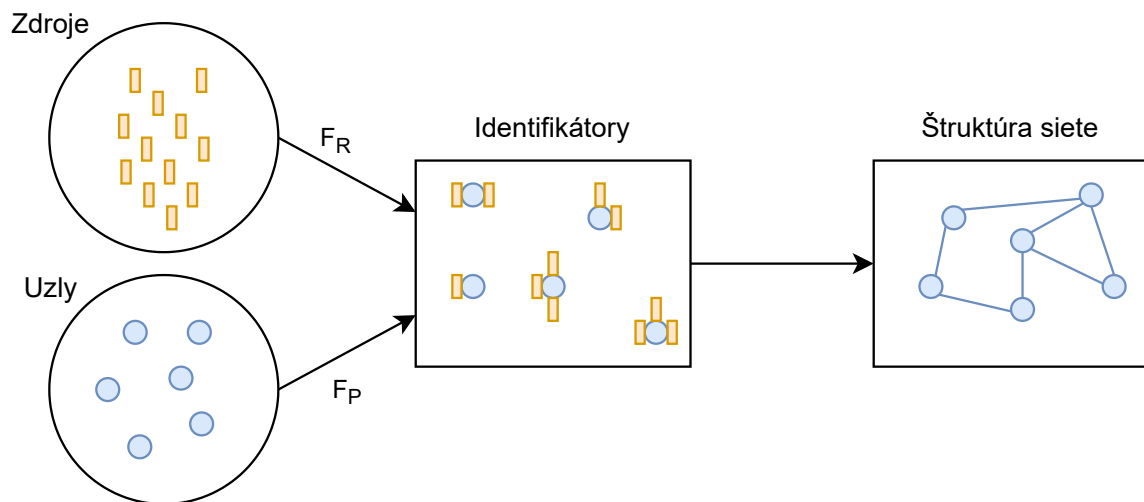
1. Voľba priestoru identifikátorov.
2. Mapovanie zdrojov a uzlov na identifikátory.
3. Správa priestoru identifikátorov v rézii uzlov siete.
4. Tvorba grafu (štruktúra siete).
5. Stratégia smerovania (anglicky *routing*).
6. Stratégia údržby.

Konkrétne riešenie pre popisovaných šesť aspektov je závislé od požiadaviek na efektivitu, škálovateľnosť, samoorganizovateľnosť, odolnosť voči chybám a kooperáciu. [2]

### 2.3.2 Využitie v blockchaine

Peer-to-peer sieť umožňuje blockchainu uchovávať jeho obsah decentralizovane a pritom bezpečne. Tento koncept si vysvetlíme na prípade blockchainu, ktorý sa využíva ako kryptomena.

Elektronické financie sú typicky reprezentované pomocou elektronických mincí. Takáto minca je reprezentovaná pomocou nejakej sekvencie bitov. Avšak narozdiel od fyzických



Obr. 2.2: Referenčný model peer-to-peer siete. [2]

mincí, elektronické mince umožňujú jednoduchú falzifikáciu. Útočník skopíruje bitový reťazec danej mince a zaplatí ním viacnásobne rôzne produkty. Tento útok sa volá zdvojnásobenia výdavkov (anglicky *double-spending attack*). Proti tomuto útoku existuje tradičné zabezpečenie pomocou centrálnej autority. Banka je centrálna autorita, ktorá schvaľuje všetky manipulácie s elektronickými mincami a teda neumožní použiť mincu takýmto podvodným spôsobom. Avšak toto riešenie nie je možné použiť v decentralizovanej sieti, kde centrálna autorita neexistuje. V prípade decentralizovanej siete je možné zabrániť tomuto útoku pomocou použitia dátovej štruktúry blockchain. [5]

Kryptomena Bitcoin ako prvá navrhla použitie peer-to-peer siete v spojení s blockchain technológiou pre zabránenie double-spending útoku. V takejto sieti je jediný zdroj na zdieľanie a to je dátová štruktúra blockchain v ktorej sú uložené všetky informácie o elektronických financiách. Zjednodušene môžeme povedať, že majorita uzlov siete zdieľa rovnaký zdroj (rovnakú kópiu blockchainu). Ak chce niektorý uzol vykonať finančnú transakciu tak zašle správu s navrhovanou zmenou blockchainu do siete. Uzly v tejto sieti nie je potrebné identifikovať pretože správy posielané v tejto sieti nie sú smerované na žiadne konkrétne miesto. Keď uzol prijme správu s nejakou modifikáciou tak si overí či ide o validnú požiadavku na finančnú transakciu. Štruktúra blockchainu používa modernú kryptografiu na overenie validnosti transakcie (pozri sekciu 2.2). Blockchain, ktorý vlastní väčšina siete je ten, ktorý sa považuje za pravdu. Útočník by musel teda vlastniť aspoň 51 % uzolov v sieti aby mohol vykonať double-spending útok. Ak je daná sieť dostatočne veľká tak by toho útočník nemal byť schopný dosiahnuť. [8]

## 2.4 Dátová štruktúra blockchain

Blockchain je dátová štruktúra podobná zoznamu (anglicky *linked list*). Blockchain organizuje dáta do podmnožín, ktoré sa volajú bloky. Blok je podobný uzlu v zozname. Každý blok obsahuje referenciu na ďalší blok. Rozdiel medzi zoznamom a blockchainom je v tom, že referencia blockchainu je zabezpečená proti manipulácii (anglicky *tamper-evident*) pomocou modernej kryptografie. Bežný zoznam používa referenciu pomocou ukazovateľov (anglicky *pointers*), ktoré môže ktokoľvek a kedykoľvek pozmeniť bez toho aby pozmenil dátový obsah.

Naopak, blockchain vôbec neumožňuje meniť už pridané bloky. Jediná povolená operácia je prídanie ďalšieho bloku na koniec blockchainu. [1]

Každý blok obsahuje dáta, ktoré sú typicky vo forme transakcií. Kryptograficky bezpečný blockchain by mohol fungovať aj tak, že v každom bloku bude uložená práve jedna transakcia. Z dôvodu optimalizácie je ale v jednom bloku uložené množstvo transakcií. Vďaka tejto optimalizácii nemusí celá sieť vytvárať konsenzus po každej transakcii. Samotné transakcie v rámci jedného bloku sú ukladané v ďalšej dátovej štruktúre, ktorá taktiež používa kryptografické hashovanie (viď sekcia 2.4.4). [9]

### 2.4.1 Transakcia

Transakcia je základný prvok blockchainu. Ide o elementárnu dátovú jednotku, ktorá obsahuje dáta uložené v blockchaine. Bitcoin, prvý blockchain, použil transakciu na manipuláciu s elektronickými financiami. Takáto transakcia sa skladá z troch častí:

- **Množina vstupov:** Každý vstup má uložený hash predošlej transakcie s ktorej vychádza. Ďalej definuje, ktoré výstupy s predošlej transakcie si nárokuje. Nakoniec obsahuje digitálny podpis, ktorý autorizuje tvorcu transakcie.
- **Množina výstupov:** Každý výstup má hodnotu, ktorá je uchovávaná v blockchaine (typicky minca nejakej kryptomeny). Suma hodnôt všetkých výstupov transakcie musí byť menšia alebo rovná sume všetkých vstupov transakcie. Ak je menšia, tak tento rozdiel je použitý ako odmena pre toho, kto publikoval tento blok blockchainu.
- **Hlavička:** Obsahuje hash transakcie, ktorý je používaný ako unikátny identifikátor pomocou, ktorého sa na transakciu odkazujeme.

### 2.4.2 Hlavička bloku

### 2.4.3 Obsah bloku

transakcie

### 2.4.4 Binárny hashovací strom

Binárny hashovací strom alebo tiež Merkle strom (anglicky *Merkle tree*) je datová štruktúra podobná binárnemu stromu, ktorá slúži na efektívne a rýchle vypočítanie hashu veľkého množstva dát. Blockchain používa tento strom na časovo efektívny výpočet hashu všetkých transakcií. Takto vypočítaný hash je uložený v hlavičke bloku.

Merkle strom je vyvážený binárny strom, kde listové uzly obsahujú jednotlivé transakcie uložené v danom bloku blockchainu. Každý nelistový uzol stromu obsahuje hash vypočítaný z jeho potomkov. Koreňový uzol teda obsahuje hash celého stromu a teda aj všetkých transakcií. Pridanie, odobranie, zmena obsahu, alebo zmena poradia transakcií bude teda viesť k zmene koreňového hashu. Konštrukcia stromu, inak povedané výpočet hashu všetkých transakcií, prebieha nasledovne:

1. Všetky transakcie sú uložené do listovej úrovne stromu. Ak je počet transakcií nepárny tak, je posledná vložená dvakrát.
2. Nad každým listovým uzlom je vypočítaný hash.

3. Každý nelistový uzol skonkatenuje hash ľavého a pravého syna, vypočíta nad nimi hash a uloží si ho.

Konštrukcia takéhoto stromu pre  $n$  transakcií má časovú zložitosť  $O(\log(n))$ . Takýto spôsob výpočtu hashu je teda veľmi efektívny pre veľké množstvo transakcií (blok v blockchaine bežne obsahuje stovky transakcií). [3]

Merkle strom umožňuje efektívne šetriť pamäťové nároky blockchainu. Do blockchainu sú neustále pridávané nové bloky, ktoré obsahujú aj rovnaké staré transakcie. Ak už sú transakcie zaznamenané v dostatočne veľkom množstve blokov tak sú z hľadiska bezpečnosti nemenné. V nových blokoch ich už preto nie je potrebné ukladať. Nový blok si preto uloží len hashe starých vetiev stromu, ale ich obsah už nepotrebuje. Takto je zachovaná integrita hashu všetkých transakcií. [8]

# Literatúra

- [1] *Horizen Academy - Blockchain as a data structure* [<https://academy.horizen.io/technology/expert/blockchain-as-a-data-structure/>]. Accessed: 2021-06-03.
- [2] ABERER, K., ALIMA, L., GHODSI, A., GIRDZIJAUSKAS, S., HARIDI, S. et al. The Essence of P2P: A Reference Architecture for Overlay Networks. In:. Január 2005, s. 11– 20. DOI: 10.1109/P2P.2005.38. ISBN 0-7695-2376-5.
- [3] BOSAMIA, M. a PATEL, D. Current Trends and Future Implementation Possibilities of the Merkel Tree. *INTERNATIONAL JOURNAL OF COMPUTER SCIENCES AND ENGINEERING*. August 2018, zv. 6, s. 294–301. DOI: 10.26438/ijcse/v6i8.294301.
- [4] BUFORD, J., YU, H. a LUA, E. P2P Networking and Applications. *P2P Networking and Applications*. Január 2009. DOI: 10.1016/B978-0-12-374214-8.X0001-3.
- [5] HOEPFMAN, J.-H. Distributed Double Spending Prevention. Marec 2008.
- [6] HOMOLIAK, I., VENUGOPALAN, S., HUM, Q., REIJSBERGEN, D., SCHUMI, R. et al. The Security Reference Architecture for Blockchains: Towards a Standardized Model for Studying Vulnerabilities, Threats, and Defenses. Október 2019.
- [7] MENEZES, A. J. *Handbook of Applied Cryptography*. Taylor & Francis Inc, 1996. ISBN 0849385237ID.
- [8] NAKAMOTO, S. Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System. *Cryptography Mailing list at https://metzdowd.com*. Marec 2009.
- [9] NARAYANAN, A., BONNEAU, J., FELTEN, E., MILLER, A. a GOLDFEDER, S. *Bitcoin and Cryptocurrency Technologies: A Comprehensive Introduction*. Princeton University Press, 2016. ISBN 9780691171692.
- [10] ROBLEH ALI, R. B. et al. *Distributed Ledger Technology: beyond block chain*. London, 1 Victoria Street, 2016.
- [11] SCHOLLMEIER, R. A Definition of Peer-to-Peer Networking for the Classification of Peer-to-Peer Architectures and Applications. In:. September 2001, s. 101 – 102. DOI: 10.1109/P2P.2001.990434. ISBN 0-7695-1503-7.
- [12] SMART, N. *Cryptography: An Introduction*. McGraw-Hill, 2003.