

		Harmony	Solana	Ouroboros
Sharding		ano	nie	nie
Synchronizácia v čase	Časové jednotky	epochy a sloty	epochy a sloty	epochy a sloty
	Dĺžka epochy (pocet slotov)	32 768	420 000	432 000
	Približná dĺžka slotu (1 vygenerovaný blok)	2 sec	400 ms	1 sec
	Približná dĺžka epochy	18,2 hod	28 min	5 dní
Tvorba bloku	Určenie tvorca bloku (vodcu)	jeden vodca na epochu	rozvrh vodcov na epochu	rozrh vodcov na epochu
	Spôsob určenia vodcu	distribuovaná náhodná voľba	voľba pre každý slot pomocou pseudonáhodného generátoru s neovplivniteľným IV	distibuovaná nahodná voľba
	Pravdepodobnosť podielníka stať sa vodcom je priamo úmerná jeho podielu v minulej epoche (PoS)	áno	áno	áno
	Konsenzus na bloku publikovanom vodcom	FBFT (BFT hlasovanie)	TowerBFT (BFT hlasovanie)	longest chain rule (majorita)
	Časová zložitosť uznesenia konsenzu vzhľadom k počtu uzlov N	O(N)	O(N)	O(1)
Model motivácie	Odmeny za tvorbu bloku	poplatky za transakcie	poplatky za transakcie + inflácia	poplatky za transakcie
	Zisk z transakčných poplatkov	validátori úmerne ich podielu	1/2 vodcovi, 1/2 je zničená	podielníci úmerne ich podielu
Vetvenie		nevzniká (potreba ovládnutia majority podielu)	potenciálne binárne každým blokom	možné
Odolnosť voči útokom	Ovplyvnenie volieb vodcu	jedine zvýšením podielu (PoS)	jedine zvýšením podielu (PoS)	jedine zvýšením podielu (PoS)
	DOS útok na vodcu	možný a jednoducho uskutočniteľný	možný	-
	Prekazenie konsenzu útočníkmi	viac ako 1/3 podielu	viac ako 1/3 podielu	viac ako 1/2 podielu
	Ovládnutie konsenzu útočníkmi	viac ako 2/3 podielu	viac ako 2/3 podielu	viac ako 1/2 podielu
	Long range útok	-	-	nie je možné vytvoriť alternatívny dlhší reťazec
	Double spending útok	potreba ovládnutia konsenzu	trestané odobratím zdrojov	potreba ovládnutia konsenzu
	Ovládnutie konsenzu v sharde	viac ako 1/3 celkového podielu	-	-
CAP teorém		CP	CP	AP