

sever.js & client.js

```
// server.js
var app = require('./app'),
    io = require('socket.io');

io.sockets.on('connect', function(socket) {
  socket.on('msg send', function(data) {
    socket.emit('msg push', data);
    socket.broadcast.emit('msg push', data);
  });
});
```

```
// Client
var socket = io.connect();

$(function() {
  var $msg = $('#msg')
  , $ok = $('#ok')
  , $display = $('#display')
  ;

  $ok.click(function() {
    socket.emit('msg send', $msg.val());
  });

  socket.on('msg push', function(data) {
    var $li = $('<li>').text(data);
    $display.append($li);
  });
});
```