1 文档介绍

1.1 文档范围

本手册详细介绍了UC8288 WIOTA终端模块提供的AT指令集。

1.2 命令语法

1.2.1 命令格式

本手册中所有命令行必须以"AT"或"at"作为开头,以回车()作为结尾。响应通常紧随命令之后,且通常以"<回车><换行><响应内容><回车><换行>"(<响应内容>)的形式出现。在命令介绍时,"<回车><换行>"()通常被省略了。

1.2.2 命令类型

通常命令可以有如下表所示的四种类型中的一种或多种形式。

类型	格式	说明
测试命令	AT+ <cmd>=?</cmd>	用于查询设置命令或内部程序设置的参数及其取值范围
查询命令	AT+ <cmd>?</cmd>	用于返回参数的当前值
设置命令	AT+ <cmd>=<></cmd>	用于设置用户自定义的参数值
执行命令	AT+ <cmd></cmd>	用于读取只读参数或不需要额外参数的情况

1.2.3 参数类型

命令参数虽然多种多样,但是都可以简单地归结为整数类型和字符串类型(包括不带双引号的字符串和带双引号的字符串)这两种基本的类型,如下表所示。

类型	示例
10进制类型	123
16进制数据	fc
字符串类型	abc
字符串类型	"abc"

1.2.4 注意事项

- AT串口输入时不支持回删键(backspace)功能
- 本文档+ERROR指+CME ERROR或者+EXT ERROR

2 基础 AT命令详细说明

2.1 AT

Command	Possible response(s)
AT	OK

2.2 AT+RST 重启

系统重启。

Command	Possible response(s)
+RST	OK or ERROR

watchdog重启,执行RST返回OK后,1s后watchdog重启。

2.3 ATE 回显

AT指令回显功能。

Command	Possible response(s)		
ATE	OK or ERROR		

• <value>: 默认AT回显关闭

0: 关闭回显1: 打开回显

2.4 AT&L 查询AT列表

查询支持的AT列表。

Command	Possible response(s)		
AT&L	OK or ERROR		

2.5 AT+UART UART0配置

UARTO配置。

Command	Possible response(s)
AT+UART= <baudrate>,<databits>,<stopbits>,<parity>,<flow_control></flow_control></parity></stopbits></databits></baudrate>	OK or ERROR

• <baudrate>: 波特率, 最大支持的波特率921600.

• <databits>: 有效数据长度

• <stopbits>: 停止位

• <parity>: 奇偶检验

• <flow_control>: 流控。不支持流控.

3 WITOA AT命令详细说明

3.1 AT+WIOTAVERSION 查询版本信息

查询当前wiota库的版本号、git 信息、编译生成库的时间。

Command	Possible response(s)
+WIOTAVERSION	+VERSION:\r\n +GITINFO:\r\n +TIME:\r\n OK or ERROR

• VERSION:

当前库版本号

• GITINFO:

当前库的git信息

• TIME:

当前库的生成时间

3.2 AT+WIOTAINIT 初始化

初始化wiota终端的资源。

Command	Possible response(s)		
+WIOTAINIT	OK or ERROR		

3.3 AT+WIOTALPM 低功耗

低功耗设置

Command	Possible response(s)			
+WIOTALPM= <mode>,<state></state></mode>	OK or ERROR			

- <mode>:
- 0: sleep模式。外部串口唤醒后重新启动。
- 1: Gatting模式。Wiota协议栈在没有空闲的时候进去Gatting。
- <state>:
- 0: 关闭Gatting。
- 1: 打开Gatting。

3.4 AT+WIOTAMCS 传输速率配置

设置最大速率级别,同时关闭自动速率匹配功能。

Command	Possible response(s)			
+WIOTAMCS= <mcs></mcs>	OK or ERROR			

<mcs>:

```
typedef enum {
    UC_MCS_LEVEL_0 = 0,
    UC_MCS_LEVEL_1,
    UC_MCS_LEVEL_2,
    UC_MCS_LEVEL_3,
    UC_MCS_LEVEL_4,
    UC_MCS_LEVEL_5,
    UC_MCS_LEVEL_5,
    UC_MCS_LEVEL_6,
    UC_MCS_LEVEL_7,
    UC_MCS_LEVEL_1 = 8,
}UC_MCS_LEVEL_INVALID = 8,
```

BT=0.3时在不同symbol length和不同MCS时,对应每帧传输的应用数据量(byte),表中0表示不支持该MCS

symbol length	mcs0	mcs1	mcs2	mcs3	mcs4	mcs5	mcs6	mcs7
128	5	7	50	64	78	0	0	0
256	5	13	20	50	106	155	190	0
512	5	13	29	40	71	134	253	295
1024	5	13	29	61	106	218	449	617

初始化协议栈时为自动速率匹配功能打开状态,调用该接口入参为0~7时,设置最大速率级别,同时关闭自动速率匹配功能,再次调用该接口入参为8(或者不是0~7)时,会打开自动速率匹配功能。重启协议栈也会恢复初始功能。

为了保证接入成功率,目前接入短消息暂只使用mcs0,由于其中需要携带user id,正常会再减去4个字节空间,实际给应用的数据量只有1个字节。

接入短消息的MCS还有其他限制, symbol length为128/256/512/1024时, 接入短消息的MCS最高为1/2/3/3。

每帧时间长度 (frameLen) 的粗略计算公式: (单位微妙)

```
groupNum = (1 << dlGroupNum) + (1 << ulGroupNum); // dlGroupNum和ulGroupNum取值0,1,2,3, ulGroupNum即系统参数配置中的group_number
symbolNum = 11 + 2 * (1 << pn_num) + 64 * groupNum; // pn_num目前固定为1
frameLen = symbolNum * 4 * 128 * (1 << symbol_length); // symbol_length取值为0,1,2,3
```

举例: 系统配置中group_number为0, dlul_ratio为0, symbol_length为1, 则

```
groupNum = 1 + 1 = 2;

symbolNum = 15 + 128 = 143;

frameLen = 143 * 4 * 128 * 2 = 146432 us
```

在此帧结构配置情况下,如果选择MCS2,则应用数据速率为 8*20/0.146432 = 1093 bps (计算上行数据速率时,一般不考虑第一个包即随机接入包)

。 注意

一味提高速率,可能导致上行始终无法成功

3.5 AT+WIOTAPOWER 发射功率配置

低功耗设置

Command	Possible response(s)
+WIOTAPOWER= <mode>,<power></power></mode>	OK or ERROR

• <mode>:

0:设置当前发射功率。1:设置最大发射功率。

• <power>: 发射功率。范围-16~21db。

3.6 AT+WIOTAFREQ 锁频

设置频点,iote和ap需要设置相同频点才能同步。在初始化系统之后,在系统启动之前调用,否则 无法生效。

Command	Possible response(s)
+WIOTAFREQ= <freqpint></freqpint>	OK or ERROR
+WIOTAFREQ?	+WIOTAFREQ: <freqpint></freqpint>

<freqpint>:

频点idx, 范围0~200, 代表频点 (470M+0.2*idx)。

3.7 AT+WIOTADCXO 设置频偏

设置终端频偏。在初始化系统之后,在系统启动之前调用,否则无法生效。

Command	Possible response(s)
+WIOTADCXO= <dcxo></dcxo>	OK or ERROR

- <dcxo>:
- 硬件的频偏参数,输入参数是16进制。

3.8 AT+WIOTAUSERID 设置用户ID

设置终端userid。获取用户id,此id为终端唯一标识。在初始化系统之后,在系统启动之前调用, 否则无法生效。

目前只支持4字节长度的user id.

Command	Possible response(s)
+WIOTAUSERID= <id0></id0>	OK or ERROR
+WIOTAUSERID?	+WIOTAUSERID: <id0></id0>

<id0>:

获取用户id,此id为终端唯一标识。长度为4个字节。每个id是0-0XFFFFFFFF.(16进制格式输入)

3.9 AT+WIOTACONFIG 系统配置

设置系统配置。

Command	
+WIOTACONFIG= <id_len>,<symbol>,<dlul>,<bt>,<group_num>,<systemid>,<subsystemid></subsystemid></systemid></group_num></bt></dlul></symbol></id_len>	
+WIOTACONFIG?	+
4	•

- <id_len>: user id长度,取值0,1,2,3代表2,4,6,8字节
- <symbol>: 帧配置,取值0,1,2,3代表128,256,512,1024
- <dlul>: 帧配置,下上行比例,取值0,1代表1:1和1:2
- <bt>: 调制信号的滤波器带宽对应,BT越大,信号带宽越大,取值0,1代表1.2和0.3,BT=1.2的数据率比BT=0.3
- <group_num>: 帧配置,取值0,1,2,3代表1,2,4,8个上行group数量
- <subsystemid>: 子系统id

3.10 AT+WIOTARUN 启动wiota协议栈

启动wiota系统,进入NULL状态。

启动wiota后,收到数据会主动上报,数据最长为1024字节。

格式是: +WIOTARECV:,。

Command	Possible response(s)
+WIOTARUN= <state></state>	OK or ERROR

<state>:

0: 退出协议栈,回收wiota资源1: 启动协议栈,进入NULL状态

3.11 AT+WIOTASCANF 扫频

在wiota启动后扫描频点信息。

Command	Possible response(s)
+WIOTASCANF= <timeout>,<len></len></timeout>	+WIOTASCAF:(freq,rssi,snr,is_synced) OK or > or ERROR
+WIOTASCANF	+WIOTASCAF:(freq,rssi,snr,is_synced) OK or ERROR

• <timeout>: 扫描超时时间,单位ms。默认超时时间是2分钟。

• <len>:扫描频点集合的长度。长度为0时自动进入全网扫频。

开始发送频点集合数据:

freq: 频点信息rssi: 信号强度snr: 信噪比

• is_synced: 该频点是否能同步

3.12 AT+WIOTARADIO 无线状态

只有在wiota同步成功后才能查询wiota无线状态信息,否则数据没有任何参考意义。

Command	Possible response(s)
+WIOTARADIO?	+WIOTARADIO= <temp>,<rssi>,<ber>,<snr><power> OK or ERROR</power></snr></ber></rssi></temp>

无线状态数据:

temp: 当前芯片温度rssi: 信号强度ber: 误码率

• snr: 信噪比, 范围 -25dB ~ 30dB

cur_power: 当前发射功率,范围 -16~21dBmmax_power: 最大发射功率,范围 -16~21dBm

3.13 AT+WIOTACONNECT wiota连接ap

断开与AP的同步连接,回到NULL状态。

Command	Possible response(s)
+WIOTARUN= <state>,<activetime></activetime></state>	OK or ERROR

<state>:

0: 断开连接, wiota进入NULL状态1: wiota 连接ap, 进入同步状态

- <connecttimeout>:
 - 。 连接保持时间,单位是秒 (s) 。默认是3s, 最小参数值为1.参数为0, 表示不修改参数。

3.14 AT+WIOTASEND wiota发送数据

断开与AP的同步连接,回到NULL状态。

Command	Possible response(s)
+WIOTASEND= <timeout>,<len></len></timeout>	OK or > or ERROR
+WIOTASEND	> or data or OK or ERROR

- <len>: 数据的长度
- <timeout>:发送超时时间,单位ms。取值范围0-65535.0代表试用默认值(60s)。

数据透传流程:

- >:运行发送数据标志。一包数据最长为1024字节。数据超过最长包1023将被丢掉。
- 0x1A:透传数据结束符。 发送失败返回"ERROR", 发送数据成功返回"OK"。

3.15 +WIOTARECV wiota数据上报

数据上报。格式是: +WIOTARECV:<type>,<len>\r\n<data>

• <type>: 上报数据类型

• 0: 短消息 o 1: 广播消息 o 2: OTA消息

o 4: 同步异常

• <len>: 上报的数据长度

• <data>: 数据长度不为0时,上报的数据

4 WIOTA 测试 AT

```
[10:22:37.038]发→◇at+wiotainit
[10:22:37.051]收←◆
OK
[10:22:38.473]发→◇at+wiotafreq=135
[10:22:38.481]收←◆
OK
[10:22:39.894]发→◇at+wiotafreq?
[10:22:39.899]收←◆+WIOTAFREQ=135
OK
[10:22:40.509]发→◇at+wiotauserid=f2345678,2
[10:22:40.522]收←◆
OK
[10:22:41.164]发→◇at+wiotauserid?
[10:22:41.179]收←◆+WIOTAUSERID=0xf2345678,0x0
```

OK

```
[10:22:42.120]发→◇at+wiotadcxo=e000
[10:22:42.127]收←◆
[10:22:43.713]发→◇at+wiotarun=1
[10:22:43.834]收←◆
OK
[10:22:45.067]发→ ◇at+wiotaconnect=1,1
[10:22:45.082]收←◆
OK
[10:22:47.221]发→ $\rightarrow$ at+wiotasend
[10:22:47.232]收←◆>
 [10:22:49.610]发→◇65661A
 [10:22:50.961]收←◆
  OK
[10:23:00.537]收
[10:23:01.114]收
[10:23:09.957]发→◇at+wiotaconnect=0,0
[10:23:09.969]收←◆
OK
[10:23:11.653]发→◇at+wiotarun=0
[10:23:11.666]收←◆
OK
```