## 1 概述



支持SPI口发送AT通信。 spi at服务端操作如下:

- 读,读取at命令内存块,如果flag地址内容从idle或者ready变成了busy,则客户端已经将at的长度和内容写入到at命令指定内存地中,服务端通过长度,解析at,并执行at命令;
- 写,spi at服务端执行完成at命令后,将执行结果长度和内存写入at结果内存指定地址,同时将at结果内存flag地址内存从idle或者ready改成busy。

spi at客户端操作如下:

- 写,当at命令内存块的flag为idle或者ready状态时,将at长度和at内容写入at命令内存块指定地址中,最后将flag的内容从idle或者ready改成busy;
- 读,写入at命令后,扫描at结果内存的flash地址,flag从idle或者ready变成了busy则at已经执行完成,读取len和data。最后将flag从busy改成ready。

# 2 WITOA SPI AT命令详细说明

AT的发送的基地址 0XFFF,AT接收基地址 0XFFF。 AT命令详细说明参考《wiota终端at v0.00》。

### 2.1 at命令/at结果内存格式

| 名字 | 含义 | 长度 |

| -----|:----|:----| flag | | 标志 | 1字节 | len | at长度 | 2字节 | note | 保留字节 | 1字节

| at | at命令 | 508字节

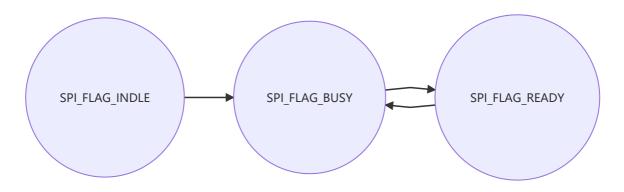
2.2 状态

flag状态值如下。

名字	含义	值
SPI_FLAG_INDLE	默认idle状态	0
SPI_FLAG_BUSY	忙状态, 正在处理命令	1
SPI_FLAG_READY	at命令已经处理完成	2

## 2.3 流程

#### 2.3.1 状态流程



- SPI\_FLAG\_INDLE 开机默认状态
- SPI\_FLAG\_BUSY 写入AT后更改状态,在busy状态下,不允许在操作内存
- SPI\_FLAG\_READY AT已经执行完成,运行操作内存数据

#### 2.3.2 控制流程

#### spi at操作流程

