

K U B I G 2 0 2 2 여름 딥러닝 분반

KUBIG 딥러닝 분반 (6주차)

# Recurrent Neural Networks

딥러닝 분방장 : 김태영, 오화진

**01** sequential  
data

---

**04** language  
model

---

**02** statistical  
tool

---

**05** RNN

---

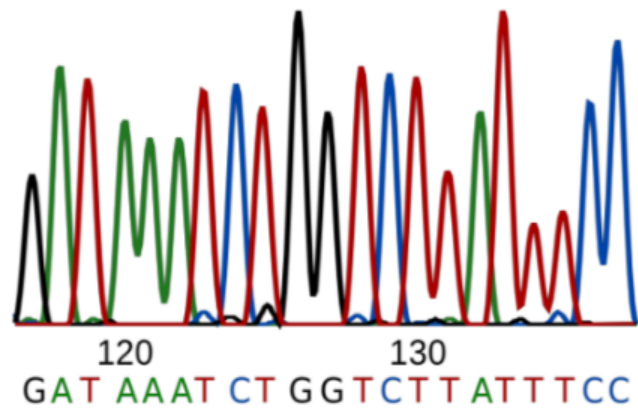
**03** text data  
preprocess  
-ing

**06** week 6  
과제

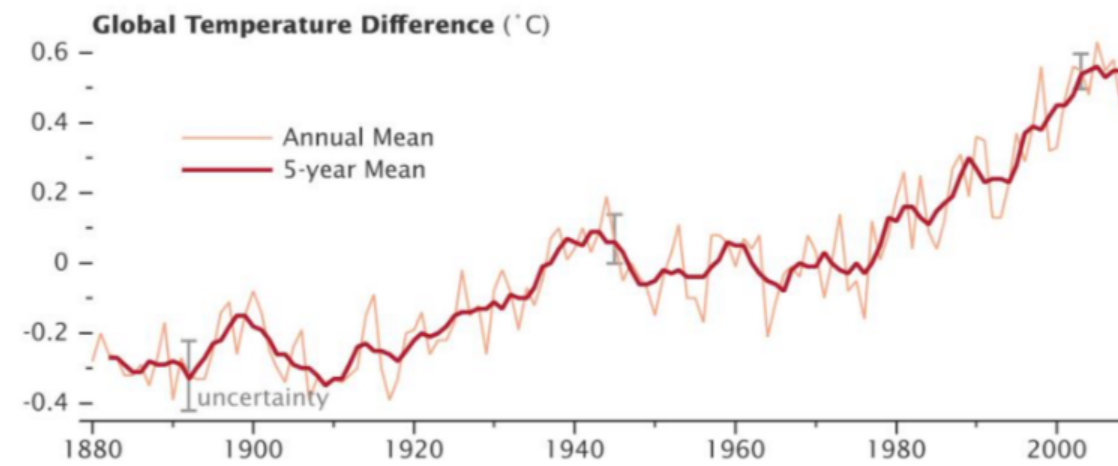
01. sequential  
data

## 01. sequential data

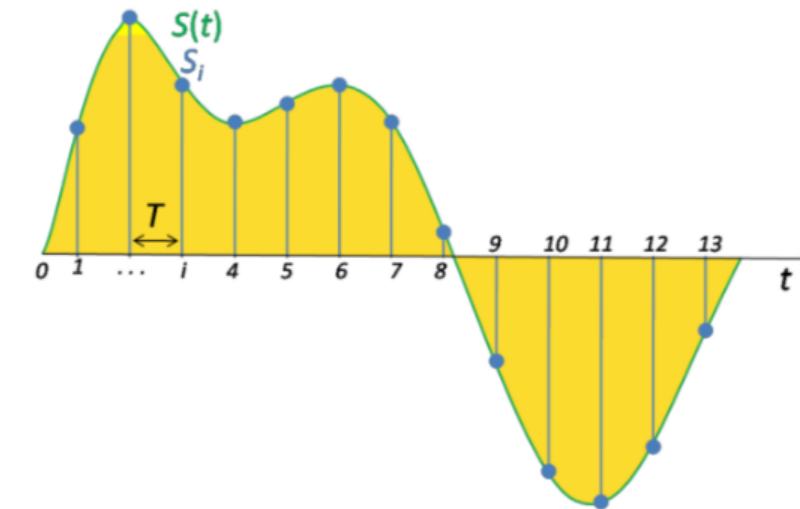
# 순차 데이터 Sequential Data



DNA 염기 서열  
(Sequential Data)



세계 기온 변화  
(Temporal Sequence)

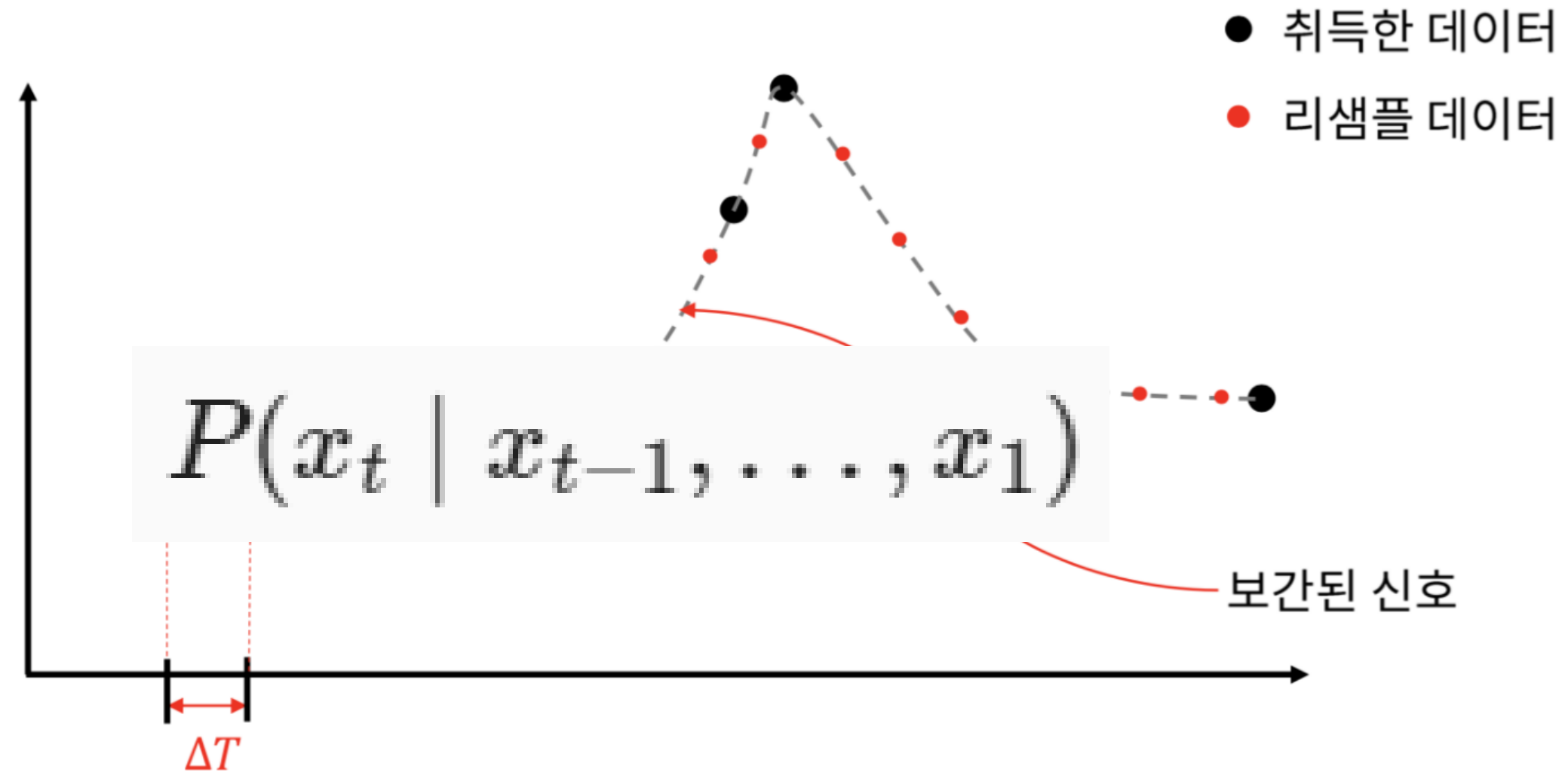


샘플링된 소리 신호  
(Time Series)

순서가 의미가 있으며, 순서가 달라질 경우 의미가 손상되는 데이터를 **순차 데이터**라고 한다.

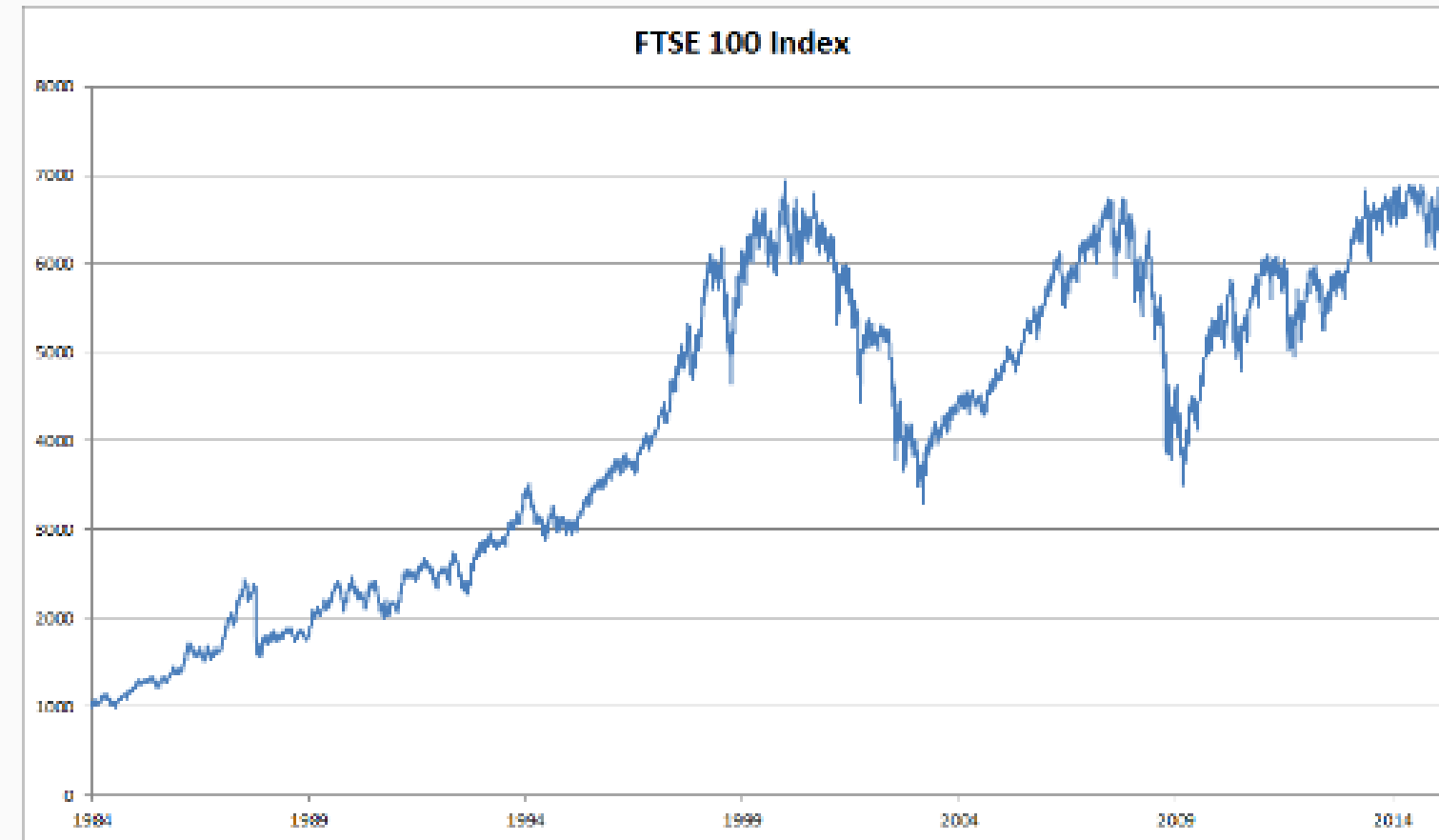
시간적 의미가 있는 경우 **Temporal Sequence**라고 하며, 일정한 시간차라면 **Time Series**라고 한다.

# Resampling



Temporal Sequence를 Time Series로 변환하기 위해서는 Resample을 수행한다.  
취득된 데이터(Temporal Sequence)를 이용해 신호를 **보간(Interpolation)**하고,  
이를 **균일 시간 간격으로 샘플링**한다.

## 01. sequential data



*Fig. 9.1.1* FTSE 100 index over about 30 years.

$$P(x_t \mid x_{t-1}, \dots, x_1)$$

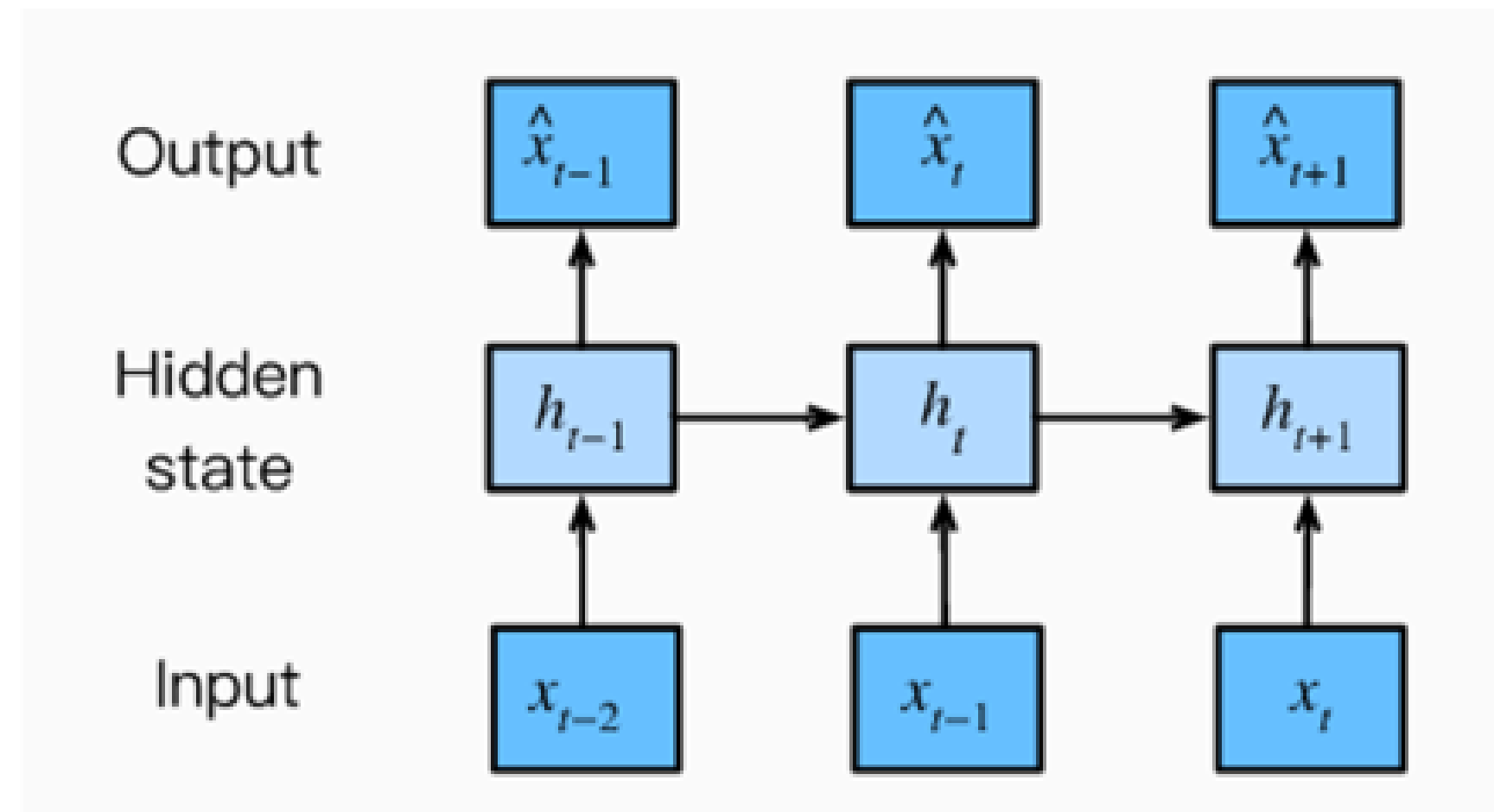
02. *statistical*  
tool

## Autoregressive model

- 특정 시점의 값을 예측하는 것  $P(x_t \mid x_{t-1}, \dots, x_1)$
- 효과적인 예측을 위해 timespan of length를 지정 ( $\gamma$ )
- Summary of past observation: hidden state



# Latent autoregressive model



# Markov models

$$O = (o_1, o_2, \dots, o_{t-1}, o_t, o_{t+1}, \dots, o_T)^T = o_1 o_2 \dots o_{t-1} o_t o_{t+1} \dots o_T$$

$$r = 0: P(o_t | o_{t-1} o_{t-2} \dots o_1) = P(o_t)$$

$$r = 1: P(o_t | o_{t-1} o_{t-2} \dots o_1) = P(o_t | o_{t-1})$$

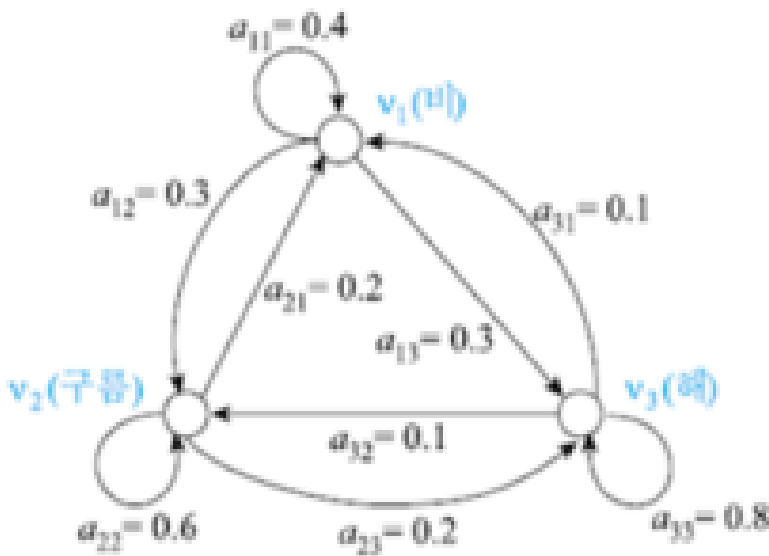
$$r = 2: P(o_t | o_{t-1} o_{t-2} \dots o_1) = P(o_t | o_{t-1} o_{t-2})$$

# Markov models

오늘 \ 내일	비	구름	해
비	0.4	0.3	0.3
구름	0.2	0.6	0.2
해	0.1	0.1	0.8

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.4 & 0.3 & 0.3 \\ 0.2 & 0.6 & 0.2 \\ 0.1 & 0.1 & 0.8 \end{bmatrix}$$

(a) 상태 전이 확률 행렬



(b) 상태 전이도

# Markov models

오늘 \ 내일	비	구름	해
비	0.4	0.3	0.3
구름	0.2	0.6	0.2
해	0.1	0.1	0.8

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.4 & 0.3 & 0.3 \\ 0.2 & 0.6 & 0.2 \\ 0.1 & 0.1 & 0.8 \end{bmatrix}$$

(a) 상태 전이 확률 행렬



$$\begin{aligned}
 P(\text{해해해비비해구름해}) &= P(\text{해})P(\text{해}|\text{해})P(\text{해}|\text{해})P(\text{비}|\text{해})P(\text{비}|\text{비})P(\text{해}|\text{비})P(\text{구름}|\text{해})P(\text{해}|\text{구름}) \\
 &= 1 * a_{33} * a_{33} * a_{31} * a_{11} * a_{13} * a_{32} * a_{23} \\
 &= 1 * 0.8 * 0.8 * 0.1 * 0.4 * 0.3 * 0.1 * 0.2 \\
 &= 1.536 * 10^{-4}
 \end{aligned}$$

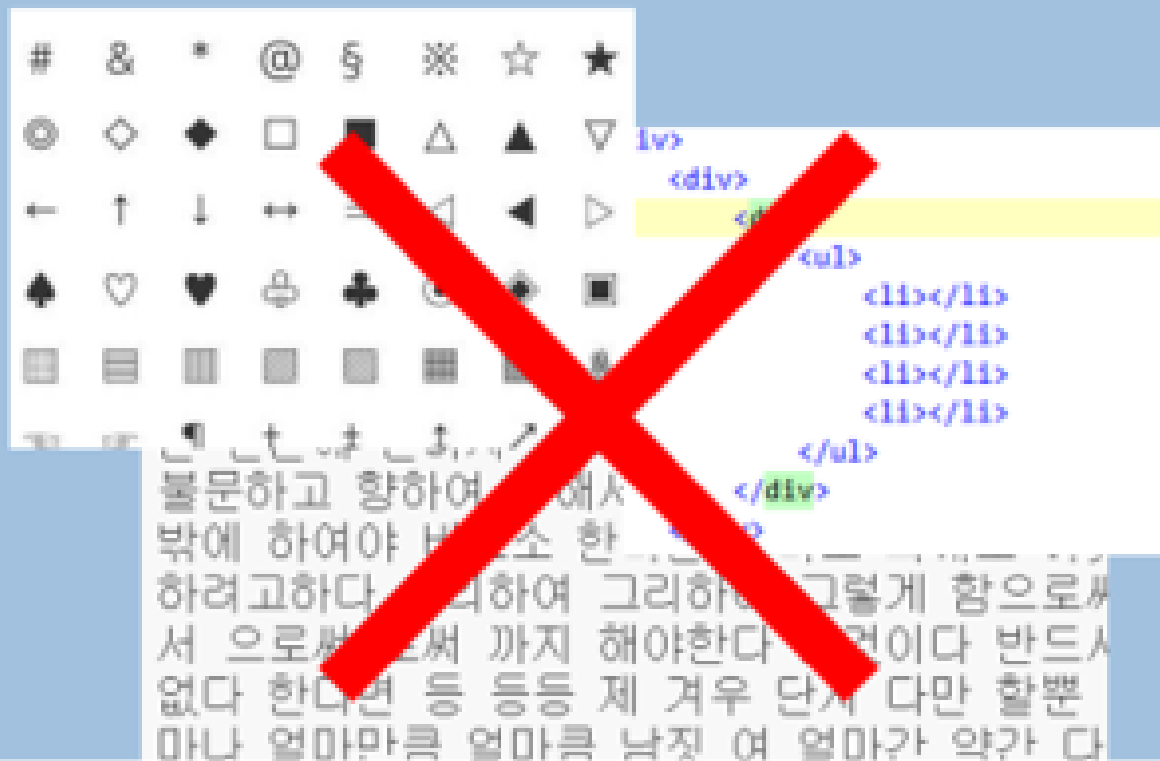
03.

text data

preprocessing

## 클렌징 (cleansing)

텍스트를 변환할 때 방해되거나 의미가 없어서  
불필요한 것들을 제거하는 작업



클렌징의 예시

- 특수문자, 기호 제거
- HTML 태그 제거(HTML 문서의 경우)
- 대소문자 구분 제거
- stopword 제거

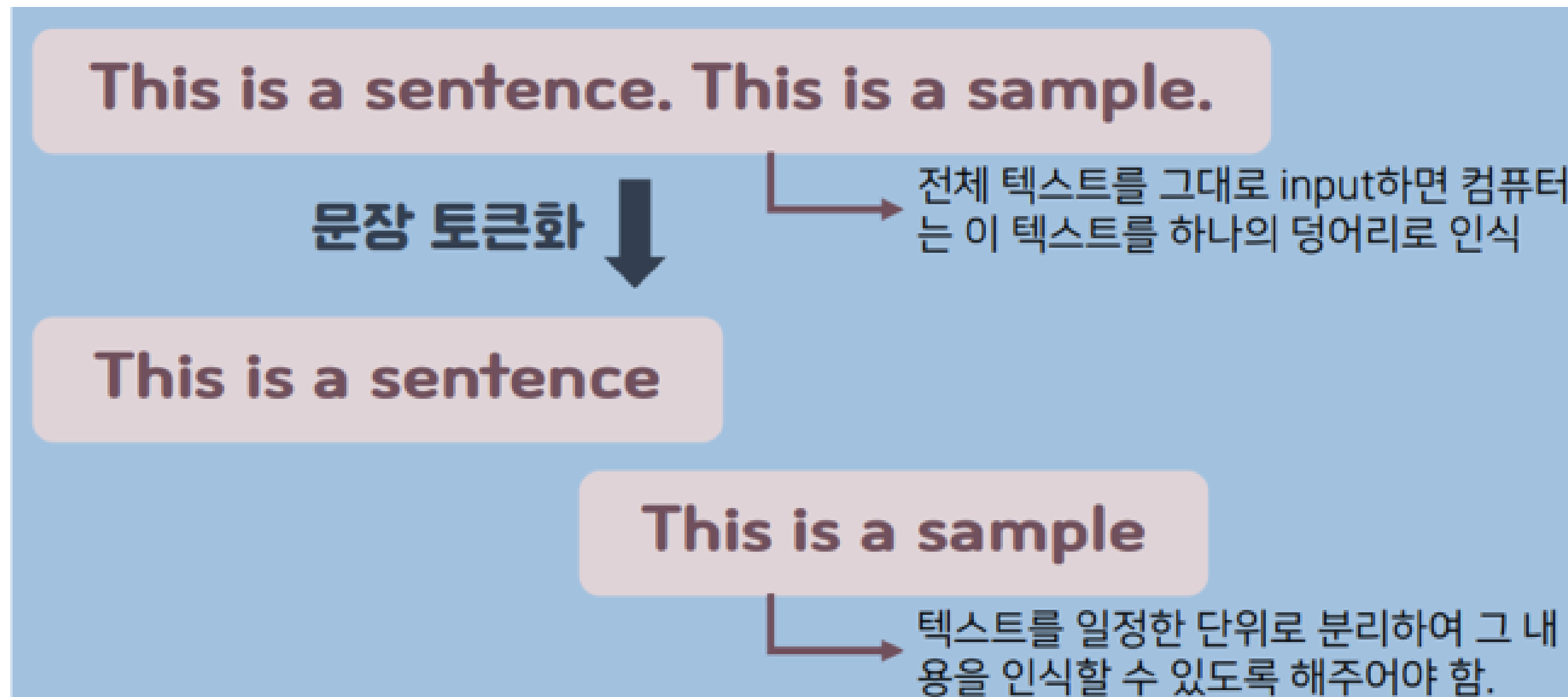
## 03. text data preprocessing

### **정규화 normalization**

표현 방법이 다른 단어들을 통합시켜서 같은 단어로 만들어준다.

### 03. text data preprocessing

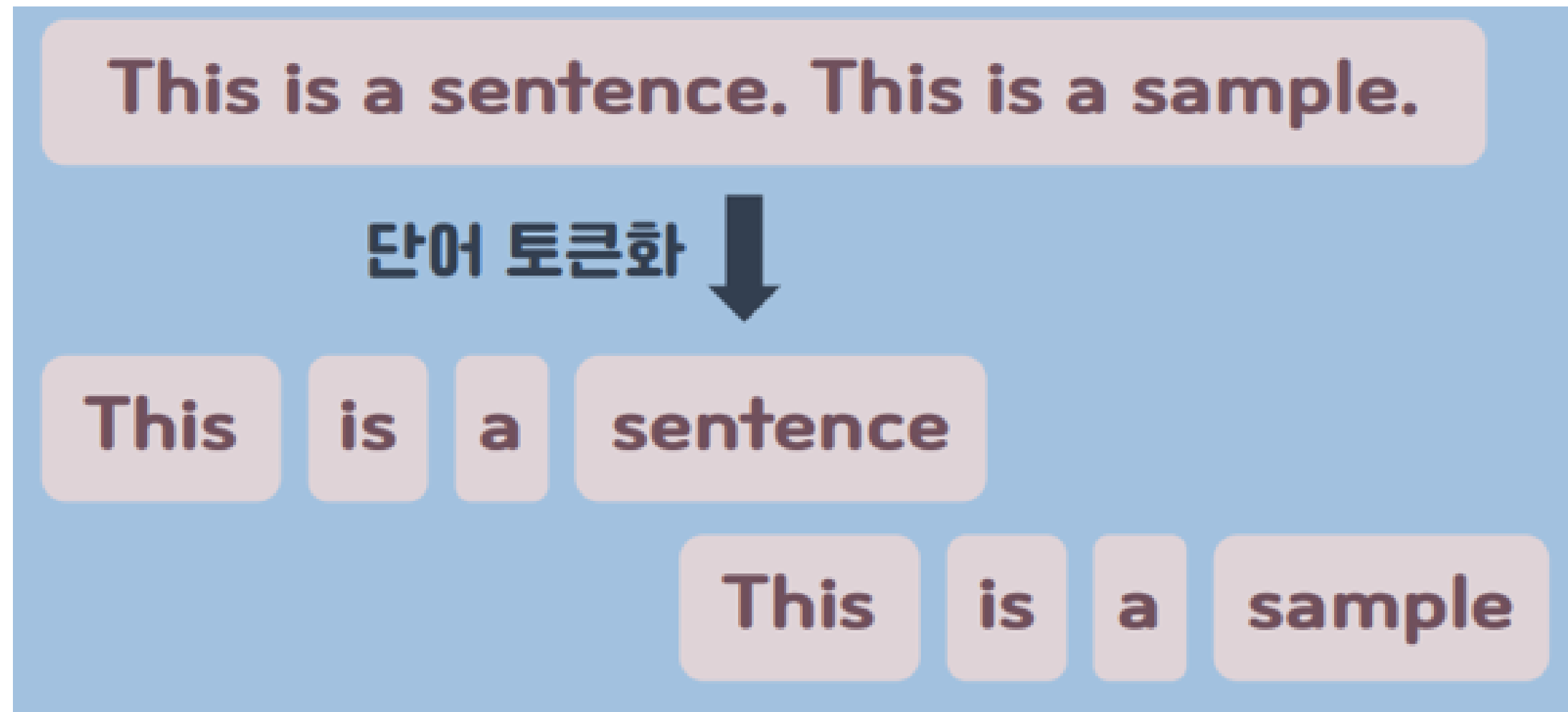
## 토큰화





### 03. text data preprocessing

## 토큰화



### 03. text data preprocessing

## 한국어 토큰화

사과의 놀라운 효능이라는 글을 봤어. 그래서 오늘 사과를 먹으려고 했는데 사과가 썩어서 슈퍼에 가서 사과랑 오렌지 사왔어



띄어쓰기를 기준으로 단어 토큰화

['사과의', '놀라운', '효능이라는', '글을', '봤어.', '그래서', '오늘', '사과를', '먹으려고', '했는  
데', '사과가', '썩어서', '슈퍼에', '가서', '사과랑', '오렌지', '사왔어']

실제로 모두 같은 '사과'를 의미하는 토큰  
이지만 컴퓨터는 다른 단어로 인식

## 한국어 토큰화

사과의 놀라운 효능이라는 글을 봤어. 그래서 오늘 사과를 먹으려고 했는데 사과가 썩어서 슈퍼에 가서 사과랑 오렌지 사왔어



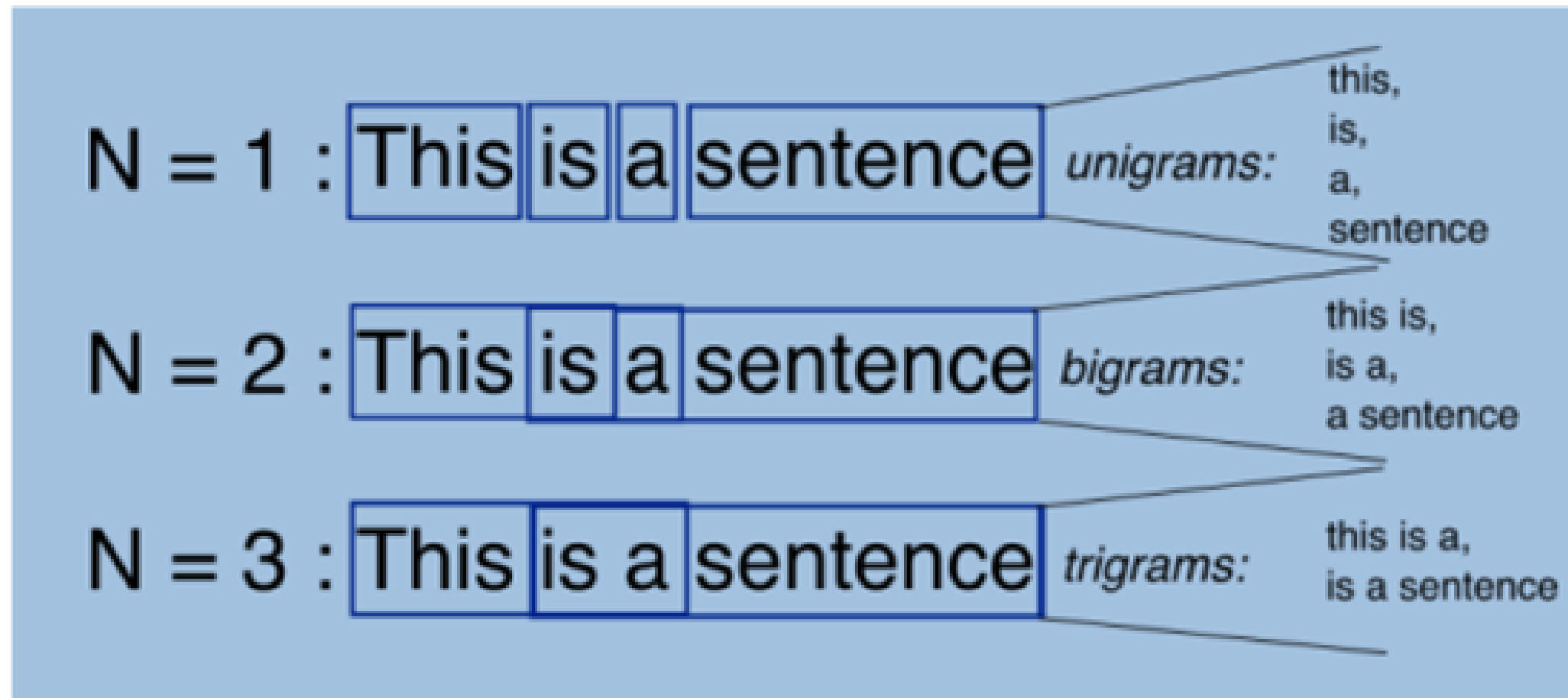
형태소 분석

['사과', '의', '놀라운', '효능', '이', '라는', '글', '을', '봤', '어', '.', '그래서', '오늘', '사과', '를', '먹', '으려고', '했', '는데', '사과', '가', '썩', '어서', '슈퍼', '에', '가', '서', '사과', '랑', '오렌지', '사', '왔', '어']

형태소를 기준으로 문법적 도구와 의미를 가지는 부분을 나누어서 토큰화하기

### 03. text data preprocessing

## n-gram 토큰화



$$P(x_1, x_2, x_3, x_4) = P(x_1)P(x_2)P(x_3)P(x_4),$$

$$P(x_1, x_2, x_3, x_4) = P(x_1)P(x_2 | x_1)P(x_3 | x_2)P(x_4 | x_3),$$

$$P(x_1, x_2, x_3, x_4) = P(x_1)P(x_2 | x_1)P(x_3 | x_1, x_2)P(x_4 | x_2, x_3).$$

## 어간 추출과 표제어 추출

### Stemming

문법 요소에 따라 변환된 단어의 원형(어근)을 추출하기 위해 어간을 추출하는 방법.

일정한 규칙을 갖고 단어의 어미를 자르기 때문에 간단하나 섬세하지 않아서 정확성이 떨어짐.

### Lemmatization

특정한 규칙을 따르는 것이 아니라 문법 요소와 의미 요소를 감안해서 어근을 추출하는 방법.

Stemming에 비해 높은 정확성을 보이는 대신 시간이 오래 걸림.

ex. 'am', 'are', 'is'를 'be'로 추출

### 03. text data preprocessing

## 패딩 padding

sequence before padding

```
[21, 4, 2, 12, 22, 23, 13, 2, 24, 6, 2, 7, 2, 4, 25],  
[ 2, 26, 7, 27, 14, 9, 1, 4, 28 ],  
[15, 25, 1, 29, 6, 15, 30  
[ 1, 16, 17, 27, 30, 1, 5, 2  
[31, 2, 28, 6, 32, 9, 33
```

sequence after padding

(padding and truncate in front/pre)

```
[23, 13, 2, 24, 6, 2, 7, 2, 4, 25],  
[ 0, 2, 26, 7, 27, 14, 9, 1, 4, 28],  
[ 0, 0, 0, 15, 25, 1, 29, 6, 15, 30],  
[ 0, 0, 1, 16, 17, 27, 30, 1, 5, 2],  
[ 0, 0, 0, 31, 2, 28, 6, 32, 9, 33],
```

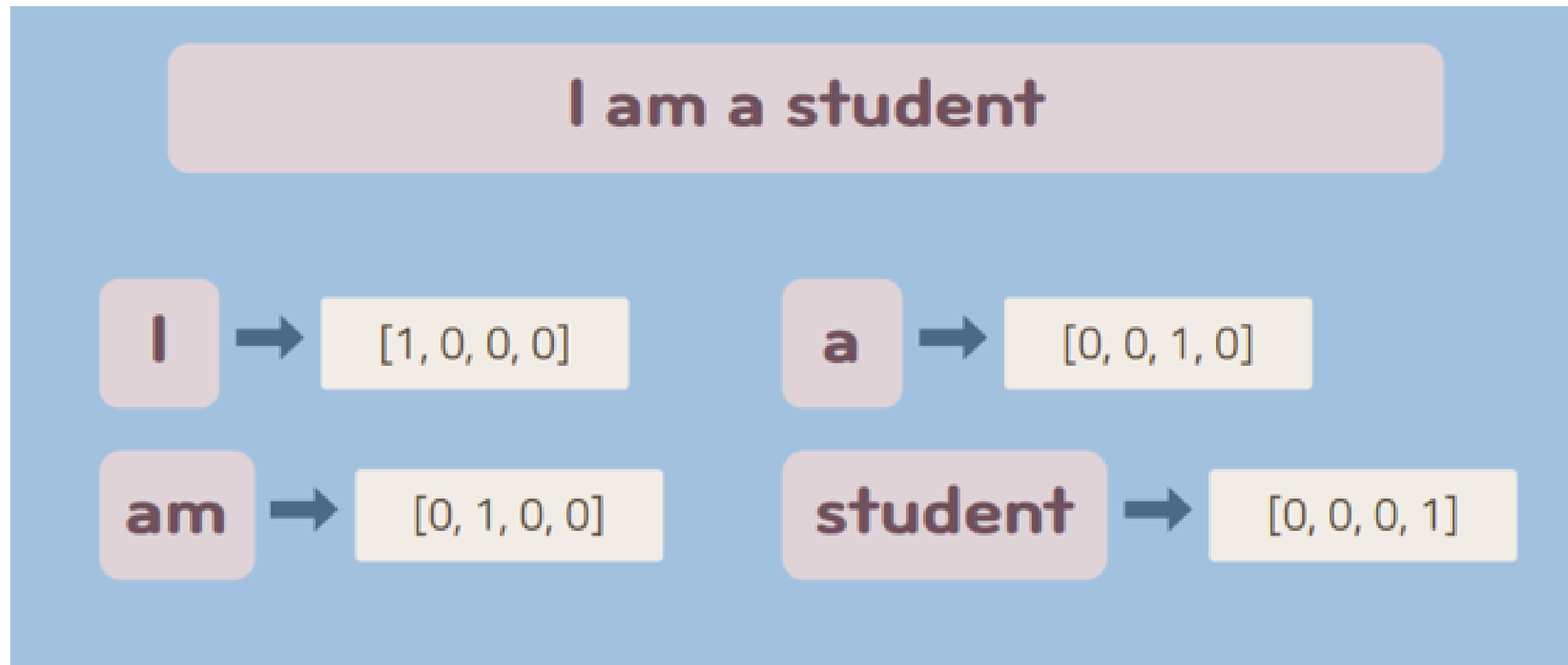
MAX\_SEQUENCE\_LENGTH = 10

길이가 다른 문장을 모두 동일한 길이로 바꾸는 작업.  
길이가 모두 같으면 컴퓨터가 텍스트를 처리하는 작업을 병렬적으로 연산할 수  
있으므로 더 효율적이다.

04.

embedding

## one-hot encoding





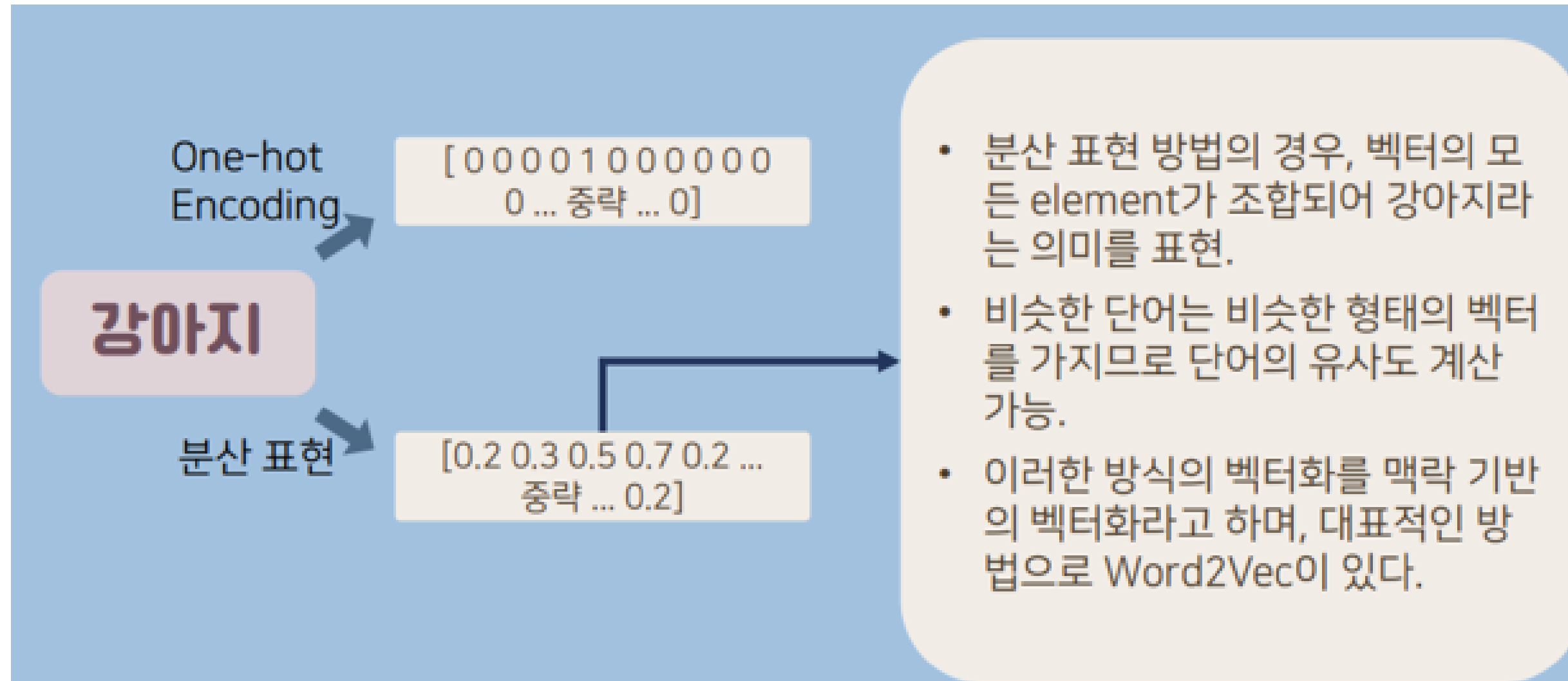
## one-hot encoding의 문제점

time	cat	the	quick	brown	fox	jumped	over	dog	bird	flew	...	kangaroo	house
	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	...	0	0
	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	...	0	0
	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	...	0	0
	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	...	0	0
	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	...	0	0
	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	...	0	0
	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	...	0	0

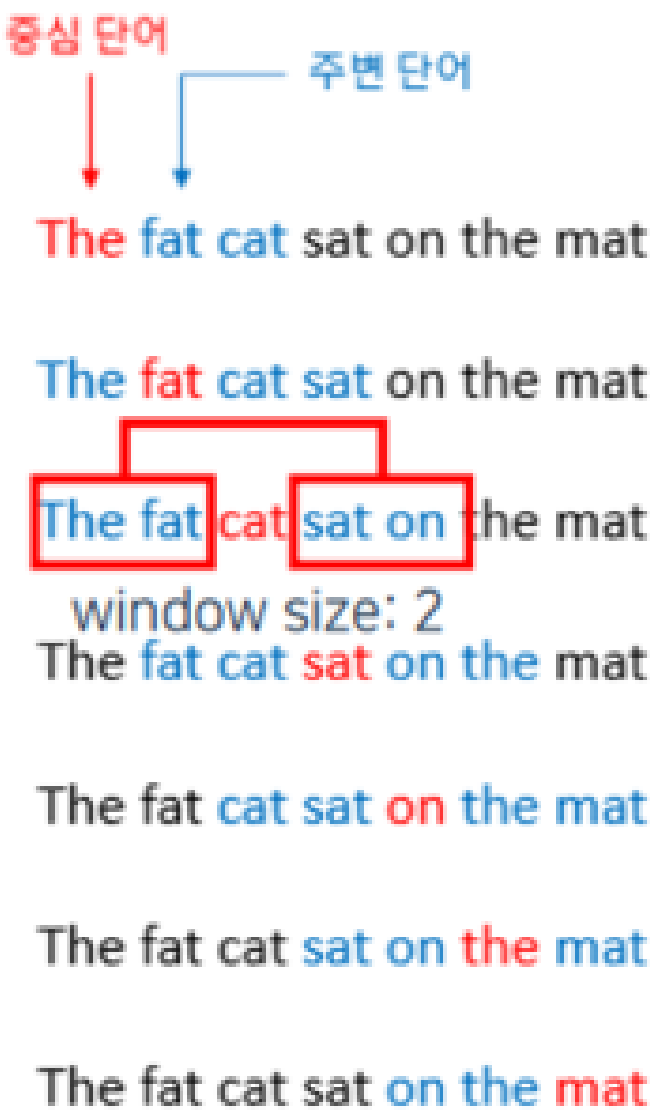
- 단어가 다양해질수록 벡터의 차원이 너무 커진다.
- 벡터에 0으로 채워진 빈 공간이 너무 많은 sparse 벡터를 만들기 때문에 공간 낭비가 심하다.
- 단어 간 유사도를 표현하지 못한다.

**텍스트를 dense 벡터로 표현할 수 있는 방법 필요!**  
**-> 워드 임베딩**

## 예측 기반 임베딩



# word2vec

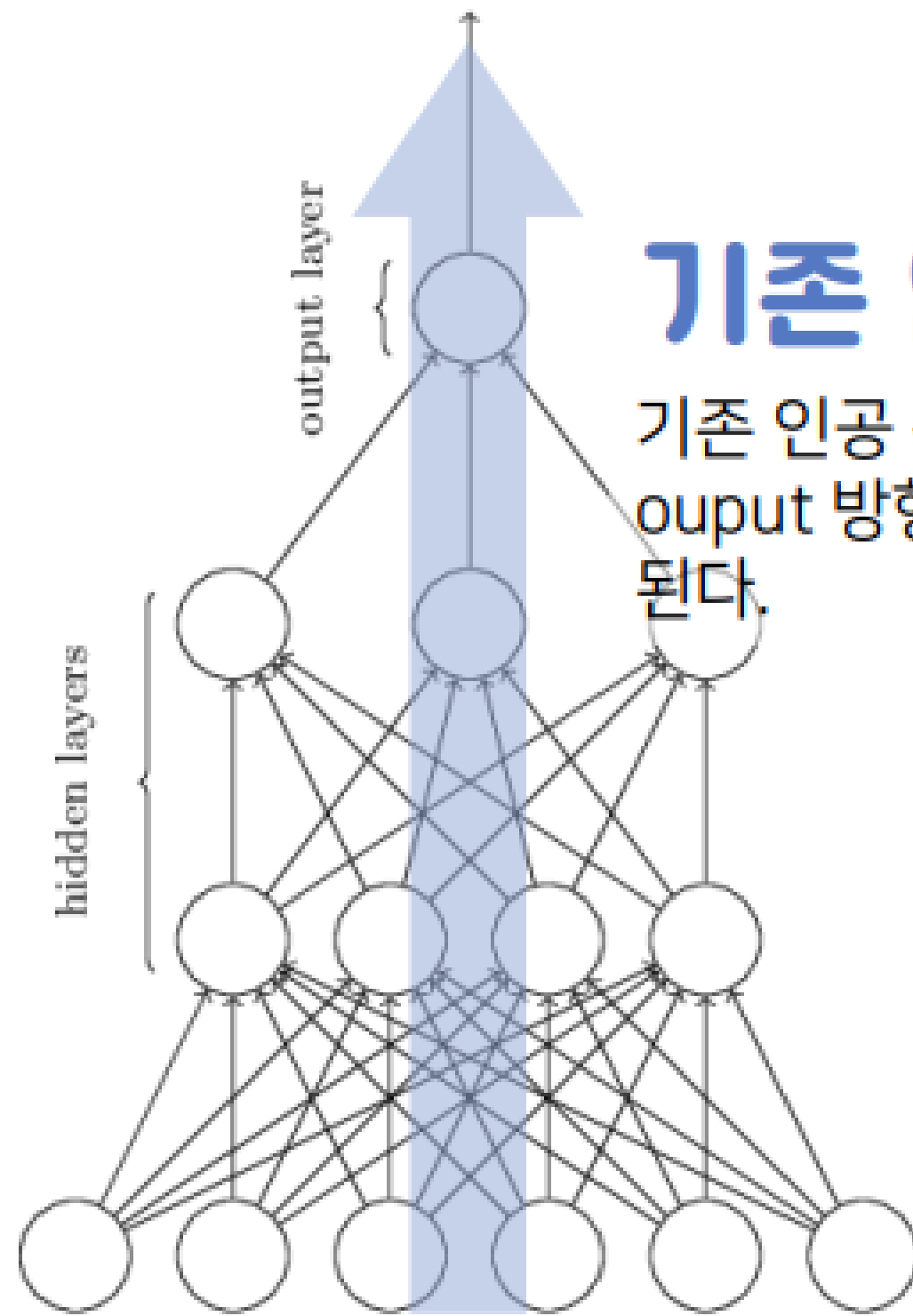


중심 단어	주변 단어
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
[0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]	[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]	[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]	[0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

05.

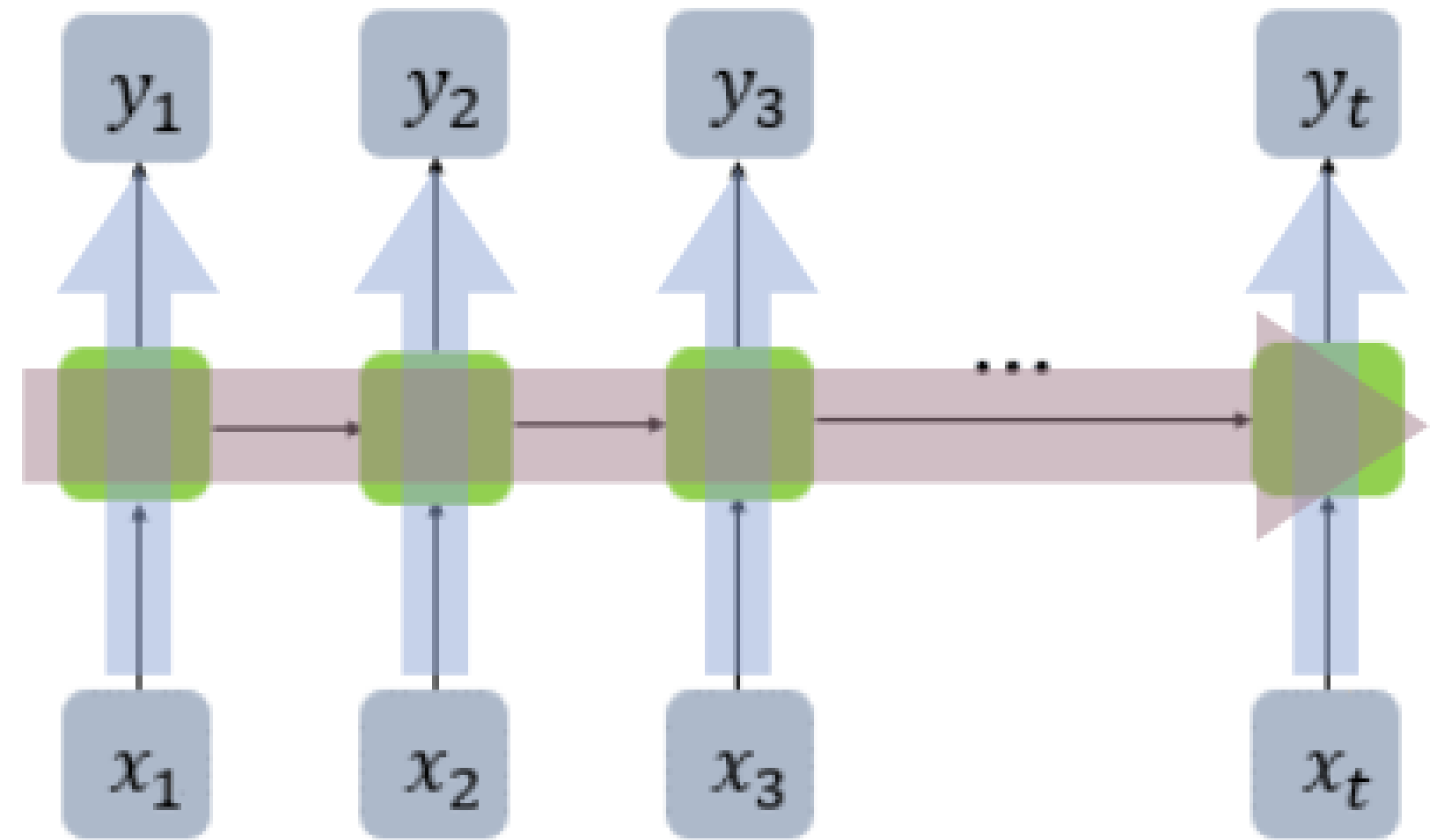
RNN

## 05. RNN



### 기존 인공 신경망

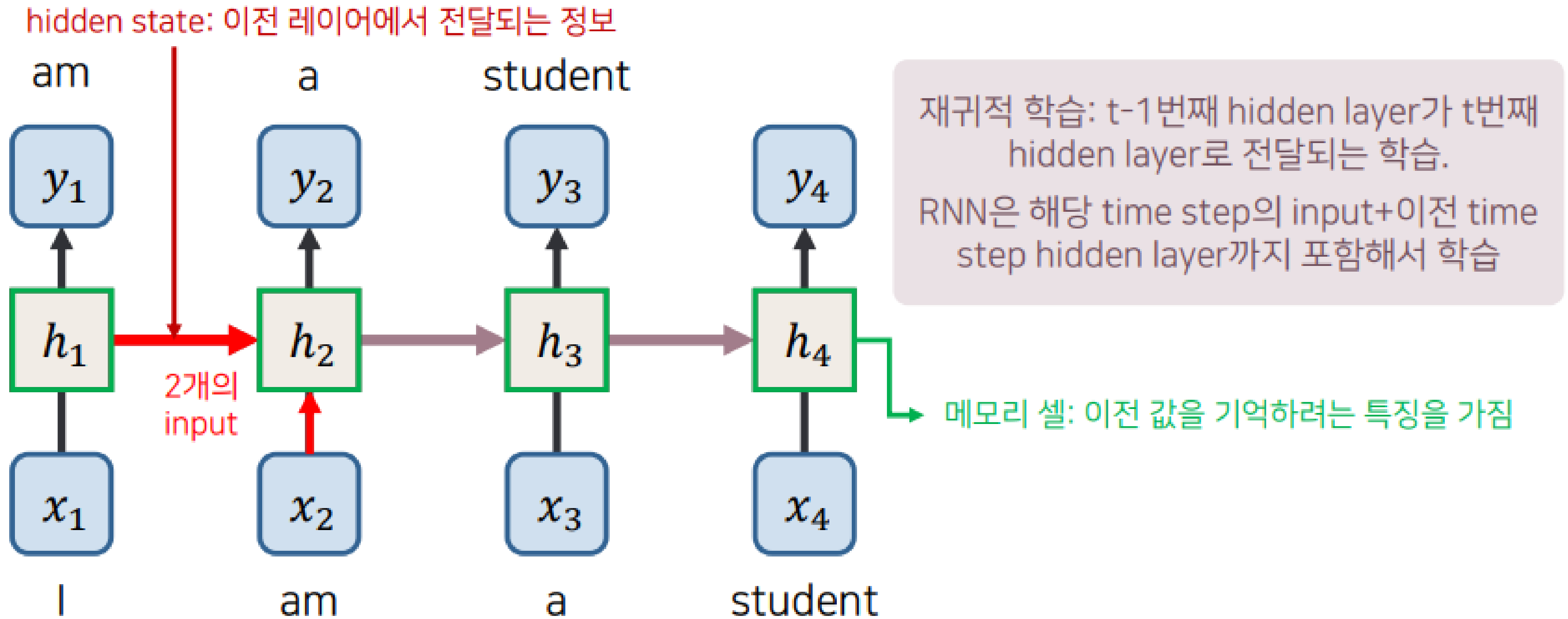
기존 인공 신경망은 input에서 output 방향으로만 학습이 진행된다.



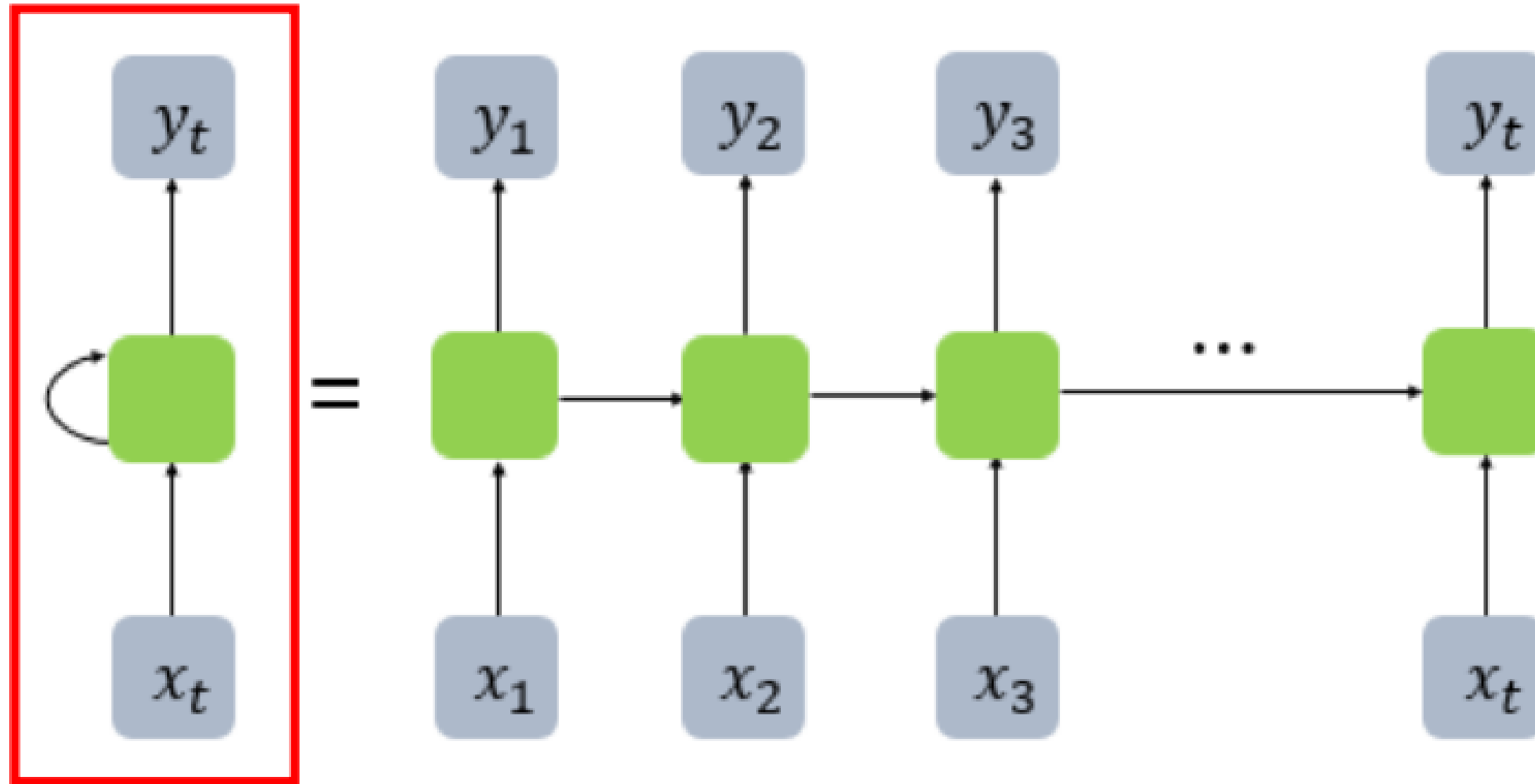
### RNN (순환 신경망)

학습이 한 방향으로 진행되지 않는다.  
Input->output 방향 이외에 다음 time step의 hidden layer 방향으로도 학습이 진행된다.

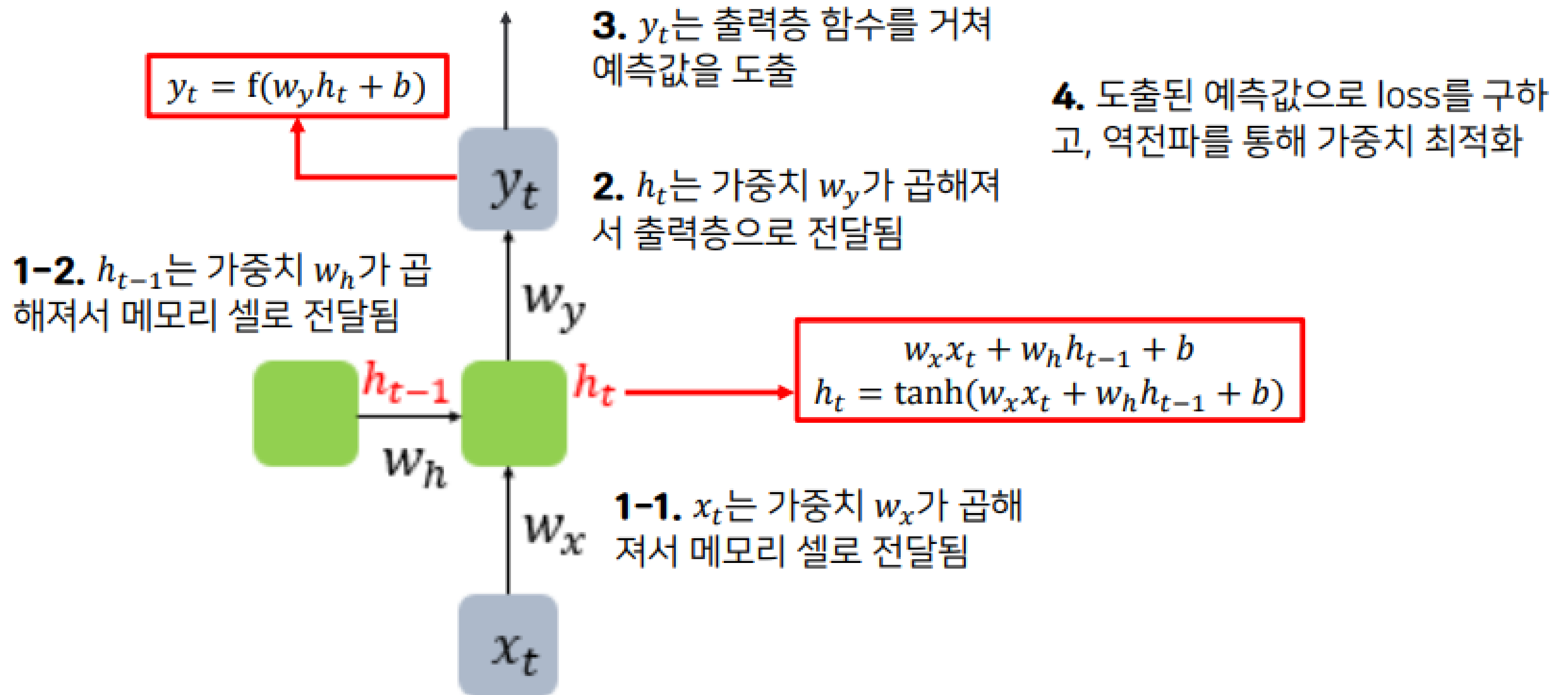
## 05. RNN



## 05. RNN



## 05. RNN

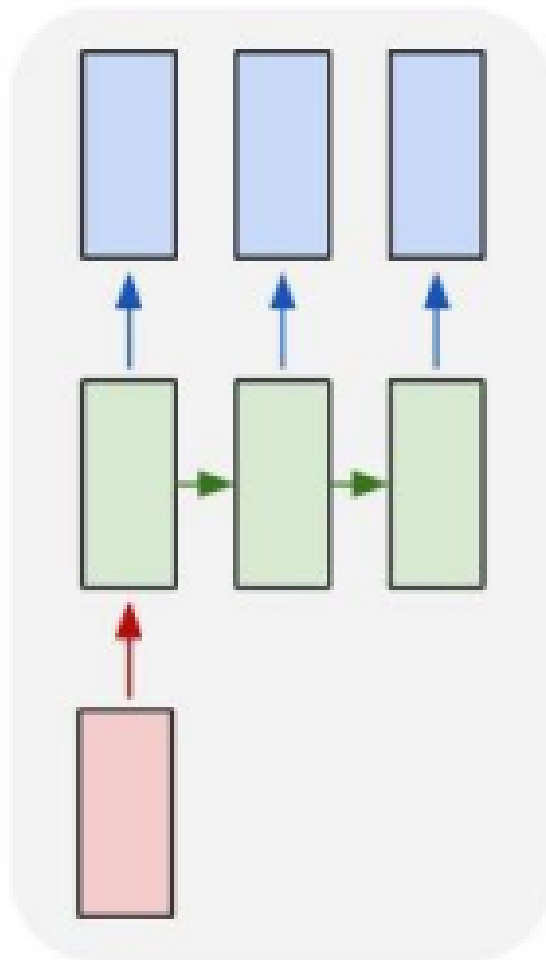




## 05. RNN

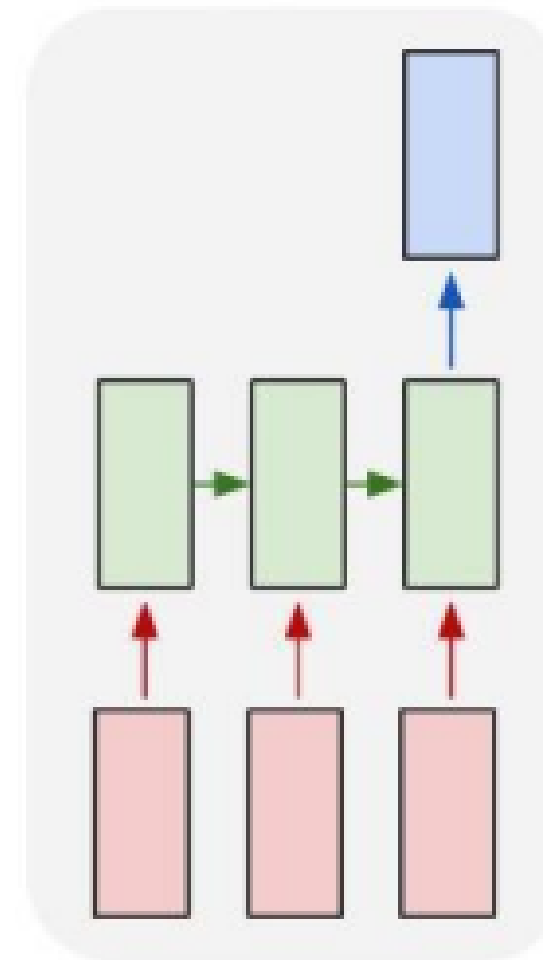
RNN은 입력층과 출력층 길이를 다르게 설정하여 다양한 구조를 만들 수 있다.

one to many



한 개의 input이 여러 개의 output(sequence)을 출력하는 구조.  
image captioning 등에 사용할 수 있다.

many to one

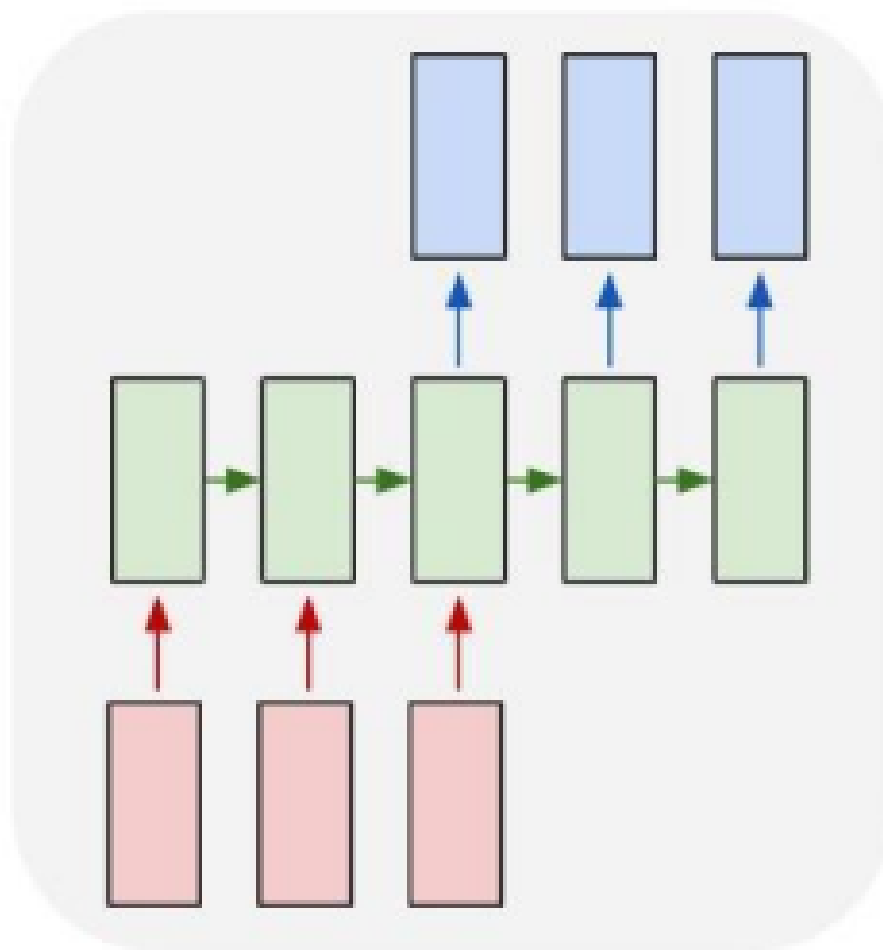


여러 개의 input(sequence)이 한 개의 output을 출력하는 구조.  
감성 분석 등에 사용할 수 있다.

## 05. RNN

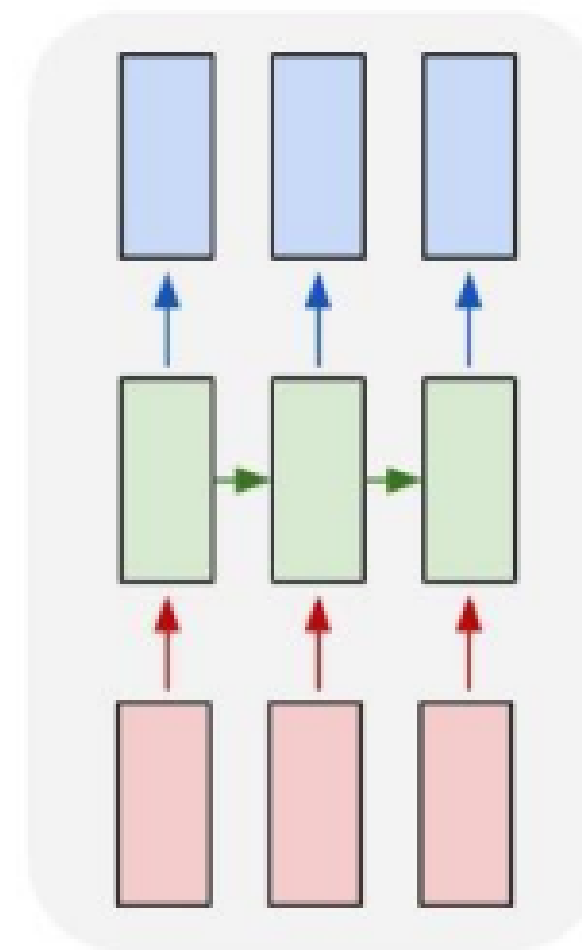
RNN은 입력층과 출력층 길이를 다르게 설정하여 다양한 구조를 만들 수 있다.

many to many



여러 개의  
input(sequence)이 여  
러 개의  
output(sequence)을  
출력하는 구조.  
기계 번역 등에 사용할  
수 있다.

many to many



many-to-many 모델  
중에서도 각 input마  
다 output이 생성되  
는 모델.  
출력이 지연되지 않기  
때문에 실시간 처리가  
필요한 작업에 사용할  
수 있다.

06.

Week2

과제

2020 / PORTFOLIO

THANK  
YOU

YOUR NAME