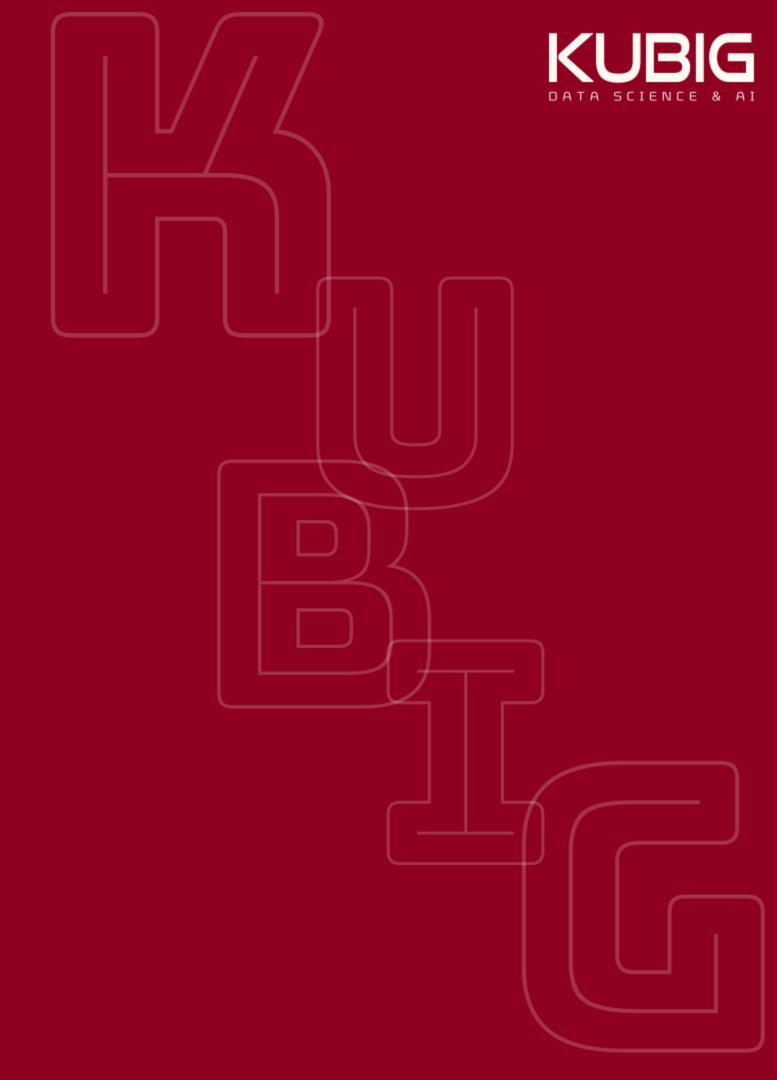
[Dacon] 예술 작품 화가분류 Al 경진대회

Team 3 | 이은준 이지운 정하윤 최지우





CONTENTS









프로젝트 소개

프로젝트 주제 및 목표 소개

EDA, 전처리

-Data Augmentation-Weighted randomsampling

모델 선정, 적용

- -EfficientNet (B3)
- -Train
- -test

결과

-분석 결과 도출 -결론 및 고찰







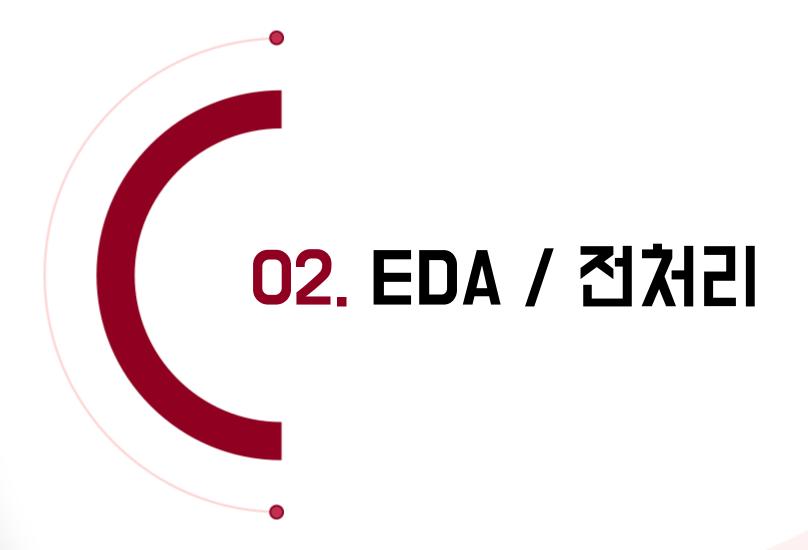


01. 프로젝트 소개











2-1. 데이터 전처리

```
[] #train 폴더 이미지 개수 확인
import glob
train_path = '/content/train'
train_files = glob.glob(train_path + '/*.jpg')
print(len(train_files))

5911

[] #test 폴더 이미지 개수 확인
test_path = '/content/test'
test_files = glob.glob(test_path + '/*.jpg')
print(len(test_files))

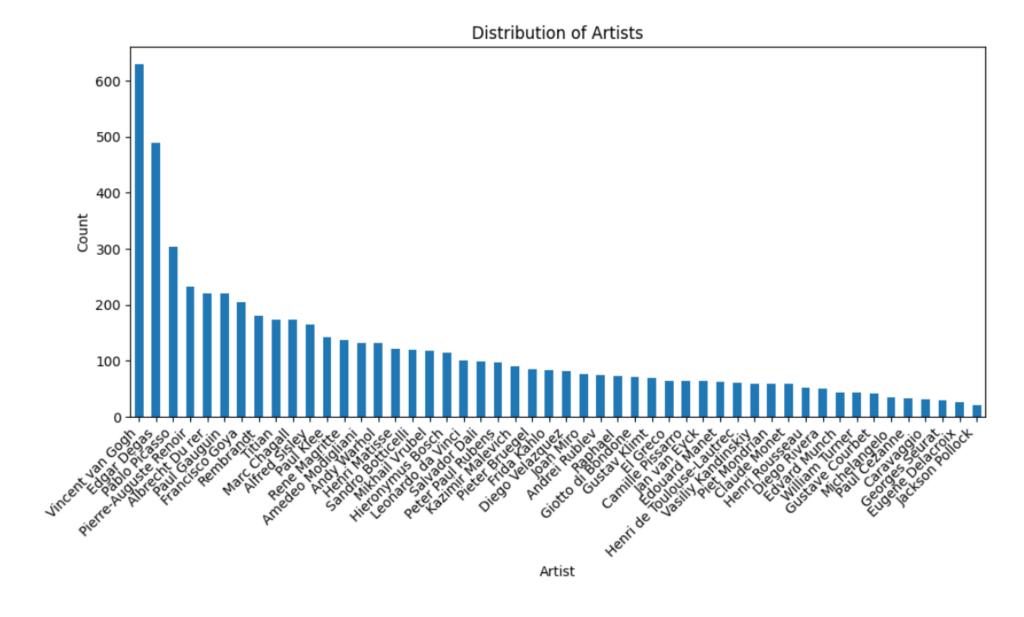
12670
```

```
train, test 데이터 개수 확인
```

```
잘못된 라벨 처리하기
# id 3896과 3986이 모두 3896이라는 값을 가지고 있음
print(train_df['id'][3896])
print(train_df['id'][3986])
# 3986의 id를 3896으로 바꿔줌
train_df['id'][3986] = 3986
3896
3896
print("변경 전:", train_df['artist'][3896])
                                         # Titian으로 수정
train_df['artist'][3896] = 'Titian'
print("변경 후:", train_df['artist'][3896])
                                         # 변경 후 확인
변경 전: Edgar Degas
변경 후: Titian
print("변경 전:", train_df['artist'][3986]) # Algred Sislye로 수정
train_df['artist'][3986] = 'Alfred Sisley'
print("변경 후:", train_df['artist'][3986])
변경 전: Titian
변경 후: Alfred Sisley
```

KUBIG

2-2. EDA



아티스트별 작품 수 불균형 확인 적게는 21개, 많게는 629개까지 아티스트별 작품 수 차이가 크다

print(artist_counts)



2-2. EDA

```
# 각 이미지별로, 이미지의 크기가 다름을 확인할 수 있음
# 예시로 앞에서부터 10개 이미지 뽑아서 크기 출력
for idx in range(10):
 image = Image.open(train_files[idx])
  image_size = image.size #원본 이미지 사이즈 확인
 print("Train Image size (width, height):", image_size)
Train Image size (width, height): (920, 1119)
Train Image size (width, height): (704, 1024)
Train Image size (width, height): (949, 766)
Train Image size (width, height): (686, 1092)
Train Image size (width, height): (1280, 946)
Train Image size (width, height): (2024, 1693)
Train Image size (width, height): (253, 913)
Train Image size (width, height): (1024, 822)
Train Image size (width, height): (829, 1024)
Train Image size (width, height): (1039, 850)
# test 이미지에 대해서도 확인.
# train 이미지에 비해 작은 크기 (가로 1/2, 세로 1/2 정도) 가 된 것을 확인할 수 있음
# test 데이터에서는 그림의 일부분만 주어진 것이 경진대회의 핵심 키!
# 예시로 앞에서부터 10개 이미지 뽑아서 크기 출력
for idx in range(10):
  image = Image.open(test_files[idx])
  image_size = image.size #원본 이미지 사이즈 확인
 print("Train Image size (width, height):", image_size)
Train Image size (width, height): (403, 512)
Train Image size (width, height): (453, 563)
Train Image size (width, height): (402, 512)
Train Image size (width, height): (455, 564)
Train Image size (width, height): (512, 720)
Train Image size (width, height): (334, 492)
Train Image size (width, height): (472, 383)
Train Image size (width, height): (444, 596)
Train Image size (width, height): (512, 402)
Train Image size (width, height): (284, 403)
```

이미지 크기 출력

- → train 이미지에 비해 test 이미지는 절반 크기임을 확인
 - → Test 데이터셋에서는 작품의 일부만 주어진다



2-2. EDA

흑백 이미지

Black and white image found: 5613.jpg Black and white image found: 2727.jpg Black and white image found: 5152.jpg Black and white image found: 2817.jpg Black and white image found: 5423.jpg Black and white image found: 2532.jpg Black and white image found: 0282.jpg Black and white image found: 3560.jpg Black and white image found: 0742.jpg Black and white image found: 4111.jpg Black and white image found: 0544.jpg Black and white image found: 3994.jpg Black and white image found: 5517.jpg Black and white image found: 1167.jpg Black and white image found: 3193.jpg Black and white image found: 4473.jpg Black and white image found: 3002.jpg Black and white image found: 4516.jpg Black and white image found: 5823.jpg Black and white image found: 4092.jpg Black and white image found: 0969.jpg Black and white image found: 4172.jpg Black and white image found: 4854.jpg Black and white image found: 3710.jpg Black and white image found: 0786.jpg Black and white image found: 3602.jpg Black and white image found: 5033.jpg

artist

	img_path	artist
282	./train/0282.jpg	Francisco Goya
544	./train/0544.jpg	Francisco Goya
555	./train/0555.jpg	Francisco Goya
742	./train/0742.jpg	Francisco Goya
786	./train/0786.jpg	Francisco Gova
789	./train/0789.ipg	Francisco Gova
969	./train/0969.jpg	Francisco Goya
1167	./train/1167.jpg	Francisco Gova
1584	./train/1584.jpg	Francisco Goya
1705	./train/1705.jpg	Francisco Goya
2532	./train/2532.jpg	Francisco Gova
2727	./train/2727.jpg	Pablo Picasso
2817	./train/2817.jpg	Francisco Goya
3002	./train/3002.jpg	Francisco Goya
3193	./train/3193.jpg	Francisco Gova
3560	./train/3560.jpg	Francisco Goya
3602	./train/3602.jpg	Francisco Goya
3710	./train/3710.jpg	Francisco Goya
3994	./train/3994.jpg	Francisco Gova
4092	./train/4092.jpg	Francisco Goya
4111	./train/4111.jpg	Francisco Goya
4127	./train/4127.jpg	Francisco Goya
4158	./train/4158.jpg	Francisco Gova
4164	./train/4164.jpg	Albrecht Du rer
4172	./train/4172.jpg	Francisco Goya
4473	./train/4473.jpg	Francisco Goya
4516	./train/4516.jpg	Francisco Goya
4599	./train/4599.jpg	Titian
4699	./train/4699.jpg	Francisco Goya
4854	./train/4854.jpg	Francisco Goya
5033	./train/5033.jpg	Francisco Goya
5092	./train/5092.jpg	Francisco Goya
5152	./train/5152.jpg	Francisco Goya
5292	./train/5292.jpg	Francisco Goya
5312	./train/5312.jpg	Francisco Goya
5349	./train/5349.jpg	Pieter Bruegel
5423	./train/5423.jpg	Francisco Goya
5517	./train/5517.jpg	Albrecht Du rer
5613	./train/5613.jpg	Leonardo da Vinci
5615	./train/5615.jpg	Francisco Goya
5625	./train/5625.jpg	Francisco Goya
5823	./train/5823.jpg	Francisco Goya
5838	./train/5838.jpg	Francisco Goya

Original Black and White Image Shape: (984, 669)



Converted RGB Image Shape: (984, 669, 3)



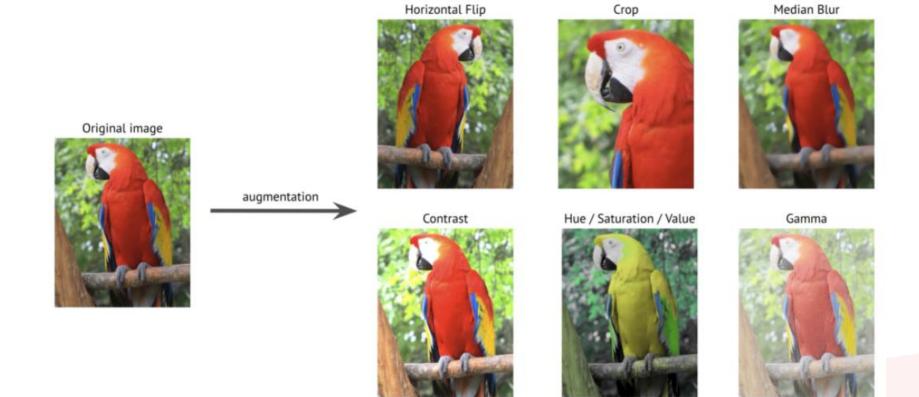
흑백 이미지, 해당 작품의 artist 출력 Francisco Goya의 작품이 가장 많다 모델에 같은 차원의 이미지를 넣기 위해 RGB로 변형 RGB로 convert 했을 때 시각적 차이 확인



2-3. DATA Augmentation

Data Augmentation을 적용하는 이유?

적은 양의 데이터로 심층 신경망을 효과적으로 학습시키기 위해 사용한다. 원본 데이터에서 인위적인 과정을 통해 새로운 데이터를 추가로 만들어 사용한다. 다양한 변형을 통한 데이터셋 제공을 통해 모델 성능이 향상되고 오버피팅이 완화된다.





2-3. DATA Augmentation

RandomResizedCrop : 입력 이미지를 ¼ 크기로 crop

HorizontalFlip : 좌우반전

VerticalFlip : 상하반전

ShiftScaleRotate : 이미지 무작위 이동 + 크기 조절 + 회전

Normalize : R,G,B 평균값을 0으로. 각 pixel 값 - 평균 pixel 값

→각각의 augmentation 진행할 확률을 0.5로 설정



2-4. Weighted Random sampling

```
def make_weights(labels, nclasses): # 클래스 불균형을 다루기 위해 가중치 생성 labels = np.array(labels)
weight_arr = np.zeros_like(labels)

_, counts = np.unique(labels, return_counts=True) #레이블에서 고유한 클래스 찾고 클래스별로 이미지 개수 카운트 for cls in range(nclasses):
    weight_arr = np.where(labels == cls, 1/counts[cls], weight_arr)
    # 각 클래스의의 인덱스를 산출하여 해당 클래스 개수의 역수를 확률로 할당한다.
# 이를 통해 각 클래스의 전체 가중치를 동일하게 한다.
return weight_arr

weights = make_weights(train_labels, len(np.unique(train_labels)))
weights = torch.DoubleTensor(weights)
```

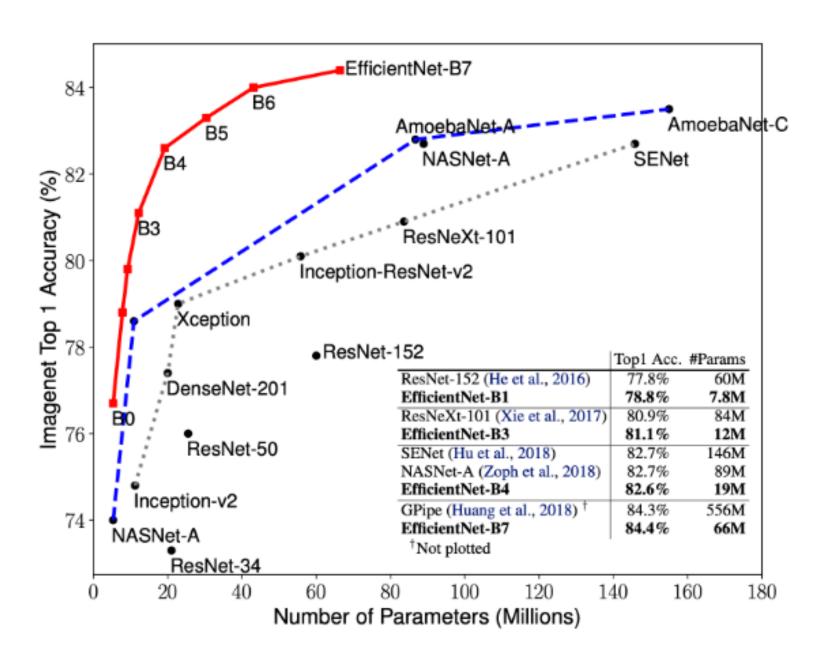
앞서 확인했듯이 아티스트별 작품 수가 불균형

→ 작가별 작품 균등하게 학습하기 위한 weighted random sampling 진행 각 클래스 데이터수의 역수를 확률로 설정, label이 선택될 가중치를 동일하게 전체 라벨에 할당









효율적인 모델 구축을 위해 depth, width, resoultion을 한번에 스케일링하는 방법 제안

-> Compound scaling

MnasNet에서 사용하는 MBConvBlock,

SENet에서 제안한 squeeze and excitation 사용



Table 1. EfficientNet-B0 baseline network – Each row describes a stage i with \hat{L}_i layers, with input resolution $\langle \hat{H}_i, \hat{W}_i \rangle$ and output channels \hat{C}_i . Notations are adopted from equation 2.

Stage i	Operator $\hat{\mathcal{F}}_i$	Resolution $\hat{H}_i \times \hat{W}_i$	#Channels \hat{C}_i	#Layers \hat{L}_i
1	Conv3x3	224×224	32	1
2	MBConv1, k3x3	112×112	16	1
3	MBConv6, k3x3	112×112	24	2
4	MBConv6, k5x5	56×56	40	2
5	MBConv6, k3x3	28×28	80	3
6	MBConv6, k5x5	14×14	112	3
7	MBConv6, k5x5	14×14	192	4
8	MBConv6, k3x3	7×7	320	1
9	Conv1x1 & Pooling & FC	7×7	1280	1

depth:
$$d=\alpha^{\phi}$$
 width: $w=\beta^{\phi}$ resolution: $r=\gamma^{\phi}$ s.t. $\alpha\cdot\beta^2\cdot\gamma^2\approx 2$ $\alpha\geq 1, \beta\geq 1, \gamma\geq 1$

B0 모델 기반, compound coefficient(φ)에 맞는 최적의 α, β, γ 값을 설정 -> scaling

B4 이후로는 파라미터가 커져도 크게 성능 향상이 없다고 하여, B4 모델 이내에서 결정!



Model	Top-1 Acc.	Top-5 Acc.	#Params	Ratio-to-EfficientNet	#FLOPS	Ratio-to-EfficientNet
EfficientNet-B0	77.3%	93.5%	5.3M	1x	0.39B	1x
ResNet-50 (He et al., 2016)	76.0%	93.0%	26M	4.9x	4.1B	11x
DenseNet-169 (Huang et al., 2017)	76.2%	93.2%	14M	2.6x	3.5B	8.9x
EfficientNet-B1	79.2%	94.5%	7.8M	1x	0.70B	1x
ResNet-152 (He et al., 2016)	77.8%	93.8%	60M	7.6x	11B	16x
DenseNet-264 (Huang et al., 2017)	77.9%	93.9%	34M	4.3x	6.0B	8.6x
Inception-v3 (Szegedy et al., 2016)	78.8%	94.4%	24M	3.0x	5.7B	8.1x
Xception (Chollet, 2017)	79.0%	94.5%	23M	3.0x	8.4B	12x
EfficientNet-B2	80.3%	95.0%	9.2M	1x	1.0B	1x
Inception-v4 (Szegedy et al., 2017)	80.0%	95.0%	48M	5.2x	13B	13x
Inception-resnet-v2 (Szegedy et al., 2017)	80.1%	95.1%	56M	6.1x	13B	13x
EfficientNet-B3	81.7%	95.6%	12M	1x	1.8B	1x
ResNeXt-101 (Xie et al., 2017)	80.9%	95.6%	84M	7.0x	32B	18x
PolyNet (Zhang et al., 2017)	81.3%	95.8%	92M	7.7x	35B	19x
EfficientNet-B4	83.0%	96.3%	19M	1x	4.2B	1x
SENet (Hu et al., 2018)	82.7%	96.2%	146M	7.7x	42B	10x
NASNet-A (Zoph et al., 2018)	82.7%	96.2%	89M	4.7x	24B	5.7x
AmoebaNet-A (Real et al., 2019)	82.8%	96.1%	87M	4.6x	23B	5.5x
PNASNet (Liu et al., 2018)	82.9%	96.2%	86M	4.5x	23B	6.0x
EfficientNet-B5	83.7%	96.7%	30M	1x	9.9B	1x
AmoebaNet-C (Cubuk et al., 2019)	83.5%	96.5%	155M	5.2x	41B	4.1x
EfficientNet-B6	84.2%	96.8%	43M	1x	19B	1x
EfficientNet-B7	84.4%	97.1%	66M	1x	37B	1x
GPipe (Huang et al., 2018)	84.3%	97.0%	557M	8.4x	-	-



```
[ ] class efficientnet b3(nn.Module):
        def __init__(self, num_classes=len(le.classes_), fine_tune=True, dropout_rate=0.2):
            super(efficientnet_b3, self).__init__()
            self.backbone = EfficientNet.from_pretrained('efficientnet-b3')
            # Set whether to fine-tune or freeze the backbone
            for param in self.backbone.parameters():
                param.requires_grad = fine_tune
            # Add dropout layer 모델이 커져서 과적합 발생하므로 dropout 추가
            self.dropout = nn.Dropout(p=dropout_rate)
            # Classifier laver
            self.classifier = nn.Linear(1000, num_classes)
        def forward(self. x):
            # Backbone
            x = self.backbone(x)
            # Dropout
            x = self.dropout(x)
            # Classifier
            x = self.classifier(x)
            return x
```

Pytorch에 내장된 efficientnet-b3를 이용

EfficientNet 모델의 출력 크기는 1000이며, 이를 입력으로 받아 num_classes (50) 크기의 선형 분류기를 생성

이외에도 efficientnet B0~B4,

Resnet50 등을 고려





04. Train

```
# 손실 함수 및 옵티마이저 정의
criterion = nn.CrossEntropyLoss()
optimizer = optim.Adam(model.parameters(), Ir=0.001)

# 학습을 위한 장치 설정 (GPU 사용 가능한 경우)
device = torch.device("cuda:0" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
model.to(device)
```

분류 문제이므로 손실함수로 CrossEntropyLoss 사용

Optimizer: Adam 사용, Ir = 0.001



04. Train

```
from torch.optim.lr_scheduler import StepLR scheduler = StepLR(optimizer, step_size=10, gamma=0.1) # epoch 10마다 0.1배로 # 스케줄러 설정값 기준 성능이 크게 향상됨 -> Ir이 매우 큰 역할을 함!
```

StepLR: 주어진 step_size 마다 학습률을 감소 비율(gamma)만큼 조절

초기 학습률이 10^-3이라면, 10 epoch 후에는 10^-4로, 20 epoch 후에는 10^-5로 감소

실제 시도에서는 step size, gamma 여러 번 조정 -> <mark>scheduler 미사용시 보다 성능 크게 향상</mark>



04. Train

```
def train_model(model, criterion, optimizer, train_loader, val_loader, epochs=30, patience=5, save_path='best_model.pth'):
   best_val_loss = float('inf') # 최상의 검증 손실 초기화
   best_model_state = None # 최상의 모델 상태 초기화
   no_improvement = 0 # 개선되지 않은 에폭 수 초기화
   for epoch in range(epochs):
       model.train() # 모델을 학습 모드로 설정
       running_loss = 0.0
       for inputs, labels in train_loader:
           inputs = inputs.to(device)
          labels = labels.to(device)
          optimizer.zero_grad() # 그래디언트 초기화
          outputs = model(inputs) # 순전파
          # 라벨을 one-hot 인코딩
          labels_onehot = F.one_hot(labels, num_classes=50).to(torch.float32)
           loss = criterion(outputs, labels_onehot)
           Toss.backward() # 역전파
          optimizer.step() # 최적화
          running_loss += loss.item()
       print(f"Epoch {epoch+1}, Loss: {running_loss/len(train_loader)}")
```



4-1. Train

```
with torch.no_grad(): # 그래디언트 계산 비활성화
    for inputs, labels in val_loader:
        inputs, labels = inputs.to(device), labels.to(device)
       outputs = model(inputs)
       val_loss += loss.item()
       _, predicted = torch.max(outputs.data, 1)
       total += labels.size(0)
       correct += (predicted == labels).sum().item()
val_loss /= len(val_loader)
accuracy = 100 * correct / total
print(f"Validation Loss: {val_loss}, Accuracy: {accuracy}%")
#Early Stopping 적용, 5번 메포크 동안 개선 없으면 중단
if val_loss < best_val_loss:</pre>
   best_val_loss = val_loss
   best_model_state = model.state_dict() # 최상의 모델 상태 업데이트
   no_improvement = 0
else:
   no_improvement += 1
if no_improvement >= patience:
   print(f"No improvement for {patience} epochs. Early stopping.")
    break
scheduler.step()
```

```
"ch.no_grad(): # 그래디언트 계산 비활성화
inputs, labels in val_loader:
inputs, labels = inputs.to(device), labels.to(device)
outputs = model(inputs)
loss = criterion(outputs, F.one_hot(labels, num_classes=50).to(torch.float32))
# 최적의 모델 저장
torch.save(best_model_state, save_path)
print(f"Best model saved to {save_path}")
# 학습 실행 및 최적의 모델 저장
train_model(model, criterion, optimizer, train_loader, val_loader, epochs=30, patience=5, save_path='./data/bestmodel.pth')
```

best_val_loss 기반 best_model_state 정의

-> Early stopping 적용,

5epoch 동안 개선 없으면 중단

스케줄러 적용: 10 epoch 마다 Ir 0.1배로 조정



4-2. Test

test_transforms 별도로 적용! test image는 이미 가로 ½, 세로 ½ 크기이므로, crop 적용할 필요 x



4-2. Test

396/396 [09:19<00:00, 1.74s/it]







05. 결론 및 제언

<분석 결과 도출>

(데이콘 최종 제출 기준 스크린샷 첨부할것, private 0.76)

- 최종 모델: EfficientNet B3, dropout 0.2 적용, 이미지 사이즈 300 * 300 (해상도 맞춤 조정)
- B4의 경우 380 *380으로 조정 (cuda 메모리 부족 문제로, 실행 x)
- Weighted random sampling, RandomResizeCrop 등 데이터의 특성 반영한 전처리의 효과가 좋았음!



05. 결론 및 제언

<프로젝트 의의>

• 주어진 이미지 데이터셋의 특징(데이터 불균형, train data와 test data의 크기 차이 등)을 EDA를 통해 확인하고, 그에 맞는 전처리 방법을 사용해 성능을 향상시켰음

(가중 랜덤 샘플링, transform 시 ½ crop)

• EfficientNet 모델 기반으로 다양한 시도(dropout 적용, scheduler 적용 등)를 거듭하면서 최선의 이미지 분류모델을 찾아나감

<프로젝트의 한계점>

- EfficientNet 외에 VIT, Noisy student 등 최신 이미지 분류모델은 시도해보지 못함
- Colab 사용시 GPU 제한 문제, cuda out of memory 등 여러 시간적/공간적 제약이 있었음
- 이로 인해 모델 stacking, voting, 하이퍼파라미터 튜닝 등 다양한 추가 시도를 해보지 못한 점

