

チェックリスト

対象	チェック項目	
大前提	コンパイルは通っているか	
	テストは通っているか	
	プルリクエストは、チケットと対応しているか（タイトルが「closed #[チケット番号]」となっているか）	
ファイル名	ヘッダファイル名は、「クラス名.h」になっているか	
	ソースファイル名は、「クラス名.cpp」になっているか	
ファイルのレイアウト	ヘッダファイルにドキュメントコメントは付いているか（ファイル名、簡潔な説明、作成者を含むこと）	
	ヘッダファイルにインクルードガードが付いているか（重複しないマクロ名になっているか）	
	ソースファイルは、実装するクラスおよび関数等の宣言を記述したヘッダファイルのみインクルードしているか	
クラス	クラス名のスペルは合っているか	
	クラス名は、大文字から始まるキャメルケースになっているか（例：ClassName）	
	クラス名は、名詞になっているか	
	メンバー変数のすべてがコンストラクターで初期化されているか	
	メンバー変数の数は、適切か（5個以下が望ましい）	
	メンバ関数の数は、適切か（1つのクラスに多くの機能を持たせていないか）	
関数	関数名のスペルは合っているか	
	関数名は、小文字から始まるキャメルケースになっているか（例：methodName）	
	関数名は、動詞＋名詞（名詞は省略可）の形になっているか（例：moveStraight、turn）	
	関数の行数は、適切か（40行以内が望ましい）	
	構造体およびクラスを引数に取る関数は、参照型で受け取っているか	
	コメントは、適切な箇所で記述されているか（意図が伝わらない処理はないか）	
変数	変数名のスペルは合っているか	
	変数名は、小文字から始まるキャメルケースになっているか（例：variableName）	
テスト	テストコードはあるか	
	テストコードは適切な数あるか（カバレッジ80%以上が望ましい）	

	テスト関数は、(テスト対象の関数名)+Testになっているか (例: addTest)	
コメントする時	できれば改善点を提案する(辛辣な表現を避ける)	
	他のレビュアーの説明を助ける必要がありそうなら補足を入れる	