

Java Persistence API - en samling av klasser som underlättar databas kommunikation

Skapar en brygga mellan Javas objektorienterad modell och relationsmodellen som används i alla relationsdatabaser.

Relationsdatabaser består av tabeller medan object modellen består av sammanlänkade grafer, detta skapar svårigheter i anpassningen när man går från den ena modellen till den andra. Följande är de fem klassiska exemplen:

- Granularitet - andel detaljer
- Arv - Det finns inget som liknar arv i relationsmodellen, och om det finns så stöds inte av alla relationsdatabaser
- Ekvivalens - RDBMS har endast likheten primärnyckel medan ex. Java har både $a==b$ och $a.equals(b)$
- Associationer - I relationsmodellen används främmande nyckel för att associera entiteter, i Java måste detta definieras.
- Data navigering - Hur man hittar ett objekt respektive entitet är i grunden annorlunda för de bägge modellerna. I relationsmodellen vore det ineffektivt att gå från objekt till objekt för att komma åt datan. [Solving ORM/Relational](#)

Just JPA fokuserar på att definiera en POJO (Plain old Java object/Java Bean) som en relation. Detta kallas vanligtvis för ORM (object relational mapping), dvs. att göra om ett objekt till en relation.

Det finns 5 nyckelkomponenter i JPA (Javax.persistence)

- *EntityManagerFactory*
 - Kan skapa och hålla **många** *EntityManager*s
- *EntityManager*
 - Kan skapa och hålla **en** *EntityTransaction*
 - Kan köra **många** *Queries* till databasen
 - Kan hålla många *Entities*

Arkitekturen (JPA)

Datalager (applikation) -> Javax.persistence -> Entity -> JDBC -> Relationsdatabas

Hibernate

Hibernate är en utveckling av JPA, dvs. allt som finns i JPA finns också i hibernate. Medan JPA är mer av en specifikation är hibernate klasser, dvs. implementationer av JPA specifikationen.

Arkitekturen (Hibernate (JPA specifikation))

Datalager (applikation) -> Hibernate API/JPA -> JDBC -> relationsdatabas

För att se just hur alla klasser implementeras, se: [Hibernate overview](#)

Code-snippet

För att spara en användare

```
/* .... */
Session session = new Configuration()
    .configure().buildSessionFactory().openSession();

Transaction transaction = session.beginTransaction();

User user = new User();
user.setUsername("Jakob");

session.persist(user);

transaction.commit();

session.close();
/* .... */
```

förutsatt att det finns en klass User som har markerats som en entitet med annotationen `@Entity` med metoden `setUsername(String name)`. Samt måste det finns en MySQL Databas öppen med en tabell som matchar datatyperna i klassen User.

Utöver det måste det även finnas hibernate konfigurationer satta i en xml-fil under src mappen i ditt projekt. Filen ska heta `hibernate.cfg.xml` och innehålla data om vilken driver du använder, databas adress och inlogg plus vilka klasser du vill mappa till entiteter. Filen kan se ut ungefär såhär:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD//EN"
    "http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-configuration-3.0.dtd">

<hibernate-configuration>
    <session-factory>
        <property
name="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
        <property
name="hibernate.connection.driver_class">com.mysql.jdbc.Driver</property>

        <!-- Assume students is the database name -->
        <property
name="hibernate.connection.url">jdbc:mysql://localhost/demo</property>
        <property name="hibernate.connection.username">root</property>
        <property name="hibernate.connection.password">password</property>

        <mapping class="com.kavzor.hibernate.User" />
    </session-factory>
</hibernate-configuration>

```

Dialekten syftar på vilken SQL standard du använder.