

Vecka	Datum	Dag	Moment	Projekt
35	30 aug	Tis	Kursintro. Om datorer, programmering	
	31 aug	Ons	Java Allmänt. IDE. "Hello World"	
36	6 sep	Tis	Syntax, variabler, kommentarer. Börja med strängar och tal	Spelprojekt 1
	7 sep	Ons	Strängar, tal, villkorssatser	
37	13 sep	Tis	Repetitionssatser	
	14 sep	Ons	Metoder och arrays	
38	20 sep	Tis	Arrays och GitHub	
	21 sep	Ons	Repetitionstillfälle	
39	27 sep	Tis	Redovisning spelprojekt 1 , frågestund inför tentamen	
	28 sep	Ons	Tentamen 1	
40	4 okt	Tis	Teknisk projektledning	
	5 okt	Ons		
41	11 okt	Tis		
	12 okt	Ons		
42	18 okt	Tis	OOP Grunder: Objekt, Metoder, Konstruktörer, åtkomstmodifierare	Spelprojekt 2
	19 okt	Ons	Mer om OOP och klasser	
43	25 okt	Tis	Arv, Abstrakta klasser, Polymorfism	
	26 okt	Ons	Overloading, Override, Interface, UML	
44	1 nov	Tis	OOP, Grafik	
	2 nov	Ons	OOP, Grafik	
45	8 nov	Tis	OOP, Grafik	
	9 nov	Ons	Tentamen 2	
46	15 nov	Tis	OOP och Design	
	16 nov	Ons		
47	22 nov	Tis		
	23 nov	Ons		
48	29 nov	Tis		
	30 nov	Ons		
49	6 dec	Tis	OOP, Grafik	
	7 dec	Ons	OOP, Grafik	
50	13 dec	Tis	Dokumentation	
	14 dec	Ons	Trådar	
51	20 dec	Tis	Frågestund/hjälp inför redovisning av spelprojekt 2	
	21 dec	Ons	Redovisning spelprojekt 2	