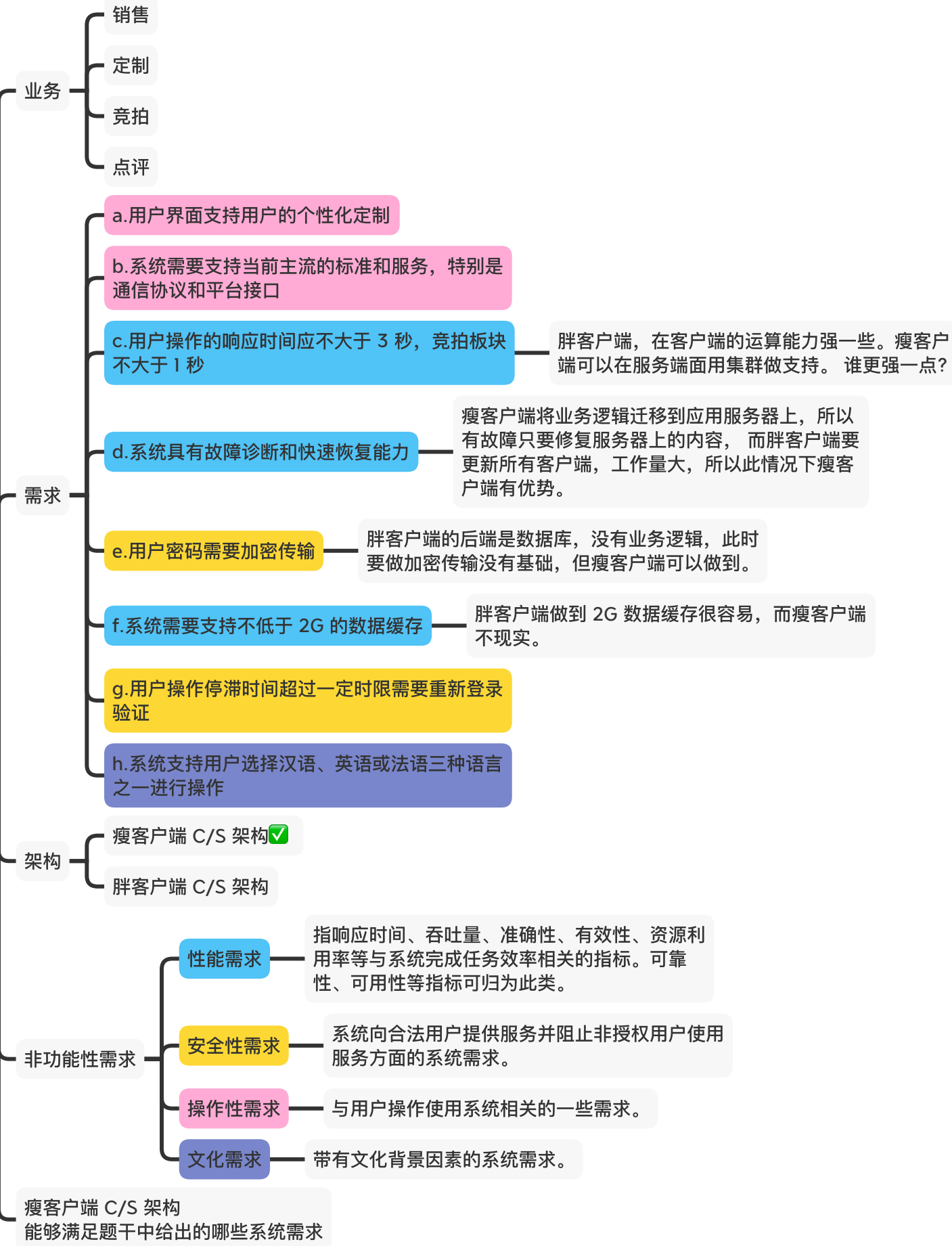


2018案例分析

房屋租赁服务系统

嵌入式实时系统

商城

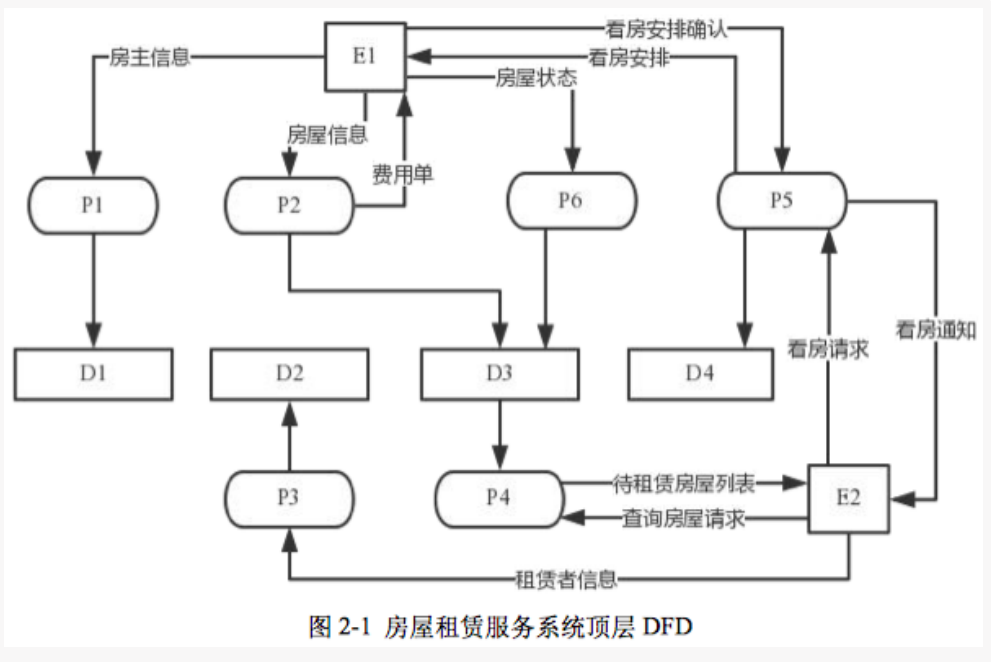


功能

1. 登记房主信息。记录房主的姓名、住址、身份证号和联系电话等信息，并写入房主 信息文件。
2. 登记房屋信息。记录房屋的地址、房屋类型(如平房、带阳台的楼房、独立式住宅等)、楼层、租金及房屋状态(待租赁、已出租)等信息，并写入房屋信息文件。一名房主可以在系 统中登记多套待租赁的房屋。
3. 登记租赁者信息。记录租赁者的个人信息，包括：姓名、性别、住址、身份证号和电 话号码等，并写入租赁者信息文件。
4. 安排看房。已经登记在系统中的租赁者，可以从待租赁房屋列表中查询待租赁房屋 信息。租赁者可以提出看房请求，系统安排租赁者看房。对于每次看房，系统会生成一条看 房记录并将其写入看房记录文件中。
5. 收取手续费。房主登记完房屋后，系统会生成一份费用单，房主根据费用单交纳相 应的费用。
6. 变更房屋状态。当租赁者与房主达成租房或退房协议后，房主向系统提交变更房屋 状态的请求。系统将根据房主的请求，修改房屋信息文件。

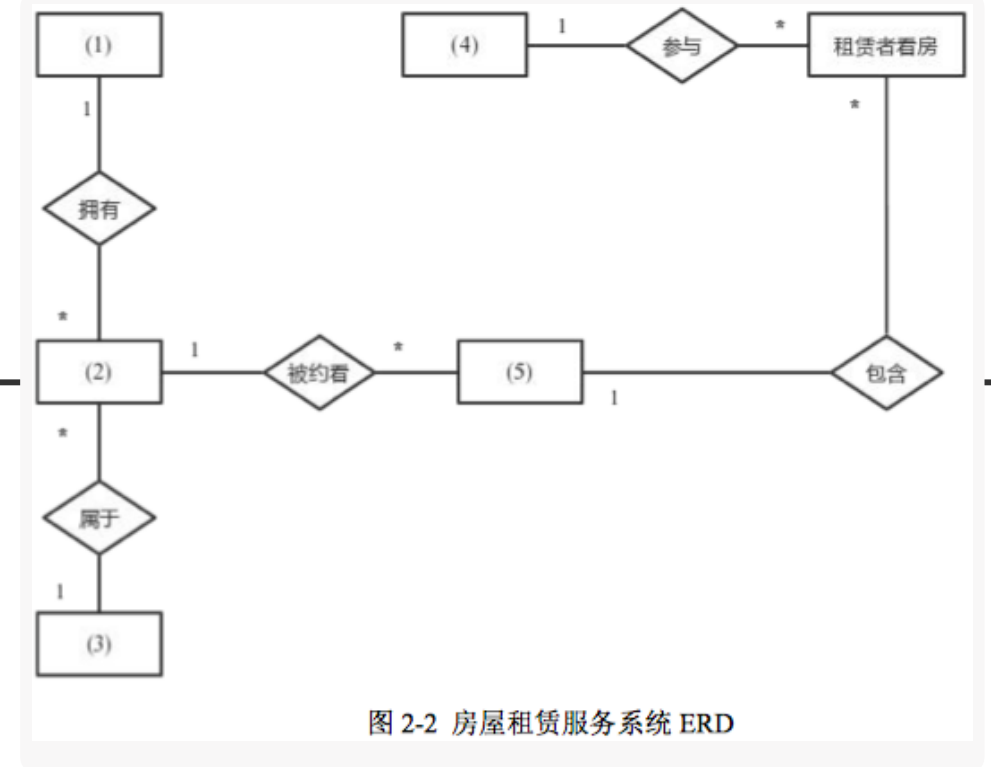
结构化方法分析

DFD



信息工程方法分析

ERD



问题

- 信息工程方法中的“实体(entity)”与面向对象方法中的“类(class)”之间有哪些不同之处？
- 在面向对象方法中通常采用用例(Use Case)来捕获系统的功能需求。用例可以按照不同的层次来进行划分，其中的 Essential Use Cases 和 Real Use Cases 有哪些区别？

实体用于数据建模，而类用于面向对象建模。实体只有属性，而类有属性和操作。

Essential Use Cases(抽象用例)，Real Use Cases(基础用例)，这两者的区别为：基础用例是实实在在与用户需求有对应关系的用例，是从用户需求获取的渠道得到的，而抽象用例是从基础用例中抽取的用例的公共部分，是为了避免重复工作，优化结构而提出的用例。