

第18章 新闻阅读机的配置

新闻阅读机的目的是提供用户功能,允许他/她更轻松地访问新闻系统功能,比如以一种更为舒适的方式投递文章,或浏览新闻组内的内容等。这个界面的才能是无止境的。

目前,已经有两个新闻阅读机被移植到了 Linux。下面将描述三个常见新闻阅读机的基本设置,它们是:tin、trn和nn。

最有效的新闻阅读机之一是

 $find /var/spool/news -name '[0-9]*' -exec cat {} \; | more$

这是顽固分子阅读新闻的方式。

但是,大多数新闻阅读机都是相当复杂的。它们通常提供全屏界面,这个界面分为若干个单独的层。一层用于显示用户已经订阅的所有新闻组,一层用于显示一个新闻组内的所有 文章概述,一层用于显示每篇单独的文章。

在新闻组层,许多新闻阅读机都显示出一个文章列表,展示它们的主题行和作者。在大型的新闻组内,对用户来说,要了解所有相关文章是不可能的,虽然对早期文章的答复进行鉴定是可能做到的。

答复通常重复原文章的主题,做法是在原文章前加一个"Re:"。另外,对一个直接重复出现的文章来说,其消息 ID可能要在Reference:header这一行指定。按照这两点对文章进行分类,将生成较小的文章簇(事实上,是树),这些簇称为"主线"或"连载"(thread)。编写新闻阅读机的任务之一是设计一种更有效的连载方案。

这里,我们不打算深入讨论如何建立用户界面。目前, Linux系统上可用的所有新闻阅读 机都有相关的帮助文档,供大家参考。

下面,我们只讨论一些管理任务。大部分与建立连载数据库和创建账户有关。

18.1 tin配置

与连载有关的、功能最齐全的新闻阅读机是 tin。它是 Iain Lea编写的,利用一个名为 tass 的老式新闻阅读机作为原型。后者是 Rich Skrenta编写的。用户进入新闻组之后, tin才开始执行连载,它的速度相当快,但通过 NNTP连接时,速度不太理想。

在一台486DX50机器上,直接从磁盘上读取时,它只花30秒,就可连载1000篇文章。但通过与一个加载新闻服务器的NNTP连接时,则要花5分钟。

注意 如果由NNTP服务器自己执行连载处理,让客户机获取连载数据库,能够显著改进速度;比如INN-1.4版本,就是这样的。

也可以利用-u选项,或随-U选项一起,调用tin,定期更新自己的索引文件,从而对此进行改进。

通常,tin把自己的连载数据库放在.tin/index下面的用户根目录中。但是,这样可能会占



用系统资源,所以应该考虑把每个数据库的副本集中放在某个地方。具体作法是:令 tin setuid为news,或某个完全没有特权的账户(但是,千万不要将其设为 anybody。通常,无论什么命令和文件都不应该和这个用户有任何关联)。

然后,tin将所有的连载数据库保存在/var/spool/news/.index下。对任何文件访问和脚本的换码,它都会把自己的有效 uid重新设为调用它的用户之实际 uid (这便是你作为超级用户调用它时会出现不详错误消息的原因。之后,无论如何,你都不能以 root的身份执行任何操作了)。

最好的解决之道是安装 tind索引后台程序,它作为后台程序运行,并定期更新索引文件。但是,这个后台程序没有包含在 tin内,所以你必须自行编辑它。如果你运行的局域网带有一个中心新闻服务器,就可以在该服务器上运行 tind,让所有的客户机通过 NNTP,获取索引文件。当然,这需要对 NNTP进行扩展。实施这一扩展的 nntpd补丁程序包含在 tin源代码内。

有些已发布的程序内包含的 tin版本没有编入对 NNTP的支持,但现在,大多数程序内都有了。在作为 rtin或随 - r选项调用时 , tin试着与 NNTP服务器建立连接,这个服务器是 /etc/nntpserver或NNTPSERVER环境参数中指定的。 nntpserver文件中用单独的一行来包含该服务器的名称。

18.2 trn配置

与早期的新闻阅读机(即rn,意为阅读新闻)相比,trn是个当然的赢家。其名字中的"t"代表"连载"(threaded)。它是Wayne Davidson编写的。

与tin不一样,trn不能在运行时生成其连载式数据库。相反地,它采用的是由一个名为mthreads的程序提供的文件,该程序必须通过cron定期调用,以便更新索引文件。

但是,不运行mthreads,并不意味着你不能访问新闻组文章;它只说明你的文章选择菜单中,将散布着所有"Novell buys out Linux!!"文章,而不是你可轻易跳过的单一主题。

要为特定新闻组打开连载播出,就要在命令行上随一个新闻组列表调用 mthreads。这个列表的结构和 sys文件内的完全一样:

mthreads comp.rec.!rec.games.go

这样,将针对 comp和rec内的所有文章进行连载处理, rec.games.go除外(玩 Go的人通常都不需要新奇的主题)。之后,根本不用任何选项,调用它,就会令其将所有新近抵达的文章按照主题罗列在一起。 active文件内所有新闻组的连载处理也是可以打开的,具体做法是随一个all新闻组列表调用 mthreads。

如果你是在夜间接收新闻,可自行定义在每天早上运行 mthreads,但如果需要,还可以更频繁地运行它。对通信量大的站点来说,它们可能希望在后台程序模式下运行 mthreads。利用-d选项,在系统启动时启用它时,它会把自己置入后台运行,每隔 10分钟,就出来检查是否有新文章到达,如果有,就对它们进行连载处理。要在后台程序模式下运行 mthreads,须把下面这一行放入你的rc.news脚本内:

/usr/local/bin/rn/mthreads -deav

-a选项令 mthreads在新闻组建立时,自动打开对这些新闻组的连载处理; -v选项为 mthreads文件启用冗长的记录消息,该文件名为 mt.log,位于你安装的trn目录中。

不再有用的旧文章必须定期从索引文件内删除。默认情况下,只有其编号在最低编号以



下的文章才会被删除。

注意 C-News不会自动更新这个最低编号;所以只有运行updatemin。详情参见第16章。

对已经被过期处理的、最低编号以上的文章(因为最旧的文章已经被 Expires:header字段分配了一个很长的过期日期)来说,也是可以删除的,具体做法是为 mthreads加上-e选项,实施一个"增强型"的过期运行。 mthreads在后台模式运行时,-e选项会令其在午夜之后,进入增强型过期运行,一天一次。

18.3 nn配置

nn是Kim F.Storm编写的,它被认为是一个新闻阅读机,其最终目的是不阅读新闻。其名字代表的是"没有新闻"(即no news),其座右铭是"没有新闻,便是好事。nn更好。"

为了实现这一报负,nn为我们带来了名目繁多、功能齐全的维护工具,它们不仅允许你生成新闻主题,还扩展到检查主题数据库的一致性、清算和收集特性以及访问限制等。另外,还有一个管理程序,名为nnadmin,它允许你交互执行这些任务。这个程序非常直观易懂,所以我们不打算对它进行详细讨论,只说一下如何生成索引文件。

nn主题数据库管理程序称为 nnmaster。它通常作为后台程序运行,从 rc.news或rc.inet2脚本开始。它的调用形式如下:

/usr/local/lib/nn/nnmaster -1 -r -c

如此这般,就为active文件内的所有新闻组启用了主题归类处理。

同样地,也可周期性地从 cron调用nnmaster,具体作法是为其指定一个新闻组列表,作为其调用依据。这个列表和 sys文件内的订阅列表极为类似,不同的是它采用的是空格,后者采用的则是逗号。它没有采用假的新闻组名 all,而是用一个空白参数来代表所有的新闻组。其示范调用如下:

/usr/local/lib/nn/nnmaster !rec.games.go rec comp

注意,这里的顺序有特定的含义:最左面的组定义总是有效的。所以,如果我们把!rec.games.go放在rec之后,这个组内的所有文章都会被忽略。

nn提供了若干种方法,从其数据库内删除过期文章。其一是:查看新闻组目录,丢弃失效文章对应的条目,从而更新数据库。这是一个默认操作,是通过调用带有-E选项的nnmaster来执行的。它的速度相当快,通过 NNTP进行此操作时除外。

第2种方法和默认的 mthreads过期处理运行极为相似,它只删除其编号低于最低编号的文章之对应条目,最低编号在 active文件内。利用-e选项,可启用它。

最后是第3种方法,丢弃整个数据库,重新收集所有文章。具体做法是为 nnmaster指定-E3 选项。

对即将过期的新闻组列表来说,它们是由-F选项采用上面的方式指定的。但是,如果你把nnmaster作为后台程序运行,必须在它过期之前,利用-k杀死它,随后再利用原来的选项重新启动它。所以在所有新闻组上运行过期处理的正确命令是:

nnmaster -kf ""

nnmaster -lrc

用于优化nn行为的标记还有许多。如果还想知道如何删除不好的文章或摘取文章提要,



可参考nnmaster手册。

nnmaster依赖于一个名为GROUPS的文件,这个文件位于/usr/local/lib/nn内。如果最初没有这个文件,就会创建一个。对于每个新闻组,它都包含一行,以新闻组名开头,后面选择性地跟一个时间戳和若干个标记。这些标记是可以编辑的,用于针对拿不准的新闻组启用特定行为,但你不能更改新闻组出现的顺序。(这是因为它们的顺序必须和二进制 MASTER文件内的条目顺序一致。)允许设置的标记及其作用的有关详情也包含在 nnmaster手册内。