

Bài yêu cầu in ma trận đầu vào theo 4 mẫu khác nhau

+ Hình 1: In ma trận xoay 90 độ về bên trái

→ Chúng ta khi in ra 1 cái gì đó đều in theo hàng , in hết hàng r xuống hàng phía dưới

Vậy với mẫu 1 ta có hàng 1 của hình 1 là cột 1 của ma trận ban đầu → ta sẽ duyệt ma trận ban đầu theo cột rồi in ra

Code :

```
for(int i = 0; i < n ; i++){  
    for(int j = 0 ; j < n ; j++){  
        cout << A[j][i] << " "; //Giữ cột i và in ra hàng j  
    }  
    cout << endl;  
}
```

Hình 2: xoay 180 độ ma trận đầu vào → duyệt ma trận ngược từ dưới lên

Code :

```
for(int i = n-1; i >= 0 ; i--){  
    for(int j = n-1 ; j >=0; j --){  
        cout << A[i][j] << " ";  
    }  
    cout << endl;  
}
```

Hình 3 và Hình 4 : các bạn hãy tìm thứ tự duyệt làm sao để in được đúng theo mẫu