

## Buổi 03\_15 - Mishka and Game

Mishka là một con gấu bắc cực nhỏ. Như đã biết, những chú gấu nhỏ thích dành thời gian rảnh của mình để chơi xúc xắc cho sôcôla. Một lần vào một buổi sáng nắng tuyệt vời, đi dạo quanh những khối băng, Mishka gặp người bạn Chris của mình và họ bắt đầu chơi game.

Luật chơi rất đơn giản có  $n$  vòng đấu. Trong mỗi vòng, mỗi người chơi ném một viên xí ngầu hình khối với các số khác nhau từ 1 đến 6 được viết trên mặt của nó. Người chơi, có giá trị sau khi ném xúc xắc lớn hơn, sẽ thắng vòng đấu. Trong 6 trường hợp nếu giá trị xúc xắc của người chơi bằng nhau, không ai trong số họ là người chiến thắng. Trung bình, người chơi, người chiến thắng hầu hết các vòng, là người chiến thắng trong trò chơi.

Trong trường hợp nếu hai người chơi giành được số vòng giống nhau, kết quả của trò chơi là hòa. Mishka vẫn còn rất nhỏ và không thể đếm được thắng và thua, vì vậy cô ấy yêu cầu bạn xem trận đấu của họ và xác định kết quả của nó. Xin hãy giúp cô ấy!

### Input

Dòng đầu tiên chứa số nguyên  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ) - số vòng chơi.

Các dòng  $n$  tiếp theo chứa mô tả vòng thứ  $i$  trong số chúng chứa cặp số nguyên  $m_i$  và  $c_i$  ( $1 \leq m_i, c_i \leq 6$ ) - các giá trị trên mặt xúc xắc sau khi Mishka và Chris lần lượt ném vào vòng thứ  $i$ .

### Output

Nếu Mishka là người chiến thắng trong trò chơi, hãy in "Mishka" (không có dấu ngoặc kép) trong dòng duy nhất.

Nếu Chris là người chiến thắng trong trò chơi, hãy in "Chris" (không có dấu ngoặc kép) trong dòng duy nhất.

Nếu kết quả của trò chơi là hòa, hãy in "Friendship is magic! ^^" (không có dấu ngoặc kép) trong dòng duy nhất.

## Ví dụ

### Input

```
3
3 5
2 1
4 2
```

### Output

```
Mishka
```