

Bài yêu cầu tìm ra giao của 3 dãy số A,B,C đã sắp xếp

(Test lỗi)

Với bài này ta không sử dụng mảng đánh dấu vì $0 \leq A[i], B[j], C[k] \leq 10^{18}$ Quá lớn không thể đánh dấu được

→ Sử dụng kĩ thuật đa con trỏ như bài hợp 2 mảng

```
int main() {
    int t; cin >> t; // Nhập số lượng bộ test
    while (t--) { // Lặp qua từng bộ test
        int n, m, p; cin >> n >> m >> p; // Nhập số lượng phần tử của mỗi mảng
        long long A[n + 1], B[m + 1], C[p + 1]; // Khởi tạo các mảng
        bool found = false; // Biến kiểm tra xem có phần tử chung không

        for (int i = 0; i < n; i++) cin >> A[i]; // Nhập các phần tử của mảng A
        for (int i = 0; i < m; i++) cin >> B[i]; // Nhập các phần tử của mảng B
        for (int i = 0; i < p; i++) cin >> C[i]; // Nhập các phần tử của mảng C

        A[n] = B[m] = C[p] = 1e18; // Đặt giá trị cuối cùng của mỗi mảng là 1e18
        int i = 0, j = 0, k = 0; // Khởi tạo biến vị trí cho mỗi mảng
        while (i != n || j != m || k != p) { // Lặp cho đến khi tất cả các chỉ số đều đạt đến cuối mảng tương ứng
            if (A[i] == B[j] && A[i] == C[k]) { // Nếu có phần tử chung giữa ba mảng
                cout << A[i] << " "; // In ra phần tử chung đó
                i++; j++; k++; // Tăng chỉ số của ba mảng
                found = true; // Đánh dấu đã tìm thấy phần tử chung
            }
            else {
                if (A[i] < B[j] || A[i] < C[k]) i++; // Nếu phần tử nhỏ nhất nằm trong mảng A, tăng chỉ số của A
                if (B[j] < A[i] || B[j] < C[k]) j++; // Nếu phần tử nhỏ nhất nằm trong mảng B, tăng chỉ số của B
                if (C[k] < B[j] || C[k] < A[i]) k++; // Nếu phần tử nhỏ nhất nằm trong mảng C, tăng chỉ số của C
            }
        }
        if (!found) cout << -1; // Nếu không tìm thấy phần tử chung nào, in ra -1
        cout << endl;
    }
}
```