

Bài yêu cầu vẽ hình ngược lại của bài 3.15

Làm hoàn toàn tương tự bài 3.15

```
for(int i = 0 ; i < n; i++){  
    // in chuỗi kí tự khoảng trắng tương ứng  
    // in chuỗi kí tự * tương ứng  
    // xuống dòng  
}
```