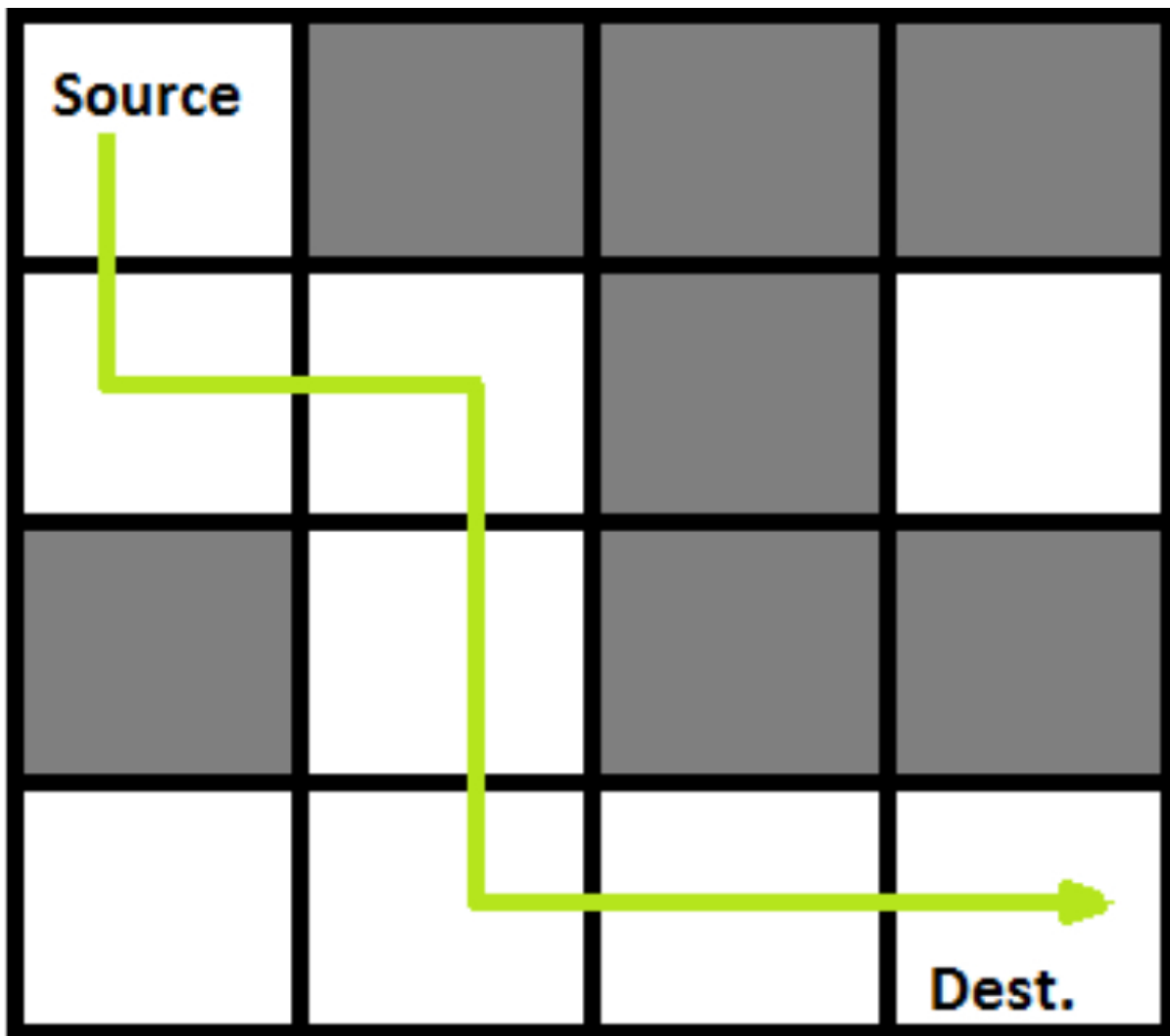


# [DSA-QuayLui-NhanhCan] Bài 4. Di chuyển trong mê cung.

Cho một mê cung bao gồm các khối được biểu diễn như một ma trận nhị phân  $A[N][N]$ . Một con chuột đi từ ô đầu tiên góc trái ( $A[1][1]$ ) đến ô cuối cùng góc phải ( $A[N][N]$ ) theo nguyên tắc:

- Down (D): Chuột được phép xuống dưới nếu ô dưới nó có giá trị 1.
- Right (R): Chuột được phép sang phải dưới nếu ô bên phải nó có giá trị 1.



Hãy đưa ra một hành trình của con chuột trên mê cung. Đưa ra -1 nếu chuột không thể đi đến đích.

## Input Format

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test  $T$ .
- Những dòng kế tiếp đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm hai phần: phần thứ nhất đưa vào số  $N$  là kích cỡ của mê cung; dòng tiếp theo đưa vào ma trận nhị phân  $A[N][N]$ .

- $T, N, A[i][j]$  thỏa mãn ràng buộc:  $1 \leq T \leq 10; 2 \leq N \leq 10; 0 \leq A[i][j] \leq 1$ .

## Constraints

.

## Output Format

Đưa ra tất cả đường đi của con chuột trong mê cung theo thứ tự từ điển. Đưa ra -1 nếu chuột không đi được đến đích.

## Sample Input 0

```
2
4
1 0 0 0
1 1 0 1
0 1 0 0
1 1 1 1
5
1 0 0 0 0
1 1 1 1 1
1 1 0 0 1
0 1 1 1 1
0 0 0 1 1
```

## Sample Output 0

```
DRDDRR
DDRDRRDR DDRRRRD DRDDRRDR DRDDRRRD DRRRRDDD
```