

Buổi 04_01 - Vẽ hình bình hành ngược (sao).

Viết chương trình C cho phép nhập vào hàng và cột của hình bình hành. Thực hiện in hình bình hành sao.

INPUT

```
3 4
```

OUTPUT

```
****
~*.*~*
~~****
```