

mảng một chiều

Chỉ số	0	1	2	3	4	5	6	7
Mảng M	5	8	1	0	3	2	7	6

Phần tử M[3]

ĐỊNH NGHĨA

Tập hợp các phần tử có **cùng kiểu dữ liệu**

Các phần tử được lưu trữ trong một dãy các ô nhớ **liên tục trên bộ nhớ**

Được truy cập bằng cách sử dụng "chỉ số".

Có kích thước N sẽ có chỉ số từ **0** tới $N - 1$.

ĐỊNH NGHĨA

Tập hợp các phần tử có **cùng kiểu dữ liệu**

Các phần tử được lưu trữ trong một dãy các **ô nhớ liên tục trên bộ nhớ**

Được truy cập bằng cách sử dụng "**chỉ số**".

Có kích thước N sẽ có chỉ số từ **0** tới **N - 1**.

arr	-2153	738	0	963	7283	6	-8	12	3846
index	0	1	2	3	4	5	6	7	8

Khai báo mảng 1 chiều

```
type name[size];
```

size: kích
thước của
mảng

type: kiểu dữ
liệu
của mảng

name: tên
mảng

Khởi tạo mảng

```
type arr[size] = {  
    elements};
```

```
int a[8];  
a[0] = 12;  
a[55] = -24;
```

```
int a[5] = {88, 5, -8, 12, 4};
```

Các bài toán làm quen

Khởi tạo mảng với các phần tử mặc định và in ra màn hình.

Nhập, xuất mảng viết trong hàm main

Nhập, xuất mảng viết ngoài hàm phụ

Một số ví dụ

Tính tổng các phần tử trong mảng

In ra các phần tử là số nguyên tố trong mảng

In phần ra các phần tử không vượt quá x (x nhập từ bàn phím)

Tìm phần tử lớn nhất trong mảng

Đếm số lần xuất hiện của x trong mảng