

Bài yêu cầu khởi tạo 1 cấu trúc như hình để tính khoảng cách giữa 2 toạ độ

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <string>
using namespace std;
class Diem {
private:
    double x, y;

public:
    // Constructor
    Diem(double x = 0, double y = 0) : x(x), y(y) {}

    // Getters
    double getX() const { return x; }
    double getY() const { return y; }

    // Setters
    void setX(double x) { this->x = x; }
    void setY(double y) { this->y = y; }

    // Tính khoảng cách đến một điểm khác
    double khoangCachToi(Diem& diemKhac) {
        double dx = x - diemKhac.x;
        double dy = y - diemKhac.y;
        return sqrt(dx*dx + dy*dy);
    }

    // Chuyển điểm thành chuỗi
    string toString() {
        return "(" + std::to_string(x) + ", " + std::to_string(y) + ")";
    }
};

int main() {
    double x, y, x1, y1;
    cin >> x >> y >> x1 >> y1;
    Diem A(x, y), B(x1, y1);
    printf("%.4f", A.khoangCachToi(B));
}
```

