# Buổi 04\_11 - Vẽ hình bằng số

Viết chương trình nhập vào n và in ra hình theo quy luật

## Dữ liệu vào:

ullet Giá trị n nguyên dương

## Dữ liệu ra:

ullet Một hình  $n \times n$  theo quy luật

# Ví dụ:

#### Dữ liệu vào:

5

### Dữ liệu ra:

1 2 3 4 5

2 1 2 3 4

3 2 1 2 3

4 3 2 1 2

5 4 3 2 1