

✔ Buổi 14_03 - Xoay ma trận 180 độ.

Nhập ma trận A là ma trận vuông cấp n. Thực hiện xoay ma trận một góc 180 độ.

Ví dụ:

Dữ liệu vào:

```
4
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
```

Dữ liệu ra:

```
16 15 14 13
12 11 10 9
8 7 6 5
4 3 2 1
```