Buổi 04_14 - Vẽ mũi tên sang phải

Viết chương trình nhập vào n và vẽ hình mũi tên sang phải tương ứng.

Dữ liệu vào:

ullet Giá trị n nguyên dương

Dữ liệu ra:

• In ra hình mũi tên sang phải tương ứng

Ví dụ:

Dữ liệu vào:

5

Dữ liệu ra: