

# Bài yêu cầu sắp xếp các hàng của ma trận A đã cho

→ Nhập ma trận

→ Lần lượt duyệt qua các hàng của ma trận và sắp xếp tăng dần

Để code trở nên dễ dàng chúng ta nên tách phần duyệt và phần sắp xếp thành 2 phần như sau

Bạn có thể sử dụng bất kì 1 cách sort bất kì nào, ở đây mình sử dụng sắp xếp nổi bọt

```
void bubbleSort(int arr[], int n){  
    // Lặp qua các phần tử của mảng  
    for (int i = 0; i < n - 1; i++){  
        // So sánh và hoán đổi các phần tử liền kề  
        for (int j = 0; j < n - i - 1; j++){  
            if (arr[j] > arr[j + 1]){  
                swap(arr[j], arr[j + 1]);  
            }  
        }  
    }  
}
```

Duyệt qua các hàng và sắp xếp hàng :

```
for(int i = 0 ; i < n ; i ++ ) {  
    bubbleSort(A[i], n);  
}
```

Chú ý : có thể các bạn không hiểu vì sao trong A[i] lại là 1 mảng

Các bạn có thể hiểu rằng A[i] chính là 1 mảng chứa các thành phần

$A[i][j] \forall j : 0 \rightarrow n - 1$