

Projet Avis sur les jeux vidéo

Description du projet:

Vous devez concevoir une application Web avec les frameworks Spring+Hibernate et Angular ou React permettant de gérer des jeux vidéos et de donner son avis sur des jeux vidéo.

L'application accueille deux types d'utilisateur : les joueurs et les modérateurs.

Besoins fonctionnels :

La page d'accueil affiche un formulaire de connexion et un lien vers une page d'inscription réservée aux joueurs.

Sur la page d'inscription le joueur doit renseigner son pseudo, son adresse email, son mot de passe ainsi que sa date de naissance.

Sur le formulaire de connexion, l'utilisateur doit renseigner son pseudo et son mot de passe puis cliquer sur un bouton Connexion.

Si les informations correspondent à ce qui est stocké en base et si l'utilisateur est un joueur, il est redirigé vers la liste des avis. Cette liste comprend tous les avis modérés des joueurs ainsi que les avis à modérer du joueur connecté. Voici un mockup de cette page :

LISTE DES AVIS

Ensemble de filtres + Bouton Filtrer

Date d'envoi ↓ ↑	Nom du Jeu ↓ ↑	Pseudo du Joueur ↓ ↑	Note ↓ ↑	Image	Statut	Opérations
18/01/2022 08:12	Fornite	C.LAURENT	15		A modérer	Voir
18/01/2022 09:22	Fornite	KISHIMOTO	17		Modéré par Chloé	Voir

[Ajouter un avis](#)

[Déconnexion](#)

Cette page affiche au maximum cinq avis. Il est possible de trier les avis sur les quatre premières colonnes du tableau.

Un ensemble de filtres (par exemple filtrer par date de l'avis et/ou note attribuée) sera placé au dessus de la liste des avis. Le choix des filtres est confié aux développeurs.

Si la base de données contient plus de cinq avis:

- quatre boutons de navigation (Premier, Précédent, Suivant, Dernier) au format GIF ou PNG servent à parcourir l'ensemble des avis.

- La position actuelle sur l'ensemble des avis apparait, exemple: Avis de 1 à 5 sur 38.

Pour chaque avis, un lien hypertexte est fourni et permet de consulter toutes les informations sur l'avis.

Un lien « Déconnexion » sert à mettre fin à la session HTTP et un lien « Ajouter un avis » redirige le joueur vers une page lui permettant de saisir un nouvel avis. Voici une capture d'écran de cette page :

Ajout d'un avis

Jeu	<input type="text" value="Veuillez choisir"/>
Description	<input type="text"/>
Note attribuée	<input type="text" value="Veuillez choisir"/>
<input type="button" value="Enregistrer"/>	

Au moment du traitement de l'avis, l'application doit valider les éléments suivants :

- le joueur et le jeu sont bien définis
- la note attribuée est comprise entre 0 et 20
- la description n'est pas vide

Si l'utilisateur qui se connecte est un modérateur, il est redirigé vers une page listant tous les avis. Grâce à un filtre, il peut afficher tous les avis, les avis déjà modérés ou les avis à modérer. Le modérateur peut cliquer sur chaque avis pour le valider ou choisir de le supprimer en cliquant sur

le lien Supprimer. Si l'avis est validé, il apparaîtra pour tous les joueurs connectés.

Un lien sur cette page permet d'obtenir un export Excel de la liste.

L'application propose également une page listant la liste des jeux comme suit :

LISTE DES JEUX

Image	Nom ↓ ↑	Éditeur ↓ ↑	Opérations
	Fortnite	Epic Games	Voir Modifier Téléverser l'image Supprimer
	Call of Duty	Activision	Voir Modifier Téléverser l'image Supprimer

[Ajouter un jeu](#)

[Liste des avis](#)

Des boutons de navigation comme pour la liste des avis servent à naviguer sur les différentes pages de jeux. Les jeux peuvent être triés sur le nom du jeu ou sur le nom de l'éditeur.

La suppression d'un jeu supprime automatiquement ses avis.

Voici une capture d'écran de la page d'ajout d'un jeu:

Ajout d'un jeu

Nom	<input type="text"/>
Editeur	<input type="text" value="Veuillez choisir"/>
Date de sortie	<input type="text" value="18 / 01 / 2018"/>
Description	<div></div>
Genre	<input type="text" value="Veuillez choisir"/>
Classification	<input type="text" value="Veuillez choisir"/>
Plateforme(s)	<div><input type="text" value="Veuillez choisir"/> Windows PlayStation PlayStation 2</div>
Modèle économique	<input type="text" value="Veuillez choisir"/>
<input type="button" value="Enregistrer"/>	

A noter: la date de sortie est par défaut la date d'aujourd'hui.

Au moment de l'ajout ou de la modification d'un jeu, l'application doit vérifier que la date de sortie est bien dans le passé et que le modérateur a bien renseigné le nom, l'éditeur, la description, le genre, la classification, la ou les plateformes ainsi que le modèle économique.

Architecture Logicielle et choix technologiques :

Cette application est construite en cinq couches:

- la couche présentation utilise Angular ou React
- la couche coordination est assurée par un contrôleur Spring fournissant une API REST
- la couche service contient des services Spring
- la couche DAO contient des interfaces qui héritent de l'interface JpaRepository
- la couche persistance est assurée par une base de données MySQL nommée avis.

L'application doit utiliser JWT pour l'authentification.

Vous devez utiliser Git tout au long du développement du projet.

Dans la mesure du possible, les versions des composants logiciel seront LTS.

Diagramme de classes métier:

Voici le diagramme de classes métier. Les classes de votre projet Maven doivent être identiques à celles présentées ci-dessous.

4. Écrire les interfaces de la couche DAO
5. Écrire les interfaces et les classes de la couche service
6. Écrire les classes de tests, les tests seront exécutés dans une base H2 en mémoire
7. Écrire les contrôleurs Spring pour votre application Web. Le contrôleur InitController doit contenir une méthode qui ajoute deux objets de chacune des classes suivantes : Editeur, Classification (exemples : PEGI 12, PEGI 16), Genre (exemple : FPS), Plateforme (exemples : Switch, PS5), ModeleEconomique (exemples : free to play, pay to play), Joueur, Moderateur et Jeu.
8. Écrire le front avec Angular ou React

Question bonus : modifier l'application pour qu'elle soit multilingue.