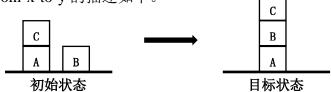
1、偏序规划问题:积木世界中的初始状态和目标状态如下图所示,移动积木块

的动作 move-bk-from-x-to-y 的描述如下。



## 初始状态:

(on C A), (on-table A), (on-table B), (clear C), (clear B)

## 目标状态:

(on-table A), (on C B), (on B A)

动作: move-bk-from-x-to-y

前提条件: (on bk x), (clear bk), (clear y)

结果: (on bk y), (clear x), ¬(on bk x), ¬(clear y)

- 如果 x 是 table. 动作可以简化为:

动作: move-bk-from-table-to-y

前提条件: (on-table bk), (clear bk), (clear y) 结果: (on bk y), ¬(on-table bk), ¬(clear y)

- 如果 y 是 table, 动作可以简化为:

动作: move-bk-from-x-to-table

前提条件: (on bk x), (clear bk)

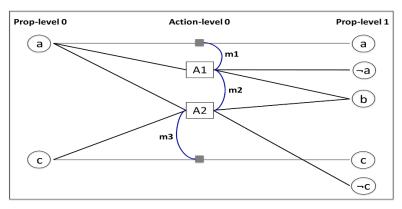
结果: (on-table bk), (clear x), ¬(on bk x)

给出用偏序规划方法 (Partial-Order Planning) 求解这个问题的步骤以及得到的偏序规划解。

**2、图规划问题**: 给定如下三个动作 A1、A2、A3,初始状态时 a、¬b、c 为真,给出用图规划方法 (GraphPlan) 求解问题的前三层 (Prop-level 0,Action-level 0,Prop-level 1)规划图,画出每层动作之间和命题文字之间的互斥关系(Mutex)并简短说明其互斥原因 (请用 m1, m2, m3 ...标记每个互斥关系,如下图所示)。

## 初始状态: a,¬b,c为真

动作 A1:动作 A2:动作 A3:前提条件: a前提条件: a, c前提条件: ¬b, c结果: ¬a, b结果: b, ¬c结果: ¬c, d



- 3、判断选择题: (答案为单项或多项选择)
  - (1) 智能体区别于一般程序的主要特性是()
    - A、自主灵活性 B、反应性 C、主动性 D、社会性
  - (2) 下列关于 BDI 模型和个体承诺的说法正确的是()
    - A、意图是智能体承诺实现的愿望,但智能体可能选择与当前目标相冲突的 意图
    - B、因为智能体是资源受限的, 意图约束智能体的实用推理并使之朝向与该 意图相一致的规划选择未来行动
    - C、个体承诺不必考虑其它智能体的信念
    - D、智能体一旦承诺实现一个意图,就会反复努力尝试而不放弃该意图
  - (3) 下列规划方法在求解问题时可能需要回溯的是()
    - A、状态空间搜索法
    - B、偏序规划方法
    - C、图规划方法
    - D、层次任务网络规划
    - E、概率规划方法
  - (4) 下列关于联合意图理论(Joint Intentions Theory)中团队承诺(JPG)的说 法错误的是()
    - A、团队承诺的定义中智能体的信念可以和团队的目标不一致
    - B、团队承诺体现了不可再分的集体的意图
    - C、团队中的每个智能体不能私自放弃承诺,必须使团队成员都形成共同的 信念
    - C、团队承诺不允许团队中的智能体有信念分歧
  - (5) 下列哪些是联合意图理论中的原始概念(Primitive Concepts)?
    - A、信念 (Belief, Bel)
    - B、目标(Goal)
    - C、共同的信念(Mutual Belief,MB)
    - D、共同的目标(Mutual Goal,MG)
    - E、弱的共同目标(Weak Mutual Goal,WMG)
    - F、弱的目标(Weak Goal,WG)
    - G、联合持续的目标(Joint Persistent Goal, JPG)