## MATLAB 作业 1 参考答案

1、在你的机器上安装 MATLAB 语言环境,并键入 demo 命令,由给出的菜单系统和对话框原型演示程序,领略 MATLAB 语言在求解数学问题方面的能力与方法。

【求解】略.

2、启动 MATLAB 环境,并给出语句 tic, A=rand(500); B=inv(A); norm(A\*B-eye(500)),toc, 试运行该语句,观察得出的结果,并利用 help 命令对你不熟悉的语句进行帮助信息查询,逐条给出上述程序段与结果的解释。

【求解】在 MATLAB 环境中感触如下语句,则可以看出,求 500×500 解随机矩阵的逆,并求出得出的逆矩阵与原矩阵的乘积,得出和单位矩阵的差,得出范数。

一般来说,这样得出的逆矩阵精度可以达到10-12。

>> tic, A=rand(500); B=inv(A); norm(A\*B-eye(500)), toc

ans =

2.2840e-11

时间已过 0.187194 秒。

3、试用符号元素工具箱支持的方式表达多项式 $f(x) = x^5 + 3x^4 + 4x^3 + 2x^2 + 3x + 6$ ,

并令
$$x = \frac{s-1}{s+1}$$
,将 f(x)替换成 s 的函数。

【求解】可以先定义出f 函数,则由subs()函数将x 替换成s 的函数

>> syms s x; $f=x^5+3*x^4+4*x^3+2*x^2+3*x+6$ ;F=subs(f,x,(s-1)/(s+1))

F =

 $(3*(s-1))/(s+1) + (2*(s-1)^2)/(s+1)^2 + (4*(s-1)^3)/(s+1)^3 + (3*(s-1)^4)/(s+1)^4 + (s-1)^5/(s+1)^5 + 6$ 

4、用 MATLAB 语句输入矩阵 A 和 B

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 1 \end{bmatrix}, \qquad B = \begin{bmatrix} 1+4j & 2+3j & 3+2j & 4+1j \\ 4+1j & 3+2j & 2+3j & 1+4j \\ 2+3j & 3+2j & 4+1j & 1+4j \\ 3+2j & 2+3j & 4+1j & 1+4j \end{bmatrix}$$

前面给出的是 4×4 矩阵,如果给出 A(5;6)=5 命令将得出什么结果?

【求解】用课程介绍的方法可以直接输入这两个矩阵

>> A=[1 2 3 4; 4 3 2 1; 2 3 4 1; 3 2 4 1]

A =

1	2	3	4
4	3	2	1
2	3	4	1
3	2	4	1

若给出 A(5,6)=5 命令,虽然这时的行和列数均大于 B 矩阵当前的维数,但仍然可以执行该语句,得出

>> A(5,6)=5

A =

1	2	3	4	0	0
4	3	2	1	0	0
2	3	4	1	0	0
3	2	4	1	0	0
0	0	0	0	0	5

复数矩阵也可以用直观的语句输入

>> B=[1+4i 2+3i 3+2i 4+1i; 4+1i 3+2i 2+3i 1+4i;2+3i 3+2i 4+1i 1+4i; 3+2i 2+3i 4+1i 1+4i]

B =

5、假设已知矩阵 A,试给出相应的 MATLAB 命令,将其全部偶数行提取出来,赋给 B 矩阵,用 A=magic(8) 命令生成 A 矩阵,用上述的命令检验一下结果是不是正确。

【求解】魔方矩阵可以采用 magic() 生成, 子矩阵也可以提取出来 >> A=magic(8), B=A(2:2:end,:)

A =

(	64	2	3	61	60	6	7	57
	9	55	54	12	13	51	50	16
	17	47	46	20	21	43	42	24
4	40	26	27	37	36	30	31	33
,	32	34	35	29	28	38	39	25
2	41	23	22	44	45	19	18	48
2	49	15	14	52	53	11	10	56
	8	58	59	5	4	62	63	1
$\mathbf{B} =$								
	9	55	54	12	13	51	50	16

6、用MATLAB 语言实现下面的分段函数 
$$y = f(x) = \begin{cases} h, & x > D \\ h/Dx, & |x| \le D \\ -h, & x < -D \end{cases}$$

【求解】两种方法,其一,巧用比较表达式解决

>> y=h\*(x>D) + h/D\*x.\*(abs(x)<=D) -h\*(x<-D);

另外一种方法,用循环语句和条件转移语句

>> for i=1:length(x)

if x(i)>D, y(i)=h;

elseif abs $(x(i)) \le D$ , y(i) = h/D\*x(i);

else, y(i)=-h; end

end

其中,前者语句结构简单,但适用范围更广,允许使用矩阵型 x,后者只能使用向量型的 x,但不能处理矩阵问题。

7、用数值方法可以求出 
$$S = \sum_{i=0}^{63} 2^i = 1 + 2 + 4 + 8 + \dots + 2^{62} + 2^{63}$$
, 试不采用循环的

形式求出和式的数值解。由于数值方法采用double 形式进行计算的,难以保证有效位数字,所以结果不一定精确。试采用符号运算的方法求该和式的精确值。

【求解】用符号运算的方式可以采用下面语句

 $>> sum(sym(2).^{[1:63]})$ 

ans =

## 18446744073709551614

由于结果有 19 位数值,所以用 double 型不能精确表示结果,该数据类型最多表示 16 位有效数字。其实用符号运算方式可以任意保留有效数字,例如可以求 200 项的和或 1000 项的和可以由下面语句立即得出。

>> sum(sym(2).^[1:200])

ans =

3213876088517980551083924184682325205044405987565585670602750

 $>> sum(sym(2).^[1:1000])$ 

ans =

 $214301721437253464189685009812000362112280962341106721488750077674070\\210224987224498639675763139171625518934583510629365037429057138462808$ 

719691551493971496078691355496484619708421492101247422837559083643060 929499671638825347975351183310878921541258291423929553730843353208596 63305248773674411336138750

8、编写一个矩阵相加函数  $mat\_add()$ ,使其具体的调用格式为  $A=mat\_add(A1,A2,A3,...)$ ,要求该函数能接受任意多个矩阵进行加法运算。 (注: varargin 变量的应用)

【求解】可以编写下面的函数,用 varargin 变量来表示可变输入变量 function A=mat\_add(varargin)

A=0;

for i=1:length(varargin), A=A+varargin{i}; end 如果想得到合适的错误显示,则可以试用 try, catch 结构。function A=mat\_add(varargin) try A=0; for i=1:length(varargin), A=A+varargin{i}; end

9 已知Fibonacci 数列由式 $a_k = a_{k-1} + a_{k-2}$ ,  $k = 3, 4, \cdots$ 可以生成,其中初值为 $a_1 = a_2 = 1$ ,试编写出生成某项Fibonacci 数值的MATLAB 函数,要求

- ①函数格式为y=fib(k) , 给出k 即能求出第k 项 $a_k$  并赋给 y 向量;
- ②编写适当语句,对输入输出变量进行检验,确保函数能正确调用;
- ③利用递归调用的方式编写此函数。

catch, error(lasterr); end

(注: 递归的调用方式速度较慢,比循环语句慢很多,所以不是特别需要,解这样问题没有必要用递归调用的方式。)

【求解】假设fib(n) 可以求出Fibonacci 数列的第n 项,所以对 $n \ge 3$  则可以用 k=fib(n-1)+fib(n-2) 可以求出数列的n+1 项,这可以使用递归调用的功能,而递归调用的出口为1。综上,可以编写出M-函数。

```
function y=fib(n)
if round(n)==n & n>=1
  if n>=3
    y=fib(n-1)+fib(n-2);
    else, y=1; end
  else
  error('n must be positive integer.')
end
```

例如, n=10 可以求出相应的项为

>> fib(10)

ans =

55

现在需要比较一下递归实现的速度和循环实现的速度

>> tic, fib(20), toc

ans =

6765

时间已过 0.001757 秒。

 $\Rightarrow$  tic, a=[1 1]; for i=3:30, a(i)=a(i-1)+a(i-2); end, a(30), toc

ans =

832040

时间已过 0.001654 秒。

应该指出,递归的调用方式速度较慢,比循环语句慢很多,所以不是特别需要,解这样问题没有必要用递归调用的方式。

10、下面给出了一个迭代模型

$$\begin{cases} x_{k+1} = 1 + y_k - 1.4x_k^2 \\ y_{k+1} = 0.3x_k \end{cases}$$

写出求解该模型的M-函数(M-脚本文件),如果取迭代初值为 $x_0 = 0, y_0 = 0$ ,

那么请进行30000 次迭代求出一组x 和y 向量,然后在所有的x 和y 坐标处点亮一个点(注意不要连线),最后绘制出所需的图形。(提示这样绘制出的图形又称为Henon引力线图,它将迭代出来的随机点吸引到一起,最后得出貌似连贯的引力线图。)

【求解】用循环形式解决此问题,可以得出所示的 Henon 引力线图。

>> x=0; y=0;

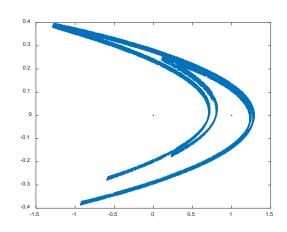
for i=1:29999

 $x(i+1)=1+y(i)-1.4*x(i)^2;$ 

y(i+1)=0.3\*x(i);

end

plot(x,y,'.')

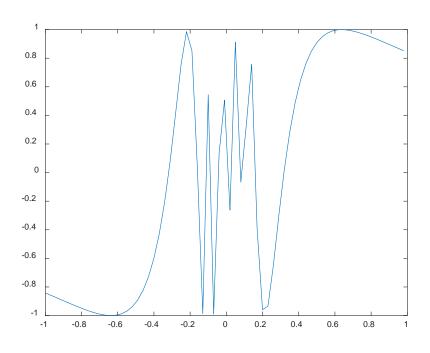


上述的算法由于动态定义 x 和 y,所以每循环一步需要重新定维,这样做是很消耗时间的,所以为加快速度,可以考虑预先定义这两个变量,如给出 x=zeros(1,30000)。

11、选择合适的步距绘制出下面的图形  $\sin(\frac{1}{t})$ ,其中  $t \in (-1,1)$  。(注:合适的步距包括等距与不等距)

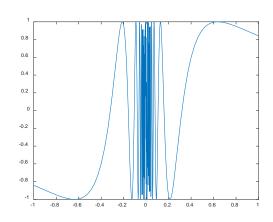
【求解】用普通的绘图形式,选择等间距,得出所示的曲线,其中x=0 左右显得粗糙。

>> t=-1:0.03:1; y=sin(1./t); plot(t,y)



选择不等间距方法,可以得出曲线。

>> t=[-1:0.03: -0.25, -0.248:0.001:0.248, 0.25:.03:1]; y=sin(1./t); plot(t,y)

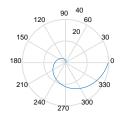


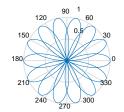
12、对合适的 $\theta$ 范围选取分别绘制出下列极坐标图形(注:要求把图形窗口分为4块,每块绘一个图)

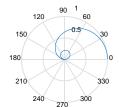
① 
$$\rho = 1.0013\theta^2$$
, ②  $\rho = \cos(7\theta/2)$ , ③  $\rho = \sin(\theta)/\theta$ , ④  $\rho = 1 - \cos^3(7\theta)$ 

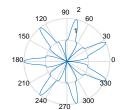
【求解】绘制极坐标曲线的方法很简单,用 polar()即可以绘制出极坐标图。注意绘制图形时的点运算:

>> t=0:0.01:2\*pi; subplot(221), polar(t,1.0013\*t.^2),% (a) subplot(222), t1=0:0.01:4\*pi; polar(t1,cos(7\*t1/2)) % (b) subplot(223), polar(t,sin(t)./t) % (c) subplot(224), polar(t,1-(cos(7\*t)).^3)







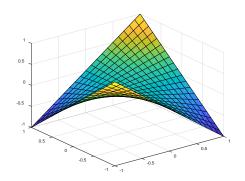


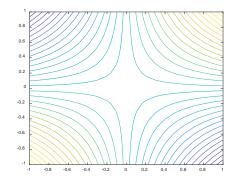
13、请分别绘制出xy 和sin(xy) 的三维图和等高线。

【求解】(a) 给出下面命令即可得出的图形。

>> [x,y]=meshgrid(-1:.1:1);

surf(x,y,x.\*y), figure; contour(x,y,x.\*y,30)





(b) 给出下面命令即可得出的图形。

>> [x,y]=meshgrid(-pi:.1:pi);

surf(x,y,sin(x.\*y)), figure; contour(x,y,sin(x.\*y),30)

