## Министерство образования Республики Беларусь

# Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра электронных вычислительных машин

Лабораторная работа №1 по курсу «Технологии распределенных вычислений и анализа данных»

Выполнила: магистрант группы 355841

А.В. Деркач

Проверил: к.т.н., доцент каф. ЭВМ

Д.Ю. Перцев

#### 1 ЗАДАНИЕ

На вход подаются папки с множеством видеофайлов. На выходе, в каждой проанализированной папке, для каждого видеофайла, создается некоторый набор миниатюр.

Бонусные задачи: видеофайлы расположены на разных устройствах, присутствует распределенная система генерации.

Допускается использовать: любую операционную систему, любой язык программирования, любые технологии и библиотеки алгоритмов.

### 2 ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

Реализована пользовательская утилита, которая запускается с помощью командной строки и поддерживает параметры, представленные на рисунке 2.1.

Рисунок 2.1 – Параметры для настройки генерации миниатюр

Для запуска утилиты с указанием трех директорий видеофайлов (суммарно 15 видео), десяти миниатюр для генерации размером 854х480 (суммарно 150 миниатюр) выполняется команда:

```
python main.py -i '../videos_1' '../videos_2' '../videos_3'
-ws 854 -hs 480 -q 10
```

Утилита анализирует все переданные папки и для каждого найденного видеофайла генерирует заданное количество миниатюр с заданным размером. Каждое видео разбивается на фреймы и случайным образом отбираются фреймы для сохранения в качестве миниатюры.

Результат генерации видеофайлов в трех директориях представлен на рисунке 2.2. На рисунке 2.3 представлен результат генерации миниатюр для одного видео.

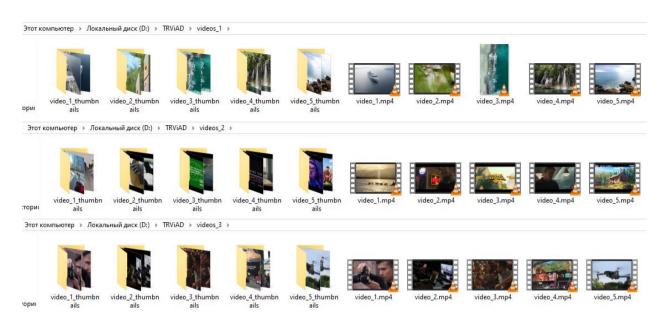


Рисунок 2.2 – Результат генерации миниатюр для видеофайлов в трех директориях

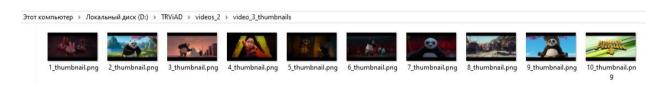


Рисунок 2.3 – Результат генерации миниатюр для одного видеофайла

В утилите предусмотрена распределенная система генерации с балансировщиком нагрузки. Для этого указываются адреса узлов (серверов), которые через REST API принимают видео и возвращают список миниатюр для этого видео. Все узлы работают параллельно, поэтому чем больше узлов — тем быстрее обработаются видеофайлы. Узлы могут распологаться на разных серверах, доступных утилите.

Для тестирования балансировщика нагрузки было добавлено дополнительной логирование, демонстрирующее сервис, на который осуществлялась отправка задачи по обработке одного видео (см. рисунок 2.4).

```
PS D:\TRViAD\\ab1> python main.py -i '../videos_1' '../videos_2' '../videos_3' -ws 854 -hs 480 -q 10
http://localhost:8080
http://localhost:8082
http://localhost:8080
http://localhost:8081
http://localhost:8080
http://localhost:8081
http://localhost:8082
http://localhost:8080
http://localhost:8080
http://localhost:8080
http://localhost:8081
http://localhost:8080
http://localhost:8081
http://localhost:8081
http://localhost:8082
http://localhost:8081
http://localhost:8081
http://localhost:8081
http://localhost:8081
http://localhost:8081
http://localhost:8081
```

Рисунок 2.4 – Логирование балансировщика нагрузки узлов генерации Код реализации пользовательского приложения на языке Python:

```
001. import argparse
002. import os
003. import shutil
004. from concurrent.futures.thread import ThreadPoolExecutor
006. import cv2
007. import numpy as np
008. import requests
010. VIDEO FORMATS = ['.WEBM', '.MPG', '.MP2', '.MPEG', '.MPE', '.MPV', '.OGG',
'.MP4', '.M4P', '.M4V',
011 '.AVI', '.WMV', '.MOV', '.QT', '.FLV', '.SWF', '.AVCHD']
012.
013. WORKER NODES = [
014.
         "http://localhost:8080",
         "http://localhost:8081",
015.
         "http://localhost:8082"
016.
017. 1
018.
019.
020. def get videos from directory (video directory path: str):
         directory_video files = []
021.
         directories to process = [video directory path]
022.
023.
024.
         while directories to process:
025.
             current directory = directories to process.pop(0)
026.
             directory entries = os.listdir(current directory)
027.
028.
             for entry in directory entries:
029.
                 full entry path = os.path.join(current directory, entry)
030.
031.
                 if os.path.isdir(full entry path):
032.
                     directories to process.append(full entry path)
033.
                 else:
                     _, file_extension = os.path.splitext(full entry path)
034.
```

```
035.
                     if file extension.upper() in VIDEO FORMATS:
036.
                         directory video files.append(full entry path)
037.
038.
         return directory video files
039.
040.
041. def save video thumbnails(video path: str, thumbnails: list[np.ndarray]):
042.
         video thumbnails directory = os.path.join(
                                                            "%s thumbnails" %
                             os.path.dirname(video path),
(os.path.splitext(os.path.basename(video path))[0])
044.
045.
046.
         if os.path.exists(video thumbnails directory):
047.
             shutil.rmtree(video thumbnails directory)
048.
049.
         os.mkdir(video thumbnails directory)
050.
051.
         for i, thumbnail in enumerate (thumbnails):
052.
              cv2.imwrite('%s/%d thumbnail.png' % (video thumbnails directory,
i + 1), thumbnail)
053.
054.
055. def process videos parallel(videos: list[str], thumbnail width: int,
thumbnail height: int, num thumbnails: int):
         with ThreadPoolExecutor(max workers=len(WORKER NODES)) as executor:
057.
             futures = []
             for video path in videos:
058.
059.
                 worker url = WORKER NODES[len(futures) % len(WORKER NODES)]
060.
                     futures.append(executor.submit(process video, video path,
061.
thumbnail width, thumbnail height, num thumbnails,
                                                worker url))
063.
            for future in futures:
064.
065.
                 future.result()
066.
067.
068. def process_video(video_path: str, thumbnail width: int, thumbnail height:
int, num thumbnails: int, worker url: str):
069.
        with open(video path, 'rb') as file:
             files = {'video': file}
070.
071.
             params = {
                 'thumbnail width': thumbnail width,
072.
                 'thumbnail height': thumbnail height,
073.
074.
                 'num thumbnails': num thumbnails
075.
076.
           response = requests.post(worker url + '/process video', files=files,
077.
data=params)
078.
            response.raise for status()
079.
080.
            response data = response.json()
081.
082.
             thumbnails json = response data['thumbnails']
083.
            thumbnails = [np.array(thumbnail) for thumbnail in thumbnails json]
084.
085.
             save video thumbnails(video path, thumbnails)
086.
087
088. def main():
089.
             parser = argparse.ArgumentParser(description='Video thumbnails
generator')
```

```
parser.add argument('-i', '--input dir', type=str, nargs='+',
required=True, help='Path to video directories')
             parser.add argument('-ws', '--w size', type=int, default=640,
091.
help='Thumbnail width size (pixels).')
092.
             parser.add argument('-hs',
                                         '--h size', type=int, default=640,
help='Thumbnail height size (pixels).')
                                         '--quantity', type=int, default=5,
             parser.add argument('-q',
help='Number of thumbnails for video')
094.
     args = parser.parse args()
095.
096.
       try:
097.
             input directories = args.input dir
098.
            thumbnail width = args.w size
099.
            thumbnail height = args.h size
100.
             num thumbnails = args.quantity
101.
            for video directory path in input directories:
102.
103.
                                                        directory videos
get videos from directory(video directory path)
105.
                 for i in range(0, len(directory videos), len(WORKER NODES)):
106.
                     group = directory videos[i:i + len(WORKER NODES)]
                              process videos parallel (group, thumbnail width,
thumbnail height, num thumbnails)
108.
109.
            print("Thumbnails successfully generated.")
110.
        except Exception as e:
            print("Oops! Something went wrong...:( \n{}".format(e))
111.
112.
113.
114. if __name__ == '__main__':
115.
        main()
```

Код реализации узла генерации изображений на языке Python (каждый узел дублируется и задается свой порт):

```
01. import os
02. import tempfile
03.
04. from flask import Flask, request, jsonify
0.5.
06. from video thumbnails generator import VideoThumbnailsGenerator
07.
08. app = Flask(name)
09.
10.
11. @app.route('/process video', methods=['POST'])
12. def process video():
13.
       video file = request.files['video']
        thumbnail width = int(request.form['thumbnail width'])
14.
15.
        thumbnail height = int(request.form['thumbnail height'])
16.
        num thumbnails = int(request.form['num thumbnails'])
17.
18.
       with tempfile. Temporary Directory () as temp dir:
19.
            try:
20.
                video path = os.path.join(temp dir, video file.filename)
21.
                video file.save(video path)
22.
             generator = VideoThumbnailsGenerator(video path, thumbnail width,
thumbnail height, num thumbnails)
```

```
24.
                generated thumbnails = generator.generate()
25.
                     thumbnails data = [thumbnail.tolist() for thumbnail in
26.
generated thumbnails]
27.
               return jsonify({'thumbnails': thumbnails data})
28.
           except Exception as e:
29.
               return 'Something went wrong... {}'.format(e), 500
30.
31.
32. if name == ' main ':
33.
       app.run(debug=True, port=8080)
```

#### Код реализации алгорима генарации на языке Python:

```
01. import random
02.
03. import cv2
04. import numpy as np
07. class VideoThumbnailsGenerator:
       VIDEO FORMATS = ['.WEBM', '.MPG', '.MP2', '.MPEG', '.MPE', '.MPV',
init (self, video path: str, thumbnail width=640,
11.
              def
thumbnail height=640, num thumbnails=5):
12.
           self.video path = video path
13.
           self.thumbnail_width = Thumbnail_width
14.
           self.thumbnail height = thumbnail height
15.
           self.num thumbnails = num thumbnails
16.
17.
       def generate(self):
          video frames number = self.get video frames number(self.video path)
18.
19.
                                       video thumbnails frames indexes
self.select random video frames(video frames number)
                                               video thumbnails frames
self.get frames from video(self.video path, video thumbnails frames indexes)
21.
22.
           return self.convert frames to thumbnails(video thumbnails frames)
23.
       def select random video frames(self, video frames number: int):
24.
25.
           frames number to select = self.num thumbnails
27.
           if frames number to select >= video frames number:
28.
               frames number to select = video frames number
29.
                           return
                                   random.sample(range(video frames number),
frames number to select)
31.
       def convert frames to thumbnails(self, frames: list[np.ndarray]):
32.
           thumbnails = []
33.
34.
           for frame in frames:
35.
               frame hsv = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2HSV)
                    thumbnail = cv2.resize(frame hsv, (self.thumbnail width,
36.
self.thumbnail height))
37.
               result thumbnail = cv2.cvtColor(thumbnail, cv2.COLOR HSV2BGR)
38.
39.
               thumbnails.append(np.array(result thumbnail))
40.
41.
         return thumbnails
```

```
42.
43.
       @staticmethod
       def get frames from video(video path: str, frame indexes: list[int]):
44.
            cap = cv2.VideoCapture(video path)
45.
46.
            if not cap.isOpened():
                              raise ValueError("Unable to open video file
47.
'{}'".format(video path))
48.
            frames = []
49.
50.
            for index in frame indexes:
51.
                cap.set(cv2.CAP PROP POS FRAMES, index)
52.
53.
                ret, frame = cap.read()
54.
                if not ret:
                       raise ValueError("Failed to read frame from video file
55.
'{}'".format(video path))
56.
               frames.append(frame)
57.
58.
59.
            cap.release()
60.
61.
            return frames
62.
63.
       @staticmethod
        def get video frames number(video path: str):
64.
            cap = cv2.VideoCapture(video path)
65.
            if not cap.isOpened():
                              raise ValueError("Unable to open video file
67.
'{}'".format(video path))
68.
69.
            video frames number = int(cap.get(cv2.CAP PROP FRAME COUNT))
70.
71.
            cap.release()
72.
            return video frames number
```

#### 3 ВЫВОДЫ

В ходе выполнения лабораторной работы была подготовлена пользовательская утилита для генерации миниатюр фидеофайлов в заданных директориях операционной системы (ОС). Утилита реализована с применением распределительной системы генерации и балансировщиком нагрузки между несколькими REST API «узлов» генерации. Тестирование производилось с использованием трех «узлов» на ОС Microsoft Windows 10 и 11.