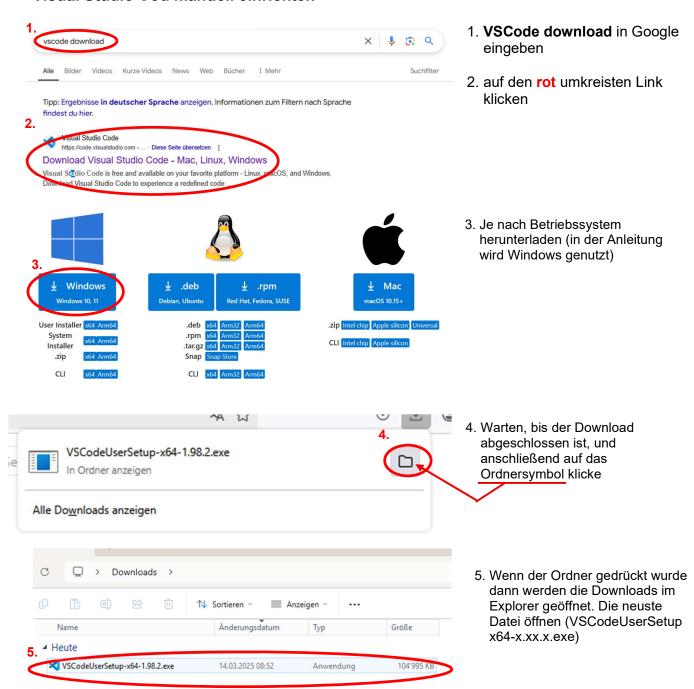
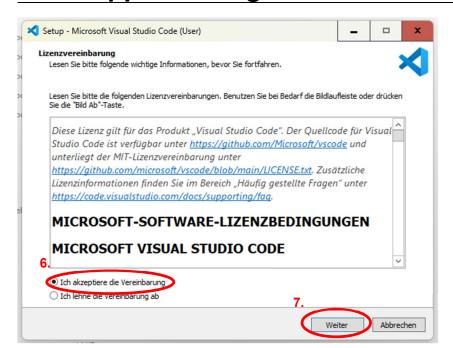


Projekt

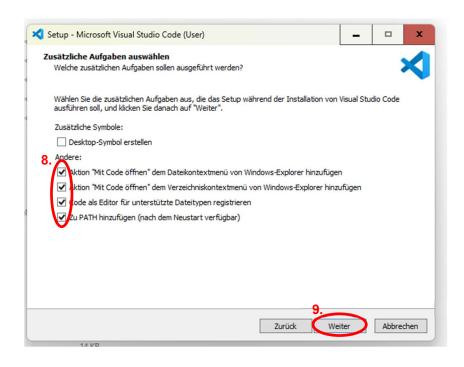
Visual Studio Cod manuell einrichten





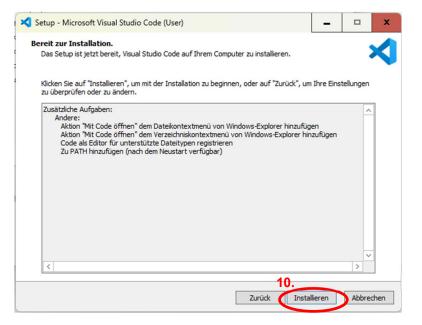


- Nach dem öffnen sicherstellen das die Vereinbarungen Akzeptiert sind
- 7. Dann auf Weiter drücken

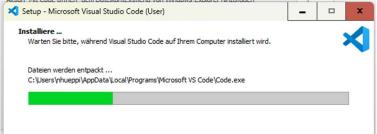


- 8. Alle Haken setzten
- 9. Auf Weiter drücken

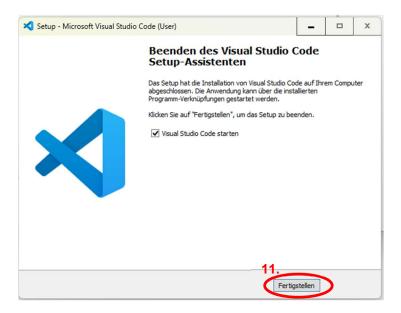




10. Auf Installieren drücken



Warten bis alles installiert ist

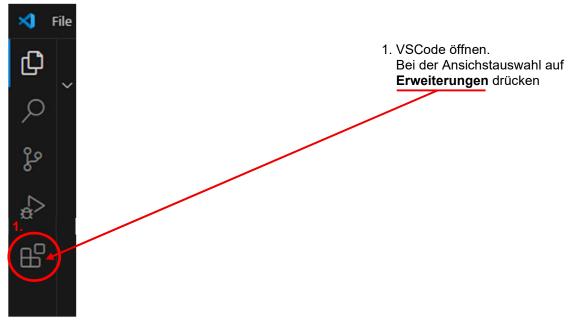


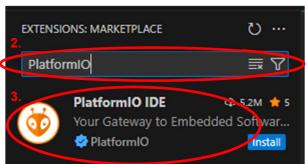
11. Zum Schluss noch auf Fertigstellen drücken



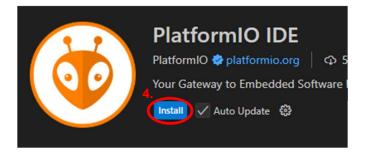
Projekt

Extension PlatformIO installieren und Projekt erstellen





- 2. In der Suchleiste **PlatformIO DIE** eingeben
- 3. Dann die IDE auswählen die einen **orangen Ameisenkopf** hat



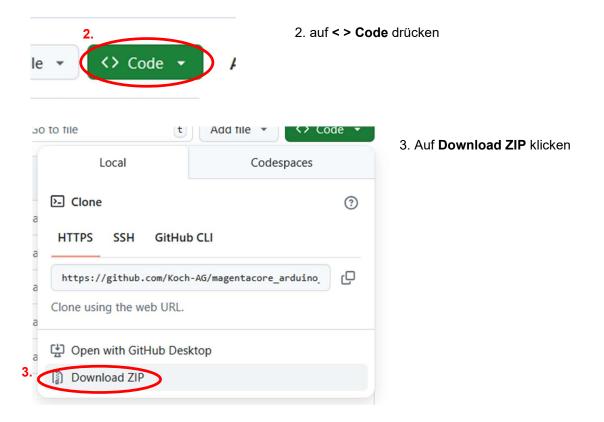
4. auf Install drücken

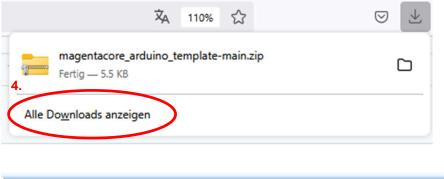


Template herunterladen von Github.com

1. Diesen Link: https://github.com/Koch-AG/magentacore_arduino_template in den Browser eingeben.

Wenn man auf die Seite gekommen ist, sollte ein grüner Knopf die Aufmerksamkeit auf sich ziehen. Auf diesem Knopf steht: \ll > Code» .

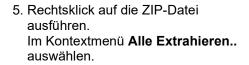




14.05.2025 08:28

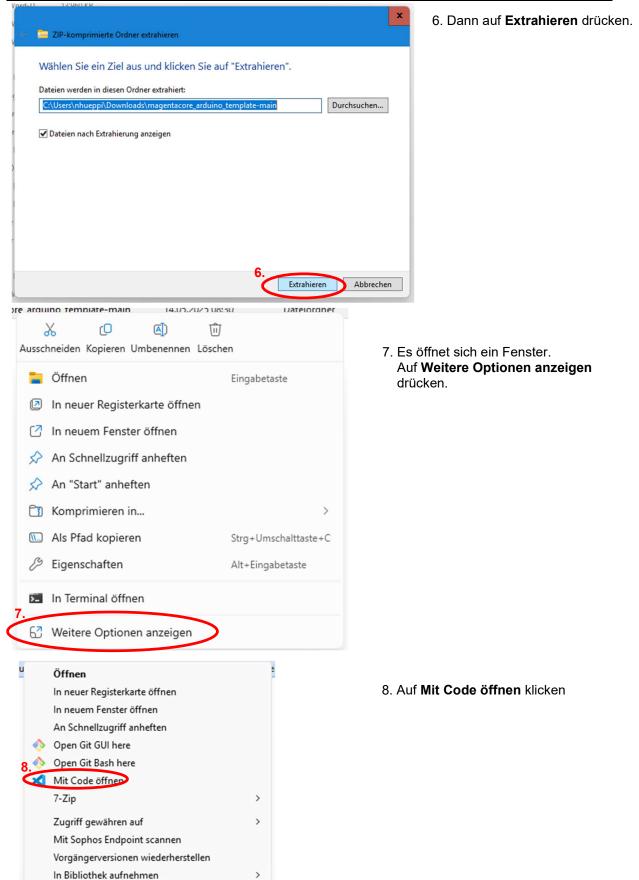
magentacore_arduino_template-main.zip

Oben rechts erscheint ein Fenster.
 Dort auf Alle Downloads anzeigen klicken.

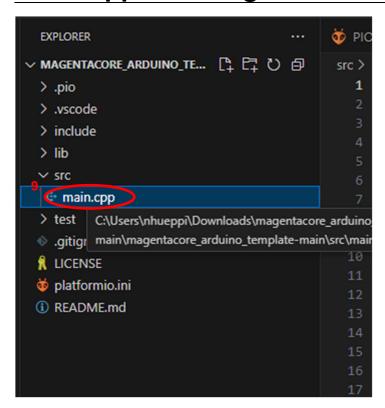


ZIP-komprimierte...







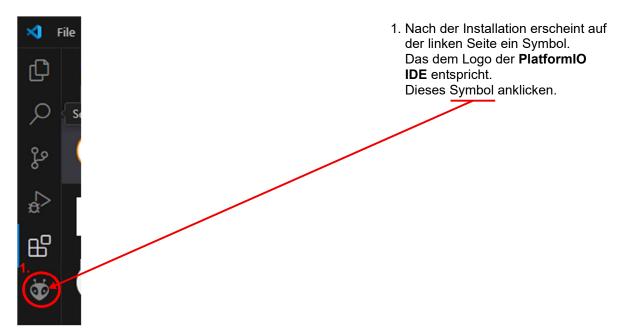


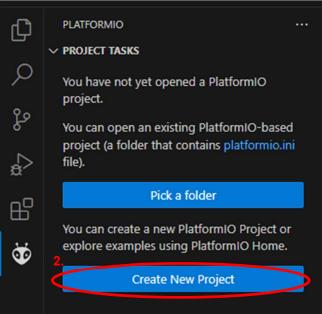
Unten rechts des Bildschirmes wird ein kleines Fenster geöffnet, wo man sieht wie sich PlattformIO einrichtet.

 Kurz warten.
 Dann auf src klicken. Unter src main.cpp File auswählen.

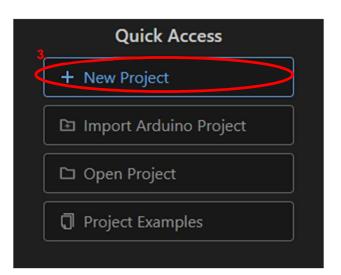


Neues Projekt erstellen



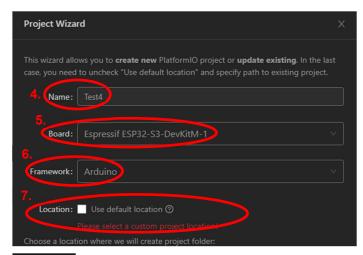


 Auf Create New Project drücken (Falls schon ein Projekt vorhanden Ist kann man auf Pick a folder Drücken)



3. Auf New Project drücken

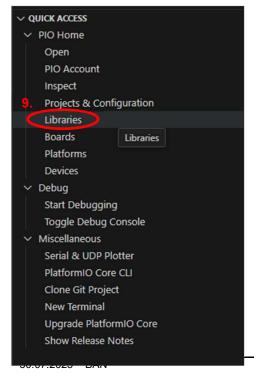




- 4. Dem Projekt einen Namen geben
- 5. Das Board auswählen (Espressif ESP32-S3-DevKitM-1)
- 6. Das Framework angeben (**Arduino**)
- 7. Den Haken für Location rausnehmen und dann einen Ordner aussuchen

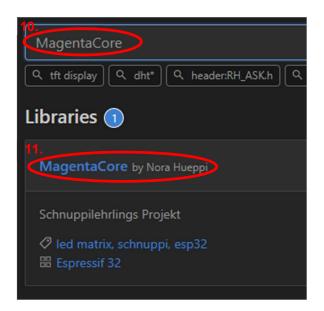


8. Auf den Ameisenkopf drücken

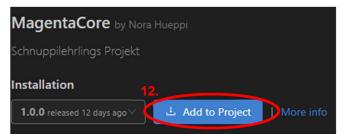


9. Unten hat man mehrere Optionen. Dort auf **Libraries** drücken

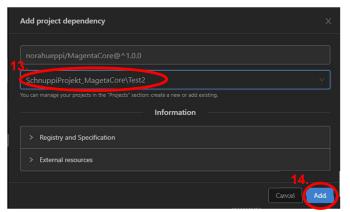




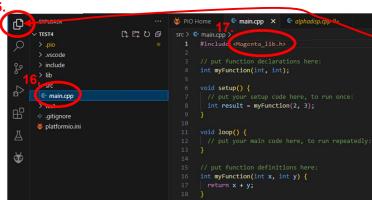
- In der Suchleiste MagentaCore eingeben
- 11. Die Library von **Nora Hueppi** auswählen.



12. Auf Add to Project drücken



- 13. Projekt aussuchen für die Library
- Projekt aussuchen.Dann auf Add drücken



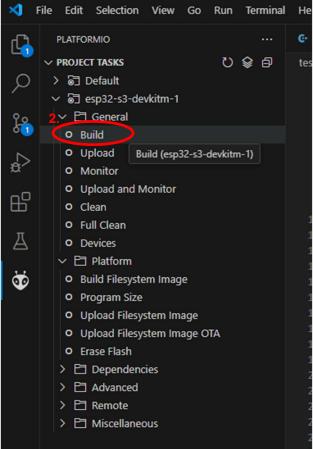
- 15. Auf die <u>beiden Blätter</u> drücken
- 16. Auf **src** (Source) und dann auf **main.cpp** drücken
- 17. Beim #include <Arduino.h> löschen und #include <Magenta_lib.h> schreiben



Wie Lade ich meinen Code auf das Projekt?



1. auf den Ameisenkopf drücken.

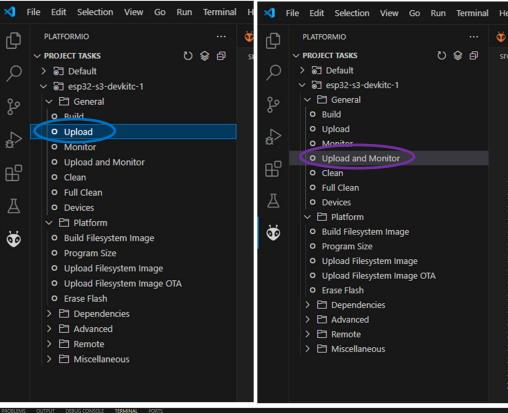


2. auf Build drücken und warten.



Im TERMINAL wird angezeigt, ob es funktioniert hat oder nicht.

Wenn es Funktioniert hat dann steht, wie oben im Bild SUCCESS und wenn es nicht funktioniert hat, steht FAILED. Wenn FAILED steht dann hat es einen Fehler im Code und man muss ihn überarbeiten.



Als nächstes kann man entweder auf Upload oder Upload and Monitor drücken. Upload and Monitor ist Sinnvoll, wenn man mit einem printf etwas ausgeben möchte.

```
Hash of data verified.
Compressed 302688 bytes to 169736...
Writing at 0x00010000... (9 %)
Writing at 0x00024046... (27 %)
Writing at 0x00024046... (36 %)
Writing at 0x00024046... (36 %)
Writing at 0x0002456... (45 %)
Writing at 0x0002456... (45 %)
Writing at 0x0002456... (54 %)
Writing at 0x0002456... (54 %)
Writing at 0x0002456... (54 %)
Writing at 0x0002466... (72 %)
Writing at 0x0002566... (72 %)
Writing at 0x0002566... (80 %)
Writing at 0x0002566... (90 %)
```

Auf da wird im TERMINAL angezeigt, ob das Hochladen funktioniert hat oder nicht. Das wird auch wieder mit SUCCESS oder mit FAIL angezeigt.