

Prix de Padel Poursuite

Nom du problème	Padel Prize Pursuit
Limite de temps	3 secondes
Limite de mémoire	1 gigaoctet

N personnes numérotées de 0 à N-1 sont inscrites à un tournoi de padel (un sport de jeu de raquette se jouant à deux). Le tournoi dure M jours. Un unique match est organisé chaque jour. Il y a M médailles distribuées pendant le tournoi, une nouvelle médaille pour chaque match. Dans le match du jour i ($0 \le i \le M-1$), les personnes numérotées x_i et y_i s'affrontent. Tous les événements suivant se passent pendant le match:

- La personne x_i bat la personne y_i .
- Une nouvelle médaille est donnée à la personne gagnante x_i .
- Toutes les médailles actuellement possédées par la personne perdante sont données à celle gagnante.

Une cérémonie est organisée au cours du jour M (le jour après le dernier match). Durant la cérémonie, toutes les médailles sont collectées, puis chaque médaille est donnée à la personne qui l'a possédée le plus longtemps. Plus formellement, la médaille i est donné à la personne qui a possédé la médaille i pendant le plus de nuits (pas forcément consécutives), en faisant le calcul au jour M. Si deux personnes ou plus ont possédé une médaille pour le même nombre de nuits, la médaille est donnée à celle ayant le plus petit index.

Votre but est de déterminer combien de médailles chaque personne participante reçoit à la remise des prix.

Entrée

La première ligne de l'entrée contient les entiers N et M, respectivement le nombre de personnes participantes et le nombre de matchs.

Puis, M lignes sont données. La ième de ces lignes contient deux entiers x_i puis y_i , les personnes prenant part au match du jour i. Cela signifie que la personne x_i a battu la personne y_i durant ce match.

Sortie

Il vous est demandé d'écrire dans la sortie N entiers sur une seule ligne, le kème nombre correspondant au nombre de médailles possédées par la personne k après la cérémonie de remise des prix.

Contraintes et Score

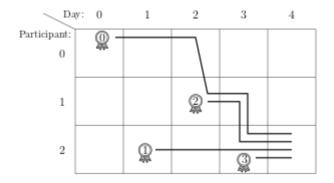
- $2 \le N \le 200\,000$.
- $1 \le M \le 200\,000$.
- $0 \le x_i, y_i \le N-1$ et $x_i \ne y_i$ (pour tout $0 \le i \le M-1$).

Votre solution sera testée sur un ensemble de groupes de test (sous-tâches), chacun valant un certain nombre de points. Chaque sous-tâche contient un ensemble de tests. Afin d'obtenir les points pour une sous-tâche, il est necessaire de valider tous les tests de cette sous-tâche.

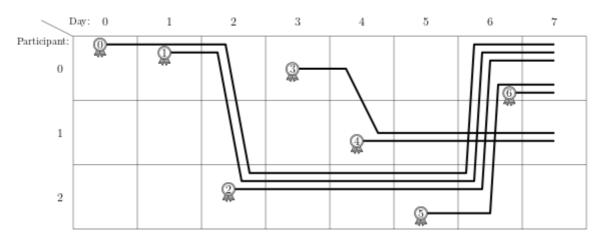
Sous- tâche	Score	Limites
1	12	N=2
2	16	$N,M \leq 2000$
3	15	La personne gagnant le i ème match participe dans le $(i+1)$ ème match, pour tout i tel que $0 \leq i \leq M-2$.
4	20	Au moment du i ème match, x_i a au moins autant de médailles que y_i , pour tout i tel que $0 \leq i \leq M-1$.
5	22	Une fois qu'une personne perd, elle ne participe plus dans aucun match à venir.
6	15	Pas de contraintes additionnelles

Exemple

Pour le premier exemple, l'illustration suivante montre quelle médaille est possédée par qui pendant la durée du tournoi. Quand le participant 1 perd au 3ème jour, toutes ses médailles sont données au participant 2.



L'illustration pour le deuxième exemple est donnée ci-dessous.



Après la cérémonie des prix, le participant 0 reçoit les médailles 5 et 6, le participant 1 reçoit les médailles 3 et 4, et le participant 2 reçoit les médailles 0, 1 et 2.

Entrée	Sortie
3 4 0 1 2 1 1 0 2 1	1 1 2
3 7 0 1 0 2 2 0 0 1 1 0 2 0 0 2	2 2 3
6 10 2 5 3 0 4 2 0 1 4 3 2 4 0 3 0 2 5 2 5 0	5 0 1 1 1 2