

C. Stavba sopsugu

Název úlohy	Sopsug
Časový limit	5 sekund
Paměťový limit	1 gigabyte

Grushög je nedokončená obytná čtvrť na předměstí Lundu. Všechna potřebná infrastruktura je aktuálně ve výstavbě a to včetně té nejdůležitější věci: sběr odpadu. Stejně jako v mnoha švédských oblastech bude použit na sběr odpadu *sopsug* (VAkuový Lehkotonážní DIgitální Kybersystém). Myšlenka je přepravit odpadky pomocí podzemních trubek používající tlak vzduchu.

V Grushögu je N budov očíslovaných od 0 do N-1 a vaším úkolem je propojit některé dvojice budov pomocí trubek. Pokud postavíte trubku z budovy u do některé jiné budovy v, u bude posílat všechny svoje odpadky do v (ale ne v opačném směru). Vaším úkolem je postavit síť N-1 trubek takových, že všechny odpadky skončí v jedné budově. Jinými slovy, chcete vytvořit síť ve tvaru zakořeněného stromu, kde hrany jsou orientovány směrem ke kořeni.

Nicméně mezi budovami už bylo postaveno M trubek. Tyto trubky tak musi být použity ve vaší síti. Trubky jsou orientované, takže mohou být použity pouze v jednom směru.

Navíc existuje K dvojic budov mezi nimiž je nemožné postavit trubku. Tyto dvojice jsou uspořádané, takže pokud je nemožné postavit trubku z u do v, pořád může být možné postavit trubku z v do u.

Vstup

První řádek vstupu obsahuje tři celá čísla N, M a K.

Na každém z následujících M řádků se nachází dvě různá celá čísla a_i, b_i , což značí, že ve městě už existuje trubka vedoucí z a_i do b_i .

Na každém z následujících K řádků se nachází dvě různá celá čísla c_i, d_i , což značí, že ve městě není možné postavit trubku vedoucí z c_i to d_i .

Všech M+K uspořádaných dvojic na vstupu je různých. Dvojice (u,v) a (v,u) jsou považovány za různé.

Výstup

Pokud neexistuje řešení, vypište "NO".

Jinak vypište N-1 řádků, kde každý obsahuje dvě celá čísla u_i , v_i , značící postavení trubky z u_i do v_i . Trubky můžete vypsat v libovolném pořadí. Pokud existuje více řešení, můžete vypsat libovolné z nich. Pamatujte, že všech M trubek, které už existují, musí být obsaženo ve vašem řešení.

Omezení a bodování

- $2 \le N \le 300\,000$.
- $0 \le M \le 300\,000$.
- $0 \le K \le 300\,000$.
- $0 \leq a_i, b_i \leq N-1$ pro $i=0,1,\ldots,M-1.$
- $0 \le c_i, d_i \le N-1$ pro $i=0,1,\ldots,K-1.$

Vaše řešení bude testováno na několika testovacích sadách, z nichž každá je hodnocena jistým počtem bodů. Pro získání bodů za testovací sadu je potřeba vyřešit všechny její testy.

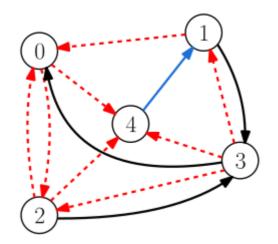
Sada	Body	Omezení
1	12	M=0 a $K=1$
2	10	M=0 a $K=2$
3	19	K = 0
4	13	$N \leq 100$
5	17	Je zaručeno, že existuje řešení s budovou 0 jako kořenem
6	11	M=0
7	18	Bez dalších omezení

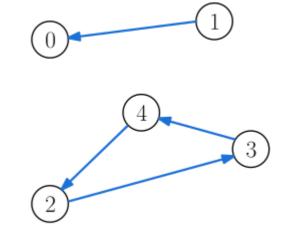
Příklad

Následující obrázky ukazují první a druhý ukázkový vstup. Modré hrany označují trubky, které jsou už postaveny a čárkované červené hrany označují trubky, které není možné postavit.

Obrázek nalevo ukazuje první ukázkový vstup společně s ukázkovým řešením, které je naznačeno pomocí černých hran (navíc k už dříve postavené trubce z 4 do 1, která je modrá). V této síti budou všechny odpadky nashromážděny do budovy 0. Toto není jediné řešení, například trubka z 1 do 3 může být nahrazena trubkou z 0 do 1, což by bylo stále validní řešení.

Pro druhý testovací vstup se můžeme podívat na obrázek napravo a vidět, že je nemožné vytvořit řešení, díky cyklu (2,3,4).





Vstup	Výstup
5 1 8 4 1 3 1 3 4 3 2 0 2 0 4 2 4 1 0 2 0	4 1 3 0 1 3 2 3
5 4 0 1 0 2 3 3 4 4 2	NO
3 0 1 0 1	1 0 2 0
4 0 2 0 1 1 0	2 0 3 0 1 3