

B. Candy

Problem Name	Candy
Time Limit	3 seconds
Memory Limit	1 gigabyte

Það er sagt að í fornborginni Ica er til staður með auð sem er stærri en hægt er að ímynda sér. Þar inni er gangur með N kössum af sætindum frá öllum hornum heims. Ferðalangar sem fara þar í gegn mega taka eins mikið af sætindum og þau geta, gefið að þau borgi þyngd sætindanna í gulli.

Kassarnir með sætindunum eru númeraðir frá 0 til N-1 frá vinstri til hægri. Í kassa i er a_i magn af sætindum eftir, þar sem a_i er ekki neikvæð.

Sem verndari hallarinnar, langar þig að færa kassana til þannig að kassarnir með miklum sætindum endi nær innganginum.

Þér er gefið fylkið $a_0, a_1, \ldots, a_{N-1}$, ásamt tölunum F og T. Í einni aðgerð mátt þú skipta staðsetningunni á tveimur aðliggjandi stökum af $a_0, a_1, \ldots, a_{N-1}$. Hver er minnsti fjöldi aðgerða sem verður til þess að summa fyrstu F stakana í fylkinu er að minnsta kosti T.

Inntak

Fyrsta línan í inntakinu inniheldur þrjár heiltölur, N, F og T.

Seinni lína inniheldur N heiltölur $a_0, a_1, \ldots, a_{N-1}$.

Úttak

Ef það er ekki hægt að ná markmiðinu með því að nota aðgerðinar skaltu skrifa út "NO".

Annars skaltu skrifa út eina heiltölu, minnsta fjölda aðgerða.

Skorður og stigagjöf

- $1 \le N \le 100$.
- $1 \le F \le N$.
- $0 < T < 10^{11}$.

• $0 \le a_i \le 10^9$ fyrir öll $i=0,1,\ldots,N-1$.

Athugið: Svarið gæti ekki passað í 32-bita heiltölu, þannig niðurstaðan gæti flætt yfir hámarksgildi ef notast er við C++.

Lausnin þín verður prófuð á safni af prufuhópum og er hver hópur virði einhvers fjölda stiga. Hver prufuhópur inniheldur safn af prufutilvikum. Til að fá stigin fyrir prufuhóp þarftu að leysa sérhvert prufutilvik í prufuhópnum.

Hóður	Stig	Skorður
1	6	$N \leq 2$ og $a_i \leq 100$ fyrir $i=0,1,\ldots,N-1$ og $T \leq 10^9$
2	19	$a_i \leq 1$ þar sem $i=0,1,\ldots,N-1$
3	16	$N \leq 20$
4	30	$a_i \leq 100$ þar sem $i=0,1,\ldots,N-1$
5	29	Engar frekari skorður

Sýnidæmi

Í fyrsta sýnidæminu á summa fyrstu tveggja gildanna að vera 27. Því er hægt að ná með einni skiptingu af tveimur aðliggjandi stökum: skipta 4 og 20. Eftir skiptinguna er fylkið 10 20 4 6 3 3, og þar einmitt er summa fyrstu tveggja gildanna $10+20=30\geq 27$.

Í öðru sýnidæmi þá þarf að færa 0 alla leið út í hægra enda fylkisins; það tekur þrjár skipptingar.

Í þriðja sýnidæminu er ómögulegt að láta summu fyrstu tveggja stakana vera að minnsta kosti 100; besta sem hægt er að ná, er 60+30=90.

Inntak	
6 2 27 10 4 20 6 3 3	1
6 5 5000000000 1000000000 1000000000 0 100000000	3
3 2 100 20 30 60	NO
1 1 100 100	0