#### **Chaine de liaisons:**

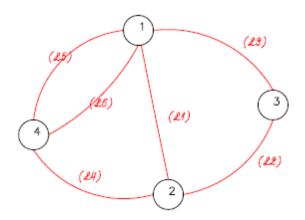
#### Chaîne ouverte:



#### Chaîne fermée:



#### Chaîne complexe:



### Nombre cyclomatique:

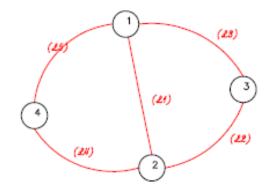
$$\gamma = l - n + 1$$

#### Exemple:

$$n = 4$$

$$I = 5$$

$$\gamma = 5 - 4 + 1 = 2$$

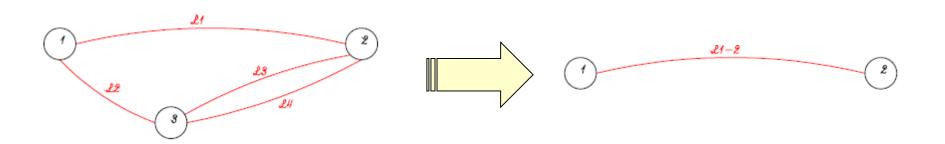


La chaîne comporte deux chaînes indépendantes.

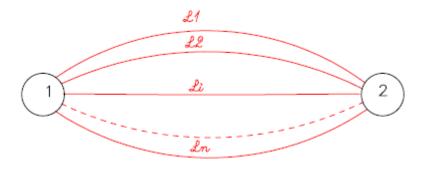
#### **Définition:**

Liaison équivalente :

liaison qui se substituerait à l'ensemble des liaisons réalisées entre ces ensembles avec ou sans pièce intermédiaire.



#### Association en parallèle :



 $\{V_i\}$  : champ de vecteurs cinématique de la liaison  $L_i$ .

 $\{V\}$  : champ de vecteurs cinématique de la liaison équivalente.

$$\forall i \quad \{V\} = \{V_i\} \text{ c'est-\`a-dire } \quad \{V\} = \{V_1\} = \{V_2\} = \{V_3\} = \ldots = \{V_n\}$$

Calcul du champ de vecteur des AM  $\{ \tau_{eq} \} =_O \{ \tau_1 \} +_O \{ \tau_2 \} + \ldots +_O \{ \tau_n \}$ 

#### **Association en série :**

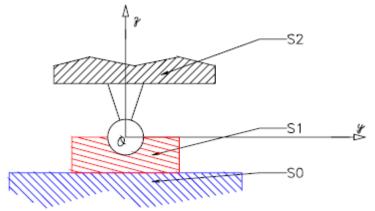


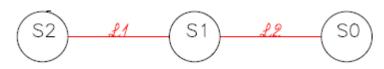
$${V_{S_n/S_0}} = \sum_{i=1}^n {V_{S_i/S_{i-1}}}$$

c'est-à-dire 
$$\left\{ \! V \right\} \! = \! \left\{ \! V_1 \right\} \! + \! \left\{ \! V_2 \right\} \! + \! \left\{ \! V_3 \right\} \! + \ldots + \! \left\{ \! V_n \right\}$$

Calcul du torseur cinématique 
$$\{V_{eq}\}=_O\{V_1\}+_O\{V_2\}+...+_O\{V_n\}$$

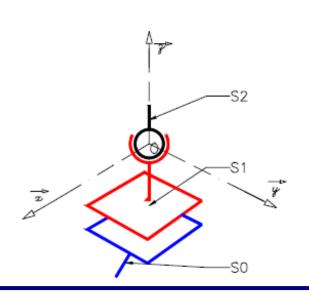
#### Exemple d'association en série :





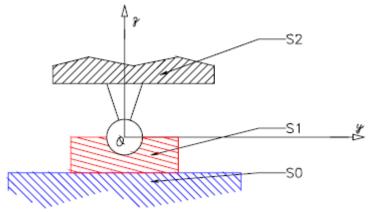
L<sub>1</sub>: liaison rotule entre S<sub>2</sub> et S<sub>1</sub> L<sub>2</sub>: liaison appui plan entre S<sub>1</sub> et S<sub>0</sub>

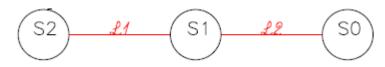
$$\{V_{S_2/S_0}\} = \{V_{S_2/S_1}\} + \{V_{S_1/S_0}\}$$



$$\{V_{S_2/S_0}\} = \begin{cases} \alpha & u \\ \beta & v \\ \gamma & 0 \end{cases}_{\Re}$$

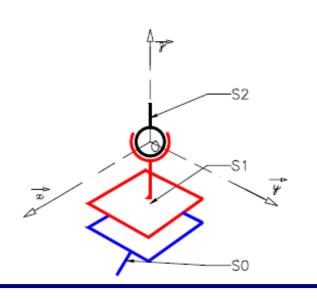
#### Exemple d'association en série :





L<sub>1</sub>: liaison rotule entre S<sub>2</sub> et S<sub>1</sub>  $L_2$ : liaison appui plan entre  $S_1$  et  $S_0$ 

$$\{V_{S_2/S_0}\}=\{V_{S_2/S_1}\}+\{V_{S_1/S_0}\}$$

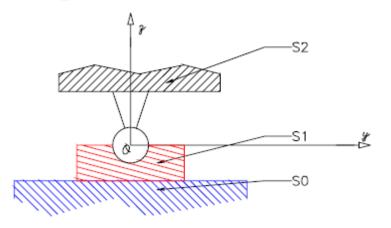


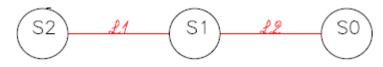
$$\{V_{S_2/S_1}\} = \begin{cases} \alpha_2 & 0 \\ \beta_2 & 0 \\ \gamma_2 & 0 \end{cases}_{\mathfrak{R}} \{V_{S_1/S_0}\} = \begin{cases} 0 & u_1 \\ 0 & v_1 \\ \gamma_1 & 0 \end{cases}_{\mathfrak{R}}$$

$$\left\{ V_{S_1/S_0} \right\} = \begin{cases} 0 & u_1 \\ 0 & v_1 \\ \gamma_1 & 0 \end{cases}_{\mathfrak{R}}$$

Alors 
$$\begin{vmatrix} \alpha = \alpha_2 + 0 \\ \beta = \beta_2 + 0 \\ \gamma = \gamma_2 + \gamma_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u = u_1 \\ v = v_1 \\ w = 0 \end{vmatrix}$$

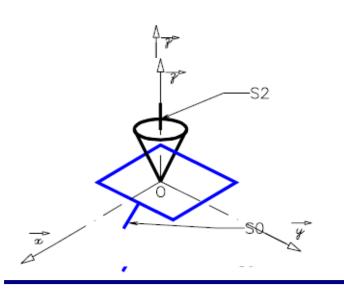
#### Exemple d'association en série :





Alors

$$\begin{vmatrix} \alpha = \alpha_2 + 0 \\ \beta = \beta_2 + 0 \\ \gamma = \gamma_2 + \gamma_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u = u_1 \\ v = v_1 \\ w = 0 \end{vmatrix}$$

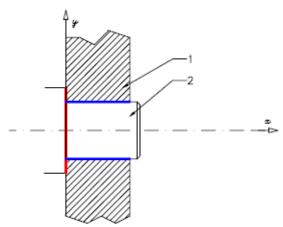


liaison équivalente : ponctuelle d'axe Oz.

Intérêt : ponctuelle avec surface de contact plus importante ⇒ diminuer la pression de contact.

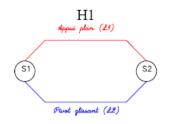
### Exemple d'association en parallèle :

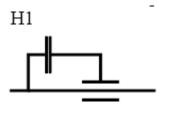
#### Axe épaulé : choix d'un modèle de représentation

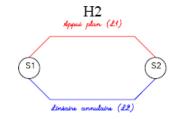


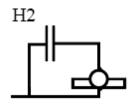
Hypothèse 1 : I/d > 1,5

Hypothèse 2 : I/d < 1



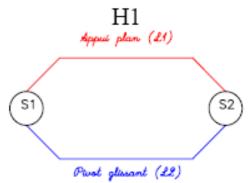






## **Exemple d'association en parallèle:** $\{\tau_{S_2/S_1}\}=\{\tau L_{1S_2/S_1}\}+\{\tau L_{2S_2/S_1}\}$

$$\{\tau_{S_2/S_1}\}=\{\tau\ L_{1S_2/S_1}\}+\{\tau\ L_{2S_2/S_1}\}$$



$$\{\tau L_1\} = \begin{cases} X_1 & 0 \\ 0 & M_1 \\ 0 & N_1 \end{cases}_{\mathfrak{I}}$$

$$\begin{vmatrix}
X = X_1 & & L = 0 \\
Y = Y_2 & & M = M_1 + M_2 \\
Z = Z_2 & & N = N_1 + N_2
\end{vmatrix} = \begin{cases}
X & 0 \\
Y & M \\
Z & N
\end{cases}$$

$$\left\{\tau_{S_2/S_1}\right\} = \left\{\begin{matrix} X & 0 \\ Y & M \\ Z & N \end{matrix}\right\}_{\mathfrak{R}}$$

liaison équivalente : pivot d'axe Ox

Remarque : M et N deux fois : rotations supprimées deux fois.

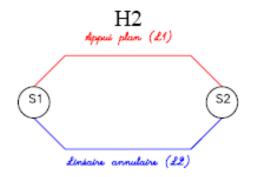
Le système est hyperstatique d'ordre 2. qualité d'usinage importante (coùt important) mais l'assemblage est plus rigide.





# **Exemple d'association en parallèle :** $\{\tau_{S_2/S_1}\}=\{\tau L_{1S_2/S_2}\}+\{\tau L_{2S_2/S_2}\}$

$$\{\tau_{S_2/S_1}\} = \{\tau L_{1S_2/S_1}\} + \{\tau L_{2S_2/S_1}\}$$



$$\{\tau L_1\} = \begin{cases} X_1 & 0 \\ 0 & M_1 \\ 0 & N_1 \end{cases}_{\mathfrak{R}} \{\tau L_2\} = \begin{cases} 0 & 0 \\ Y_2 & 0 \\ Z_2 & 0 \end{cases}_{\mathfrak{R}}$$

$$\{\tau L_2\} = \begin{cases} Y_2 & 0 \\ Z_2 & 0 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} X = X_1 \\ Y = Y_2 \\ Z = Z_2 \end{vmatrix} = A_1 N = N_1 \begin{cases} T_{S_2/S_1} = \begin{cases} X & 0 \\ Y & M \\ Z & N \end{cases}_{\Re}$$

$$\left\{ \tau_{S_2/S_1} \right\} = \begin{cases} X & 0 \\ Y & M \\ Z & N \end{cases}_{\mathfrak{R}}$$

liaison équivalente : pivot d'axe Ox Remarque : une seule mobilité restante. mobilités bloquées une seule fois. Le système est isostatique.

