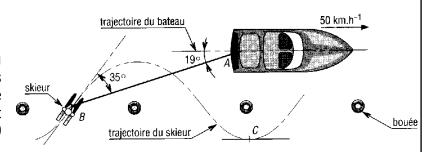
# Cinématique TD exercices d'application

#### Exercice 1

Le skieur, tracté en A par un bateau (AB=10m) fait du slalom entre les bouées suivant la trajectoire proposée. Le câble est parfaitement tendu. La vitesse du bateau est de 50 km/h.



- 1- Déterminer la vitesse du skieur en B par rapport à la berge.
- 2- Déterminer la vitesse du skieur en C par rapport à la berge.

### Exercice 2

On étudie le mouvement d'un solide ponctuel sur un axe (O ;  $\vec{i}$ ).

L'axe  $\vec{\iota}$  est incliné d'un angle  $\alpha$  par rapport à l'horizontal.

Les caractéristiques du mouvement sont:

accélération constante : 4 ms-2; position initiale: 1 m; vitesse initiale : -3 ms<sup>-1</sup>.

- 1. Quelle est la nature du mouvement du solide ? Ecrire l'équation de la vitesse Vx(t) et l'équation horaire de position x (t)
- 2. Déterminer les dates auxquelles le mobile passe à la position 0. Quelle est alors la vitesse? Que peut-on déduire sur le mouvement du solide ?
- 3. Au cours de son évolution, le solide change-t-il de sens de parcours ? Si oui, donner la date et la position correspondant à ce changement?

### Exercice 3

Un voyageur en retard court le long du quai à la vitesse constante V=6 m.s<sup>-1</sup>. Quand il est à 20 m du dernier wagon du train qui démarre avec une accélération constante a=+1 m.s<sup>-2</sup> ( le train et le voyageur ont des trajectoires rectilignes parallèles.)

- 1. Définir le repère dans lequel le mouvement est étudié. Préciser sur le schéma les positions, les dates et les vitesses connues.
- 2. Ecrire dans un même repère les équations horaires du voyageur et du dernier wagon considérés comme des points matériels.
  - 3. Montrer que le voyager ne peut pas rattraper le train.
  - 4. Quelle sera la distance minimale entre le voyageur et le dernier wagon ?

## Exercice 4

Sur un axe, un point mobile M est repéré par son abscisse  $x = -4t^2 + 6,4t$ 

- 1. Quelles sont les coordonnées du vecteur vitesse, du vecteur accélération?
- 2. Quelle est la vitesse initiale?
- 3. Déterminer les intervalles de temps durant lesquels le mouvement est accéléré ou retardé.
- 4. Déterminer la position du point de rebroussement.