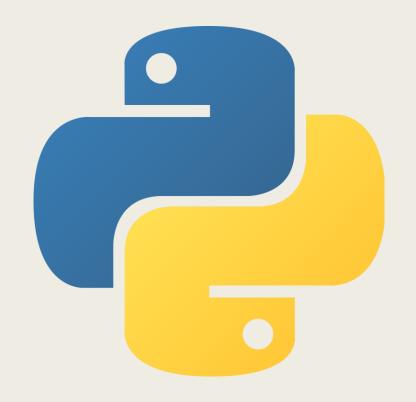
### SERIALIZACJA

Czyli jak sobie radzić z przesyłaniem danych



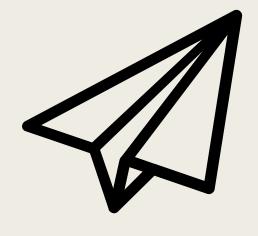
Przygotował

**Paweł Jan Tłusty** 

#### Co kryje się za słowem serializacja?

#### Koncept jest bardzo prosty:

- Bierzesz jakiś obiekt
- Wydobywasz jego dane
- Zamykasz to w tekstowej albo binarnej reprezentacji
- Zapisujesz żeby go w przyszłości użyć

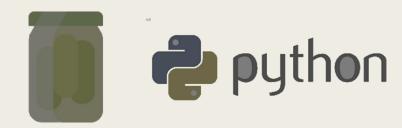


Jeśli okaże się, ze jednak potrzebujesz użyć tego obiektu to wczytujesz te dane, "parsujesz" i na podstawie tego rekonstruujesz obiekt

# TYLKO NA CZYM POLEGA NASZ PROBLEM?

## {JSON}

- Jest popularniejszy
- Nie jest przypisany do jednego języka programowania
- W Pythonie może tworzyć tylko "proste" obiekty (tj.string,liczby,listy)



- Daje większe możliwości niż przeciętny format serializacja
- Jest bardzo prosty w obsłudze
- Umożliwia przesyłanie dowolnego obiektu

# Co musimy wiedzieć o tym Pickle?

W zasadzie do użytku codziennego wystarczy nam poznać dwie jego metody:

- dumps zwraca obiekt otrzymany jako argument w postaci zserializowanej
- loads- przyjmuje argument typu bytes i odtwarza obiekt

```
import pickle, datetime
        now= datetime.datetime.now()
        print(now)
        pickled = pickle.dumps(now)
10
        print(pickled)
11
12
        print(pickle.loads(pickled))
13
2022-06-09 12:52:33.748390
b'\x80\x03cdatetime\ndatetime\nq\x00C\n\x07\xe6\x06\t\x0c4!\x0bkfq\x01\x85q\x02Rq\x03.'
2022-06-09 12:52:33.748390
   0: \x80 PROTO
                 'datetime datetime'
         GLOBAL
        SHORT BINBYTES b'\x07\xe6\x06\t\x0c4!\x0bkf'
  33: \x85 TUPLE1
         REDUCE
         STOP
highest protocol among opcodes = 3
None
```

# Co zwróciła nam analiza?

#### Od lewej:

- Numer bajtu z wejściowego ciągu bajtów
- Bajt reprezentujący dany opcod
- Nazwa danego opcodu.
- Argumenty opcodu

```
0: \x80 PR0T0
                      'datetime datet
   2: c GLOBAL
ime'
  21: C SHORT BINBYTES b'\x07\xe6\
x06\t\x02\x0e\x00\x00/\x01'
  33: \x85 TUPLE1
  34: R
           REDUCE
  35: . STOP
highest protocol among opcodes = 3
None
```

#### A teraz jak możemy to wykorzystać?

Zbudujemy własny obiekt





```
Get Started text_reminder.py pickle_show.py pickle_tools.py pickle_live_inj.py x

pickle_module > pickle_live_inj.py

1 import pickletools, pickle

2

3

4 print(pickletools.dis(b'\x80\x03cos\nsystem\nS"id"\n\x85R.'))

5

print(pickle.loads(b'\x80\x03cos\nsystem\nS"touch mnie_tu_nie_powinno_byc.txt"\n\x85R.'))
```

Wynik polecenia z linii 4.

### JAK SIĘ PRZED TYM BRONIĆ?

#### Mamy związane ręce?

No nie do końca

```
# ,,Bezpieczniejsze przesyłanie
16 print(hmac.new(b'LOSOWY_KLUCZ',pickled).hexdigest())
```

```
2022-06-09 13:19:49.723693
1f83223c41800293b0b470302d477bbf
```

```
pickle_module > 🍖 restricting_pickle.py > 😭 RestrictedUnpickler > 😭 find_class
      import builtins
      import io
      import pickle
      safe builtins = {
           'range',
           'complex',
           'set',
          'frozenset',
 10
          'slice',
 11
 12
 13
 14
      class RestrictedUnpickler(pickle.Unpickler):
 15
 16
          def find class(self,module, name):
 17
               # Akceptujemy tylko bezpieczne klasy z bioltins
 18
               if module == "builtins" and name in safe builtins:
 19
                   return getattr(builtins, name)
 20
               # Blokujemy całą resztę
 21
               raise pickle.UnpicklingError("global '%s.%s' is forbidden" % (module,name))
 22
 23
          def restricted loads(s):
 24
               # funkcja poomocnicza bliźniak pickle.loads()
 25
               return RestrictedUnpickler(io.BytesIO(s)).load()
 26
```

### PODSUMOWUJĄC



## KONIEC

Dziękuję za uwagę

Przygotował

Paweł Jan Tłusty