

Событие	Псевдоним события (event_type)	Зачем отслеживать	Дополнительные параметры	Расшифровка дополнительного параметра	Где происходит событие	Когда происходит событие
Регистрация	registration	Событие "Регистрация" означает начало использования игрового приложения	how_registered	Указание метода регистрации пользователя. Возможные значения: email - с помощью электронной почты google - с помощью авторизации учетной записью Google facebook - с помощью авторизации учетной записью Facebook	Основное меню приложения	После завершения процесса регистрации
Возвращение в игру	return_to_game	Событие "Вернулся в игру" означает, что игрок начал процесс игры			Основное меню приложения	После нажатия кнопки "Играть" в основном меню приложения
Начало строительство здания	building_start	Событие "Начало строительства здания" означает, что игрок вступил в активную фазу игры	building_id	Внутриигровой идентификатор здания	Игровая зона	После "приземления" игроком здания на клетки игрового поля
			building_type	Тип здания. Возможные значения: kiosk - Киоск pavilion - Павильон wholesale - Оптовая база warehouse - Склад vegetable_warehouse - Овощебаза		
			building_cost	Стоимость строительства здания в у. е.		
Завершения строительства здания	building_complete	Событие "Завершение строительства здания" означает, что у игрока появился новый игровой ресурс - здание	building_id	Внутриигровой идентификатор здания	Игровая зона	После завершения процесса строительства здания или после отмены строительства
			is_success	Завершилось ли строительство успешно		
			failure_reason	Причина неуспешного завершения строительства (если завершилось неуспешно): - canceled_by_player - Строительство отменено игроком - arson - Стройку подожгли конкуренты - canceled_by_inspection - Стройку отменила инспекция		