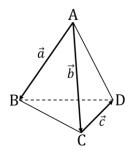
1章 ベクトル

練習問題 2-A

1.



$$\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD}$$
$$= -\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD}$$
$$= -\overrightarrow{a} + \overrightarrow{b} + \overrightarrow{c}$$

2.

四角形ABCDが平行四辺形になるためには,

 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ となればよい.

点Dの座標を(x, y, z)とすると

$$\overrightarrow{AB} = (-1, 2, 6) - (1, 4, 0)$$

= $(-2, -2, 6)$

$$\overrightarrow{DC} = (5, -1, 3) - (x, y, z)$$

= $(5 - x, -1 - y, 3 - z)$

よって

$$\begin{cases}
-2 = 5 - x \\
-2 = -1 - y \\
6 = 3 - z
\end{cases}$$

これを解いて, x = 7, y = 1, z = -3

したがって, Dの座標は, (7, 1, -3)

3.

3点が一直線上にあれば、 $\overrightarrow{AC} = k\overrightarrow{AB}$ となる実数kが存在する.

$$\overrightarrow{AC} = (a, b, 8) - (2, 3, -1)$$

= $(a - 2, b - 3, 8 + 1) = (a - 2, b - 3, 9)$
 $\overrightarrow{AB} = (4, -1, 5) - (2, 3, -1)$
= $(4 - 2, -1 - 3, 5 + 1) = (2, -4, 6)$

$$\begin{cases} a - 2 = 2k & \cdot & \cdot & \cdot \\ b - 3 = -4k & \cdot & \cdot & \cdot \\ 9 = 6k & \cdot & \cdot & \cdot & 3 \end{cases}$$

これを, ①, ②に代入して

$$a = 2 \cdot \frac{3}{2} + 2 = 5$$

$$b = -4 \cdot \frac{3}{2} + 3 = -3$$

したがって, a = 5, b = -3

4.

$$\begin{cases} 3\vec{x} + \vec{y} = \vec{a} & \cdot & \cdot & \text{1} \\ 5\vec{x} + 2\vec{y} = \vec{b} & \cdot & \cdot & \text{2} \end{cases} \succeq \vec{y} \vec{z}.$$

よって,
$$\vec{x} = 2\vec{a} - \vec{b}$$

$$\vec{y} = \vec{a} - 3\vec{x}$$

$$= \vec{a} - 3(2\vec{a} - \vec{b})$$

$$= \vec{a} - 6\vec{a} + 3\vec{b}$$

$$=-5\vec{a}+3\vec{b}$$

以上より

$$\vec{x} = 2(1, -2, -3) - (2, 3, 1)$$

$$= (2, -4, -6) - (2, 3, 1)$$

$$=(2-2, -4-3, -6-1)$$

$$= (0, -7, -7)$$

$$\vec{y} = -5(1, -2, -3) + 3(2, 3, 1)$$

$$= (-5, 10, 15) + (6, 9, 3)$$

$$= (-5+6, 10+9, 15+3)$$

$$=(1, 19, 18)$$

5.

与えられた直線の方向ベクトルを \vec{v} とすると $\vec{v} = (3, -1, -2)$

求める直線もがを方向ベクトルとするので

$$(x, y, z) = (5, 2, -3) + t(3, -1, -2)$$

= $(5 + 3t, 2 - t, -3 - 2t)$

よって

x = 5 + 3t, y = 2 - t, z = -3 - 2t (tは実数) または, tを消去して

$$\frac{x-5}{3} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z+3}{-2}$$

6.

与えられた平面の法線ベクトルをπとすると

$$\vec{n} = (a, 6, -2)$$

また、与えられた直線の方向ベクトルを \vec{v} とすると \vec{v} = (-1, 2, 5)

平面と直線が平行となるためには $\vec{n} \perp \vec{v}$,

すなわち, $\vec{n} \cdot \vec{v} = 0$ となればよい.

$$\vec{n} \cdot \vec{v} = a \cdot (-1) + 6 \cdot 2 + (-2) \cdot 5$$

= $-a + 12 - 10$
= $-a + 2 = 0$

よって、a=2

7.

点(2,-1,6)を通り、ベクトル(3,1,-1)に

垂直な平面の方程式は

$$3(x-2) + 1(y+1) - 1(z-6) = 0$$

整理すると、3x + y - z + 1 = 0・・①

 $x = -2t, y = 3t + 2, z = 2t \cdot \cdot \cdot 2$

これを①に代入すると

$$3 \cdot (-2t) + (3t+2) - 2t + 1 = 0$$

$$-6t + 3t + 2 - 2t + 1 = 0$$

$$-5t = -3$$

$$t = \frac{3}{5}$$

②に代入して

$$x = -2 \cdot \frac{3}{5} = -\frac{6}{5}$$

$$y = 3 \cdot \frac{3}{5} + 2 = \frac{19}{5}$$

$$z = 2 \cdot \frac{3}{5} = \frac{6}{5}$$

よって, 交点は
$$\left(-\frac{6}{5}, \frac{19}{5}, \frac{6}{5}\right)$$

8.

直線の方程式は

$$\frac{x-4}{2} = \frac{y-1}{2} = \frac{z+3}{-1} \cdot \cdot \cdot (1)$$

また, 球の方程式は

$$(x-4)^2 + (y-1)^2 + (z+3)^2 = 6^2 \cdot \cdot \cdot (2)$$

①において、
$$\frac{x-4}{2} = \frac{y-1}{2} = \frac{z+3}{-1} = t$$
とおくと

$$x = 2t + 4$$
, $y = 2t + 1$, $z = -t - 3 \cdot \cdot \cdot 3$

③を②に代入すると

$$(2t+4-4)^2 + (2t+1-1)^2 + (-t-3+3)^2 = 36$$

$$(2t)^2 + (2t)^2 + (-t)^2 = 36$$

$$4t^2 + 4t^2 + t^2 = 36$$

$$9t^2 = 36$$

$$t^2 = 4$$

$$t = \pm 2$$

これを、③に代入すると

i) t = 2 のとき

$$x = 2 \cdot 2 + 4 = 8$$

$$y = 2 \cdot 2 + 1 = 5$$

$$z = -2 - 3 = -5$$

ii) t = -2のとき

$$x = 2 \cdot (-2) + 4 = 0$$

$$y = 2 \cdot (-2) + 1 = -3$$

$$z = -(-2) - 3 = -1$$

よって, 交点は, (8, 5, -5), (0, -3, -1)

練習問題 2-B

1.

BCとADの内積を求めると

$$\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC} \cdot (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD})$$

$$= \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BD}$$

$$= \overrightarrow{BC} \cdot (-\overrightarrow{BA}) + \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BD}$$

$$= -\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BD}$$

 $= -|\overrightarrow{BC}||\overrightarrow{BA}|\cos\angle ABC + |\overrightarrow{BC}||\overrightarrow{BD}|\cos\angle DBC$

ここで、 \triangle ABC \equiv \triangle DBC より、BA = BD、

∠ABC = ∠DBCであるから

 $|\overrightarrow{BA}| = |\overrightarrow{BD}|, \cos \angle ABC = \cos \angle DBC$

よって、 $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AD} = 0$ となるので、 $\overrightarrow{BC} \wr \overrightarrow{AD}$ は垂直である.

求める平面の方程式を, $ax + by + cz + d = 0 \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot 1$ とし, この平面上にある 3 点を求める.

直線 $x = \frac{y+2}{2} = \frac{z+3}{2}$ は,求める平面に含まれる

ので、点(0, -2, -3)は求める平面上の点である.

同様に,直線 $x+1=\frac{y}{2}=\frac{z+2}{2}$ も,求める平面に

含まれるので、点(-1, 0, -2)も求める平面上の点である。

3点目を求めるために,

$$x = \frac{y+2}{2} = \frac{z+3}{2} = t$$
とおくと

x = t, y = 2t - 2, z = 2t - 3

となるので、t=1とおけば

$$x = 1$$

$$y = 2 - 2 = 0$$

$$z = 2 - 3 = -1$$

よって,点(1,0,-1)も求める平面上の点である. 3点の座標を①に代入して

$$\begin{cases}
-2b - 3c + d = 0 \cdot \cdot \cdot 2 \\
-a - 2c + d = 0 \cdot \cdot \cdot 3 \\
a - c + d = 0 \cdot \cdot \cdot 4
\end{cases}$$

3+4 \sharp 9, -3c+2d=0

これより,
$$c = \frac{2}{2}d \cdot \cdot \cdot \cdot$$
⑤

⑤を, ③に代入して

$$-a - 2 \cdot \frac{2}{3}d + d = 0$$
$$-a - \frac{1}{3}d = 0$$
$$a = -\frac{1}{3}d$$

⑤を, ②に代入して

$$-2b - 3 \cdot \frac{2}{3}d + d = 0$$
$$-2b - d = 0$$
$$b = -\frac{1}{2}d$$

以上より, 求める平面の方程式は

$$-\frac{1}{3}dx - \frac{1}{2}dy + \frac{2}{3}dz + d = 0$$

d=0とすると, a=b=c=0となるので, $d\neq 0$ である.

よって,
$$-\frac{1}{3}x - \frac{1}{2}y + \frac{2}{3}z + 1 = 0$$

すなわち, $2x + 3y - 4z - 6 = 0$

3.

(1) 点Aは平面α上にあるので

$$3x-2\cdot 0+5z-1=0$$
, すなわち, $3x+5z=1$ また, 点Aは平面 β 上にあるので

$$3x + 0 + z - 5 = 0$$
, $f(x) = 0$, $f(x) = 0$

$$\begin{cases} 3x + 5z = 1\\ 5x + z = 5 \end{cases}$$
を解いて

$$x = 2, z = -1$$

(2) 平面 α , β の法線ベクトルをそれぞれ $\overrightarrow{n_{lpha}}$, $\overrightarrow{n_{eta}}$ とすると

$$\overrightarrow{n_{\alpha}} = (3, -2, 5)$$

 $\overrightarrow{n_{\beta}} = (3, 2, 1)$

求めるベクトルを, $\vec{x} = (x, y, z)$ とする.

$$\vec{x} \perp \overrightarrow{n_{\alpha}}$$
であるから, $\vec{x} \cdot \overrightarrow{n_{\alpha}} = 0$

 $\vec{x} \perp \overrightarrow{n_B} \vec{c} \vec{b} \vec{b}, \vec{x} \cdot \overrightarrow{n_B} = 0$

すなわち、3x + 2y + z = 0・・②

①+②より, 6x + 6z = 0であるから, x = -z

これを,②に代入して

$$3 \cdot (-z) + 2y + z = 0$$
$$-3z + 2y + z = 0$$
$$2y = 2z$$
$$y = z$$

よって、求めるベクトルは、(-z, z, z)z = tとおいて

 $\vec{x} = t(-1, 1, 1)$ (tは0でない実数)

(3) (-1, 1, 1)は求める直線の方向ベクトルであり, この直線は(1)より点(2, 0, -1)を通るので, 直線上の任意の点を(x, y, z)とすれば

$$(x, y, z) = (2, 0, -1) + t(-1, 1, 1)$$

= $(2 - t, t, -1 + t)$

よって

$$\begin{cases} x = 2 - t \\ y = t \\ z = -1 + t \end{cases}$$
 (tは実数)

4.

(1) xy平面の方程式は、z = 0であるから、 これを球の方程式に代入すると $x^2 + y^2 + 0^2 - 4x + 6y + 8 \cdot 0 - 20 = 0$ $x^2 - 4x + y^2 + 6y - 20 = 0$ $(x - 2)^2 - 4 + (y + 3)^2 - 9 - 20 = 0$ $(x - 2)^2 + (y + 3)^2 = 33$ よって、xy平面上の図形の方程式は $(x - 2)^2 + (y + 3)^2 = (\sqrt{33})^2$ 、z = 0したがって

円の中心は(2, -3, 0), 半径は $\sqrt{33}$

(2) x軸上の点は(x, 0, 0)となるので, y = 0, z = 0を球の方程式に代入すると

$$x^{2} + 0^{2} + 0^{2} - 4x + 6 \cdot 0 + 8 \cdot 0 - 20 = 0$$

$$x^{2} - 4x - 20 = 0$$

$$x = \frac{2 \pm \sqrt{(-2)^{2} - 1 \cdot (-20)}}{1}$$

$$= 2 \pm \sqrt{24}$$

$$= 2 \pm 2\sqrt{6}$$

よって、球とx軸との交点の座標は

$$(2+2\sqrt{6}, 0, 0), (2-2\sqrt{6}, 0, 0)$$

この2点間の距離が、球がx軸から切り取る線分の長さとなる。

したがって,
$$2 + 2\sqrt{6} - (2 - 2\sqrt{6}) = 4\sqrt{6}$$

5.

題意より

$$|\vec{a}| = 3, \ |\vec{b}| = 4, \ |\vec{c}| = 4$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 3 \cdot 4 \cdot \cos \frac{\pi}{2} = 0$$

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = 4 \cdot 4 \cdot \cos \frac{\pi}{3} = 16 \cdot \frac{1}{2} = 8$$

$$\vec{c} \cdot \vec{a} = 4 \cdot 3 \cdot \cos \frac{\pi}{3} = 12 \cdot \frac{1}{2} = 6$$

 $(\vec{c} - l\vec{a} - m\vec{b}) \perp \vec{a} \downarrow \emptyset , (\vec{c} - l\vec{a} - m\vec{b}) \cdot \vec{a} = 0$ であるから

$$\vec{c} \cdot \vec{a} - l\vec{a} \cdot \vec{a} - m\vec{b} \cdot \vec{a} = 6 - l|\vec{a}|^2 - m \cdot 0$$
$$= 6 - l \cdot 3^2$$
$$= 6 - 9l = 0$$

よって、
$$l=\frac{2}{3}$$

また, $(\vec{c}-l\vec{a}-m\vec{b})\perp\vec{b}$ より, $(\vec{c}-l\vec{a}-m\vec{b})\cdot\vec{b}=0$ であるから

$$\vec{c} \cdot \vec{b} - l\vec{a} \cdot \vec{b} - m\vec{b} \cdot \vec{b} = 8 - l \cdot 0 - m|\vec{b}|^{2}$$
$$= 8 - m \cdot 4^{2}$$
$$= 8 - 16m = 0$$

よって,
$$m=\frac{1}{2}$$

6.

$$l\vec{a} + m\vec{b} + n\vec{c} = \vec{0}$$
が成り立つとき $\vec{a} \cdot (l\vec{a} + m\vec{b} + n\vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{0} = 0$ であるから $l\vec{a} \cdot \vec{a} + m\vec{a} \cdot \vec{b} + n\vec{a} \cdot \vec{c} = 0$ $l|\vec{a}|^2 + m \cdot 0 + n \cdot 0 = 0$ $l|\vec{a}|^2 = 0$ ここで, $\vec{a} \neq \vec{0}$ より, $|\vec{a}| \neq 0$ なので, $l = 0$ 同様にして, $\vec{b} \cdot (l\vec{a} + m\vec{b} + n\vec{c}) = 0$ より, $m|\vec{b}|^2 = 0$, $|\vec{b}| \neq 0$ であるから, $m = 0$ $\vec{c} \cdot (l\vec{a} + m\vec{b} + n\vec{c}) = 0$ より, $n|\vec{c}|^2 = 0$, $|\vec{c}| \neq 0$ であるから, $n = 0$ 以上より, $l\vec{a} + m\vec{b} + n\vec{c} = \vec{0}$ が成り立つとき, $l = m = n = 0$ となるので, \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} は線形独立である.

7.

与えられた方程式を整理すると $x^2-6x+y^2+2y+z^2-4z+d=0$ $(x-3)^2-9+(y+1)^2-1+(z-2)^2-4+d=0$ $(x-3)^2+(y+1)^2+(z-2)^2=14-d$ $(x-3)^2+(y+1)^2+(z-2)^2=\left(\sqrt{14-d}\right)^2$ この方程式で表される図形が球となるのは、 $\sqrt{14-d}>0$ のときであるから、d<14のとき、また、このときの円の中心の座標は(3、-1、2) 半径は $\sqrt{14-d}$