함수 및 모듈 기본

학습 내용 및 목표

- 함수에 대해 이해하고, 함수를 실습을 통해 알아봅니다.
- 함수의 다양한 형태에 대해 알아봅니다.
- 모듈에 대해 알아보고 직접 작성해 봅니다.
- 많이 사용되는 외부 모듈을 불러와서 직접 사용해 봅니다.

1-1 함수에 대해 이해해보기

• 어떤 일정한 실행을 반복할 때, 이를 함수로 만들어 효율적 관리유지가 가능하다.

input().split

-2 15

• 생각해보기 - 두 값에 입력받고 3번의 더하기, 빼기, 곱하기 연산을 수행해 보기

```
In [1]:
                                                                                       H
a, b = input().split() # 입력시에 공백을 두어 입력을 수행
print(a, b)
3 5
3 5
In [2]:
                                                                                       H
a, b = input().split(",") # 입력시에 ','을 기준으로 두 개의 값으로 구분
print(a, b)
3, 5
3 5
In [3]:
                                                                                       H
a = int(a)
b = int(b)
print(a+b)
print(a-b)
print(a*b)
8
```

두개의 값 입력 후, 연산 실행

```
In [5]:

a, b = input().split(",") # 입력받은 값을 공백을 기준으로 분리

a = int(a)
b = int(b)

print(a+b)
print(a-b)
print(a*b)

3, 10
13
-7
30
```

같은 행동이 반복적으로 수행될때,

• 이를 함수화 시켜보자.

```
In [6]:

def two_plus(a,b):
    print(a + b)
    print(a - b)
    print(a * b)
In [7]:
```

```
a, b = input().split(",") # 입력받은 값을 공백을 기준으로 분리
a = int(a)
b = int(b)
two_plus(a,b)
```

```
3, 20
23
-17
60
```

[정리]

함수화를 통해 코드의 반복을 줄일 수 있고, 추후 공동작업시에도 수정 및 기능 추가가 효율적이다.

기본 구조1

```
def 함수명():
실행문장1
실행문장1
# 실행을 위해서는 함수명 재호출해야함.
함수명()
```

기본 구조2

- 함수를 호출시에 값을 전달할 수 있다.
- 정의하는 곳에서는 이를 매개변수
- 넘겨주는 쪽에서는 이를 인수라한다.

```
def 함수명(매개변수1, 매개변수2):
실행문장1
실행문장1
# 실행을 위해서는 함수명 재호출해야함.
함수명(인자1, 인자2)
```

```
In [8]:
```

```
def two_plus(a,b): # a,b 는 매개변수
    print(a + b)
    print(a - b)
    print(a * b)
```

```
In [9]:
```

```
a1 = 3
b1 = 5
two_plus(a1,b1) # a1, b1는 인수
```

8 -2 15

함께 해보기

- 사칙 연산을 계산하는 함수를 작성해 보자.
- +, -, *, /, //, % 등을 계산해보기

생각해 보기

• 좀 더 나의 계산기를 업그레이드 시켜보자.

return num1, num2, num3, num4

```
In [10]:
                                                                                H
# 참고 예
print( eval("3+5") )
print( eval("3-5-10"))
print( eval("3*5*10"))
8
-12
150
기본 구조3
 • 함수 정의 블록에서 return을 명령을 이용해서 함수 호출한 곳에 실행 후, 값을 전달할 수 있다.
   def 함수명(매개변수1, 매개변수2):
     실행문장1
     실행문장1
     return [전달내용]
   # 실행을 위해서는 함수명 재호출해야함.
   var = 함수명(인자1, 인자2)
In [11]:
                                                                                H
def two_plus(a,b):
 num1 = a+b
 return num1
In [12]:
                                                                                H
a = 3
b = 5
result = two_plus(a,b)
print(result)
8
여러개의 값을 전달하기
In [13]:
                                                                                H
```

 $def two_op(a,b):$ num1 = a+b num2 = a-b num3 = a*b num4 = a/b

```
H
In [14]:
a = 3
b = 5
r1, r2, r3, r4 = two_op(a,b)
print("더하기 :", r1)
print("배기 :", r2)
print("곱하기 :", r3)
print("나누기:", r4)
더하기 : 8
빼기 : -2
곱하기 : 15
나누기 : 0.6
기본 구조4
 • 전달되는 입력값이 몇 개인지 모를때는 다음과 같이 여러개의 값을 전달 가능하다.
 • 입력되는 값의 개수가 때에 따라 다를 경우
   def 함수명(*매개변수):
     실행문장1
   # 실행을 위해서는 함수명 재호출해야함.
   var = 함수명(인자1, 인자2)
In [15]:
                                                                                   H
def mul_op(*args):
 sum = 0
 for i in args:
   sum += i
 return sum
In [16]:
                                                                                   H
mul_op(1,2,3,4,5)
Out[16]:
15
In [17]:
                                                                                   H
mul_op(3,4,5)
```

Out [17]:

12

기본 구조5

- 매개변수의 초기값 설정이 가능하다.
- 함수를 호출시에 해당 값이 전달이 되지 않으면 초기값으로 값을 가지게 된다.

```
def 함수명(매개변수1, 매개변수2=0):
실행문장1
# 실행을 위해서는 함수명 재호출해야함.
var = 함수명(인자1, 인자2)
```

```
In [18]:

def two_op2(a,b=0):
    num1 = a+b
    num2 = a-b
    return num1, num2
```

```
In [19]:

a = 3
b = 5
r1, r2 = two_op2(a,b)
print("日하기:", r1)
print("聞기:", r2)
```

더하기 : 8 빼기 : -2

함수의 매개변수 값, b가 없을 경우,

```
In [20]:

a = 3
r1, r2 = two_op2(a) # 원래 인수가 없을 때는 함수에서 정의된 초기값을 쓴다.
print("더하기 :", r1) # 3+0
print("빼기 :", r2) # 3-0
```

더하기 : 3 빼기 : 3

함께 해보기

• 함수 실습해보기

1-2 모듈(module)과 import에 대해 알아보자.

- 모듈이란 **함수나 변수 또는 클래스를 모아놓은 파일**입니다.
- 다른 파이썬 프로그램에서 불러와 사용할 수 있도록 만든 파이썬 파일로 보면 됩니다.

내가 직접 모듈을 만들어 사용해 보기

```
파일 만들기 mymod.py

def mod_two_op(a,b=0):
    num1 = a+b
    num2 = a-b
    return num1. num2
```

모듈을 불러오기 (import 명령을 이용)

[syntax] import 모듈이름

In [21]:
import mymod

```
In [22]:

a = 5
b = 10
n1, n2 = mymod.mod_two_op(a, b)

print("두 값의 합 : ", n1)
print("두 값의 차 : ", n2)
```

두 값의 합 : 15 두 값의 차 : -5

외부 모듈 사용해 보기

• os 모듈: 시스템의 디렉터리, 파일, os 자원을 제어할 수 있게 해주는 모듈

shutil 파일 복사 모듈time : 시간관련 모듈

• random : 난수(규칙이 없는 임의의 수)를 발생시키는 모듈

2-1 외부 모듈(라이브러리) 사용해 보기 - os

In [23]:

import os

현재 위치 확인
print(os.getcwd())

D:\GitHub\CLASS_PYTHON_START_Code

In [24]: ▶

```
# 현재 위치의 디렉터리 및 파일 확인
print( os.listdir() )
```

['.git', '.gitattributes', '.idea', '.ipynb_checkpoints', '01_01_python_start.ipyn b', '01_02_python_start_if_for_list.ipynb', '01_03_file_dat', '01_03_python_start_file.html', '01_04_python_start_classA.ipynb', '01_04_python_start_classA.py', '01_04_python_start_classB.ipynb', '01_04_python_start_classB.py', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module_220407.py', '02_01_programming.ipynb', '02_02_programmingA_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle02.py', '02_02_programmingC_turtle.py', '02_02_programmingD_contact.py', '02_02_programmingE_set.py', '02_02_programmingF_wordcount.py', '02_02_programmingF_wordcount02.py', '02_02_programmingG_login.py', '02_03_class_contactList', '02_03_kakao_m sg_send', '02_03_programming_class_contactList', '02_03_programmin_주소록클래스만들기.txt', '03_02_ml_start.ipynb', '03_03_DB.ipynb', 'eng_dat', 'file01.txt', 'hello_u tf.txt', 'mydata.txt', 'mydata_bak.txt', 'mymod.py', 'mymod1.py', 'pdf_html', 'Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming', '__ pycache__', '~\$Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming', '__ pycache__', '~\$Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming', '__ pycache__', '~\$Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming', '__ pycache__', '%\$Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming_code_', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming_code_', 'unit08_pa

In [25]: ▶

```
# 현재 위치에 새로운 디렉터리 만들기 print( os.mkdir("mydir") ) print( os.listdir() )
```

None

['.git', '.gitattributes', '.idea', '.ipynb_checkpoints', '01_01_python_start.ipynb', '01_02_python_start_if_for_list.ipynb', '01_03_file_dat', '01_03_python_start_file.html', '01_04_python_start_classA.ipynb', '01_04_python_start_classA.py', '01_04_python_start_classB.ipynb', '01_04_python_start_classB.py', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module_220407.py', '02_01_programming.ipynb', '02_02_programmingA_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle02.py', '02_02_programmingC_turtle.py', '02_02_programmingD_contact.py', '02_02_programmingE_set.py', '02_02_programmingF_wordcount.py', '02_02_programmingF_wordcount02.py', '02_02_programmingG_login.py', '02_03_class_contactList', '02_03_kakao_m sg_send', '02_03_programming_class_contactList', '02_03_programmin_주소록클래스만들기.txt', '03_02_ml_start.ipynb', '03_03_DB.ipynb', 'eng_dat', 'file01.txt', 'hello_u tf.txt', 'mydata.txt', 'mydata_bak.txt', 'mydir', 'mymod.py', 'mymod1.py', 'pdf_html', 'Python_Basic_Summary \text{\textitestart}, 'Python_Basic_Summary.pptx', 'Python_Basic_v 10_1911.pptx', 'README.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_program ming', '__pycache__', '~\$Python_Basic_Summary \text{\textitestart}, 'Indotted \text{\textitestart}] \text{\textitestart}, 'Indotted \text{\textitestart}] \text{\textitestart}, 'Indotted \text{\textitestart}] \text{\text{\textitestart}}, 'Python_Basic_Summary.pptx', 'Python_Basic_Summary.pptx', 'Python_Basic_Summary.pptx', 'Indotted \text{\text

In [26]:

```
# 현재 위치에 디렉터리 삭제
print( os.rmdir("mydir") )
print( os.listdir() )
```

None

['.git', '.gitattributes', '.idea', '.ipynb_checkpoints', '01_01_python_start.ipyn b', '01_02_python_start_if_for_list.ipynb', '01_03_file_dat', '01_03_python_start_file.html', '01_04_python_start_classA.ipynb', '01_04_python_start_classA.py', '01_04_python_start_classB.py', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '02_02_programmingA_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle02.py', '02_02_programmingC_turtle.py', '02_02_programmingD_contact.py', '02_02_programmingE_set.py', '02_02_programmingF_wordcount.py', '02_02_programmingF_wordcount02.py', '02_02_programmingG_login.py', '02_03_class_contactList', '02_03_kakao_m sg_send', '02_03_programming_class_contactList', '02_03_programmin_주소록클래스만들기.txt', '03_02_ml_start.ipynb', '03_03_DB.ipynb', 'eng_dat', 'file01.txt', 'hello_u tf.txt', 'mydata.txt', 'mydata_bak.txt', 'mymod.py', 'mymod1.py', 'pdf_html', 'Python_Basic_Summary \\ \frac{4}{2}\\ \frac{2}{2}\\ \frac{2}\\ \frac{2}{2}\\ \frac{2}\\ \frac{2}{2}\\ \frac{2}{

2-2 외부 모듈(라이브러리) 사용해 보기 - shutil

• 파일을 복사해 주는 파이썬 모듈

In [27]: ▶

```
print( os.listdir() )
```

['.git', '.gitattributes', '.idea', '.ipynb_checkpoints', '01_01_python_start.ipynb', '01_02_python_start_if_for_list.ipynb', '01_03_file_dat', '01_03_python_start_file.html', '01_04_python_start_classA.ipynb', '01_04_python_start_classA.py', '01_04_python_start_classB.py', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module_220407.py', '02_01_programming.ipynb', '02_02_programmingA_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle02.py', '02_02_programmingC_turtle.py', '02_02_programmingD_contact.py', '02_02_programmingE_set.py', '02_02_programmingF_wordcount.py', '02_02_programmingF_wordcount02.py', '02_02_programmingG_login.py', '02_03_class_contactList', '02_03_kakao_m sg_send', '02_03_programming_class_contactList', '02_03_programmin_주소록클래스만들기.txt', '03_02_ml_start.ipynb', '03_03_DB.ipynb', 'eng_dat', 'file01.txt', 'hello_u tf.txt', 'mydata.txt', 'mydata_bak.txt', 'mymod.py', 'mymod1.py', 'pdf_html', 'Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming', '__ pycache__', '~\$Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming', '__ pycache__', '~\$Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'sample_code', 'unit08_package', 'unit09_tkinter_programming', '__ pycache__', '~\$Python_Basic_Summary \\ \Realome.md', 'Gloletedelptinoletede

In [28]: ▶

```
import shutil
shutil.copy("mydata.txt", "mydata_bak.txt")
print( os.listdir() )
```

['.git', '.gitattributes', '.idea', '.ipynb_checkpoints', '01_01_python_start.ipyn b', '01_02_python_start_if_for_list.ipynb', '01_03_file_dat', '01_03_python_start_file.html', '01_04_python_start_classA.ipynb', '01_04_python_start_classA.py', '01_04_python_start_classB.py', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '02_02_programmingA_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle02.py', '02_02_programmingC_turtle.py', '02_02_programmingD_contact.py', '02_02_programmingE_set.py', '02_02_programmingF_wordcount.py', '02_02_programmingF_wordcount02.py', '02_02_programmingG_login.py', '02_03_class_contactList', '02_03_kakao_m sg_send', '02_03_programming_class_contactList', '02_03_programmin_주소록클래스만들기.txt', '03_02_ml_start.ipynb', '03_03_DB.ipynb', 'eng_dat', 'file01.txt', 'hello_u tf.txt', 'mydata.txt', 'mydata_bak.txt', 'mymod.py', 'mymod1.py', 'pdf_html', 'Python_Basic_Summary \\ \frac{4}{2}\\ \frac{2}{2}\\ \frac{2}\\ \frac{2}{2}\\ \frac{2}\\ \frac{2}{2}\\ \frac{2}{

In [29]:

```
shutil.copy("mymod.py", "mymod1.py")
print( os.listdir() )
```

['.git', '.gitattributes', '.idea', '.ipynb_checkpoints', '01_01_python_start.ipynb', '01_02_python_start_if_for_list.ipynb', '01_03_file_dat', '01_03_python_start_file.html', '01_04_python_start_classA.ipynb', '01_04_python_start_classA.py', '01_04_python_start_classB.ipynb', '01_04_python_start_classB.py', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module.ipynb', '01_04_python_start_fnc_module_220407.py', '02_01_programming.ipynb', '02_02_programmingA_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle.py', '02_02_programmingB_turtle02.py', '02_02_programmingC_turtle.py', '02_02_programmingD_contact.py', '02_02_programmingE_set.py', '02_02_programmingF_wordcount.py', '02_02_programmingF_wordcount02.py', '02_02_programmingG_login.py', '02_03_class_contactList', '02_03_kakao_m sg_send', '02_03_programming_class_contactList', '02_03_programmin_주소록클래스만들기.txt', '03_02_ml_start.ipynb', '03_03_DB.ipynb', 'eng_dat', 'file01.txt', 'hello_utf.txt', 'mydata.txt', 'mydata_bak.txt', 'mymod.py', 'mymod1.py', 'pdf_html', 'Python_Basic_Summary \\ \frac{4}{2}\frac{2}{2

2-3 외부 모듈(라이브러리) 사용해 보기 - time

• 시간과 관련된 다양한 기능

In [30]: ▶

import time

```
In [31]:
# 현재 시간을 실수형태로 표현
time.time()
Out[31]:
1649773578.2994354
In [32]:
                                                                                      M
# 현재 시간을 실수형태로 표현된 것을 년월일시분초로 표현
a = time.time()
time.localtime(a)
Out[32]:
time.struct_time(tm_year=2022, tm_mon=4, tm_mday=12, tm_hour=23, tm_min=26, tm_sec=1
8, tm_wday=1, tm_yday=102, tm_isdst=0)
In [33]:
                                                                                      H
# 원하는 포맷으로 출력
# 자세한 포맷은 링크 참조 : https://wikidocs.net/33
loc_time = time.localtime(time.time())
time.strftime("%Y/\%m/\%d \%H/\%M/\%S", loc_time)
Out[33]:
'2022/04/12 23/26/18'
In [34]:
                                                                                      H
### 몇초동안 실행을 지연시킨다.
import time
print("지금부터 5초")
time.sleep(5)
print("5초후 출력")
지금부터 5초
5초후 출력
2-4 외부 모듈(라이브러리) 사용해 보기 - random
In [35]:
import random
```

```
In [36]:
# 0.0에서 1.0사이의 실수 중에서 난수값을 발생
random.random()
Out[36]:
0.21159375443987694
In [37]:
                                                                                    H
# 1,10 사이의 정수 중에서 난수 발생
random.randint(1,10)
Out [37]:
8
In [38]:
# 1,30 사이의 정수 중에서 난수 값 발생
random.randint(1,30)
Out[38]:
28
In [39]:
                                                                                    H
# 가위바위보 중에 하나 난수 발생
a = ['가위', '바위', '보']
num1 = random.randint(0,2)
print(a[num1])
```

가위

응용 프로그램

• 가위바위보 게임을 만들어보자.

In [40]:

```
# 가위바위보 중에 하나 난수 발생
a = ['가위', '바위', '보']

me = int( input("가위(0)/바위(1)/보(2) 중의 하나를 선택해 주세요(0,1,2) : "))

num1 = random.randint(0,2)
print("컴퓨터 : " ,a[num1])
print("선택 : " ,a[me])

if a[me]==a[num1]:
    print("비졌습니다.")
elif (a[me]=="가위") and (a[num1]=="바위"):
    print("졌어요.")
elif (a[me]=="바위") and (a[num1]=="가위"):
    print("이겼어요")
else:
    print("잘못된 값을 입력했어요.")
```

```
가위(0)/바위(1)/보(2) 중의 하나를 선택해 주세요(0,1,2): 0
컴퓨터: 보
선택: 가위
잘못된 값을 입력했어요.
```

실습

• 위의 가위바위보 프로그램은 일부만 동작하고 일부는 동작하지 않습니다. 보완해 주세요.