

# 杂题选讲

starusc

2020 年 10 月 24 日

# BZOJ#3716 [PA2014]Muzeum

## 题目描述

漫展上有  $n$  件手办和  $m$  名警卫。每个手办和警卫都可以看做平面直角坐标系上的一个点。警卫们的目光都朝着  $y$  轴负方向，且都有相同大小的视角（相同的夹角）。警卫可以看见自己视角内（包括边界上的点）的所有手办，不用考虑视线的遮挡。

为了实施抢劫计划，你可以事先贿赂某些警卫。只要某件手办不在任何没被贿赂的警卫的视野内，你就可以偷走它。你知道每件手办的价格，以及每位警卫需要接受多少钱的贿赂。你想知道自己的最大收益是多少。

$n, m \leq 2 * 10^5$

# BZOJ#3716 [PA2014]Muzeum

每件手办向可以看见它的警卫连边，那么可以跑一个最大权闭合子图。  
复杂度过高，明显过不去。

## BZOJ#3716 [PA2014]Muzeum

每件手办向可以看见它的警卫连边，那么可以跑一个最大权闭合子图。  
复杂度过高，明显过不去。

考虑优化，先将每个警卫的可视范围调整为  $90^\circ$ 。假设每个警卫的视角的一半的正切值是  $\frac{w}{h}$ 。那么一个警卫  $(x_1, y_1)$  能看见一个手办  $(x_2, y_2)$  的条件为  $\frac{|x_1 - x_2|}{y_1 - y_2} \leq \frac{w}{h}, y_1 > y_2$ ，移项后把所有横坐标乘  $h$  纵坐标乘  $w$  即可。然后  $(x, y) \rightarrow (x + y, x - y)$  将视角转为左上角。

## BZOJ#3716 [PA2014]Muzeum

每件手办向可以看见它的警卫连边，那么可以跑一个最大权闭合子图。复杂度过高，明显过不去。

考虑优化，先将每个警卫的可视范围调整为  $90^\circ$ 。假设每个警卫的视角的一半的正切值是  $\frac{w}{h}$ 。那么一个警卫  $(x_1, y_1)$  能看见一个手办  $(x_2, y_2)$  的条件为  $\frac{|x_1 - x_2|}{y_1 - y_2} \leq \frac{w}{h}, y_1 > y_2$ ，移项后把所有横坐标乘  $h$  纵坐标乘  $w$  即可。然后  $(x, y) \rightarrow (x + y, x - y)$  将视角转为左上角。

最小割 = 最大流，我们考虑模拟求最大流的过程。把坐标按横坐标从小到大排序，依次加入警卫后，把横坐标小于当前警卫的手办加入。一个很显然的贪心，流量肯定是来自纵坐标大于当前警卫纵坐标的最小纵坐标的手办。用 `set` 维护一下当前还有流量的手办即可。

## BZOJ#3716 [PA2014]Muzeum

每件手办向可以看见它的警卫连边，那么可以跑一个最大权闭合子图。  
复杂度过高，明显过不去。

考虑优化，先将每个警卫的可视范围调整为  $90^\circ$ 。假设每个警卫的视角的一半的正切值是  $\frac{w}{h}$ 。那么一个警卫  $(x_1, y_1)$  能看见一个手办  $(x_2, y_2)$  的条件为  $\frac{|x_1 - x_2|}{y_1 - y_2} \leq \frac{w}{h}, y_1 > y_2$ ，移项后把所有横坐标乘  $h$  纵坐标乘  $w$  即可。然后  $(x, y) \rightarrow (x + y, x - y)$  将视角转为左上角。

最小割 = 最大流，我们考虑模拟求最大流的过程。把坐标按横坐标从小到大排序，依次加入警卫后，把横坐标小于当前警卫的手办加入。一个很显然的贪心，流量肯定是来自纵坐标大于当前警卫纵坐标的最小纵坐标的手办。用 set 维护一下当前还有流量的手办即可。

时间复杂度  $O(n \log n)$ 。

# LOJ#6171 记忆的轮廓

## 题目描述

给你一棵以 1 为根节点的树，有  $m$  个节点，1 到  $n$  的简单路径是一条长度为  $n$  的链，编号递增。

你需要从 1 号点走到  $n$  号点结束，在  $[1, n]$  内可以设置  $p$  个存档位置，1 和  $n$  必须是存档位置。每次位于树上一个节点时，都会等概率选择一个儿子走下去。每当走到叶子时，再走一步就会读档。

具体的，每次到达一个新的存档位置，存档点便会更新为这个位置（假如现在的存档点是  $i$ ，现在走到了一个存档位置  $j > i$ ，那么存档点便会更新为  $j$ ）。读档的意思就是回到当前存档点。

问最优情况下结束路程的期望步数是多少？

$50 \leq p \leq n \leq 500, m \leq 1500$  数据组数  $T \leq 5$

# LOJ#6171 记忆的轮廓

设  $f_{i,j}$  表示从  $i$  出发, 当前已经设置了  $j$  个存档位置了, 到  $n$  的最优期望步数。



# LOJ#6171 记忆的轮廓

设  $f_{i,j}$  表示从  $i$  出发, 当前已经设置了  $j$  个存档位置了, 到  $n$  的最优期望步数。

$$f_{i,j} = \min_{k \in [i+1, n]} \{f_{k,j-1} + g_{i,k}\}$$

$g_{i,k}$  表示从  $i$  到  $k$  中途没有存档点期望走的步数。

## LOJ#6171 记忆的轮廓

设  $f_{i,j}$  表示从  $i$  出发, 当前已经设置了  $j$  个存档位置了, 到  $n$  的最优期望步数。

$$f_{i,j} = \min_{k \in [i+1, n]} \{f_{k,j-1} + g_{i,k}\}$$

$g_{i,k}$  表示从  $i$  到  $k$  中途没有存档点期望走的步数。

$$g_{i,j} = g_{i,j-1} + 1 + \frac{0 + \sum_{v > n \& \& v \in \text{son}_{j-1}} h_v + g_{i,j}}{|\text{son}_{j-1}|}$$

$h_v$  表示从  $v$  开始读档的期望步数。

## LOJ#6171 记忆的轮廓

设  $f_{i,j}$  表示从  $i$  出发, 当前已经设置了  $j$  个存档位置了, 到  $n$  的最优期望步数。

$$f_{i,j} = \min_{k \in [i+1, n]} \{f_{k,j-1} + g_{i,k}\}$$

$g_{i,k}$  表示从  $i$  到  $k$  中途没有存档点期望走的步数。

$$g_{i,j} = g_{i,j-1} + 1 + \frac{0 + \sum_{v > n \& \& v \in \text{son}_{j-1}} h_v + g_{i,j}}{|\text{son}_{j-1}|}$$

$h_v$  表示从  $v$  开始读档的期望步数。

$$h_i = 1 + \frac{\sum_{v \in \text{son}_i} h_v}{|\text{son}_i|}$$

# LOJ#6171 记忆的轮廓

$$g_{i,j} = |son_{j-1}| * (g_{i,j-1} + 1) + \sum_{v > n \& \& v \in son_{j-1}} h_v$$

# LOJ#6171 记忆的轮廓

$$g_{i,j} = |son_{j-1}| * (g_{i,j-1} + 1) + \sum_{v > n \& \& v \in son_{j-1}} h_v$$

但是我们求解  $f$  是  $O(n^3)$ , 考虑优化 DP。

$$f_{i,j} = \min_{k \in [i+1, n]} \{f_{k,j-1} + g_{i,k}\}$$

# LOJ#6171 记忆的轮廓

$$g_{i,j} = |son_{j-1}| * (g_{i,j-1} + 1) + \sum_{v > n \& \& v \in son_{j-1}} h_v$$

但是我们求解  $f$  是  $O(n^3)$ , 考虑优化 DP。

$$f_{i,j} = \min_{k \in [i+1, n]} \{f_{k,j-1} + g_{i,k}\}$$

第一种方法, 直接 WQS 二分即可。时间复杂度  $O(n^2 \log A)$

## LOJ#6171 记忆的轮廓

$$g_{i,j} = |son_{j-1}| * (g_{i,j-1} + 1) + \sum_{v > n \& \& v \in son_{j-1}} h_v$$

但是我们求解  $f$  是  $O(n^3)$ , 考虑优化 DP。

$$f_{i,j} = \min_{k \in [i+1, n]} \{f_{k,j-1} + g_{i,k}\}$$

第一种方法, 直接 WQS 二分即可。时间复杂度  $O(n^2 \log A)$

第二种方法, 容易发现决策单调性 (若存在位置  $i < j$  且他们的决策点  $p_i > p_j$ , 那么让  $p_i = p_j$  不会使答案更劣)。那么直接用队列维护一下决策三元组即可。时间复杂度  $O(n^2 \log n)$ 。

# LOJ#6669 Nauuo and Binary Tree

## 题目描述

有一棵  $n$  个节点的二叉树，根节点为 1，你可以通过询问两个点之间简单路径的距离来还原这棵树，你需要用不超过 30000 次询问求出  $2 \rightarrow n$  号点的父亲。

$$n \leq 3000$$



# LOJ#6669 Nauuo and Binary Tree

首先询问出所有点的深度，按深度从小到大扩展。

每次为一个点找父亲时，我们期望用  $O(\log n)$  次询问，考虑树链剖分。

# LOJ#6669 Nauuo and Binary Tree

首先询问出所有点的深度，按深度从小到大扩展。

每次为一个点找父亲时，我们期望用  $O(\log n)$  次询问，考虑树链剖分。

每次处理一个点前，把整棵树树链剖分。从根节点所在的重链开始，每次询问当前节点与重链底的距离后，就可以求出它们 LCA 的深度，如果这个深度等于当前点的深度减一，那么我们就找到父亲了，否则跳到 LCA 的轻儿子继续询问。

# LOJ#6669 Nauuo and Binary Tree

首先询问出所有点的深度，按深度从小到大扩展。

每次为一个点找父亲时，我们期望用  $O(\log n)$  次询问，考虑树链剖分。

每次处理一个点前，把整棵树树链剖分。从根节点所在的重链开始，每次询问当前节点与重链底的距离后，就可以求出它们 LCA 的深度，如果这个深度等于当前点的深度减一，那么我们就找到父亲了，否则跳到 LCA 的轻儿子继续询问。

时间复杂度  $O(n^2)$ ，询问次数  $O(n \log n)$ 。

# CF780H Intranet of Buses

## 题目描述

平面上有  $n$  个点，编号相邻的点之间有连边，1 号点和  $n$  号点之间有连边，形成一个环路，总长为  $S$ 。

有  $m$  个动点从 1 号点出发，速度均为 1 单位长度，第  $i$  号点在  $\frac{iS}{m}$  时刻出发。

在点全部出发后，求出编号相邻的点，1 和  $n$  之间的点的最大距离的最小值。

$$n, m \leq 10^5$$

# CF780H Intranet of Buses

容易发现  $x$  坐标与  $y$  坐标都是关于时间  $t$  的分段一次函数  $x(t), y(t)$ , 段数有  $O(n)$  段。

## CF780H Intranet of Buses

容易发现  $x$  坐标与  $y$  坐标都是关于时间  $t$  的分段一次函数  $x(t), y(t)$ , 段数有  $O(n)$  段。

那么  $f(t) = \text{sqr}(x(t) - x(t + c)) + \text{sqr}(y(t) - y(t + c)), c = \frac{iS}{m}$ , 即相邻两个动点间的距离关于时间  $t$  的分段二次函数, 容易发现段数也是  $O(n)$  段的。

## CF780H Intranet of Buses

容易发现  $x$  坐标与  $y$  坐标都是关于时间  $t$  的分段一次函数  $x(t), y(t)$ , 段数有  $O(n)$  段。

那么  $f(t) = \text{sqr}(x(t) - x(t+c)) + \text{sqr}(y(t) - y(t+c)), c = \frac{iS}{m}$ , 即相邻两个动点间的距离关于时间  $t$  的分段二次函数, 容易发现段数也是  $O(n)$  段的。

考虑二分答案  $ans$ , 对于  $f(t)$  的每一段求出距离小于  $ans$  的区间。然后把所有的区间都映射到  $[0, c)$  内, 若其中某个点被覆盖了  $m$  次, 就是合法的了。

## CF780H Intranet of Buses

容易发现  $x$  坐标与  $y$  坐标都是关于时间  $t$  的分段一次函数  $x(t), y(t)$ , 段数有  $O(n)$  段。

那么  $f(t) = \text{sqr}(x(t) - x(t+c)) + \text{sqr}(y(t) - y(t+c)), c = \frac{iS}{m}$ , 即相邻两个动点间的距离关于时间  $t$  的分段二次函数, 容易发现段数也是  $O(n)$  段的。

考虑二分答案  $ans$ , 对于  $f(t)$  的每一段求出距离小于  $ans$  的区间。然后把所有的区间都映射到  $[0, c)$  内, 若其中某个点被覆盖了  $m$  次, 就是合法的了。

时间复杂度  $O(n \log A)$ 。



# CF1037G A Game on Strings

## 题目描述

你有一个只包含小写字母的字符串  $s$ ，有两个人不断进行以下操作，无法操作的人输。

- 选一个字符，把字符串中所有这个字符删去，剩下的每一段会变成一个新的独立的字符串。

$Q$  次询问  $[l, r]$  表示初始字符串是子串  $s[l, r]$ ，问是否有必胜策略。

$|s|, Q \leq 10^5$

## CF1037G A Game on Strings

考虑枚举每次第一个删除的字符，那么剩下的 SG 函数值就是每个新字符串的 SG 函数的异或值。对于每个字符，考虑预处理出删除这个字符后，新字符串的 SG 前缀异或和。那么询问时中间的区间就可以直接求出，我们只用求两端零散的区间的值即可。

## CF1037G A Game on Strings

考虑枚举每次第一个删除的字符，那么剩下的 SG 函数值就是每个新字符串的 SG 函数的异或值。对于每个字符，考虑预处理出删除这个字符后，新字符串的 SG 前缀异或和。那么询问时中间的区间就可以直接求出，我们只用求两端零散的区间的值即可。

考虑如何快速求出每个区间的 SG 值，我们考虑记忆化搜索，记  $f_{0/1,i,j}$  表示从  $i$  开始向左或向右到第一个字符  $j$  前，这个区间的 SG 值。这样我们就只有  $26n$  个有效区间。

## CF1037G A Game on Strings

考虑枚举每次第一个删除的字符，那么剩下的 SG 函数值就是每个新字符串的 SG 函数的异或值。对于每个字符，考虑预处理出删除这个字符后，新字符串的 SG 前缀异或和。那么询问时中间的区间就可以直接求出，我们只用求两端零散的区间的值即可。

考虑如何快速求出每个区间的 SG 值，我们考虑记忆化搜索，记  $f_{0/1,i,j}$  表示从  $i$  开始向左或向右到第一个字符  $j$  前，这个区间的 SG 值。这样我们就只有  $26n$  个有效区间。

时间复杂度  $O(26^2n + 26Q)$ 。

# CFgym102412#B Alexey the Sage of The Six Paths

## 题目描述

一个左边  $n$  个点, 右边  $n$  个点的二分图 (初始没有边)。你需要在其中插入  $m$  条边。若第  $i$  个点的度数是  $c_i$ , 那么需要花费  $p_{i,c_i}$  的代价。给定  $l, r$ , 求出完全匹配在  $[l, r]$  内的最小代价。

$n, m \leq 30$

## CFgym102412#B Alexey the Sage of The Six Paths

如果我们确定了每一个点的度数，还有最大匹配的最大值与最小值，那么在这个区间内的最大匹配都可以取到。（每次在左右各找一个度数不为 0 的非匹配点  $u, v$ ，假设它们连向  $p, q$ （ $p, q$  显然为匹配点），然后删掉  $(u, p), (v, q)$  加上  $(p, q), (u, v)$  最大匹配数就加一了）

## CFgym102412#B Alexey the Sage of The Six Paths

如果我们确定了每一个点的度数，还有最大匹配的最大值与最小值，那么在这个区间内的最大匹配都可以取到。（每次在左右各找一个度数不为 0 的非匹配点  $u, v$ ，假设它们连向  $p, q$ （ $p, q$  显然为匹配点），然后删掉  $(u, p), (v, q)$  加上  $(p, q), (u, v)$  最大匹配数就加一了）

根据 Hall 定理，最大匹配数等于  $|S| - \max_{S' \subseteq S} (|S'| - |tr(S')|)$ ，其中  $tr(S')$  表示  $S'$  的相邻的点集。

## CFgym102412#B Alexey the Sage of The Six Paths

如果我们确定了每一个点的度数，还有最大匹配的最大值与最小值，那么在这个区间内的最大匹配都可以取到。（每次在左右各找一个度数不为 0 的非匹配点  $u, v$ ，假设它们连向  $p, q$ （ $p, q$  显然为匹配点），然后删掉  $(u, p), (v, q)$  加上  $(p, q), (u, v)$  最大匹配数就加一了）

根据 Hall 定理，最大匹配数等于  $|S| - \max_{S' \subseteq S} (|S'| - |tr(S')|)$ ，其中  $tr(S')$  表示  $S'$  的相邻的点集。

要使最大匹配的最小值小于等于  $r$ ，只需要存在一个子集

$|S| + |tr(S')| - |S'| \leq r$ 。要使最大匹配的最大值大于等于  $l$ ，只需要两边都至少有  $l$  个度数非零的点。



## CFgym102412#B Alexey the Sage of The Six Paths

考虑 DP,  $f_{i,a,b,c,d}$ , 表示  $[1, i]$  的点中,  $a$  个在我们选定的点集, 选定的点集的度数和为  $b$ , 度数大于 0 的点的个数为  $c$ , 总共用了  $d$  的度数的最小代价。枚举  $i+1$  号点的度数, 是否在点集内进行转移。

## CFgym102412#B Alexey the Sage of The Six Paths

考虑 DP,  $f_{i,a,b,c,d}$ , 表示  $[1, i]$  的点中,  $a$  个在我们选定的点集, 选定的点集的度数和为  $b$ , 度数大于 0 的点的个数为  $c$ , 总共用了  $d$  的度数的最小代价。枚举  $i+1$  号点的度数, 是否在点集内进行转移。

两半分别 DP 后, 枚举两边的点集大小, 点集度数, 非零点个数, 来算答案。最后按我们上述所讲构造方案即可。

## CFgym102412#B Alexey the Sage of The Six Paths

考虑 DP,  $f_{i,a,b,c,d}$ , 表示  $[1, i]$  的点中,  $a$  个在我们选定的点集, 选定的点集的度数和为  $b$ , 度数大于 0 的点的个数为  $c$ , 总共用了  $d$  的度数的最小代价。枚举  $i+1$  号点的度数, 是否在点集内进行转移。

两半分别 DP 后, 枚举两边的点集大小, 点集度数, 非零点个数, 来算答案。最后按我们上述所讲构造方案即可。

时间复杂度  $O(n^3 m^3)$ 。

## 题目描述

给定二维网格图上有不同的  $n$  个格子，相邻的格子连通且距离为 1。  
保证所有格子连通，且网格图的补图连通。

一共  $m$  个操作，分为两种：

- 在一个点上建一个商店
- 询问离一个点最近的商店的距离

$$n, m, x_i, y_i \leq 3 * 10^5$$

## CF936E Iqea

补图连通就是不存在一个环中还有空白格点。据此我们可以对这个网格图做一个转换。把每列的列联通块（连续的块）看做一个点，这样图就变成了一棵树。

## CF936E Iqea

补图连通就是不存在一个环中还有空白格点。据此我们可以对这个网格图做一个转换。把每列的列联通块（连续的块）看做一个点，这样图就变成了一棵树。

求最近距离是一个经典的点分树问题。考虑两个点  $a, b$  它们的最短路径经过了  $C$  这个块那么最短距离为  $d_a + d_b + |c_a - c_b|$ ,  $d$  表示到  $C$  的最短距离,  $c$  表示点经过最短路径到  $C$  时的纵坐标。

## CF936E Iqea

补图连通就是不存在一个环中还有空白格点。据此我们可以对这个网格图做一个转换。把每列的列联通块（连续的块）看做一个点，这样图就变成了一棵树。

求最近距离是一个经典的点分树问题。考虑两个点  $a, b$  它们的最短路径经过了  $C$  这个块那么最短距离为  $d_a + d_b + |c_a - c_b|$ ,  $d$  表示到  $C$  的最短距离,  $c$  表示点经过最短路径到  $C$  时的纵坐标。

把绝对值拆开后，发现我们求的其实是一个前缀 min 和后缀 min，在每个块上开一个树状数组维护即可。

补图连通就是不存在一个环中还有空白格点。据此我们可以对这个网格图做一个转换。把每列的列联通块（连续的块）看做一个点，这样图就变成了一棵树。

求最近距离是一个经典的点分树问题。考虑两个点  $a, b$  它们的最短路径经过了  $C$  这个块那么最短距离为  $d_a + d_b + |c_a - c_b|$ ,  $d$  表示到  $C$  的最短距离,  $c$  表示点经过最短路径到  $C$  时的纵坐标。

把绝对值拆开后，发现我们求的其实是一个前缀 min 和后缀 min，在每个块上开一个树状数组维护即可。

时间复杂度  $O(n \log^2 n)$



# CF981H K Paths

## 题目描述

给你一颗  $n$  个节点的树，你可以自选  $k$  条简单路径（选的路径可以重复，且具有先后顺序），满足树上每条边要么被 0 或 1 或  $k$  条路径覆盖，且必须存在一条边被  $k$  条路径覆盖，求选择路径的方案数，答案对 998244353 取模。

$$n, k \leq 10^5$$

# CF981H K Paths

被覆盖  $k$  次的边一定组成了一条链  $u \rightarrow v$ , 容易发现我们可以算在  $u, v$  的子树中各选  $k$  个的点的方案数, 然后相乘即可。

## CF981H K Paths

被覆盖  $k$  次的边一定组成了一条链  $u \rightarrow v$ , 容易发现我们可以算在  $u, v$  的子树中各选  $k$  个的点的方案数, 然后相乘即可。

$u$  的每个儿子子树中只能选一个儿子, 易得生成函数为

$$\prod_{p \in \text{son}_u} (1 + \text{siz}_p x)$$

被覆盖  $k$  次的边一定组成了一条链  $u \rightarrow v$ ，容易发现我们可以算在  $u, v$  的子树中各选  $k$  个的点的方案数，然后相乘即可。

$u$  的每个儿子子树中只能选一个儿子，易得生成函数为

$$\prod_{p \in \text{son}_u} (1 + \text{siz}_p x)$$

注意到路径可重，所以我们可以选小于  $k$  条路径，剩下的用  $u$  来填充。一个点的答案为 ( $k = 1$  时需要特判)， $f_u = \sum_{i=0}^k \frac{k!}{(k-i)!} a_i$ ， $a_i$  为上述生成函数第  $i$  项的系数

## CF981H K Paths

但如果  $u, v$  是祖先儿子关系时就不能这么算。考虑  $u$  是  $v$  祖先的情况。  
 $p$  是  $u$  儿子,  $v$  的祖先。

$$f_v \sum_{i=0}^k \frac{k!}{(k-i)!} [x^i] \left( \frac{1 + (n - \text{siz}_u)x}{1 + \text{siz}_p x} \right) \prod_{w \in \text{son}_u} (1 + \text{siz}_w x)$$

## CF981H K Paths

但如果  $u, v$  是祖先儿子关系时就不能这么算。考虑  $u$  是  $v$  祖先的情况。 $p$  是  $u$  儿子,  $v$  的祖先。

$$f_v \sum_{i=0}^k \frac{k!}{(k-i)!} [x^i] \left( \frac{1 + (n - \text{siz}_u)x}{1 + \text{siz}_p x} \right) \prod_{w \in \text{son}_u} (1 + \text{siz}_w x)$$

把  $p$  的子孙放一起后就可以分治 NTT 了

$$\sum_{i=0}^k \frac{k!}{(k-i)!} [x^i] (1 + (n - \text{siz}_u)x) \prod_{p \in \text{son}_u} \left( \left( \sum_v f_v \right) \prod_{w \neq p} (1 + \text{siz}_w x) \right)$$

## CF981H K Paths

但如果  $u, v$  是祖先儿子关系时就不能这么算。考虑  $u$  是  $v$  祖先的情况。  
 $p$  是  $u$  儿子,  $v$  的祖先。

$$f_v \sum_{i=0}^k \frac{k!}{(k-i)!} [x^i] \left( \frac{1 + (n - \text{siz}_u)x}{1 + \text{siz}_p x} \right) \prod_{w \in \text{son}_u} (1 + \text{siz}_w x)$$

把  $p$  的子孙放一起后就可以分治 NTT 了

$$\sum_{i=0}^k \frac{k!}{(k-i)!} [x^i] (1 + (n - \text{siz}_u)x) \prod_{p \in \text{son}_u} \left( \left( \sum_v f_v \right) \prod_{w \neq p} (1 + \text{siz}_w x) \right)$$

时间复杂度  $O(n \log^2 n)$ 。

谢谢大家。