Water Problem Choose Talk

May 4, 2021

Outline

- 计数
 - dp
 - 组合
 - 多项式
 - 常规操作
 - bluestein
 - 下降幂多项式
 - 集合幂级数
- 数论
 - 数论函数
 - gcd/质因数分解/二次剩余/...
- MO 相关(构造,交互,方程求解,简单不等式等)
- * 计算几何

1

来个热身题,给定 n,求长度为 n 的数组 a,元素和是 1,令 $a_{n+1}=a_1$:

$$\max \sum_{i=1}^{n} a_i a_{i+1}$$

提示:

$$2ab \le \frac{1}{2}(a+b)^2 = \frac{1}{2}$$

$$4(ab+bc+ca) = 2(a+b+c)^2 - 2a^2 - 2b^2 - 2c^2 \ge 2 - 2(ab+bc+ca)$$

$$ab+bc+ca \le \frac{1}{3}$$

$$ab+bc+cd+da = (a+c)(b+d) \le \frac{1}{4}\sqrt{a+b+c+d} = \frac{1}{4}$$

$$n=2,3,4$$
 的答案在提示里, $n>4$ 时答案为 $\frac{1}{4}$ $(a_1=a_2=\frac{1}{2})$ 。

定义
$$p'=1, (ab)'=a'b+ab'$$
, 给定 $n \leq 10^{15}$, 求:

$$\sum_{i=1}^{n} \gcd(i, i')$$

有 n 个人在河的左岸,每个人知道一条互不相同的信息,河的左岸有一艘船,可以坐下两个人。

进行 n-1 次,每次有两个人划船过河至右岸,如果需要可以让右岸一个人划船回左岸,在河中央两人可以交流他们知道的所有信息。

求知道信息数量最少的人最多知道多少信息,求方案。

有 n 个人在河的左岸,每个人知道一条互不相同的信息,河的左岸有一艘船,可以坐下两个人。

进行 n-1 次,每次有两个人划船过河至右岸,如果需要可以让右岸一个人划船回左岸,在河中央两人可以交流他们知道的所有信息。

求知道信息数量最少的人最多知道多少信息,求方案。

不妨考虑一个简化版问题:所有人都在右岸,每次两个人划船划一圈 回右岸。

答案显然随 n 不减,不妨求答案为 m 时最小的 n,先考虑简化版,连接每一对一起划船的人,这样会连成一棵树(不然取任意一颗子树,都可以得到更小的 n)。

考虑第一条边,断掉后得到两棵树,若两个树的答案为 m_1,m_2 ,这整棵树的答案不大于 $\min(m_1,m_2)+1$,所以可得

考虑构造,若一个人知道 k 条信息,其它 $2^{m-k}-1$ 个人都只知道 1 条信息(初始时 k=1),连接一个知道 1,k 条信息的人,剩下可以变为两个 k+1 的子问题。

不难发现,这样得到一棵树,并且由根(k=1 时取的那个人)向叶子边权(时间)递增。

由根开始 dfs,每次父亲由右岸回来,并接儿子过岸,就得到了一个合法的解。

回到原题,答案为 $\lfloor \log n + 1 \rfloor$,前 $2^{\lfloor \log n \rfloor}$ 个人向上面那样构造,后面的人随便派个人接来就好了。

 $\verb|https://codeforces.com/problemset/problem/1188/E|$

 ${\tt https://codeforces.com/problemset/problem/1349/D}$

令 A 状态为开始的状态,B 状态为所有饼干在同一个人手里的状态。

令 f(x) 中的 x^t 次项表示 t 回合第一次由 A 到 B 的概率, g(x) 表示 t 回合由 A 到 B 的概率, h(x) 表示 t 回合由 B 到 B 的概率。

则
$$fh = g, f = \frac{g}{h}$$
, 则答案

$$f'(1) = (\frac{g}{h})'(1) = (\frac{g'h - h'g}{h^2})(1) = \frac{g'(1)h(1) - h'(1)g(1)}{h^2(1)}$$
.

考虑 B 状态饼干在的人,饼干只有在他手上和不在他手上两个状态, DP 计算即可。

求 $n=10^{11}$ 时下式的值 ($\sigma(i)$ 表示 i 的约数和):

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \sigma(ij)$$

$$\sigma(ij) = \sum_{u|i,v|j} [(u,v) = 1] \frac{jv}{u}$$

之后就有手就行了。

 $\verb|https://codeforces.com/problemset/problem/1375/F|$

考虑 c>b>a,且 c 是最后选择的,那么以下操作先手可以获胜:操作 2c-b-a,然后一定变成等差数列,操作公差即可。 先操作 ∞ ,然后变为上述情况。

- 1. 试证明任意无向图,均存在一种染色方案,使得任意一个点和与它相邻的点中有奇数个被染黑。
- 2. 12 个零件, 1 个次品 (略重或略轻), 1 个天平, 3 次以内找出并确定次品比标准重或轻。

Solution 7.1

考虑高消过程中无解情况: 奇数行的异或和为 0, 单取这些行和对应的 列, 有:

$$\begin{bmatrix} 1 & & A \\ & \ddots & \\ A^T & & 1 \end{bmatrix}$$

但它们有奇数个 1, 所以它们异或和不可能为 0。

Solution 7.2

先比 1234|5678,如果平,比较 123|9ab,平则比较 1|c,否则比较 9|a。 否则令左小于右(反之同理),比较 125|367,若平,比较 1|4。 否则,若左小于右,比较 1|2,否则比较 6|7。 通过上面的比较,一定能找出次品并确定质量。 $\verb|https://codeforces.com/problemset/problem/1326/G|$

显然,可以先划分出根的 spiderweb tree (下简称 st), 然后递归划分子树。

所以对于每个子树r找出划分方案递归即可。

为了简便,先假设 r 不为叶子,并认为所有节点的儿子按斜率排序。

首先可以发现凸包上的叶子的 dfs 序是递增的(考虑 r 到叶子的路径,它们一定没有非递增的方案)。

考虑枚举前两个叶子,记录后两个叶子,然后枚举下一个叶子,可以 通过前两个叶子判断这个叶子是否合法。

r 为叶子时对 r 连出的边同样考虑即可。

复杂度 $O(n^6)$ 。

但是考虑一个简化问题: 如何统计一个点集中凸包的数量。

枚举一个点,它作为最下方的点,然后类似凸包地 DP 即可,复杂度 $O(n^4)$ 。

总复杂度优化为了 $O(n^5)$ 。

常数很小,应该可以通过,可以使用前缀和优化至 $O(n^3)$ (总复杂度 $O(n^4)$)。