### 图论模型的建立

dy0607

atchings

\_\_\_

Shortest Path

. . . . .

# 图论模型的建立

dy0607

雅礼中学

January 14, 2019

# Preface

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

. 10115

Shortest Path

Connectivity

由于只有一个下午的时间,这里只会涉及部分常见(?)的图论模型。

## **Preface**

### 图论模型的建立

dy0607

/latchings

\_\_\_

Shortest Patl

Connoctivit

由于只有一个下午的时间,这里只会涉及部分常见(?)的图论模型。

有其他一些算法虽然也可能会用到,但由于(太水/太偏/讲题人忘了)所以这里不会出现。

## **Preface**

### 图论模型的建立

dy0607

由于只有一个下午的时间,这里只会涉及部分常见(?)的图论模 型。

有其他一些算法虽然也可能会用到,但由于(太水/太偏/讲题人忘 了) 所以这里不会出现。

题目都很可做, 欢迎大家上来切题。

# Overview

### 图论模型的建立

dy0607

- Matchings
- 2 Flows
- Shortest Path
- Connectivity

### 图论模型的建立

dy0607

.,,,,,,

Matchings

Flows

Shortest Path

Onortest i ati

匹配主要是二分图匹配,设最大匹配为P,与此相关的几个结论:

### 图论模型的建立

dy0607

## Matchings

\_\_\_

Shortest Path

● 匹配主要是二分图匹配,设最大匹配为P,与此相关的几个结论:

• 最小边覆盖 = n - P.

### 图论模型的建立

dy0607

## Matchings

Shortest Path

onortest rati

- 匹配主要是二分图匹配,设最大匹配为P,与此相关的几个结论:
  - 最小边覆盖 = n P.
  - 最大独立集 = n P.

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

- 匹配主要是二分图匹配,设最大匹配为P,与此相关的几个结 论:
  - 最小边覆盖 = n P.
  - 最大独立集 = n P.
  - 最小点覆盖 = P.

#### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Shortest Path

onortest rati

- 匹配主要是二分图匹配,设最大匹配为P,与此相关的几个结论:
  - 最小边覆盖 = n P.
  - 最大独立集 = n − P.
  - 最小点覆盖 = P.
- Hall定理:二分图G=(X,Y,E)中,设f(S)为与点集S中的点有连边的Y集合点的数量。那么G有完美匹配当且仅当:

### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Shortest Path

onortest rati

- 匹配主要是二分图匹配,设最大匹配为P,与此相关的几个结论:
  - 最小边覆盖 = n − P.
  - 最大独立集 = n − P.
  - 最小点覆盖 = P.
- Hall定理:二分图G = (X, Y, E)中,设f(S)为与点集S中的点有连边的Y集合点的数量。那么G有完美匹配当且仅当:

$$\forall S \in X, f(S) \ge |S|$$

### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Shortest Path

Shortest Fati

- 匹配主要是二分图匹配,设最大匹配为P,与此相关的几个结论:
  - 最小边覆盖 = n P.
  - 最大独立集 = n P.
  - 最小点覆盖 = P.
- Hall定理: 二分图G = (X, Y, E)中,设f(S)为与点集S中的点有连边的Y集合点的数量。那么G有完美匹配当且仅当:

$$\forall S \in X, f(S) \ge |S|$$

必要性显然,充分性可以用反证法:如果不存在完美匹配,则可以通过这个条件找出一条新的增广路。

## 图论模型的建立

dy0607

Matchings

• 最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。

### 图论模型的建立

dy0607

## Matchings

Shortest Fath

• 最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。

• 将每个点u拆成两个点 $u_1,u_2$ , 然后对于边(u,v), 连边 $(u_1,v_2)$ 。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

---

Shortest Path

• 最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。

- 将每个点u拆成两个点 $u_1, u_2$ ,然后对于边(u, v),连边 $(u_1, v_2)$ 。
- 求最大匹配P,最小路径覆盖就是n-P。这里两个点匹配即代表它们在一条路径上。

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

\_\_\_

Shortest Path

Connectivity

- 最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。
  - 将每个点u拆成两个点 $u_1,u_2$ ,然后对于边(u,v),连边 $(u_1,v_2)$ 。
  - 求最大匹配P,最小路径覆盖就是n-P。这里两个点匹配即代表它们在一条路径上。
- 最小链覆盖:用最少的链覆盖所有点至少一次。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

• 最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。

• 将每个点u拆成两个点 $u_1,u_2$ ,然后对于边(u,v),连边 $(u_1,v_2)$ 。

- 求最大匹配P,最小路径覆盖就是n-P。这里两个点匹配即代表它们在一条路径上。
- 最小链覆盖:用最少的链覆盖所有点至少一次。
  - 做传递闭包后可转化为最小路径覆盖。(也可以直接网络流)

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

Connectivity

- 最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。
  - 将每个点u拆成两个点 $u_1,u_2$ , 然后对于边(u,v), 连边 $(u_1,v_2)$ 。
  - 求最大匹配P,最小路径覆盖就是n-P。这里两个点匹配即代表它们在一条路径上。
- 最小链覆盖:用最少的链覆盖所有点至少一次。
  - 做传递闭包后可转化为最小路径覆盖。(也可以直接网络流)
- Dilworth定理:有向无环图中,最长反链等于最小链覆盖。如何构造/证明?

#### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Shortest Path

Connectivity

- 最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。
  - 将每个点u拆成两个点 $u_1,u_2$ ,然后对于边(u,v),连边 $(u_1,v_2)$ 。
  - 求最大匹配P,最小路径覆盖就是n-P。这里两个点匹配即代表它们在一条路径上。
- 最小链覆盖:用最少的链覆盖所有点至少一次。
  - 做传递闭包后可转化为最小路径覆盖。 (也可以直接网络流)
- Dilworth定理:有向无环图中,最长反链等于最小链覆盖。如何构造/证明?
  - 求出最小链覆盖建出的二分图G中的最大独立集,对于一个点u,如果 $u_1,u_2$ 都在独立集内,则将u加入反链。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

最小路径覆盖:用最少的路径覆盖所有点恰好一次。

- 将每个点u拆成两个点 $u_1, u_2$ ,然后对于边(u, v),连边 $(u_1, v_2)$ 。
- 求最大匹配P,最小路径覆盖就是n-P。这里两个点匹配即代表它们在一条路径上。
- 最小链覆盖:用最少的链覆盖所有点至少一次。
  - 做传递闭包后可转化为最小路径覆盖。(也可以直接网络流)
- Dilworth定理:有向无环图中,最长反链等于最小链覆盖。如何构造/证明?
  - 求出最小链覆盖建出的二分图G中的最大独立集,对于一个点u,如果u<sub>1</sub>,u<sub>2</sub>都在独立集内,则将u加入反链。
  - 设G的最大匹配为P,那么独立集大小为2n-P,满足条件的u至少有n-P个。也就是求出的反链大于等于最小链覆盖,而显然有最长反链小于等于最小链覆盖,定理得证。

## Codeforces 1054F

#### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Flows

Shortest Pat

平面上有若干条线段,有红蓝两种颜色。红色线段与X轴平行,蓝色线段与Y轴平行,同色线段均不相交。

已知这些线段之间形成了n个交点(在端点相交也算相交),给出这些交点,求平面上至少有多少条线段,并输出任意一种方案。线段长度允许为0。

$$n \le 10^3, x_i, y_i \le 10^9$$

### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

E1.

Shortest Path

初始时在每个交点放两条长度为0的异色线段,构造出所有交点。 为了使线段尽量少,我们可以用一条线段覆盖多个点:

### 图论模型的建立

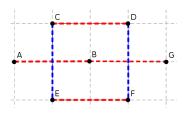
dy0607

Matchings

Shortest Path

C----

初始时在每个交点放两条长度为()的异色线段,构造出所有交点。 为了使线段尽量少,我们可以用一条线段覆盖多个点:



不难发现问题就是保留尽量多的线段,使得它们不在除端点以外的位置相交。

### 图论模型的建立

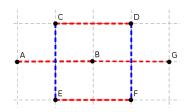
dy0607

#### Matchings

Shortest Path

C----

初始时在每个交点放两条长度为0的异色线段,构造出所有交点。 为了使线段尽量少,我们可以用一条线段覆盖多个点:



不难发现问题就是保留尽量多的线段,使得它们不在除端点以外的 位置相交。

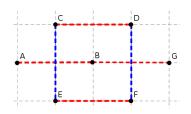
将线段视为点,将冲突视为边,只需求这个二分图的最大独立集。

### 图论模型的建立

dv0607

### Matchings

初始时在每个交点放两条长度为()的异色线段,构造出所有交点。 为了使线段尽量少,我们可以用一条线段覆盖多个点:



不难发现问题就是保留尽量多的线段,使得它们不在除端点以外的 位置相交。

将线段视为点,将冲突视为边,只需求这个二分图的最大独立集。  $O(n^3)$ , 大约有一个 $\frac{1}{16}$ 的常数。

## Codeforces 1009G

### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Flows

Shortest Patl

有一个长为n的字符串S,每个字符在a到f之间。你知道每个字符在S中的出现次数,以及S的每个位置可能出现哪些字符。求字典序最小的满足条件的字符串S,或判断无解。

 $n \le 10^5$ 

### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Flows

Shortest Patl

. . . . . . .

从前往后贪心,每次确定一个位置的字符,贪心时需要确保确定完 一个位置之后后缀有解。

### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

--

Shortest Pat

Connectivity

从前往后贪心,每次确定一个位置的字符,贪心时需要确保确定完 一个位置之后后缀有解。

不难发现这是一个位置与字符之间的二分图匹配,判断是否有完美 匹配可以用Hall定理来解决。

#### 图论模型的建立

dy0607

### Matchings

Shortest Pati

从前往后贪心,每次确定一个位置的字符,贪心时需要确保确定完 一个位置之后后缀有解。

不难发现这是一个位置与字符之间的二分图匹配,判断是否有完美 匹配可以用Hall定理来解决。

对于每个字符的集合s, 预处理后缀中能填s中任意一个字符的位置有多少个, 只需保证可用位置个数不少于s的字符可用个数之和。

#### 图论模型的建立

dy0607

### Matchings

Shortest Pati

从前往后贪心,每次确定一个位置的字符,贪心时需要确保确定完 一个位置之后后缀有解。

不难发现这是一个位置与字符之间的二分图匹配,判断是否有完美 匹配可以用Hall定理来解决。

对于每个字符的集合s,预处理后缀中能填s中任意一个字符的位置有多少个,只需保证可用位置个数不少于s的字符可用个数之和。

 $O(n2^k)$ , 其中k是字符集大小。

# Codeforces 590E

### 图论模型的建立

dy0607

### Matchings

Flows

Shortest Patl

Connectivity

给出n个仅含a/b的串,从中选出尽量多的串,使得串之间不存在包含关系。

$$n \le 750, \sum |S| \le 10^7$$

### 图论模型的建立

dy0607

### Matchings

Shortest Path

onortest rat

先把重复的串去掉。用AC自动机可以求出,对于一个串 $S_i$ 的每个前缀,是否有一个其他的串 $S_j$ 是这个前缀的后缀,以及这样的 $S_j$ 中长度最大的一个 $S_k$ 。

### 图论模型的建立

dy0607

### Matchings

---

Shortest Path

ohortest Pat

先把重复的串去掉。用AC自动机可以求出,对于一个串 $S_i$ 的每个前缀,是否有一个其他的串 $S_j$ 是这个前缀的后缀,以及这样的 $S_j$ 中长度最大的一个 $S_k$ 。

连边(i,k), 做传递闭包后就可以知道每个串之间的包含关系。

#### 图论模型的建立

dy0607

### Matchings

Shortest Patl

Shortest Path

先把重复的串去掉。用AC自动机可以求出,对于一个串 $S_i$ 的每个前缀,是否有一个其他的串 $S_j$ 是这个前缀的后缀,以及这样的 $S_j$ 中长度最大的一个 $S_k$ 。

连边(i,k),做传递闭包后就可以知道每个串之间的包含关系。

然后就是一个最长反链问题, $O(n^3 + \sum |S|)$ 。

## **Flows**

### 图论模型的建立

dy0607

1

Flows

\_\_\_\_\_

ullet Dinic的复杂度为 $O(n^2m)$ ,但通常复杂度要优秀很多,例如Dinic跑二分匹配的复杂度为 $O(\sqrt{n}m)$ 。

## **Flows**

#### 图论模型的建立

dy0607

Flows

Snortest Path

- Dinic的复杂度为 $O(n^2m)$ ,但通常复杂度要优秀很多,例如Dinic跑二分匹配的复杂度为 $O(\sqrt{nm})$ 。
  - Dinic算法中,每次会找到长度最短的增广路,并将这个长度的增广路全部增广完。因此下一次增广路长度至少+1。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchill

\_\_\_\_\_

- Dinic的复杂度为 $O(n^2m)$ ,但通常复杂度要优秀很多,例如Dinic跑二分匹配的复杂度为 $O(\sqrt{nm})$ 。
  - Dinic算法中,每次会找到长度最短的增广路,并将这个长度的增广路全部增广完。因此下一次增广路长度至少+1。
  - 前 $\sqrt{n}$ 次增广后增广路长度至少为 $\sqrt{n}$ ,此时找到的匹配和最优解之间的差异可以看成若干条增广路,这些路径不相交且长度大于 $\sqrt{n}$ ,因此其数量不超过 $\sqrt{n}$ 。那么再进行 $\sqrt{n}$ 次增广一定能找到最优解。

#### 图论模型的建立

dy0607

iviacciniig

1 104/3

- Dinic的复杂度为 $O(n^2m)$ ,但通常复杂度要优秀很多,例如Dinic跑二分匹配的复杂度为 $O(\sqrt{nm})$ 。
  - Dinic算法中,每次会找到长度最短的增广路,并将这个长度的增广路全部增广完。因此下一次增广路长度至少+1。
  - 前 $\sqrt{n}$ 次增广后增广路长度至少为 $\sqrt{n}$ ,此时找到的匹配和最优解之间的差异可以看成若干条增广路,这些路径不相交且长度大于 $\sqrt{n}$ ,因此其数量不超过 $\sqrt{n}$ 。那么再进行 $\sqrt{n}$ 次增广一定能找到最优解。
- 最大权闭合子图:对于带点权有向图G,找出一个权值和最大的子图,满足所有子图中的点,其指向的节点也在子图中。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

- Dinic的复杂度为 $O(n^2m)$ ,但通常复杂度要优秀很多,例如Dinic跑二分匹配的复杂度为 $O(\sqrt{nm})$ 。
  - Dinic算法中,每次会找到长度最短的增广路,并将这个长度的增广路全部增广完。因此下一次增广路长度至少+1。
  - 前 $\sqrt{n}$ 次增广后增广路长度至少为 $\sqrt{n}$ ,此时找到的匹配和最优解之间的差异可以看成若干条增广路,这些路径不相交且长度大于 $\sqrt{n}$ ,因此其数量不超过 $\sqrt{n}$ 。那么再进行 $\sqrt{n}$ 次增广一定能找到最优解。
- 最大权闭合子图:对于带点权有向图G,找出一个权值和最大的子图,满足所有子图中的点,其指向的节点也在子图中。
  - 从S向正权点连容量为权值的边,负权点向T连容量为权值相反数的边,其余的边容量为 $\infty$ 。做最小割即可。

#### 图论模型的建立

dy0607

watching

Shortest Path

Connectivity

- Dinic的复杂度为 $O(n^2m)$ ,但通常复杂度要优秀很多,例如Dinic跑二分匹配的复杂度为 $O(\sqrt{nm})$ 。
  - Dinic算法中,每次会找到长度最短的增广路,并将这个长度的增广路全部增广完。因此下一次增广路长度至少+1。
  - 前 $\sqrt{n}$ 次增广后增广路长度至少为 $\sqrt{n}$ ,此时找到的匹配和最优解之间的差异可以看成若干条增广路,这些路径不相交且长度大于 $\sqrt{n}$ ,因此其数量不超过 $\sqrt{n}$ 。那么再进行 $\sqrt{n}$ 次增广一定能找到最优解。
- 最大权闭合子图:对于带点权有向图G,找出一个权值和最大的子图,满足所有子图中的点,其指向的节点也在子图中。
  - ullet 从S向正权点连容量为权值的边,负权点向T连容量为权值相反数的边,其余的边容量为 $\infty$ 。做最小割即可。
- 平面图最小割可以转化为对偶图上的最短路问题。

#### 图论模型的建立

dv0607

Flows

● 无源汇可行流:建立超级源点汇点S,T,对于一条下界为1上 界为r的边(u,v), 则连边(u,T,l), (u,v,r-l), (S,v,l)。然后 从S到T做最大流,满流则合法。

#### 图论模型的建立

dy0607

. . .

Flows

- 无源汇可行流:建立超级源点汇点S,T,对于一条下界为l上界为r的边(u,v),则连边(u,T,l),(u,v,r-l),(S,v,l)。然后从S到T做最大流,满流则合法。
- ullet 有源汇可行流:从原来的汇点t向源点s连一条容量 $\infty$ 的边,转化为无源汇可行流。

#### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Flows

- 无源汇可行流:建立超级源点汇点S,T,对于一条下界为l上界为r的边(u,v),则连边(u,T,l),(u,v,r-l),(S,v,l)。然后从S到T做最大流,满流则合法。
- 有源汇可行流: 从原来的汇点t向源点s连一条容量 $\infty$ 的边,转化为无源汇可行流。
- 最大可行流: 先做出可行流, 然后将t到s连的边删掉, 最后从s到t做最大流。

#### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Flows

- 无源汇可行流:建立超级源点汇点S,T,对于一条下界为l上界为r的边(u,v),则连边(u,T,l),(u,v,r-l),(S,v,l)。然后从S到T做最大流,满流则合法。
- 有源汇可行流: 从原来的汇点t向源点s连一条容量 $\infty$ 的边,转化为无源汇可行流。
- 最大可行流: 先做出可行流, 然后将t到s连的边删掉, 最后从s到t做最大流。

# 2018集训队作业 Roundtrip

#### 图论模型的建立

dy0607

. .

Flows

Shortest Patl

一个n个点m条边的无向图,现在希望从a号点开始,按顺序经过b号点和c号点,最后回到a。找出一条这样的路径,经过每个点最多一次(这里从a号点开始不算经过a号点)。或者判断无解。

 $n, m \leq 10^5$ , 给出的图保证存在3条从a到c的不相交简单路径。

#### 图论模型的建立

dy0607

Astchings

Flows

Shortest Path

考虑用网络流先把三条路径找到。将每个点拆成两个点,一个点连入边,另一个点连出边,中间流量为1,从a到c做网络流,这里并不需要做最大流,只要流量为3即可。

#### 图论模型的建立

dy0607

Flows

Shortest Patl

SHOILEST F ati

考虑用网络流先把三条路径找到。将每个点拆成两个点,一个点连入边,另一个点连出边,中间流量为1,从a到c做网络流,这里并不需要做最大流,只要流量为3即可。

如果b在这三条路径上就做完了,否则考虑找两条从b到这三条路径上的点的不相交简单路径,可以发现如果有解则一定能找到一条路径,需要讨论一些情况。

#### 图论模型的建立

dy0607

latchings

Flows

Shortest Patl

mortest Fati

考虑用网络流先把三条路径找到。将每个点拆成两个点,一个点连入边,另一个点连出边,中间流量为1,从a到c做网络流,这里并不需要做最大流,只要流量为3即可。

如果b在这三条路径上就做完了,否则考虑找两条从b到这三条路径上的点的不相交简单路径,可以发现如果有解则一定能找到一条路径,需要讨论一些情况。

O(n+m)

# LOJ 6079

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortest Pati

你养了一只猫,为了让它快乐地成长,你需要合理地安排它每天的作息时间。假设一天分为n个时刻,猫在每个时刻要么是吃东西,要么是睡觉。在第i个时刻,假如猫是去吃东西,那么它能获得愉悦值 $e_i$ ,假如是去睡觉,那么能获得的愉悦值为 $s_i$ 。

经过研究,对于每一个连续的长度为 k 的作息区间,猫都要至少有 ms 的时刻用来睡觉,me 的时刻用来吃东西。最大化愉悦值并输出方案。

 $n \leq 1000$ ,一个subtask是ms = 0。

### 图论模型的建立

dy0607

## Flows

Charles Dark

设 $sum_i$ 为 $[\max(i-k+1,1),i]$ 中选择睡觉的次数, $x_i$ 表示i时刻是 否选择吃饭,那么:

- $sum_i = sum_{i-1} + 1 x_i, i \in [1, k]$
- $sum_i = sum_{i-1} + x_{i-k} x_i, i \in [k+1, n]$

### 图论模型的建立

dv0607

Flows

设 $sum_i$ 为[max(i-k+1,1),i]中选择睡觉的次数, $x_i$ 表示i时刻是 否选择吃饭,那么.

- $sum_i = sum_{i-1} + 1 x_i, i \in [1, k]$
- $sum_i = sum_{i-1} + x_{i-k} x_i, i \in [k+1, n]$
- $sum_i + x_i sum_{i-1} 1 = 0, i \in [1, k]$
- $sum_i sum_{i-1} + x_i x_{i-k} = 0, i \in [k+1, n]$

### 图论模型的建立

dy0607

### Matching

Flows

Shortest Path

设 $sum_i$ 为 $[\max(i-k+1,1),i]$ 中选择睡觉的次数, $x_i$ 表示i时刻是否选择吃饭,那么:

- $sum_i = sum_{i-1} + 1 x_i, i \in [1, k]$
- $sum_i = sum_{i-1} + x_{i-k} x_i, i \in [k+1, n]$
- $sum_i + x_i sum_{i-1} 1 = 0, i \in [1, k]$
- $sum_i sum_{i-1} + x_i x_{i-k} = 0, i \in [k+1, n]$

需要最大化 $\sum_{i=1}^{n} s_i + x_i(e_i - s_i)$ ,有限制 $ms \le sum_i \le k - me, k \le i \le n$ .

#### 图论模型的建立

dv0607

设 $sum_i$ 为[max(i-k+1,1),i]中选择睡觉的次数, $x_i$ 表示i时刻是 否选择吃饭,那么:

- $sum_i = sum_{i-1} + 1 x_i, i \in [1, k]$
- $sum_i = sum_{i-1} + x_{i-k} x_i, i \in [k+1, n]$
- $sum_i + x_i sum_{i-1} 1 = 0, i \in [1, k]$
- $\bullet$   $sum_i sum_{i-1} + x_i x_{i-k} = 0, i \in [k+1, n]$

需要最大化 $\sum_{i=1}^{n} s_i + x_i(e_i - s_i)$ ,有限 制 $ms < sum_i < k - me, k < i < n$ .

注意到每个变量至多在方程中出现两次,且出现了两次的变量在两 个方程中符号相反。

#### 图论模型的建立

dv0607

设 $sum_i$ 为[max(i-k+1,1),i]中选择睡觉的次数, $x_i$ 表示i时刻是 否选择吃饭,那么:

- $sum_i = sum_{i-1} + 1 x_i, i \in [1, k]$
- $sum_i = sum_{i-1} + x_{i-k} x_i, i \in [k+1, n]$
- $sum_i + x_i sum_{i-1} 1 = 0, i \in [1, k]$
- $\bullet$   $sum_i sum_{i-1} + x_i x_{i-k} = 0, i \in [k+1, n]$

需要最大化 $\sum_{i=1}^{n} s_i + x_i(e_i - s_i)$ ,有限 制 $ms < sum_i < k - me, k < i < n$ .

注意到每个变量至多在方程中出现两次,且出现了两次的变量在两 个方程中符号相反。

#### 图论模型的建立

dy0607

iviatening

Flows

Shortest Path

在网络流中,如果将每条边的流量看成变量,由于入边总流量等于出边总流量,每个点就代表了一个等式。那么我们将变量看成边,将等式看成点,反过来就可以建出网络流。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Shortest Path

Shortest Path

在网络流中,如果将每条边的流量看成变量,由于入边总流量等于 出边总流量,每个点就代表了一个等式。那么我们将变量看成边, 将等式看成点,反过来就可以建出网络流。

对于一个出现了两次的变量,从这个变量取正号的等式向取负 号的等式连边。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Shortest Path

Snortest Patr

在网络流中,如果将每条边的流量看成变量,由于入边总流量等于 出边总流量,每个点就代表了一个等式。那么我们将变量看成边, 将等式看成点,反过来就可以建出网络流。

- 对于一个出现了两次的变量,从这个变量取正号的等式向取负号的等式连边。
- 对于只出现了一次的变量或者是常量,如果它取正号则由等式 连向汇点:否则由源点连向等式。

#### 图论模型的建立

dv0607

在网络流中,如果将每条边的流量看成变量,由于入边总流量等于 出边总流量,每个点就代表了一个等式。那么我们将变量看成边, 将等式看成点, 反过来就可以建出网络流。

- 对于一个出现了两次的变量,从这个变量取正号的等式向取负 号的等式连边。
- 对于只出现了一次的变量或者是常量,如果它取正号则由等式 连向汇点:否则由源点连向等式。
- 对于常量的边, 网络流中要保证满流。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Shortest Path

Shortest Path

在网络流中,如果将每条边的流量看成变量,由于入边总流量等于 出边总流量,每个点就代表了一个等式。那么我们将变量看成边, 将等式看成点,反过来就可以建出网络流。

- 对于一个出现了两次的变量,从这个变量取正号的等式向取负号的等式连边。
- 对于只出现了一次的变量或者是常量,如果它取正号则由等式 连向汇点:否则由源点连向等式。
- 对于常量的边, 网络流中要保证满流。
- 给 $x_i$ 对应的边加上费用 $s_i e_i$ 。

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortest Path

网络流可以处理对变量的上界限制,但这里对 $sum_i$ 还有下界限制L。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortest Path

网络流可以处理对变量的上界限制,但这里对 $sum_i$ 还有下界限制L。

一种方法是用上下界处理,但可能出现负环,解决方法是初始做贪心来避免负权边。

#### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Flows

Shortest Path

网络流可以处理对变量的上界限制,但这里对 $sum_i$ 还有下界限制L。

一种方法是用上下界处理,但可能出现负环,解决方法是初始做贪心来避免负权边。

另一种方法是,对于 $i\in [k-L+1,k]$ ,将方程改为 $sum_i=sum_{i-1}-x_i$ ,这样就将原来的 $sum_i(i\in [k,n])$ 减去了L,于是只需让 $sum_i\leq R-L$ 即可。建出的图是DAG,因此没有负权环的问题。

# **CF 704D**

#### 图论模型的建立

dy0607

tchings

Flows

Shortest Pat

Connectivity

平面上有n个球,现在要给这些球染色。一个球染成红色有r的花费,染成蓝色有b的花费。有两种类型的限制:

- ullet 所有横坐标为 $l_i$ 的球中,蓝球和红球个数的差的绝对值不超过 $d_i$ 。
- 所有纵坐标为 $l_i$ 的球中,蓝球和红球个数的差的绝对值不超过 $d_i$ 。

给每个球染色,并在满足限制的前提下最小化花费。

 $n,m \leq 10^5$ 

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortost Dath

onortest i ati

如果一个横坐标或纵坐标上有16个球,那么限制可以进行转化:

#### 图论模型的建立

dy0607

Flows

如果一个横坐标或纵坐标上有k个球,那么限制可以进行转化:

$$|red-blue| \leq d \Rightarrow \lceil \frac{k-d}{2} \rceil \leq red \leq \lfloor \frac{k+d}{2} \rfloor$$

#### 图论模型的建立

dy0607

如果一个横坐标或纵坐标上有16个球,那么限制可以进行转化:

$$|red - blue| \le d \Rightarrow \lceil \frac{k - d}{2} \rceil \le red \le \lfloor \frac{k + d}{2} \rfloor$$

对每个横坐标建一个点,从源点向每个横坐标连流量上下界为red限制的边;纵坐标的点类似地向汇点连边。对于一个点(x,y),从x向y连边,流量为1。

#### 图论模型的建立

dy0607

如果一个横坐标或纵坐标上有16个球,那么限制可以进行转化:

$$k-d$$
  $k+d$ 

 $|red - blue| \le d \Rightarrow \lceil \frac{k - d}{2} \rceil \le red \le \lfloor \frac{k + d}{2} \rfloor$ 

对每个横坐标建一个点,从源点向每个横坐标连流量上下界为red限制的边;纵坐标的点类似地向汇点连边。对于一个点(x,y),从x向y连边,流量为1。

如果r>b,那么我们要做的是最大可行流;否则要做的是最小可行流。

#### 图论模型的建立

dy0607

如果一个横坐标或纵坐标上有&个球,那么限制可以进行转化:

tchings 如水 一個主体以級主体工作於一級,作為KT

$$|red-blue| \leq d \Rightarrow \lceil \frac{k-d}{2} \rceil \leq red \leq \lfloor \frac{k+d}{2} \rfloor$$

对每个横坐标建一个点,从源点向每个横坐标连流量上下界为red限制的边;纵坐标的点类似地向汇点连边。对于一个点(x,y),从x向y连边,流量为1。

如果r>b,那么我们要做的是最大可行流;否则要做的是最小可行流。

建出的图与二分图匹配类似,用 $\mathsf{Dinic}$ 可以做到 $O(n\sqrt{n})$ 的复杂度。

# **CF 786E**

#### 图论模型的建立

dy0607

#### Matchings

Classic Day

Snortest Patr

有一棵n个节点的树,树上有m个居民,每天每个居民需要从 $x_i$ 走到 $y_i$ 去工作;此外,在每条边上还有一个守卫。

这里的居民很喜欢小狗。一个居民是高兴的,当且仅当这个居民拥有一只小狗,或者 $x_i$ 到 $y_i$ 路径上的所有守卫都拥有一只小狗。

一开始所有守卫或居民都没有小狗,求让所有居民高兴至少需要多 少小狗。

 $n \le 2 \times 10^4, m \le 10^4$ 

#### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Flows

Shortest Patl

对所有居民和守卫建一个点,源点向居民连流量为1的边,守卫向汇点连流量为1的边;一个居民向其路径上的所有守卫连流量为 $\infty$ 的边。做最小割即可。

#### 图论模型的建立

dy0607

latchings

Flows

Shortest Patl

对所有居民和守卫建一个点,源点向居民连流量为1的边,守卫向汇点连流量为1的边;一个居民向其路径上的所有守卫连流量为 $\infty$ 的边。做最小割即可。

这样边数难以接受,考虑用倍增来优化建边。记辅助点 $f_{i,j}$ ,表示从i到它的第 $2^{j}$ 个祖先之间的所有守卫;然后从 $f_{i,i-1}$ 和 $f_{u,i-1}$ 连 $\infty$ 的边,其中u表示i的第 $2^{j-1}$ 个祖先。

#### 图论模型的建立

dv0607

对所有居民和守卫建一个点,源点向居民连流量为1的边,守卫向 汇点连流量为1的边:一个居民向其路径上的所有守卫连流量 为∞的边。做最小割即可。

这样边数难以接受,考虑用倍增来优化建边。记辅助点f;,,表示 从i到它的第2<sup>1</sup>个祖先之间的所有守卫:然后 从 $f_{i,i}$ 到 $f_{i,i-1}$ 和 $f_{u,i-1}$ 连 $\infty$ 的边,其中u表示i的第 $2^{j-1}$ 个祖先。

复杂度(据说)为 $O((n+m)\sqrt{n+m}\log n)$ 。

# ZJOI2010 贪吃的老鼠

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

奶酪店里有n块奶酪,第i块奶酪大小为 $sz_i$ ,会在第 $l_i$ 秒被生产出来,第 $r_i$ 秒变质。有m只老鼠,第i只老鼠吃奶酪的速度为 $v_i$ ,也就是说第i只老鼠单独吃掉第j块奶酪所需时间为 $sz_j/v_i$ 。老鼠们吃奶酪有这样的限制:

- 一只老鼠不能同时吃两块奶酪
- 两只老鼠不能同时吃一块奶酪

老鼠们希望吃完所有的奶酪,为此它们需要使用魔法。具体来说,它们可以选定一个实数T,将所有 $r_i$ 加上T。在能吃完奶酪的情况下最小化T。

 $n, m \le 30$ 

图论模型的建立

dy0607

Matching Flows 显然可以二分答案转化成判定性问题。

### 图论模型的建立

dy0607

Flows

. . .

Shortest Path

显然可以二分答案转化成判定性问题。

先不考虑"两只老鼠不能同时吃一块奶酪"的限制。以奶酪出现和变质的时间点为界,将时间划分成若干个时间段,设第i个时间段的长度为 $t_i$ 。

### 图论模型的建立

dy0607

Shortost Dat

Snortest Pat

显然可以二分答案转化成判定性问题。

先不考虑"两只老鼠不能同时吃一块奶酪"的限制。以奶酪出现和变质的时间点为界,将时间划分成若干个时间段,设第i个时间段的长度为 $t_i$ 。

• 对于第i只老鼠的第j个时间段建一个点v(i,j),源点向v(i,j)连流量为 $v_i \times t_i$ 的边。

#### 图论模型的建立

dy0607

iviacciiiii

Element.

Shortest Path

显然可以二分答案转化成判定性问题。

先不考虑"两只老鼠不能同时吃一块奶酪"的限制。以奶酪出现和变质的时间点为界,将时间划分成若干个时间段,设第i个时间段的长度为 $t_i$ 。

- 对于第i只老鼠的第j个时间段建一个点v(i,j),源点向v(i,j)连流量为 $v_i \times t_i$ 的边。
- 对于每个奶酪建一个点,v(i,j)向所有第j个时间段可用的奶酪 连 $v_i \times t_i$ 的边,每个奶酪向汇点连 $sz_i$ 的边。

#### 图论模型的建立

dy0607

Widecilli

Flows

Shortest Patl

显然可以二分答案转化成判定性问题。

先不考虑"两只老鼠不能同时吃一块奶酪"的限制。以奶酪出现和变质的时间点为界,将时间划分成若干个时间段,设第i个时间段的长度为 $t_i$ 。

- 对于第i只老鼠的第j个时间段建一个点v(i,j),源点向v(i,j)连流量为 $v_i \times t_i$ 的边。
- 对于每个奶酪建一个点,v(i,j)向所有第j个时间段可用的奶酪 连 $v_i \times t_j$ 的边,每个奶酪向汇点连 $sz_i$ 的边。

这样只要所有奶酪的边满流就有解。现在考虑怎么处理限制。

### 图论模型的建立

dy0607

Matchin

Flows

Silortest Fatil

考虑一个奶酪j在一个时间段k内被吃的情况,设第i只老鼠吃的时间为 $e_i$ ,那么这个奶酪被吃的部分S为:

### 图论模型的建立

dv0607

考虑一个奶酪i在一个时间段k内被吃的情况,设第i只老鼠吃的时 间为 $e_i$ ,那么这个奶酪被吃的部分S为:

$$S = \sum_{i=1}^{m} e_i \times v_i = \sum_{i=1}^{m} e_i \times (\sum_{j=1}^{i} v_j - v_{j-1})$$
$$= \sum_{j=1}^{m} (\sum_{i=j}^{n} e_i) \times (v_j - v_{j-1})$$

### 图论模型的建立

dy0607

Matching

\_\_\_

Shortest Path

考虑一个奶酪j在一个时间段k内被吃的情况,设第i只老鼠吃的时间为 $e_i$ ,那么这个奶酪被吃的部分S为:

$$S = \sum_{i=1}^{m} e_i \times v_i = \sum_{i=1}^{m} e_i \times (\sum_{j=1}^{i} v_j - v_{j-1})$$
$$= \sum_{j=1}^{m} (\sum_{i=j}^{n} e_i) \times (v_j - v_{j-1})$$

那么将所有老鼠接 $v_j$ 从小到大排序,然后令 $v_j'=v_j-v_{j-1}$ ,直接接之前的方式连边即可。

### 图论模型的建立

dy0607

Matching

E1----

Shortest Path

考虑一个奶酪j在一个时间段k内被吃的情况,设第i只老鼠吃的时间为 $e_i$ ,那么这个奶酪被吃的部分S为:

$$S = \sum_{i=1}^{m} e_i \times v_i = \sum_{i=1}^{m} e_i \times (\sum_{j=1}^{i} v_j - v_{j-1})$$
$$= \sum_{j=1}^{m} (\sum_{i=j}^{n} e_i) \times (v_j - v_{j-1})$$

那么将所有老鼠按 $v_j$ 从小到大排序,然后令 $v_j'=v_j-v_{j-1}$ ,直接按之前的方式连边即可。

原来的问题是只能保证 $e_i \leq t_k$ 而无法保证 $\sum e_i \leq t_k$ ,而对v做差分后, $e'_j = \sum_{i=j}^n e_j$ , $e'_1$ 就保证了限制。

### Shortest Path

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

Shortest Pati

onnectivity

• 差分约束系统:有若干个变量和许多形如 $x_i - x_j \le w_k$ 的限制,求一组解。做法是从j到i连边 $w_k$ ,然后做最短路;如果图中出现了负权环则无解。

## CF 986F

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

. 10115

Shortest Path

有一排n个人,每一轮中第i个位置上的人会走到 $P_i$ ( $P_i \neq i$ )。给出n,k,判断是否存在P,使得k轮后所有人站在原来的位置上。有多组询问,但所有询问中不同的k不会超过50个。

$$n \le 10^{18}, k \le 10^{15}, T \le 10^4$$
  $\circ$ 

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

Shortest Path

由于k轮后所有人会到原位,所以P是排列且P的所有环长都是k的约数,我们需要判断用k的约数能否凑出n。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

Shortest Fati

由于k轮后所有人会到原位,所以P是排列且P的所有环长都是k的约数,我们需要判断用k的约数能否凑出n。

不难发现只需用k的质因子即可,设有c个质因子,那么问题变为给出c个质因子 $p_i$ ,判断 $\sum_{i=1}^{c} p_i x_i = n$ 是否有正整数解。

#### 图论模型的建立

dv0607

Shortest Path

由于k轮后所有人会到原位,所以P是排列且P的所有环长都是k的 约数,我们需要判断用k的约数能否凑出n。

不难发现只需用k的质因子即可.设有c个质因子,那么问题变为给 出c个质因子 $p_i$ ,判断 $\sum_{i=1}^{c} p_i x_i = n$ 是否有正整数解。

• c=1, 直接判断k能否整除n.

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortest Path

Connectivity

由于k轮后所有人会到原位,所以P是排列且P的所有环长都是k的约数,我们需要判断用k的约数能否凑出n。

不难发现只需用k的质因子即可,设有c个质因子,那么问题变为给出c个质因子 $p_i$ ,判断 $\sum_{i=1}^{c} p_i x_i = n$ 是否有正整数解。

- c=1,直接判断k能否整除n.
- c = 2,用拓展欧几里得算出一组整数解,再通过调整判断是 否有正整数解。

### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Flows

Shortest Path

moreese r de

c>2时,此时最小的质因子 $p_1$ 必然小于 $10^5$ 。注意到如果n=x时有解,那么 $n=x+p_1$ 时也有解。

### 图论模型的建立

dy0607

tchings

Flows

Shortest Path

c>2时,此时最小的质因子 $p_1$ 必然小于 $10^5$ 。注意到如果n=x时有解,那么 $n=x+p_1$ 时也有解。

于是可以定义dis(i)表示最小的x,满足n=x时有解,且 $x\equiv i\pmod{p_1}$ 。将加上一个质因子的操作看成边,用最短路计算dis即可。

#### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Flows

Shortest Path

Jilortest Fat

c>2时,此时最小的质因子 $p_1$ 必然小于 $10^5$ 。注意到如果n=x时有解,那么 $n=x+p_1$ 时也有解。

于是可以定义dis(i)表示最小的x,满足n=x时有解,且 $x\equiv i\pmod{p_1}$ 。将加上一个质因子的操作看成边,用最短路计算dis即可。

对于一个n,只需判断 $dis(n \mod p_1)$ 与n的大小关系。 $O(50 \times k^{\frac{1}{3}} \log k)$ 

# TC SRM553 Div1 Hard/51NOD 1340

### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Flows

Shortest Path

Shortest Pati

有一个地铁环线,环线中有n个站台,标号为 $0 \to n-1$ 。这个环线是单行线,从i到 $(i+1) \mod n$ 有一条有向边,每条边的长度是一个正整数。有m个限制,每个限制可能是 $dis(i,j) \le w$ 或者 $dis(i,j) \ge w$ 。

求地铁的总长有多少种可能,如果有无限种可能则输出-1。

$$n \leq 50, w \leq 10^9$$

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

1005

Shortest Path

Shortest I ati

不难发现是差分约束的模型。设 $s_i=dis(0,i)$ , 总长为x, 那么对于限制 $dis(i,j)\leq w$ 则可列出不等式:

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

Shortest Fati

不难发现是差分约束的模型。设 $s_i = dis(0,i)$ , 总长为x, 那么对于限制 $dis(i,j) \leq w$ 则可列出不等式:

- $\bullet \ s_j s_i \le w, i < j.$
- $\bullet \ s_j s_i \le w x, j < i.$

### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Shortest Path

Shortest Pati

不难发现是差分约束的模型。设 $s_i = dis(0,i)$ , 总长为x, 那么对于限制dis(i,i) < w则可列出不等式:

- $\bullet \ s_j s_i \le w, i < j.$
- $\bullet \ s_j s_i \le w x, j < i.$

对于另一类不等式,只需两边取负号即可转化成类似的形式。由于 边的长度为正整数,还需加上限制:

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortest Path

Jilortest i ati

不难发现是差分约束的模型。设 $s_i = dis(0,i)$ , 总长为x, 那么对于限制 $dis(i,j) \le w$ 则可列出不等式:

- $\bullet \ s_j s_i \le w, i < j.$
- $\bullet \ s_j s_i \le w x, j < i.$

对于另一类不等式,只需两边取负号即可转化成类似的形式。由于 边的长度为正整数,还需加上限制:

- $dis(i, i + 1) \ge 1$ .
- $dis(0, n-1) \le x-1$  •

### 图论模型的建立

dy0607

iviatening

Flows

Shortest Path

这里的边权中有未知数x,不过其系数在[-1,1]之间。我们只需要知道图中是否有负环,而每个环的长度也可以表示成kx+b的形式,且k在[-n,n]之间。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Shortest Path

Shortest Patr

这里的边权中有未知数x,不过其系数在[-1,1]之间。我们只需要知道图中是否有负环,而每个环的长度也可以表示成kx+b的形式,且k在[-n,n]之间。

枚举环上的一个点u,记dis(i,k)表示,从u到i的路径,其长度可以表示为kx+b,这些路径中b最小是多少。这可以在 $O(n^2(n+m))$ 的时间内计算。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

1 10443

Shortest Path

这里的边权中有未知数x,不过其系数在[-1,1]之间。我们只需要知道图中是否有负环,而每个环的长度也可以表示成kx+b的形式,且k在[-n,n]之间。

枚举环上的一个点u,记dis(i,k)表示,从u到i的路径,其长度可以表示为kx+b,这些路径中b最小是多少。这可以在 $O(n^2(n+m))$ 的时间内计算。

这样我们可以得到对于每个k,b最小的环的长度,找到使这些环长均非负的区间即可。 $O(n^3(n+m))$ 。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Shortest Path

Shortest Fati

这里的边权中有未知数x,不过其系数在[-1,1]之间。我们只需要知道图中是否有负环,而每个环的长度也可以表示成kx+b的形式,且k在[-n,n]之间。

枚举环上的一个点u,记dis(i,k)表示,从u到i的路径,其长度可以表示为kx+b,这些路径中b最小是多少。这可以在 $O(n^2(n+m))$ 的时间内计算。

这样我们可以得到对于每个k, b最小的环的长度,找到使这些环长均非负的区间即可。 $O(n^3(n+m))$ 。

这个做法已经足以通过了,但还有一个更快(shi)的做法。

### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Flowe

Shortest Path

\_\_\_\_\_

对所有边进行n-1次松弛之后,如果仍存在可以松弛的边(即d(v)>d(u)+w(u,v))那么图中存在负权环。

### 图论模型的建立

dy0607

Matching

FIOWS

Shortest Path

对所有边进行n-1次松弛之后,如果仍存在可以松弛的边(即d(v)>d(u)+w(u,v))那么图中存在负权环。

建图是一样的,但我们不再枚举环上的点,而是直接从0号点做最短路,同样地计算dis(i,k)。

#### 图论模型的建立

dv0607

Shortest Path

对所有边进行n-1次松弛之后,如果仍存在可以松弛的边  $(\operatorname{pt} d(v) > d(u) + w(u,v))$  那么图中存在负权环。

建图是一样的,但我们不再枚举环上的点,而是直接从()号点做最 短路,同样地计算dis(i,k)。

这样我们可以将d(i)表示为一些一次函数的最小值  $(\operatorname{Pd}(i) = \min_{k=-n}^{n} (k \times x + \operatorname{dis}(i,k)))$  , 对这些一次函数求上凸 壳即可得到d(i)的分段函数。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matching

Shortest Path

Shortest Fath

对所有边进行n-1次松弛之后,如果仍存在可以松弛的边(即d(v) > d(u) + w(u,v))那么图中存在负权环。

建图是一样的,但我们不再枚举环上的点,而是直接从0号点做最短路,同样地计算dis(i,k)。

求出这些信息后,枚举每条边(u,v),不难算出x在哪些区间内时这条边仍可以松弛。对所有这样的区间求并即得到不合法区间。 $O(n^2(n+m))$ 。

# Connectivity

### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Shortest Path

Connectivity

● 传递闭包:其实就是对一个有向图,对每个点求这个点能到哪些点。先求强连通分量,然后dp即可,可用bitset优化。

# Connectivity

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortost Dati

Shortest Path

Connectivity

- 传递闭包:其实就是对一个有向图,对每个点求这个点能到哪些点。先求强连通分量,然后dp即可,可用bitset优化。
- 支配树: 在有向图中,给定起点s。对于一个从s可达的点u,称另一个点v支配u,当且仅当删去v后s到u不可达。定义u的最近支配点idom(u)为所有支配u的点中距离最近的点。将idom(u)看做u的父亲,则形成了一个树结构。

## **CF 757F**

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortost Dati

Shortest Path

Connectivity

给出一张带权有向图和起点S,选择一个除S以外的点,使得删掉这个点后dis(S,u)变大的u尽量多。

$$n \le 2 \times 10^5$$

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortest Path

Connectivity

求出以S为根的最短路DAG(如果dis(v)=dis(u)+w(u,v),那么边(u,v)在最短路DAG中)。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

FIOWS

Shortest Path

Connectivity

求出以S为根的最短路DAG(如果dis(v)=dis(u)+w(u,v),那么边(u,v)在最短路DAG中)。

可以发现在这个DAG上,如果u能支配v,那么在原图上删去u后v的最短路变大。只要求出支配树就不难计算答案。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortest Path

Connectivity

求出以S为根的最短路DAG(如果dis(v)=dis(u)+w(u,v),那么边(u,v)在最短路DAG中)。

可以发现在这个DAG上,如果u能支配v,那么在原图上删去u后v的最短路变大。只要求出支配树就不难计算答案。

DAG上的支配树非常好求。对于一个点u, 设其入边为 $(p_1,u),(p_2,u),...,(p_k,u)$ , 则idom(u)为支配树上 $p_1,p_2,...,p_k$ 的lca。

$$O((n+m)\log n)$$

# CF 295E

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortost Dati

Shortest Path

Connectivity

一个无向图,你需要找两个点s,t,使得s到t有三条不相交的简单路径。判断是否有解并输出方案。

 $n,m \leq 2 \times 10^5$ 

#### 图论模型的建立

dy0607

tchings

Shortest Patl

Connectivity

首先s和t一定在一个点双内,因此可以先求出点双,然后每个点双分别判断。

#### 图论模型的建立

dy0607

atchings

Flows

Shortest Path

Connectivity

首先s和t一定在一个点双内,因此可以先求出点双,然后每个点双分别判断。

对于一个点双,如果这个点双是一条边,或者整个点双是一个简单环,那么这个点双中是无解的:否则一定有解。

#### 图论模型的建立

dy0607

.....

Shortest Path

Connectivity

首先s和t一定在一个点双内,因此可以先求出点双,然后每个点双分别判断。

对于一个点双,如果这个点双是一条边,或者整个点双是一个简单环,那么这个点双中是无解的;否则一定有解。

考虑怎么构造,首先找到任意一个环C。然后在环上找一个点u,满足存在一条边(u,v),这条边不是环上的边,并且v在这个点双内。从v一直往下dfs,一定可以dfs到一个除u以外的环上的点。取出这段dfs出的路径,加上之前的找出的环C,不难构造出方案。O(n+m)。

# NEERC2016 B

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortost Dati

Shortest Path

Connectivity

给出 $n \wedge 0/1$ 串,每个0/1串中至多有一个'?'。问是否存在一种在'?'处填0/1的方案,使得 $n \wedge$  串中,不存在一个串是另一个串的前缀。输出方案。

$$n, \sum |S| \le 5 \times 10^5$$

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Flows

Shortest Path

Connectivity

不难发现是一个2-sat模型,可以直接枚举每两个串判断是否冲突进 行连边,但这样是平方的。

### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

---

Shortest Path

Connectivity

不难发现是一个2-sat模型,可以直接枚举每两个串判断是否冲突进 行连边,但这样是平方的。

由于限制和前缀有关,可以想到用Trie来优化建边。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortost Dati

Shortest Fati

Connectivity

不难发现是一个2-sat模型,可以直接枚举每两个串判断是否冲突进 行连边,但这样是平方的。

由于限制和前缀有关,可以想到用Trie来优化建边。

一种做法是,Trie上每个节点u记一个辅助变量 $f_u$ ,表示这个子树中是否有串被选择。把串按长度从大到小加入Trie,并将Trie可持久化,连边比较简单,只需保证加入的这个串与之前的串没有冲突即可。

#### 图论模型的建立

dy0607

Matchings

Shortost Dati

Shortest Path

Connectivity

不难发现是一个2-sat模型,可以直接枚举每两个串判断是否冲突进 行连边,但这样是平方的。

由于限制和前缀有关,可以想到用Trie来优化建边。

一种做法是,Trie上每个节点u记一个辅助变量 $f_u$ ,表示这个子树中是否有串被选择。把串按长度从大到小加入Trie,并将Trie可持久化,连边比较简单,只需保证加入的这个串与之前的串没有冲突即可。

点数边数均为线性, O(n + |S|)

### 图论模型的建立

dy0607

iviatenings

Shortest Path

Connectivity

# **Thanks**