## 水题分享: luoguP5606 - 小 K 与毕业旅行

jeorme\_wei

cdqz

给一个**整数**序列  $a_1 \cdots a_n$  和一个**正整数**权值 w。求排列 p 满足以下条件的个数:

$$\forall 2 \le i \le n, a_{p_i} * a_{p_{i-1}} \le w$$

对 998244353 取模。

对于所有数据, $0 \le w, |a_i| \le 10^9, 1 \le n \le 50000$ 。

给一个**整数**序列  $a_1 \cdots a_n$  和一个**正整数**权值 w。求排列 p 满足以下条件的个数:

$$\forall 2 \le i \le n, a_{p_i} * a_{p_{i-1}} \le w$$

对 998244353 取模。

对于所有数据, $0 \le w, |a_i| \le 10^9, 1 \le n \le 50000.$ 

可以思考以下几个部分分:

**subtask 6**:  $n \le 2000$ ,  $a_i \ge 0$ 

**subtask 7**:  $n \le 50000$ ,  $a_i \ge 0$ 

**subtask 9** :  $n \le 2000$  **subtask 10** :  $n \le 50000$ 

└─Solution └─分析

因为限制需要考虑到正负号,考虑先解决  $a_i \ge 0$  的部分的  $n^2$  做法。 考虑用 dp 解决这个问题,按照一定顺序依次考虑其位置。

∟subtask 6

考虑到如果设计一个插入的方案,满足插入一个值的时候,它前面的所有值要么全部能与当前值相邻,要么全不能与当前值相邻,那么看起来可以设法设计一个 dp。

形式化地说, 需要重拍序列 a 使得所有  $a_i$  满足以下条件之一:

- $\forall_{j < i}, a_i * a_j \le w$ ,称满足这类数的为 A 类
- $\forall_{j < i}, a_i * a_j > w$ ,称满足这类数的为 B 类

subtask 6

实际上这个序列是可以比较轻松地构造的:

∟subtask 6

实际上这个序列是可以比较轻松地构造的: 排序之后考虑最小的数和最大的数,设为  $a_1,a_n$  。 如果  $a_1*a_n \leq w$ ,则  $a_1$  与所有数都可以匹配,将它插入到当前插入顺序的头。

ubtask 6

实际上这个序列是可以比较轻松地构造的:

排序之后考虑最小的数和最大的数,设为  $a_1, a_n$  。

如果  $a_1 * a_n \le w$ ,则  $a_1$  与所有数都可以匹配,将它插入到当前插入顺序的头。

反之,则  $a_n$  与所有数都不能匹配,将它插入到当前插入顺序的头。 然后递归到子问题即可。

ubtask 6

有了这个序列,不难想到如下 dp:

f[i][j] 表示考虑了序列的前 i 个数,前 i 个数在序列中构成 j 个极长段的方案数。

每次的转移有三种:

- 1. 插入一个新的连续段
- 2. 合并两个相邻连续段
- 3. 一个连续段的两边延长

插入一个 A 类则三种转移都是可以的,否则只能做第一种转移。

∟subtask 7

有了上述做法, subtask 7 也就迎刃而解:

因为大于 0 和小于 0 是一定可以相邻的,对  $\geq 0$  和 < 0 的部分分别跑上述 dp,最后 O(n) 合并即可。

subtask 9

这个 dp 不是很能优化,考虑换一种插入方式:

subtask 9

这个 dp 不是很能优化,考虑换一种插入方式: 将重排的 a 翻转后依次插入。 Lsubtask 9

这个 dp 不是很能优化,考虑换一种插入方式: 将重排的 a 翻转后依次插入。 这个时候的性质是:

- 现在的性质是:
  - $\forall_{i>i}, a_i * a_i \leq w$ ,称满足这类数的为 A 类
  - $\forall_{i>i}, a_i * a_i > w$ ,称满足这类数的为 B 类

Lsubtask 9

变成大于之后,可以发现一个关键的性质:如果一个位置和当前插入的数不能相邻,那么这个位置就再也不能和之后插入的数相邻。 有什么用呢? ∟subtask 9

变成大于之后,可以发现一个关键的性质:如果一个位置和当前插入的数不能相邻,那么这个位置就再也不能和之后插入的数相邻。有什么用呢?考虑插入的时候将其插入在两个位置中间,与这两个位置相邻。由上述结论可以知道:如果一个序列最终合法,那么在其每次插入的时候都是合法的。

Lsubtask 9

那么考虑每个时刻有多少个可以插入的位置: 初始为 1 个。 插入一个 A 类那么这个位置左右都仍然能够插入。(可插入位置 +1)插入一个 B 类那么这个位置左右都不能再插入。(可插入位置 -1)于是得到了一个线性的做法。

subtask 10

会了 subtask 9, 那么最后一个 subtask 就很简单了。

∟subtask 10

会了 subtask 9,那么最后一个 subtask 就很简单了。 仍然考虑像 subtask 7 那样处理最后有 i 段的方案。 我们可以考虑初始插入的位置设置为 i 个的方案,这样可以得到最多 i 段的方案数(有一些段可以是空)。

ubtask 10

会了 subtask 9,那么最后一个 subtask 就很简单了。 仍然考虑像 subtask 7 那样处理最后有i 段的方案。 我们可以考虑初始插入的位置设置为i 个的方案,这样可以得到最多i 段的方案数(有一些段可以是空)。 不难发现这是关于i 的多项式,多点求值即可。 容斥也可以发现是一个卷积。 ubtask 10

会了 subtask 9,那么最后一个 subtask 就很简单了。 仍然考虑像 subtask 7 那样处理最后有 i 段的方案。 我们可以考虑初始插入的位置设置为 i 个的方案,这样可以得到最多 i 段的方案数(有一些段可以是空)。 不难发现这是关于 i 的多项式,多点求值即可。 容斥也可以发现是一个卷积。 最后的复杂度就是  $O(n \log^2 n)$ 。常数较大。