图论入门

Jump

- 在数轴上有 n 个跳跃重心 a1, a2, ..., an。
- 你每次可以选择一个跳跃重心,跳到当前位置关于它对称的地方去。
- Q 次询问,每次给出起点 S 和终点 T ,询问从起点到终点最少需要 跳多少步,无解输出 -1 。
- $1 \le n \le 200,0 \le ai,S,T \le 10000,1 \le Q \le 1000000$

Today is a rainy day

- 给定两个数字串 S 和 T,长度均为 n,且仅包含数字 123456。
- 你每次可以进行下面两种操作:
- (1) 修改串的某一位。
- (2) 选定两个数字 x; y(1 $\leq x$; $y \leq 6$),把串中所有数字等于 x的都改为 y。
- 求把 S 改成 T 的最少步数。
- \blacksquare 1 \leq $n \leq$ 100 $_{\circ}$

Walk

- 给定一张 n 个点的有向图,点 i 的权值是 vali,若 vali and valj = valj ,则 i 向 j 连单向边。
- 另外在给定 m 条有向边,求 1 到每个点最短经过的边数。
- $n \le 200000, m \le 300000, 0 \le vali \le 2^20$ o

树上传送

- 给定一棵树,i号点可以花费 vi 的代价,传送到距离不超过 di 的点去。
- 求 1 号点到所有点的最短路。
- n ≤ 300000 °

Road

- 给定一张 n 个点的无权图,求两两点之间的最短路。
- n ≤ 5000 °

Travel

- 给定一张 n 个点的完全图,其中 m 条边的权值为 a ,其余的为 b , 给定这 m 条边,求从 1 到 n 的最短路。
- $n \le 100000, m \le 500000$ °

Kirakira

- 对于给定的 n , 有函数 :f(x) = 。
- \blacksquare i对于对于 in(i) = 1 i
- 求出效不完限长的逐年的最大的环的长度。
- 求出这个无限长的图中的最大的环的长度。
- n ≤ 10000

Boruvka's algorithm

- 初始时每个点是一个联通块。
- 每轮过程每个联通块找个最小的出边。
- 最多 logn 次结束过程

更优秀的复杂度?

- 对某个点开始使用 Prim 算法。
- 在使用 Fibonacci 堆的情况下,复杂度是 O(m+n log(size of heap))。
- 当堆的大小达到 k 时暂时结束算法,重新找一个点开始 Prim。
- 每次 Prim 直到堆的大小达到 k 或者连接到了已经找好的树结束。
- 当所有点都在一个生成树里时,收缩整棵树。
- 递归后的 n'=2m/k
- 取 k=2^(2m/n)
- 单层复杂度严格 O(m), 递归层数是 β(m,n)=min{i:log_i(n)<=m/n}
- 如果 m=nlog_k(n) , 那么复杂度是 O(m)

生成树

- 次小生成树
- 严格次小生成树
- 最小比率生成树,每条边有 a,b 两个属性,最小化 sum(a)/sum(b)
- 最小乘积生成树,每条边有 a,b 两个属性,最小化 sum(a)*sum(b)
- 单点度最小生成树,限制某个点的度数
- 多点度最小生成树,保证限制的点之间不相邻? (

新年的繁荣

- 一张 n 个点的图,每个点有权值 vi ,两个点相连的收益是两个点 and 起来的值,求最大生成树。
- $n \le 100000$, ai $\le 2^18$ o

生成树计数

- Matrix-Tree 定理
- 证明?

带权图生成树计数

- 权是乘法
- 权是加法?

有向图生成树计数

- 度数变为入度
- 以 x 为根特别需要 x 行 x 列的代数余子式

有向图欧拉回路计数

- Best Theorem

Expection

- 给定一个 n 个点, m 条边的无向图,每条边有两个权值 ab ,求按照 a 建出来的生成树的 b 的期望。
- n<=100000,m<=200000,相同的 a 的数量不超过 30。

白金元首与独舞

- 给定一个 n 行 n 列的网格,每个格子有一个向上下左右的箭头或未填。
- 给每个未填的格子填入一个符号,使得从每个位置出发都能在有限步内走出网格。
- n, m ≤ 200, 未填的格子数量 ≤ 300

带权生成树计数

■ 权值是加法的情况到底应该怎么做?

生成树

- 给定一张 n 个点, m 条边的无向图, 每条边有红绿蓝三种颜色
- 要求绿边数量不超过 g, 蓝边不超过 b 的生成树数量, 答案对 109 +7 取模
- n ≤ 40

生成树计数

- 给定一个带权无向图,定义一棵生成树的权值是边权和的 k 次方, 求所有生成树的权值和,答案对 10^9 + 7 取模
- \blacksquare n, k \leq 50

Riddle

- 有 n 个点, m 条边, k 个点集,满足这些点集恰好是全集的一个划分。
- 现在要求从每个集合内选一个点,满足对于任意一条边,两个点至少被选中一个 。
- n, m, k \leq 1000000

Flag

- 数轴上有 n 对点 xi, yi ,从每对点分别选出一个,最大化选出的点之间的距离的最小值。
- n ≤ 10000 °

POI2009 lyz

- 有 1-n 号的鞋各 k 双,已知 x 号脚可以穿 x 到 x+d 大小的鞋。
- 有 m 次操作,每次来了 xi 个 ri 号脚的人, xi 负表示走。
- 对于每次操作都输出是否够。
- N<=200000,k<=10^9,m<=500000

Rooms

- 给出一个由小写字母组成的 n*m 的矩阵,定义一个房间是联通的同字符四联通块。
- Q 次询问,每次给出一个矩阵,问多少房间与矩阵有交。
- N,m<=2000,q<=5000

Xor cycle

- 给一个带权无向图,求 xor 最大的回路
- N<=100000,m<=200000

遥远的星系

- 给定一个 n 个点的图,图中存在 m 条边 (u, v, w) ,表示如果从 u 走到 v 要 花费恰好 w ,反之从 v 到 u 花费 w 。
- 有 q 次询问,每次询问是否能 从 u 走到 v 花费恰好 w。每条边允许经过很多次。
- \blacksquare n,m,q \leq 10^6

Field Action

- 有一个 N*M 的矩阵,还有 Q 条关系,每条关系都是如果某个矩阵中任意格子被激活了,那么第二个矩阵中所有格子都被激活了。
- 如果需要激活所有格子,最少需要手动激活多少个格子。
- N,m<=300,Q<=10^5

CF402E

- 现在有一个 N 阶非负方阵 M ,满足对角线和大于 0 ,求是否存在 k ,满足 M ^k 的所有数都大于 0 。
- N <=2000

Bajtocja

- 给定 d 张无向图,每张图都有 n 个点。一开始,在任何一张图中都没有任何边。
- 接下来有 m 次操作,每次操作会给出 a;b;k,在第 k张图中的点 a 和点 b 之间添加一条无向边。
- 你需要在每次操作之后输出有序数对 (a;b) 的个数,满足 $1 \le a; b \le n$,且 a 点和 b 点在 d 张图中都连通。
- $1 \le d \le 200; 1 \le n \le 5000; 1 \le m \le 10000000$

Rally

- 给定一张 n 个点 m 条边的有向无环图,每条边长度都是 1。
- 请找到一个点,使得删掉这个点后剩余图中最长路径最短。
- $2 \le n \le 500000; 1 \le m \le 10000000$ °

Tournament cycle

- 求有多少 N 个点的竞赛图存在长度为 K 的环。
- N , K<=5000

时空阵

- 求多少 n 个点的没有重边自环的无向图满足点 1 到 n 的距离恰好是 k
- N<=100