CHARAKTER			
Initiative	Verteidigung Lebenspunkte Astralpunkte	Name Klasse Herkunft Rasse Haarfarbe Augenfarbe	
	(ATTRIBUTE)	VORTELLE & NACHTELLE	
ko ko ST VO	Ausdauer Angriffswert Paradewert Fernkampfwert Zauberwert Magierüstung Glück ERBGUT Name	Vorteile	
	RUESTUNG		
CH	Name Verteidigui	ngswert Typ Wirkung	
WE	WAFFEN		
IN	Name Schaden I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Wirkung Rang	